VSE, KAR VAŠ PC POTREBUJE

PC Format

DVD IZDAJA

Poštnina plačana pri pošti 2102

POPOLNO RAZKOŠJE!

Razkrivamo Najboljša oprema za PC, ki jo lahko denar kupi

NAJNOVEJŠE IGRE
EARTH 2160

NOVA STROJNA OPREMA
CREATIVE ZEN VISION

WINDOWS VISTA IN INTERNET EXPLORER 7

ZA ZAVESO!

Igre MMO

Kaj sploh so in kako za vraga delujejo?

21 MIŠK
VELIKI TEST!

25 STVARI, KI JIH DELATE NAROBE

Varnostne napake, ki jih delajo tudi profesionalci! Zavarujte PC

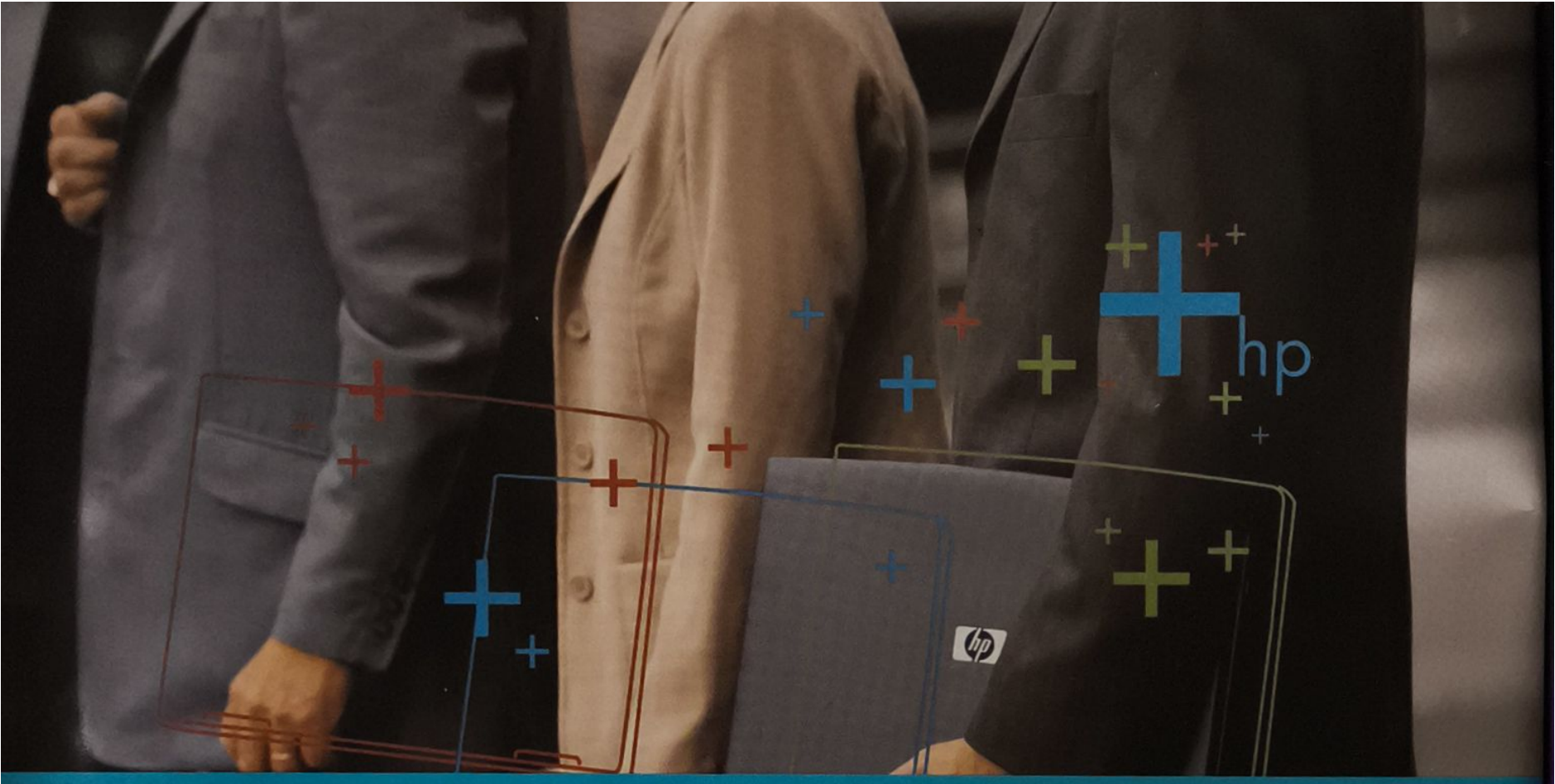
ISSN 1580-8203
SEPTEMBER 2005 / 43 / 1450 SIT
9 771580 819009

BREZPLAČNA PRILOGA

VSE, KAR STE ŽELELI VEDETI O **DOMAČEM KINU** IN ŠE KAJ POVRHU!

VEČ FUNKCIJ

PRIMERJALNI TEST ŠTIRIH VEČFUNKCIJSKIH NAPRAV!



Zdaj lahko vašim zaposlenim privoščite prenosnike, ki si jih zaslužijo.

Vaši zaposleni kot pravi, aktivni profesionalci potrebujejo najbolj napredno med obstoječimi mobilnimi tehnologijami. Poleg prednosti kot so trajnost baterije, mobilnost, grafična zmogljivost in boljša varnost, je zaposlenim pomembna tudi tržna znamka, ki ji lahko zaupajo. Z drugimi besedami, potrebujejo prenosnike HP. Profesionalni prenosniki, na katere bodo ponosni, saj jim bodo zagotovili ravno tisto, kar potrebujejo. Preverite cene in ugotovili boste, da ni treba veliko, da zadovoljite vsakega med zaposlenimi.

HP priporoča Microsoft® Windows® XP Professional.

HP Compaq nx6110 notebook pc

- **Intel® Centrino™ Mobile Technology**
  Procesor Intel® Pentium® M 740 (1,73 GHz, 2MB cache)
  Integriran vmesnik Intel® PRO WLAN 802.11 b/g
- **Microsoft® Windows® XP Professional SLO**
- Pomnilnik 512MB DDR 333 MHz, razširljiv do 2 GB
- Trdi disk 60 GB SMART ATA 4200 rpm
- Vgrajen pogon DVD +/- RW - Double Layer
- Intel Graphics Media Accelerator 900 do 128-MB pomnilnika „shared"
- Zaslon 15,0" TFT XGA 1024 x 768
- Integriran modem 56K in mrežni vmesnik 10/100
- Integriran vmesnik Bluetooth
- Integriran zvočni vmesnik in dva zvočnika
- Teža: 2,70 kg
- Garancija 1 leto

Cena: **256.051,00 SIT**
Cena z DDV: 307.261,20 SIT

HP Compaq nc6120 notebook pc

- **Intel® Centrino™ Mobile Technology**
  Procesor Intel® Pentium® M 750 (1,86 GHz, 2MB cache)
  Integriran vmesnik Intel® PRO WLAN 802.11 b/g
- **Microsoft® Windows® XP Professional SLO**
- Pomnilnik 512 MB 333 MHz DDR, razširljiv do 2 GB
- Trdi disk 80 GB SMART ATA 5400 rpm
- Vgrajen pogon DVD +/- RW - Double Layer
- Intel Graphics Media Accelerator 900 do 128 MB pomnilnika „shared"
- Zaslon 15,0" TFT XGA 1024 x 768
- Integriran modem 56K in mrežni vmesnik 10/100/1000
- Integriran vmesnik Bluetooth
- Integriran zvočni vmesnik z dvema zvočnikoma
- Teža 2,7 kg
- Garancija 1 leto

Cena: **299.531,00 SIT**
Cena z DDV: 359.437,20 SIT

HP Compaq nx8220 notebook pc

- **Intel® Centrino™ Mobile Technology**
  Procesor Intel® Pentium® M 750 (1,86 GHz, 2MB cache)
  Integriran vmesnik Intel® PRO WLAN 802.11 b/g
- **Microsoft® Windows® XP Professional SLO**
- Pomnilnik 512 MB 533 MHz DDR2, razširljiv do 2GB
- Trdi disk 60 GB SMART ATA 5400 rpm
- Vgrajen DVD+/-RW MultiBay II pogon
- ATI MOBILITY RADEON X600 graphics controller s 64 MB pomnilnika
- Zaslon 15,4" TFT WSXGA + WVA 1680 x 1050
- Integriran modem 56K in mrežni vmesnik 10/100/1000
- Integriran vmesnik Bluetooth
- Integrirana zvočna kartica z zvočnikoma
- Teža 2,8 kg
- Garancija 1 leto

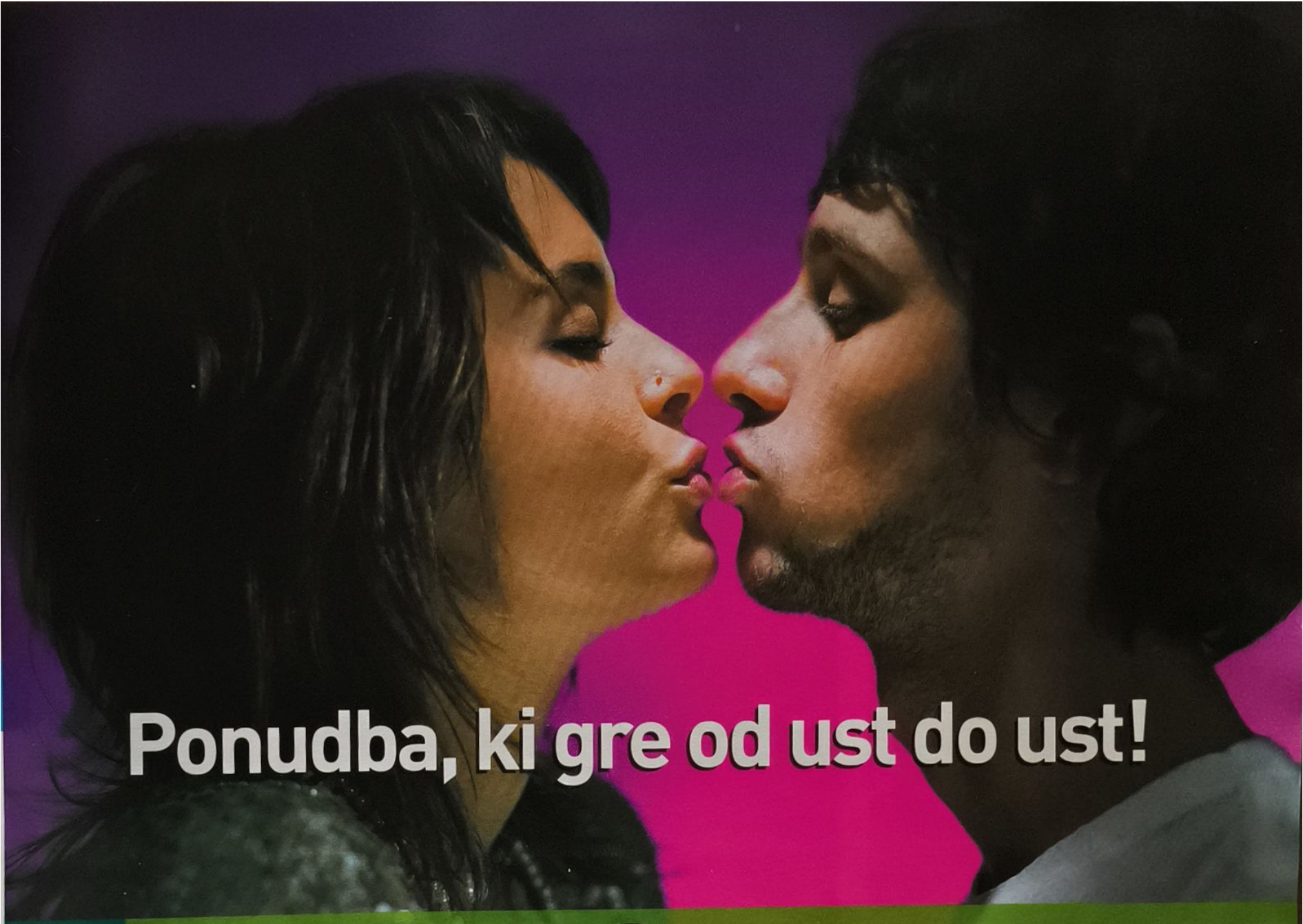
Cena: **344.432,00 SIT**
Cena z DDV: 413.318,40 SIT

hp invent

KLIKNITE	**www.diss.si/hp/akcija**
POKLIČITE	**080 17 30**
OBIŠČITE	**www.avtera.si/hp/akcija**

intel inside
centrino™
MOBILE TECHNOLOGY

© 2005 Hewlett-Packard Development Company, L.P. Intel, Intel logo, Intel Inside, Intel Inside logo, Intel Centrino, Intel Centrino logo, Celeron, Intel Xeon, Intel SpeedStep, Itanium, Pentium in Pentium III Xeon so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke v lasti družbe Intel ali njenih podružnic v ZDA in ostalih državah. Microsoft, Windows in Windows Mobile sta registrirani blagovni znamki v lasti družbe Microsoft Corporation ali njenih podružnic v ZDA in ostalih državah. Slike so simbolične. Ponudba velja do razprodaje zalog. Za morebitne napake v tisku ne odgovarjamo. Distribucija: www.avtera.si, www.diss.si. Hewlett-Packard d.o.o., Tivolska cesta 48, 1000 Ljubljana



Ponudba, ki gre od ust do ust!

paket **Orto Smart**

5 SIT/min vsi klici v omrežju Si.mobil - Vodafone - tarifa velja dan in noč

SMS sporočila 5 SIT

POSEBNA PONUDBA*: 10 SIT/MMS

OD 15 DO VKLJUČNO 27 LET

vodafone *live!*

NOKIA 6020

10.000 SIT*

- vgrajena digitalni fotoaparat in video kamera
- EDGE
- infrardeči vmesnik
- sinhronizacija s PC-jem
- brskalnik XHTML
- odjemalec elektronske pošte
- deluje na 5 kontinentih

vodafone *live!*

SONY ERICSSON K700i

10.000 SIT*

- vgrajena digitalni fotoaparat in videokamera
- Bluetooth™
- infrardeči vmesnik
- 41 MB internega spomina
- Mp3 predvajalnik
- deluje na 5 kontinentih

080 40 40 40 POKLIČITE NAS

*Ponudba 10 SIT za MMS in cena telefonov velja za vse nove ali obstoječe naročnike Orto Smart, ki bodo do 15.11.2005 sklenili ali podaljšali naročniško razmerje za 24 mesecev. DDV je vključen. Več informacij na 080 40 40 40 in na www.simobil.si. Si.mobil d.d., Šmartinska 134b, SI-1000 Ljubljana, www.simobil.si

Ujemi svet

si.mobil vodafone

PCFormat

Vse, kar vaš PC potrebuje

V tej številki

PCF 43 September 2005

Vklop

Novice 10
Kdo je komu rekel kaj , zakaj je to naredil in kje

Opremljeni 14
Vroče novosti, ki prihajajo na police trgovin

Teme

Poplno razkošje 20
Lahko se začnete kar sliniti...

25 stvari... 24
Ki jih zavozite s svojim PC-jem

Vrhunci razvoja 30
Zvoki, ki jih bo v prihodnosti spuščal vaš PC

Pozor! Hudi zmaji 66
Ali kaj se dogaja v zakulisju iger MMO

Delavnice

Video 72
Obdelava videa s *PowerDirectorjem*

eBay 76
Prodajajte za veliko denarja

Navijanje 78
Dajte vetra svoji grafični kartici

Knjige 80
Kako izdati lastno knjigo brez pomoči založnika

Igre 82
Zadnji koraki v predelavi *Rome: Total War*

Pisarna 84
Dobro izkoristite Microsoftov *Office*

Grafika 86
S programom *FantaMorph* do zabavnih učinkov

eBay 87
Uporabite *Auction Sentry* in zmagajte

Grafika 88
Pripravite svoje fotografije za splet

Praktični nasveti

V mreži hekerjev 90
Tokrat gre za resen obračun

Vprašajte Gregorja 94
Če ga boste seveda našli...

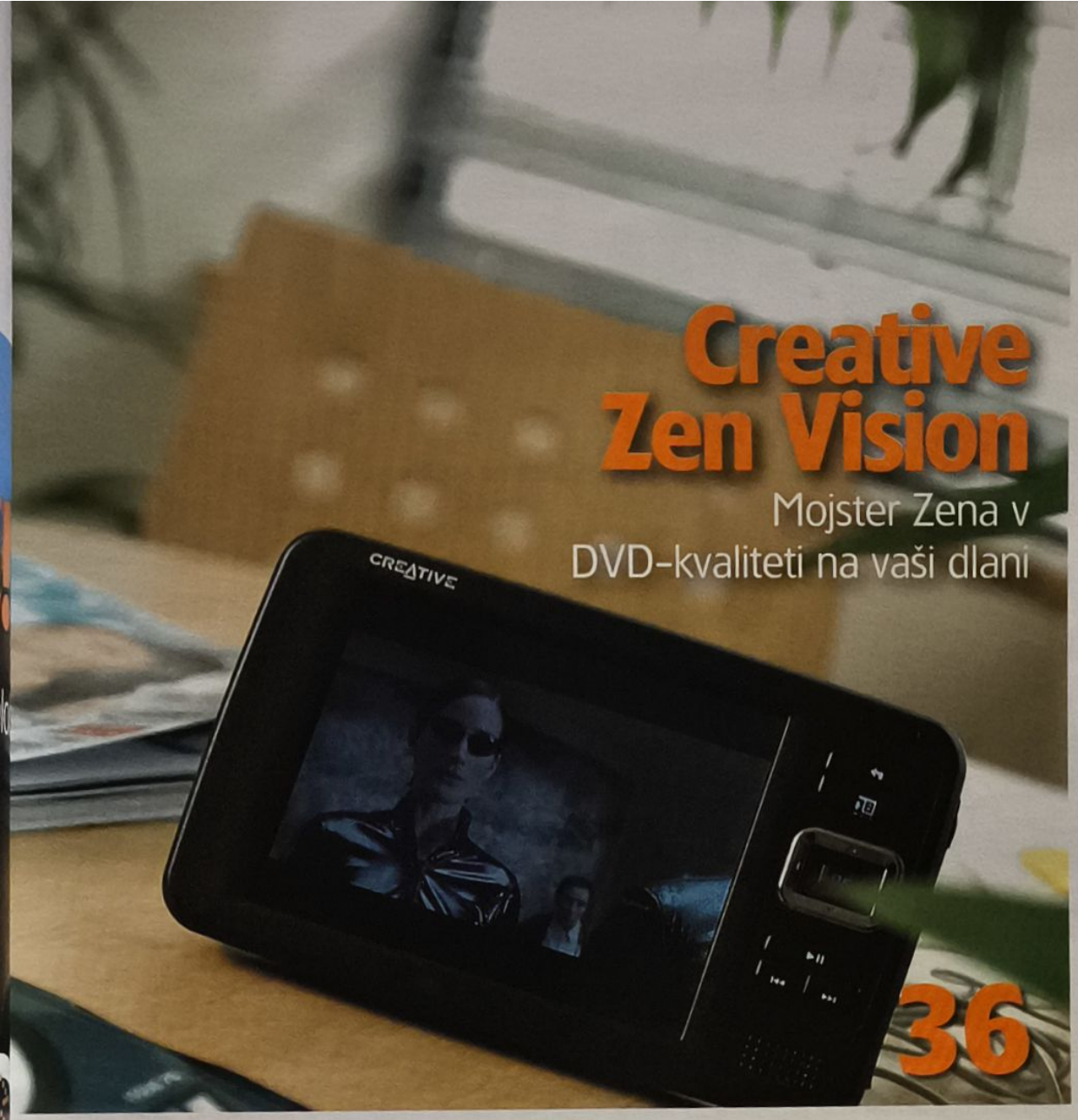
Odklop

DVD kotiček Za boljši spanec 109

Spletne strani Od tod in tam 110

Kisli možgani Z jajci ali brez 113

Samo še to... Tokrat zares 114



Creative Zen Vision

Mojster Zena v DVD-kvaliteti na vaši dlani

36

Kazalo oglasov

Acord-92	40, 95, p3, 116	Lestra	p7
Andersen	86	Mikroing Trade	106
Anni	43	Mobinet	89
Asbis	13	Norman	107
Asus	75	Parametica	12
BOF	115	PC H.and	93
F-Secure	50	Radio Krško	p5
Geoset	14	Radio Viva	p4
Geri Computers	91	Ribera	41
Harvey Norman	81	SiMobil	3
HP	2, 7	Sony	p15, p16
Inea	9	Teal	97
JAE	55	Tift	p2
KFM	98	TrendNET	111
Konica Minolta	17	Ultra Impex	96
Lancom	38	VideoToP	46, 51, 61
Leadtek	29		

Vsebina revije

Soočeni

34 **Večfunkcijske naprave**
Kako se obnese več naprav v eni

98 **Supertest**
21 mišk in en sam sirček...

Strojna oprema

36 Creative Zen Vision
39 Asus A8N SLI Premium
39 Palm LifeDrive
40 Twinhead 10F
40 Intel Pentium D820
41 Relisys TL970D
41 Sagem Photo Easy 155
42 WolfClaw Type II

42 **Ostali opisi**
be quiet! 470W, Sony Ericsson Z800, Trust Bluetooth Car Kit HS-8200, Akasa Fan Control, Apacer Share Steno

Programska oprema

44 Windows Vista beta 1 in Inernet Explorer 7

Igre

52 **Dungeon Siege II**
Še en poskus reševanja Aranne

48 Sladke igre
50 Lestvice
54 Fate
54 Aurora Watching
56 Earth 2160
58 Panzers Phase Two
60 MapleStory
60 Zoo Vet
60 Madagascar
60 Dungeon Lords
60 Pax Galaxia

60 **Kratki opisi**
Still Life, Dovez – The Second Wave, Rising Kingdoms, Söldner Gold, Yetisports Arctic Adventures, PangYa

+ PRILOGA

PCFormat

Stopite v stik ...
info@pcformatslo.net
www.pcformatslo.net

PC Format
Trg revolucije 2
2000 Maribor
Tel: 02 330 330 0 Fax: 02 330 331 1

Urednik Aljoša Hancman
Namestnica urednika Barbara Banovič
Urednik diska Nebojša Janković
Oblikovanje in prelom strani
Barbara Banovič, Boštjan Krajnc,
Goran Radinović, Brane Smodič
Sodelavci Daniel Andjelković, Matt Avery, Tomaž Bartolj, Andrej Belina, Tomaž Bratuša, Kieron Gillen, Aljoša Hancman, Uroš Jaušovec, Geoff Harris, Dan Griliopoulos, Peter Ježovnik, Tomaž Kotnik, Uroš Majcenovič, Alec Meer, Fran Lhotka, Gregor Mraz, Sebastjan Ornerzu, Andrej Potočnik, Matej Slanič, Jelena Varda, Ivo Vidergar, Luis Villazon
Ilustracije Goran Radinović, Andrew McLaughlin
Lektoriranje Barbara Banovič
Prevodi VideoToP d.o.o.

Založnik
VideoToP d.o.o.
Trg revolucije 2
2000 Maribor
Tel : 02 330 330 0 Fax: 02 330 331 1

Oglasno trženje
Ivo Vidergar, Janja Cebek
Tel 02 330 330 8 Fax 02 330 331 1
E-mail: oglasi@pcformatslo.net

Tisk in distribucija
Založnik VideoToP d.o.o.
Tisk Florjančič Tisk d.o.o.
Distribucija ČZP Večer d.d.

Naročnine in prodaja
Mihaela Weixl
PC Format naročnine
Trg revolucije 2, 2000 Maribor
Tel: 02 330 330 1, Fax: 330 331 1
E-mail: narocnine@pcformatslo.net

VideoToP

VideoToP je založnik specializiranih revij s področja računalništva in najnovejših tehnologij. Naš cilj je zadovoljiti strast naših bralcev tako, da jim damo revije, ki jim bodo ponudile veliko vrednost za njihov denar, zanesljive informacije in ki jih bo užitek brati. Razen revije PCFormat, v VideoToP-ovi založbi izhajajo tudi revije FHM, Digitalna Kamera in PCFormatov Popolni vodič. Več informacij o VideoToP-ovih revijah je na voljo na spletnih straneh **www.pcformatslo.net, www.digitalnakamera.net** in **ww.fhmslo.net.**

Članki iz *PCFormata* se ne smejo reproducirati brez predhodnega pisnega dovoljenja. Uredništvo ne sprejema odgovornosti za nenamerne in tiskarske napake. Prejeta pisma se smatrajo, da so bila poslana za objavo. Zavoljo jasnosti in omejenosti prostora si pridržujemo pravico, da uredimo prejeta pisma. Avtorjem priznavamo avtorske pravice. V primeru, da vam nismo priznali avtorskih pravic, vas naprošamo, da nam to nemudoma javite in napako borno odpravili.

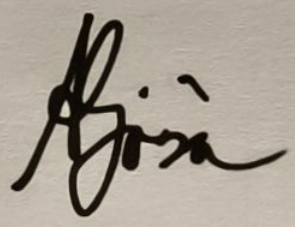
Na podlagi 6. točke 25. čl. Zakona o davku na dodano vrednost sodi *PCFormat* med izdelke, za katere se obračunava in plačuje davek na dodano vrednost po stopnji 8,5%. Po 24. čl. ZDDV se za prilogi CD oz. DVD obračunava davek po splošni 20% stopnji, ki jo Videotop odvede po nabavni ceni. Davek je vračunan v ceno revije.

Del besedil v tej številki je preveden ali reproduciran iz *PCFormata*, katerih lastnik avtorskih pravic je **Future Publishing Limited, UK 2003.** Vse pravice so pridržane. Za več informacij o tej in drugih revijah Future Publishinga obiščite **http://www.futurenet.co.uk.**

O velikosti

Morda anekdote ne sodijo ravno v uvodnik *PCFormata*, ampak tale je dovolj dobra, da jo nekdo mora nekam zapisati; in zakaj ta nekdo ne bi bil kar jaz. Poleg tega pove veliko o Sloveniji oziroma o tem, za kako velike nas imajo tujci. Torej, neka znanka se je poročila s Francozom, takim, čisto pravim. In ta Francoz je imel dobrega prijatelja, ki pa ni bil povabljen na poroko. Razlog za to je bil seveda ta, da so se poročne ceremonije odvijale v Sloveniji, tisti dober prijatelj pa je bil ravno tako Francoz in je posledično živel v Franciji. Ampak takšne drobnarije za dobrega prijatelja pač niso ne vem kakšna ovira, zato se je odločil, da se bo kljub temu pojavil na poroki. In to nenapovedano. Pozor, ta "nenapovedano" skriva pod sabo mnoge plasti, ki so ključne za glavni zaplet naše anekdote. Recimo to, da ta prijatelj niti približno ni vedel, kje v Sloveniji se bo poroka odvijala. Je pa poznal priimek neveste in to se mu je zdelo dovolj. Oborožen s tem silnim znanjem in nahrbtnikom, se je malo pred poroko znašel na slovenskem letališču na Brniku. In ker je Slovenija za tujce očitno ena mala hribovska vasica, kjer se vsi med seboj poznamo, je po rami potrkal prvo osebo, na katero je naletel, in jo hladno povprašal, kje ta-in-ta stanuje. Anekdota bi se lahko zaključila tukaj s sporočilom, da se zdimo Evropi majhni, ampak tukaj se zgodi nenavaden preobrat. Ta oseba na letališču je dejansko poznala neko drugo osebo s tem priimkom, ki pa je poznala, pazite zdaj to, natančen naslov dekleta, ki bi se naj poročilo. Sporočilo je tako naslednje: ne samo, da smo majhni, naravnost miniaturni smo.

Vendar pa miniaturnost ne pomeni, da si ne zaslužimo velike računalniške revije. In to septembrski *PCFormat* prav gotovo je. Poglejte samo vsebino, ki smo vam jo pripravili. Najprej smo se poskušali postaviti v vlogo razvajenega bogataša in sestavili seznam najbolj razkošne računalniške opreme na svetu. Poglobili smo se tudi v varnost in se razpisali o 25 najpogostejših napakah, ki jih uporabnik Windows XP lahko stori. Z zenicami boste lahko pogoltnili tudi supertest mišk, opis igre *Dungeon Siege 2*, test *Windows Vista* in *Internet Explorerja 7* ter izvedeli, kako delujejo igre zvrsti MMO. No, priloga o domačem kinu pa vam je tako ali tako že padla v roke, tako da mi je ni treba posebej najavljati. Uživajte 400 km/h.



ALJOŠA HANCMAN
Urednik
hancman@videotop.si

Ekipa se predstavi

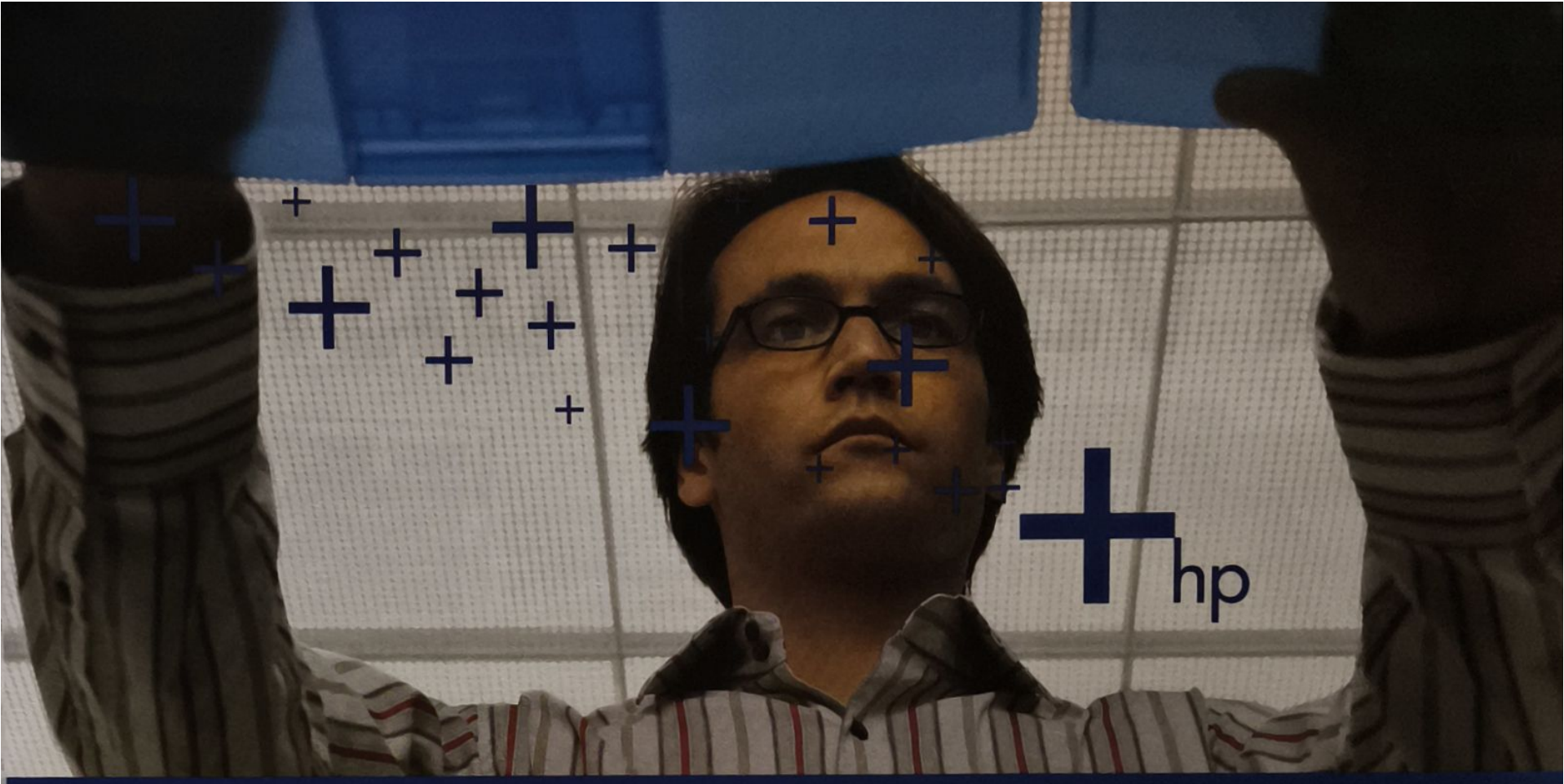
BARBARA BANOVIĆ
Lahko verjamete, da je bila letos po petih letih prvič na morju? Temu mi pravimo samokontrola.

GORAN RADINOVIĆ
Vedite, da je Goran tudi uradni fotograf *PCF*. Ne, da bi v tem užival, ampak nekdo se mora žrtvovati.

BOŠTJAN KRAJNC
Mišo je tudi stroj za ustvarjanje zvočnih učinkov. Če ga potrebujete za kak film, ga lahko kar odniesete.

BRANE SMODIČ
"A imaš že kaj za delat?" sprašuje. Tri stavke še končam, pa lahko postaviš stran z uvodnikom, velja?

MIHAELA WEIXL
Trenutno je na dopustu, zato bi sem lahko zapisali kakšno neumnost, pa bi izvedela, ko bi bilo že prepozno.



Naprave, s katerimi zmorete vse.

Z barvnim tiskalnikom lahko vaše delo zaživi v novih barvah. Zadovoljni boste predvsem zahtevnejši poslovni uporabniki, saj lahko tiskate tudi na večje formate papirja. Različna pisarniška opravila so končana hitreje z novo multifunkcijsko napravo »vse-v enem«. Z risalnikom lahko sami izrišete vaše ideje in jih tudi prikažete na plakatu, pri njihovi predstavitvi pa vam bo odlično služil tehnološko zanesljiv in brezžični DLP-projektor. Od tu naprej pa so zasluge vaše.

Risalnik HP Designjet 70

Risalniki postajajo vse bolj pomembni. Tega se zavedajo predvsem v trgovini. Z nekaj oblikovalskega znanja in z dobrim risalnikom HP lahko takoj naredimo plakat, promocijo, spremenimo izgled trgovine. Medtem ko se vaša konkurenca trudi z oblikovalci in čakanjem na izdelavo filmov in tisk, vi že prodajate! Neverjetno nizka cena, enostavnost dela in vrhunska kakovost izpisov so glavni atributi risalnika HP Designjet 70.

- Format A2 - maksimalno 458X609 mm
- Opcijsko možna uporaba role – 457 mm širine
- Kakovost izpisa 1200 dpi
- 4 ločene barve, črna pigmentna, ostale dye
- Tiskalniški jezik PCL 3 GUI
- Vgrajen pomnilnik 64 MB

Cena že od:
206.200,00 SIT
Cena z DDV: 247.440,00 SIT

Multifunkcijska naprava HP Laserjet serije 4345X MFP

Optimizirana naprava »vse-v-enem« za večje delovne skupine. Pošiljanje faksov na elektronsko pošto, zlaganje in spenjanje dokumentov, kopiranje, optično čitanje in zelo hitro tiskanje so glavne prednosti serije 4345X MFP. HP Laserjet 4345X je edinstvena naprava, ki vam ponuja to, kar bi pri drugih ponudnikih plačali vsaj še enkrat dražje.

- Tiskanje in kopiranje s hitrostjo 43 strani v minuti
- Optično čitanje do 45 strani v minuti
- Vgrajen Digital Sender
- 533 MHZ procesor
- Ločljivost 1200 x 1200 dpi
- Vgrajen faks
- Vgrajen Duplex
- Vgrajena mrežna kartica HP Jet Direct
- 50-listni podajalec za skeniranje/kopiranje
- Pomnilnik 256 MB RAM in trdi disk 20 GB

Cena že od:
676.900,00 SIT
Cena z DDV: 812.280,00 SIT

Barvni tiskalnik HP Business Inkjet serije 2800

Barvni tiskalnik HP Business Inkjet 2800 tiska tudi na formate A3+ in je namenjen predvsem poslovni uporabi, arhitektom in CAD-uporabnikom.

- Hitrost tiskanja 24 čb in 21 barvnih strani v minuti
- Vgrajen procesor Motorola RISC 256 MHz
- Ločljivost 4800 x 1200 dpi
- Tiskalniški jeziki PCL 5c, PCL 6 PostScript
- Maksimalen format papirja 330 x 1270 mm
- USB ali paralelna povezava
- 4 ločene glave in 4 ločene barve

Cena že od:
107.600,00 SIT
Cena z DDV: 129.120,00 SIT

Brezžični DLP-projektor HP mp3135

DLP-tehnologija je boljša, zanesljivejša in trajnejša od LCD-tehnologije. HP mp3135 z brezžično povezavo je najboljša dobavljiva opcija na tržišču. Projektor mp3135 izhaja iz mp 3130, ki je bil lani izbran za projektor leta. Tehnologija »5 segment color wheel« je izboljšala barve glede na predhodnika. Projektorju sta dodana modul SAM in kartica Compact Flash Wireless, kar v povezavi s programom Wireless Prezenter (program je brezplačen) omogoča, da boste naredili vtis s svojo prezentacijo na vse udeležence.

- Kontrast 2000:1
- Svetilnost 1800ANSI lumen
- Teža 1,7 kg
- 1024 x 768 native ločljivost
- Priložen modul SAM
- Priložena kartica CF Wireless

Cena že od:
511.600,00 SIT
Cena z DDV: 613.920,00 SIT

KLIKNITE	**www.diss.si/hp/akcija**
POKLIČITE	**080 17 30**
OBIŠČITE	**www.avtera.si/hp/akcija**

Business Partner

hp invent

Izdelke lahko kupite pri HP prodajalcih: **ADD d.o.o.**, Ljubljana, Velenje; **ALARIX d.o.o.**, Ljubljana, Maribor, Koper, Murska Sobota; **ATR d.o.o.**, Ljubljana; **ECS d.o.o.**, Trzin ; **S&T HERMES PLUS d.d.**, Ljubljana, Koper, Celje; **LANCom d.o.o.**, Maribor; **SKUPINA ATLANTIS d.o.o.**, Ljubljana; **SRC.SI d.o.o.**, Ljubljana; **ACTUAL - I.T. d.o.o.**, Koper; **ANNI d.o.o.**, Trzin; **ARNE d.o.o.**,Trzin; **COMTRON d.o.o.**, Maribor, Ljubljana, Celje, Murska Sobota, Kranj, Slovenj Gradec, Novo Mesto, Koper; **DOMINO SISTEMI d.o.o.**, Solkan; **GAMBIT TRADE d.o.o.**, Ljubljana; **HC CENTER d.o.o.**, Ljubljana; **HERMES NOVA d.o.o.**, Ljubljana; **ILIR d.o.o.**, Ljubljana; **KOPA d.d.**, Slovenj Gradec; **MARAND d.o.o.**, Ljubljana, Maribor, Celje; **MIKRO d.o.o.**, Ljubljana; **MR 2 d.o.o.**, Lesce; **PARCOM d.o.o.**, Nova Gorica; **PC H.AND d.o.o.**, Trzin; **PERFTECH d.o.o.**, Bled, Ljubljana; **SISTEMI SHIFT d.d.**, Ljubljana, Nova Gorica; **UNISTAR LC d.o.o.**, Ljubljana. **Distribucija: www.avtera.si, www.diss.si.** © 2005 Hewlett-Packard Development Company, L.P. Slike so simbolične. *Cene so priporočene s strani uvoznika. Za morebitne napake v tisku ne odgovarjamo. Hewlett-Packard d.o.o., Tivolska cesta 48, 1000 Ljubljana.

na vašem disku

Celotni programi!

PowerDirector Pro 2.55 VE

Ali vaši domači filmi niso takšni, kot bi želeli? Potem potrebujete program za obdelavo videa. *PowerDirector* samodejno zazna scene v filmu in vam omogoča, da jih preuredite na časovni premici. Dodajte naslove, prehode med scenami, posebne učinke in zvočno podlago, da bodo vaši filmi vredni ogleda.

Auction Sentry

Auction Sentry ne bo le spremljal vaših dražb na eBayu in dajal ponudb za vas v zadnjem trenutku, temveč ima tudi vgrajen brskalnik, podpira pogojene ponudbe ali skupine ponudb in ima razširjeno podporo za več uporabniških identifikacijskih številk na eBayu. Možnost skupinskih ponudb vam omogoča dajanje več ponudb na podobnih dražbah, dokler na eni ne zmagate.

FantaMorph Pro 2.0

Z Abrosoftovim programom *FantaMorph* je ustvarjanje filmčka s spreminjanjem slik otročje enostavno. Počnete lahko vse, kar počno režiserji profesionalnih animiranih in igranih filmov, in ustvarite neverjetne slike in animacije. *FantaMorph* podpira večino formatov slik, vključno z BMP, JPEG, TIFF, PNG, GIF, TGA in PCX.

Image Optimizer

Image Optimizer Standard Edition 3.51 je program za ustvarjanje najmanjših možnih slik JPEG, GIF in PNG. Datoteko lahko skrčite tudi za 50 odstotkov, s čimer boste znatno pospešili nalaganje spletne strani in prihranili prostor na disku. Nad datotekami GIF in PNG imate popoln nadzor, omogočene pa so tudi skupinske pretvorbe.

Najboljši celotni programi

Na naših diskih boste našli samo kvalitetne aplikacije in orodja, ki imajo visoko vrednost. Javite nam, kaj bi radi videli na disku in storili bomo vse, da vam ugodimo.

Igrajte najnovejše igre

Ne čakajte ure in ure, da se snamejo demo različice najboljših iger tega meseca. Vse so tu.

Kdo še potrebuje navodila?

Želimo, da iz vaših brezplačnih programov potegnete največ. Toliko vodičev in delavnic kot v *PCF*, boste težko našli še kje drugje.

Tehnična podpora

Če boste imeli kakršnekoli težave z diskom, pokličite na telefonsko številko 02 330 3301.

Preizkusni programi

Anasazi Stop Motion Animator 1.01 Stop-trik animacija
Art of Illusion Brezplačno orodje za 3D modeliranje
BayCheck Vse informacije o uporabnikih eBaya
GetRight 5.2d Snemanje datotek z interneta po delih
Lost Auction 6.0 Za vas poišče najboljše dražbe na eBayu
PCMark04 Izjemno orodje za merjenje zmogljivosti
Protowall Programček, ki bo blokiral sumljive naslove IP
RivaTuner Za spreminjanje nastavitev grafične kartice
Spybot Search & Destroy Zaščitite svoj računalnik
The GIMP Odličen in brezplačen risarski program
Thunderbird Hiter in učinkovit odjemalec za e-pošto
TMPGEnc Program za pretvarjanje video formatov
ZoneAlarm Odličen in brezplačen požarni zid

Igre

50 iger shareware Najboljše iz sveta iger shareware
Brian Lara International Cricket 2005 Športna igra
Codename Panzers: Phase Two Odlična strateška igra
Battle Mages: Sign Of Darkness Domišljijska strategija
Fate Premagajte prikazni, ki čakajo v mračnih temnicah
FAHRENHEIT Končno spet ena dobra pustolovščina/triler
F.E.A.R. Vrhunska prvoosebna strelska grozljivka
Live for Speed 2 Resna simulacija za prave dirkače
MotoGP: Ultimate Racing Technology 3 Dirkanje
Pilot Down: Behind Enemy Lines Tretjeosebna akcija
Rhem 2 Nelinearna pustolovščina, ki ne vsebuje nasilja
Rome: Total War – Barbarian Invasion Odličen dodatek
The Falklands War 1982 Strategija na drugačno tematiko
Worms 4: Mayhem Spet so ponoreli in prijeli za bazuke

Dodatki in modi

BF1942: Who Dares Wins 2.0 Popolna predelava
Far Cry: Obsidian Edge Nov večigralski mod za *Far Cry*
Half-Life 2: Capture the Flaf 1.4 Nova različica moda
MOHAA: Hell in the Pacific Popolna predelava igre

Bonus

Gonilniki Najnovejši gonilniki za grafične kartice
DirectX 9.0c Gonilniki za Windows 9x/ME/2000/XP
DivX 6.0 Create Najnovejši paket za kompresijo DivX
Posnetki iz iger *Call of Duty 2, King Kong, Matrix...*
Rome: Total War Pomoč za vodič skozi predelovanje

Seznam velja za *PCFormatov* DVD. Na CD-ju boste našli veliko manj vsega. Če vam to ni dovolj, se čim prej naročite na DVD različico revije.

Toshiba priporoča
Microsoft® Centrino® XP Professional.

intel inside
centrino™
MOBILE TECHNOLOGY

Toshiba EasyGuard – trdi diski še nikoli niso bili bolje zaščiteni

NE SPREJMITE NADOMESTKA! Portégé M300: z vgrajenim Toshiba EasyGuard sistemom in Intel® Centrino™ mobilno tehnologijo za odlično brezžično povezavo, vedno brezskrbni s prenosnikom na poti.

Portégé M300

Toshiba EasyGuard
- zaščita trdega diska
- zaščita proti tresljajem*
- zaščita tipkovnice pred politjem s tekočino*

- Intel® Centrino™ mobilna tehnologija z vgrajenim Intel® Pentium® M nizko napetostnim procesorjem 753 (1,20 GHz, 400 MHz FSB, 2 MB drugostopenjskega predpomnilnika) omrežna povezava Intel® PRO/Wireless 2200BG in naborom vezij Mobile Intel® 855GME, 12.1" XGA TFT zaslon
- Microsoft® Windows® XP Professional operacijski sistem
- Litij-Ion baterija, avtonomija do 6:10 ure
- Teža: 1,59 kg
- DVD Super multi drive enota
- 512 MB DDR RAM (do 1280 MB)
- 60 GB trdi disk

Cena: **456.000 SIT** brez DDV (547.200 SIT z DDV)

Izredno lahek, tanek in zanesljiv prenosnik z dolgim delovanjem baterije.

3 LETNA MEDNARODNA GARANCIJA

Toshiba EasyGuard
Carefree Mobile Computing

*Zaščita tipkovnice pred politjem s tekočino omogoča, da boste nekaj minut po politju tipkovnice, vaše podatke lahko varno shranili in ugasnili prenosnik. Zaščita proti tresljajem mogoča zaščito prenosnika ob večjih udarcih in ključnih komponent prenosnika. Intel, Intel logo, Intel Inside, Intel Inside logo, Intel Centrino, Intel Centrino logo so blagovne znamke Intel Corporation ali podružnic v ZDA oziroma drugih državah. Microsoft in Windows so tiskano tako zaščitene blagovne znamke Microsoft Corporation v ZDA in/ali drugih državah.

Satellite M40X-116

- Intel® Centrino™ mobilna tehnologija z vgrajenim Intel® Pentium® M procesor 730 (1,60 GHz, 533 MHz FSB, 2 MB drugostopenjskega predpomnilnika) in Intel® 915GM
- 512 MB DDR RAM (razširljiv do 2048 MB)
- 60 GB S.M.A.R.T. trdi disk
- Dvoplastna Super Multi drive enota
- 15.4" TFT zaslon, resolucija 1280x800
- WiFi brezžični LAN 802.11b/g
- Prednameščen Microsoft® Windows® XP Home
- 12 mesecev MEDNARODNA GARANCIJA

Akcijska cena: **240.000 SIT** brez DDV (288.000 SIT z DDV)

Satellite L10-193

- Intel® Centrino™ mobilna tehnologija, ki vsebuje Intel® Pentium® M procesor 725 (1,60 GHz, 400 MHz FSB, 2 MB drugostopenjskega predpomnilnika) in Intel® 852GM
- 512 MB DDR RAM (razširljiv do 1024 MB)
- 60 GB S.M.A.R.T. trdi disk
- Dvoplastna Super Multi drive enota
- 15" TFT zaslon, resolucija 1024x768
- WiFi brezžični LAN 802.11b/g
- Prednameščen Microsoft® Windows® XP Home
- 12 mesecev MEDNARODNA GARANCIJA

Akcijska cena: **249.600 SIT** brez DDV (299.520 SIT z DDV)

20 YEARS LEADING MOBILE COMPUTING TOSHIBA

Toshibini prenosniki so opremljeni z brezžičnim omrežnim vmesnikom in vgrajeno Intel® Centrino™ mobilno tehnologijo, ki omogoča poslovnežem popolno brezskrbnost. Toshiba EasyGuard je najnovejša tehnologija z naprednim sistemom zaščite podatkov in enostavno povezljivostjo. S pritiskom na gumb vstopite v svet brezskrbne mobilne tehnologije

Tecra A4-158

- Intel® Centrino™ mobilna tehnologija, ki vsebuje Intel® Pentium® M procesor 730 (1,60 GHz, 533 MHz FSB, 2 MB drugostopenjskega predpomnilnika) in Intel® 915GM
- 512 MB DDR RAM (razširljiv do 2048 MB)
- 60 GB S.M.A.R.T. trdi disk
- Dvoplastna Super Multi drive enota
- 15.4" TruBrite VA TFT zaslon, resolucija 1280x800
- grafična kartica ATI Mobility™ Radeon™ X300 64 MB
- Gigabitni omrežni vmesnik, WiFi brezžični LAN 802.11b/g
- Prednameščen Microsoft® Windows® XP Professional
- 24 mesecev MEDNARODNA GARANCIJA

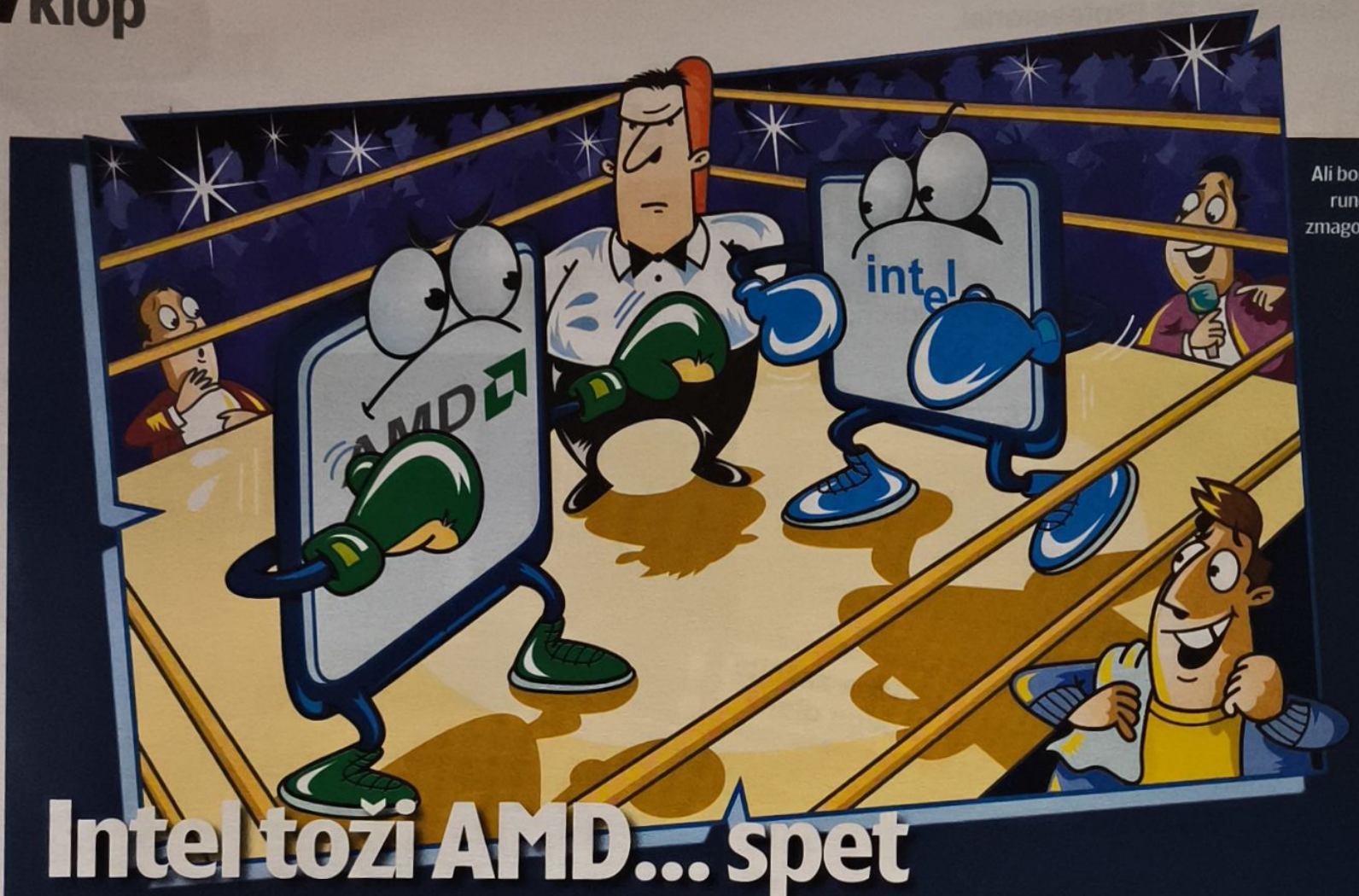
Akcijska cena: **276.000 SIT** brez DDV (311.200 SIT z DDV)

www.inea.si/toshiba

TOSHIBA

INEA

INEA d.o.o., Stegne 11, 1000 Ljubljana, tel.: 01/5138 128, 5138 115, e-pošta: prodaja.Toshiba@inea.si



Ali bomo v četrti rundi že dobili zmagovalca tega dvoboja?

Intel toži AMD... spet

Procesorska titana se spet spopadata, tokrat pa sta s sabo potegnila še Dixons, Dell in HP...

V deželi osebnih računalnikov so tožbe že znan pojav, a so imeli dosedanji spopadi med AMD-jem in Intelom znaten vpliv na to, kako uporabljate svoj računalnik. Davnega leta 1982 je IBM prisilil Intel, da je ta razkril oblikovne podrobnosti procesorjev x86 (takrat je šlo za 286) AMD-ju, da bi si IBM zagotovil še enega dobavitelja procesorjev. Intel je kasneje domnevno zašil vse sodelujoče, ko je skrivoma razvil procesor 386. AMD-ju naklonjeno sodišče je presodilo, da mora imeti AMD dostop do vseh patentov, povezanih s tehnologijo x86, in sicer do leta 1999, in tako smo dobili popolno združljivost obojih procesorjev z Windows.

AMD pa se je še enkrat odločil za sprehod do sodišča, tako da je vložil že četrto večjo tožbo zoper Intel, v kateri zatrjuje, da si Intel ustvarja nelegalen monopol na trgu procesorjev. Intel bi naj menda silil proizvajalce sistemov in prodajalce v marginalizacijo AMD-jevih procesorjev in sistemov, s čimer škodi AMD-jevemu položaju na trgu. Najbolj zanimiva informacija v tožbi je, da je Dixons Stores Group naveden kot eden takih prodajalcev, ki naj bi "v zamenjavo za plačilo od Intela privolil, da bo AMD-jev delež posla ohranjal pod 10%". Dixons je obtožbe zanikal: "Trdimo, da so te trditve slabo raziskane in napačne..."

Intela pa vse to očitno ne gane, saj je izvršni direktor Intela, Paul Otellini, povedal, da pri Intelu "absolutno zavračajo AMD-jeve trditve in so prepričani, da se bo ta tožba razpletla v njihovo korist." Bomo videli...

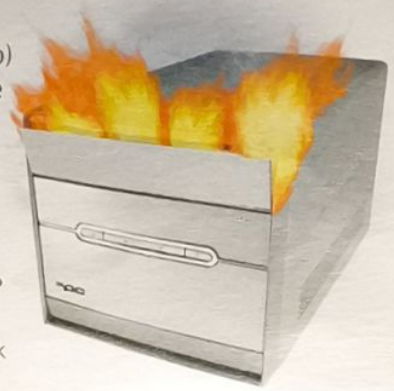
www.amd.com/breakfree

Peči s kislino

Želite poskrbeti za varnost trdega diska? Potem ga specite s kislim plinom...

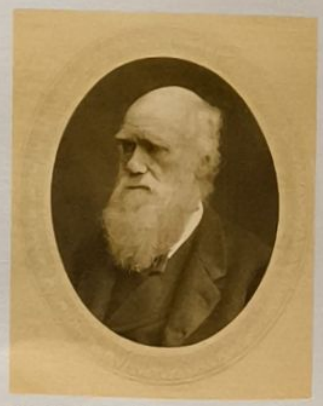
Trdi diski so vsepovsod, to je zdaj že jasno. Dlančniki, notesniki in celo mobilni telefoni imajo vgrajene diske. Ob vsem tem obilju občutljivih in zaupnih poslovnih podatkov, ki prosto plavajo po nezaščitenih omrežjih, je kraja podatkov seveda tudi že vsakodneven pojav. Za uspešen boj proti temu je podjetje Ensconce Data Technology razvilo trdi disk, ki se uniči na zahtevo. Določiti je mogoče dejanja, na primer odstranjevanje ali nedovoljen dostop, ki sprostijo kemični plin (v bistvu neke vrste kislinsko pršilo) v disk. Ta potem poje vse podatke, shranjene na ploščah diska, in tako nepoklicanim prepreči dostop do občutljivih podatkov. Kaj mislite, koliko bi vas tak disk stal? Od 392.000 do 1,764.000 tolarjev. Za tak denar bomo sami raje kar bolj previdni s podatki na naših diskih...

ensconcedata.com



Igra naravne selekcije

NERO (Neuro Evolving Robotic Operatives) v tem trenutku eksperimentalno omogoča uporabo robotskih podložnikov, ki jih lahko pretvorite v učinkovito vojsko. Če začno streljati na sovražnega robota, jih nagradite; to si bodo zapolnili in se bodo potrudili, da bodo isto naredili naslednjič, ko naletijo na sovražnika. Vse to je zasnovano na "realnočasovnem genetskem algoritmu", kot mu pravijo na teksaški univerzi. Tako smo prišli do navideznega darvinizma, ko se bo nova generacija robotov razvila samo iz najboljših. V bistvu je blazno zabavno ustvariti vojsko robotov, ki poslušajo samo vaše ukaze, preko interneta pa si lahko na **nerogame.org** tudi ogledate, kako se obnesejo.



Darwin je prekleto dobro vedel, kaj govori. Pameten možakar.

Visoko-definicijski video: mana za dvojedrne procesorje

Opevani video kodek H.264 je tako sistemsko požrešen, da boste zanj potrebovali več procesorjev

Priznamo, da ime ni najbolj posrečeno, a se boste nanj morali kar navaditi. Video kodek H.264 bo namreč očitno postal glavni kodek za visoko-definicijski video. Seveda bo vključen v platformi HD-DVD in Blu-ray, kar nekaj televizijskih podjetij po svetu pa je že napovedalo, da bodo visoko-definicijske vsebine predvajale prav z uporabo tega novega kodeka.

Za računalniške navdušence, ki sanjajo o visoko-definicijski prihodnosti, pa obstaja majhen problemček. Novi kodek si namreč prisvaja prav neverjetno in boleče veliko sistemskih virov. To torej pomeni, da trenutni računalniki z enojedrnimi procesorji nikakor ne bodo prebaviti najboljšega standarda 1080p, kodiranega s H.264. Apple je pred kratkim predstavil različico *QuickTima 7* s podporo za video 1080p v H.264 in celo serijo napovednikov filmov, kodiranih na tak način.

Zanimivo pa je, da je za razliko od Media Playerja *QuickTime 7* dejansko večnitna aplikacija. Zato tudi lahko izkoristi vse zmogljivosti dvojedrnih procesorjev. Trenutna različica programa ni ravno najbolje optimizirana za PC-je, zato tudi taki z dvojedrnimi procesorji visoko-definicijskega videa ne predvajajo gladko, je pa Apple pošteno pološčil kodo za procesorje x86 (ker bo prestopil na Intelovo tehnologijo), tako da bodo druge video aplikacije in podpora za H.264 bolje izvedene. Seveda se nam obetajo tudi posebne kartice za dekodiranje te vrste video datotek, isto pa obljubljajo tudi proizvajalci grafičnih kartic za prihajajoče izdelke, a če želite res uživati v visoko-definicijski prihodnosti, si boste morali omisliti dvojedrni procesor.

ATI-jev GeForce FX

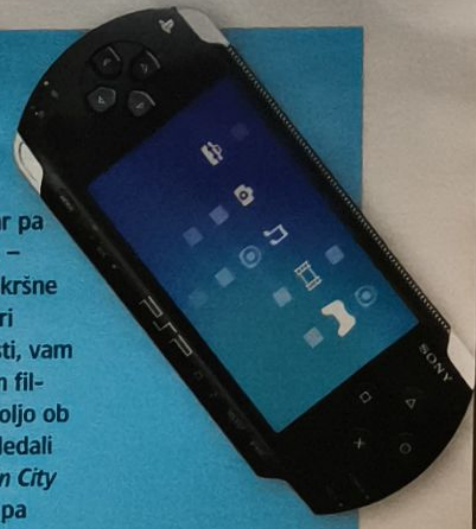
ATI-jev novi čip ima še več težav

Grafični čip R520, ATI-jev odgovor na nVidiin GeForce 7800 GTX, bo še malce zamujal. Del težave je odločitev, ali bo nov čip izdelan v 90nm proizvodnem procesu ali ne. Dodajanje polne podpore za Shader Model 3 pa pomeni, da bo R520 ATI-jev prvi popolnoma nov čip od Radeona 9700 (Radeoni serije X800 so bili le malce predelani pari čipov 9700). Torej bo šlo za čisto nov grafični procesor, izdelan z najnovejšo proizvodno tehnologijo. Vam to zveni znano? Vsekakor je zelo podobno okoliščinam, iz katerih se je rodil nVidiin GeForce FX 5800, ki je bil silicijev zmazek v pravem pomenu besede.

Dejstvo, da je izid R520 prestavljen, pa le malo pove o tehnologiji jedra. Sodeč po zadnjih govoricah bi naj imel kar nekaj prednosti pred 7800 GTX. Menda bi naj bil zmožen istočasno poganjati visoko-dinamično osvetljevanje in glajenje robov, česar doslej ni zmogla še nobena grafična kartica. Takšne zmogljivosti pa seveda zahtevajo neverjetno število tranzistorjev. Če bo vse to res, lahko pričakujete, da bodo naše trditve, da bo šlo za kartico s 16 cevovodi za obdelavo pikslov, kar držale. Kartica s 24 ali celo 32 cevovodi bi bila preprosto prevelika in predraga.

Izdaja ATI-jevega tekmeca 7800 GTX je še enkrat prestavljena.

Tuje PSP!

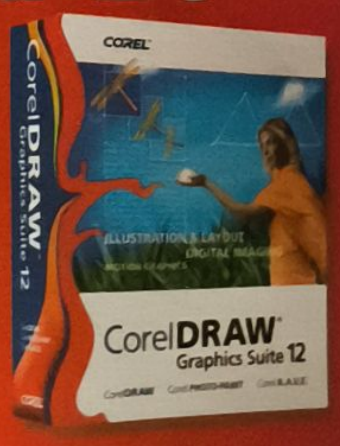


Skupaj s *PCFormatom* je končno tudi v Slovenijo prišla žepna igralna konzola PSP oziroma PlayStation Portable. Če vsaj približno spremljate to sceno, potem veste, da Sonyjev PSP ni zgolj "igralna konzola". Za dve dlani majhen mlinček vam bo na fantastičnem 4,3-palčnem zaslonu znal predvajati tudi filme, če pa ste bolj akustičen tip, vam bo PSP postregel z glasbo. Kar pa zadeva igričarsko plat – odlična 3D grafika, kakršne doslej še niste videli pri napravi takšne velikosti, vam bo vzela sapo. Seznam filmov in iger, ki so na voljo ob izidu, je kar zajeten: gledali boste lahko denimo *Sin City* in *Spider-Man 2*, igrali pa med drugim *Pro Evolution Soccer 5*, *TOCA Race Driver 2* in še kaj.

Cena konzole je 59.990 SIT.

Corel je star 20

Podjetje Corel je bilo ustanovljeno leta 1985, kar pomeni, če nas matematično znanje ni pustilo na cedilu, da letos praznuje 20. obletnico. Pravzaprav jo praznuje ravno te dni. Preživeti toliko let v računalniškem poslu ni kar tako in brez zmagovalnega konja skorajda ne gre. Za podjetje Corel je to gotovo *CorelDRAW*, ki je še danes, po vseh teh letih, standard na področju risarskih programov. Vse najboljše, fantje, tudi mi uporabljamo vaše dobre stvaritve.



Philips bo najverjetneje prodajal licence za tehnologijo in robotov ne bo sam proizvajal.

Domači pogovorni sistemi

Kako dolgo bo trajalo, preden se bomo lahko pogovarjali z opekačem? Ne dolgo...

Če je verjeti znanstenikom pri Philipsu, na govoreče družabnike vesoljske dobe ne bomo več dolgo čakali. Razvili so namreč koncept "domačega pogovornega sistema" Smart Companion. Prototip je govoreči robot, ki bi v omreženem domu lastnikom omogočal krmiljenje naprav tako, da bi robotu preprosto naročili, naj opravi določeno nalogo, povratne informacije pa bi prejeli preko omrežnih naprav, vgrajenih v robote.

Koncept se je razvil na podlagi ideje, da bi ustvarili vmesnik, ki bi se znal pogovarjati z lastnikom, dobivati informacije preko interneta, oddaljeno krmilil naprave v hiši, spreminjal programe na televiziji ali klepetal. Naprava naj bi bila prijazna do uporabnika, tako da bi se uporabniki, ki se ob uporabi tehnoloških igrač počutijo neprijetno, takoj srečali s prijaznim vmesnikom.

"Razburljivo je razvijati nekaj popolnoma novega," je povedal Harry Angenet, marketinški vodja projekta. "Tehnični napredek je vse navdušil, še bolj pa nas navdušuje dejstvo, da ustvarjamo napravo, ki bi lahko spremenila življenja potrošnikov. Malo je izdelkov, ki bi bili "smiselni in enostavni", kar je Philipsov moto, kaj šele, da bi znali to, kar zmore Smart Companion."

Govoreče budilke so sicer priročne, a enostavne naprave, roboti, ki reagirajo na celo vrsto ukazov pa so nekaj čisto drugega. Seveda smo še vedno svetlobna leta daleč od delno čutečih računalnikov iz *Zvezdnih stez*, a je lahko Smart Companion velik korak v pravi smeri.

www.hds.philips.com

Slika © Kobal

Cena: 339.900,00 SIT

Prestigio Nobile 1570

z 15" SXGA+ LCD TFT zaslonom z ločljivostjo 1400x1050 in vgrajeno grafično kartico nVidia GeForce Go 6600 (NV 43m), 128MB VRAM predstavlja vrhunski poslovni prenosni računalnik, ki temelji na najnovejšem naboru čipov Mobile Intel® 915PM Express (t.i. Alviso) in vam nudi vse lastnosti nove Intel® Centrino™ mobilne tehnologije, imenovane tudi Sonoma.

15" SXGA+ LCD TFT zaslon 1400x1050 Intel Centrino Mobile Technology Intel Pentium M procesor 1.73 GHz 533 MHz 2 MB Intel 915PM Express nabor čipov (533 MHz FSB) nVidia GeForce Go 6600 (NV 43M), 128MB VRAM Intel PRO/Wireless 2915ABG 1024 MB DDR2 533 MHz spominski modul (nadgradljivo do 2GB) 80 Gb 5400 rpm Serial ATA trdi disk DVD+-RW optična enota Intel High Definition Audio (podpora za Dolby Technologies) DJ nadzorna plošča (Music CD Playback) 4-v-1 čitalec spominskih kartic, 5 vročih gumbov za hitri dostop 3 x USB 2.0, TV-out, PCCard tip II, PCI ExpressCard, IEEE 1394, VGA, S/PDIF, irDA vgrajen modem 56Kbps, LAN card 10/100 Base-T Lithium-Ion baterija 65Wh (8-cell), 3.5 ure z ACPI Dimenzije Š: 27.5 cm, V: 3.2/4 cm, D: 33 cm

Prestigio

www.prestigio.si

Prestigio vpriporoča Microsoft® Windows® XP Professional.

CELJE: BIG BANG MEGA, info.bb063@bofex.si, www.bigbang.si; SEBANET d.o.o., info@sebanet.si, www.sebanet.si/; METALING d.o.o., prodaja@metaling.si, www.metaling.si; DOMŽALE: DAR d.o.o., info@dar-computers.si, www.dar-computers.si/, GOLNIK: IMPRESIJA d.o.o., info@impresija.com, http://www.impresija.com/; KOPER: BIG BANG MEGA, bb061@bofex.si, www.bigbang.si; FELDA STELIO s.p., vrsi@siol.net; KRANJ: BIG BANG MEGA, bb042@bofex.si, www.bigbang.si; DIGITAL LOGIC d.o.o., info@digital-logic.si, www.digital-logic.si/; AGP PRO d.o.o., bostjan@racunalnistvo-potocnik.si;LAŠKO: TEAL d.o.o., info@teal.si, http://www.teal.si/; LJUBLJANA: BIG BANG BTC, pc.bb050@bofex.si, www.bigbang.si; BIG BANG MEGA RUDNIK, info.bb059@bofex.si, www.bigbang.si; BOF, pc@buildingoffun.com, www.bof.si; MENSTEL d.o.o., drago.arljani@menstel.si; TECH TRADE CENTER d.o.o., tech.trade@siol.net, www.techtradecenter.si/; TRGOVINA ZAK ANDREJ ŽLINDRA s.p., trgovina@zak.si, www.zak.si; COMPDESING d.o.o., info@compdesign.si, www.compdesign.si; HESTIA PRO d.o.o., info@hestia-pro.si, http://www.hestia-pro.si/; MARIBOR: BIG BANG MEGA, bb045@bofex.si, www.bigbang.si; BOF, pc.mb@bof.si, www.bof.si; ROLAN d.o.o., rolan@rolan.si, www.rolan.si; MEDVODE: AZTEK d.o.o., prodaja@aztek.si, http://www.pcracunalniki.com/; NOVA GORICA: ENIAC d.o.o., eniac@eniac.si; OTOČEC: BELBLED d.o.o., belbled@belbled.si, www.belbled.si; PERNICA: INTELSAT d.o.o., info@inteisat.si; PTUJ: FREECOM d.o.o., pcs.computer@freecom.si, www.pcs-slo.com; RIBNICA: ARTS d.o.o., arts@arts.si, www.arts.si; SEŽANA: QUICK COMPUTERS d.o.o., info@quick.si, www.quick-com.si; ŠENTJUR PRI CELJU: ZMAGA JE VAŠA d.o.o., info@fronta.org; http://www.fronta.org/; TIŠINA: VIZUAL d.o.o., info@vizual.si, http://www.vizual.si/; TRBOVLJE: TOPTEX d.o.o., toptex@toptex.si, www.toptex.si; VRHNIKA: ERIS d.o.o., eris.srecko@siol.net;

Intel, Intel logo, Intel Inside, Intel Inside logo, Pentium in Celeron so registrirane blagovne znamke v lasti Intel Corporation.

2005 Prestigio. Vse pravice pridržane. Prestigio si pridržuje pravico do spremembe zgornje ponudbe, tehnične specifikacije in barve izdelka brez predhodnega obvestila. Slika izdelka je le simbolična.

Da bi v celoti izkoristili možnost brezžičnega povezovanja in še nekaterih drugih značilnosti, je potrebno dodatno kupiti programsko opremo, storitve ali zunanjo strojno opremo. Javne dostopne točke do brezžičnega interneta so omejene. brezžične lastnosti se lahko razlikujejo glede na državo. Nekatere dostopne točke na podpirajo Intel Centrino Mobile Technology sistem.w. ki temeljijo na Linux OS. Delovanje sistema, delovanje baterije, brezžična povezljivost in funkcionalnost se lahko razlikuje glede na vaš OS, strojno in programsko opremo.

Opremljeni

STROJNA OPREMA NA NAŠEM SEZNAMU NAJBOLJ NESTRPNO PRIČAKOVANIH

Apple in Intel

PRAH SE JE POLEGEL. KAJ TO SPLOH POMENI?

Ko je govora o nepričakovanih odločitvah, je Applova napoved, da bo presedlal na Intelove procesorje, vsekakor na samem vrhu lestvice. Če odmislimo občasne nepreverjene informacije, ki so pricurljale na dan, tega vsekakor ni nihče pričakoval. Ne bomo debatirali o prednostih in pomanjkljivostih samega Appla; nas bolj zanima, kaj ta odločitev pomeni za industrijo osebnih računalnikov. S čisto finančne plati za Intel ta odločitev ne bo imela nekih blaznih prednosti. Applovi relativno redki računalniki so samo pregovorna kaplja v morje prodanih računalnikov po vsem svetu. Je pa seveda odlična reklamna poteza, ki samo potrjuje Intelovo prednost na trgu in AMD-jev podrejen položaj. Za Apple je izbira vodilnega na trgu enostavnejši način, da finančnim in tržnim analitikom ta prehod predstavijo kot prednost, namesto kot pomanjkljivost. Dejstvo, da je Intel edini, ki lahko ponudi celotno platformo, torej procesorje, nabore in seveda vodilni položaj v drugih tehnologijah, kot je na primer PCI Express, je bil gotovo razlog za uspešno sklenjeno pogodbo. Apple zdaj lahko začne z dolgoročnimi načrti, ki mu jih bo zagotovilo prav partnerstvo z Intelom.

Navdušence nad PC-ji pa najbolj zanima možnost poganjanja Applovega operacijskega sistema OSX na obstoječih računalnikih. Bomo to torej dočakali? Najverjetneje bomo. Apple je sicer napovedal, da bo prva različica OSX za Intelove čipe na voljo samo za Applovo strojno opremo, kar pomeni, da bo potrebna neka oblika rokovanja operacijskega sistema in strojne opreme med zagonom. To pa vsekakor ne bo trajalo ravno dolgo, ker se bo prav gotovo našel nekdo, ki bo zadevo skrekal v rekordnem času. Poganjanje krekane različice OSX na PC-ju pa ni ravno zanimivo, vsaj ne za širše množice. Predvidevamo, da bo Apple podvržen kar precejšnjim pritiskom trga in se bo začel počasi odpovedovati unikatni strojni opremi. Ali lahko torej pričakujemo polne, legalne različice Applovega operacijskega sistema? Mogoče ne že kar jutri, bo pa ta odločitev za Apple vsekakor neizogibna.

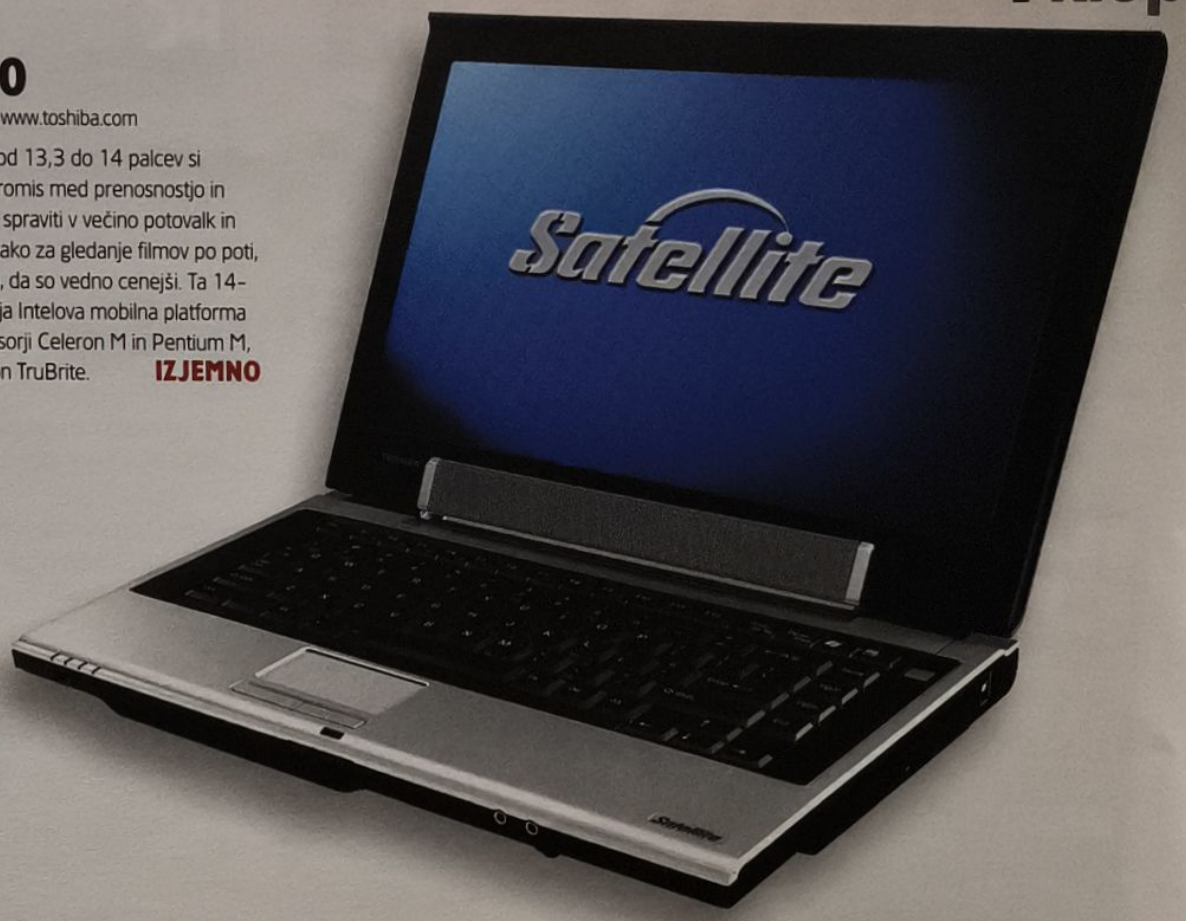
Ali bodo modifikacije, kot jih poznamo s PC-jev, našle pot tudi v svet Applov? Predelana ohišja in miške z več gumbi so torej le še vprašanje časa.

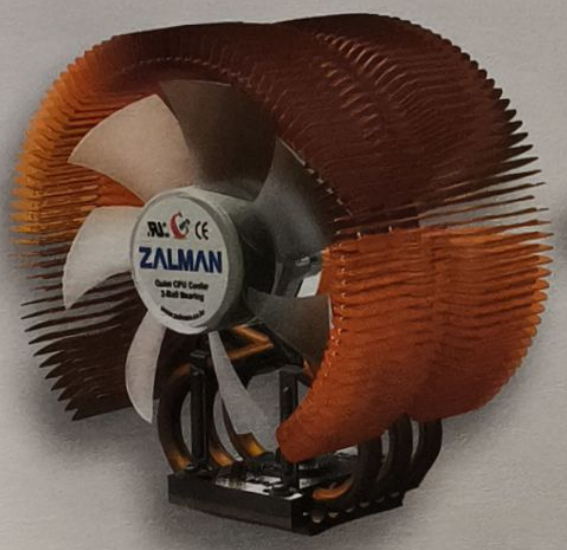
PRAVI NOTES

Toshiba Satellite M50

Cena od 245.000 SIT **Na voljo** Zdaj **Na spletu** www.toshiba.com

Kompaktni širokozaslonski notesniki z diagonalo zaslona od 13,3 do 14 palcev si hitro utirajo pot med uporabnike, ki iščejo najboljši kompromis med prenosnostjo in funkcionalnostjo. Takšne notesnike je mogoče brez težav spraviti v večino potovalk in kovčkov, istočasno pa imajo dovolj veliko vidno površino tako za gledanje filmov po poti, kot tudi za obdelavo dokumentov. Najboljše pri tem pa je, da so vedno cenejši. Ta 14-palčni primerek, ki je seveda delo odlične Toshibe, poganja Intelova mobilna platforma Centrino druge generacije. Izbirati je mogoče med procesorji Celeron M in Pentium M, pri Toshibi pa so v te notesnike vgradili celo izjemen zaslon TruBrite. **IZJEMNO**





RESNO HLADNO

Zalman CNPS9500

Cena ok. 14.000 SIT **Na voljo** Začetek 2006 **Na spletu** www.zalman.com

Pri Zalmanu dajejo kar drzne izjave o tem novem norem hladilniku za procesor. Združljiv bo z vsemi procesorji za namizne računalnike, ki so trenutno na voljo (to torej pomeni Intelove procesorje na podnožju 478 in 775 ter AMD-jeve na podnožjih 754/939/940). CNPS9500 bi naj povozil vse konkurenčne oblike zračnega hlajenja in naj bi se kosal celo s sistemi za vodno hlajenje. Menda je vsa skrivnost v patentirani "osmici", ki jo tvorijo cevi v hladilniku, mi pa sumimo, da 92mm ventilator in velikanska bakrena rebra pri tem znatno pomagajo. Velik ventilator pomeni tiho delovanje. Če smo natančni, bi naj ventilator povzročal 27,5dB hrupa pri najvišji hitrosti 2.600 obratov v minuti. Bo pa hladilnik tudi masiven, saj bo tehtal skoraj pol kilograma. **ZAŽELENO**

NAJBOLJŠE IZ OBEH SVETOV

Hauppauge WinTV HVR-1100

Cena ok. 28.000 SIT **Na voljo** Zdaj **Na spletu** www.hauppauge.com

Digitalni razkol: bolj razklan socialno raz... Eh, ne gre. Je pa res, da pri nas digitalna televizija še ni meso postala. Zato so digitalne TV kartice precej nesmiseln nakup za nesrečne Slovence. Če seveda ne gre za ta hibriden izdelek iz Hauppauga. HVR-1100 ima namreč analogni IN digitalni sprejemnik na eni sami kartici PCI, ki je čisto standardne velikosti in je polno združljiva z Windows Media Center Edition. Priznamo, da je skoraj 30 tisočakov malce visoka cena za sprejem digitalne televizije (ko bo ta seveda na voljo), a lahko s to kartico iz računalnika naredite pravi TV center, pa še digitalno televizijo boste lahko gledali, ko bo ta seveda na voljo. **POTENCIALNO**

SUPER SHRAMBA

Trdi diski Seagate

Cena Še ni znana **Na voljo** Zdaj **Na spletu** www.seagate.com

Seagate, specialist za trde diske, je napovedal celo goro skladišč za podatke v vseh mogočih velikostih in oblikah. Prvi na seznamu je en palec velik disk z največjo kapaciteto doslej, 8GB ST1, ki se bo naselil v predvajalnikih MP3. Šušlja se, da namerava Dell predstaviti dlančnik z vgrajenim trdim diskom, zato naj vas ne preseneti, če se bo ta disk jeseni znašel v novih Aximih. Naslednji v vrsti je Momentus 5400.3, prvi 2,5-palčni disk z navpičnim zapisovanjem podatkov. To seveda pomeni več podatkov na manjšem prostoru: 160GB oziroma 25% več kot dosedanji diski za notesnike, če smo natančni. V novih bojnih vrstah pa je še cela serija diskov, vključno s 500GB diskom za namizne računalnike in diskov, ki so namenjeni za rabo v avtomobilih. **POTENCIALNO**

Naročite se na PCFormat

Prihranite 16% in nikoli več ne zamudite izvoda PCF!

Enoletna naročnina na PCFormat s CD-jem... 11.500 SIT

Enoletna naročnina na PCFormat z DVD-jem... 14.900 SIT

PCFormat vam prinaša

>> Vsak mesec CD ali DVD s celotnimi programi in najnovejšimi demo različicami iger, preikusnimi programi, predstavitvenimi filmi.

>> Opise najnovejše strojne in programske opreme ter iger

>> Poglobljene vodiče za modificiranje in čim boljši izkoristek PC-ja

>> Novice, intervjuje iz sveta računalništva in obsežne teme

Darilo naročnikom

Ob naročilu na *PCFormat* ali podaljšanju naročnine boste kot darilo prejeli **brezplačen promocijski izvod** revije *FHM* ali *Digitalna kamera* in **BREZPLAČNO IGRO** oziroma **PROGRAM** po vaši izbiri. Izbirate lahko med naslovi:

- **Children of the Nile**
- **Worms Forts Under Siege**
- **Monster Truck Fury**
- **House of the Dead 3**
- **Dance eJay 3**

Pokličite nas zdaj

Pokličite še danes, da si zagotovite prejem naslednje številke

02 330 330 1

Naročila sprejemamo

24 ur na dan

MODRA ŠTEVILKA

080 23 13

POSEBNA PONUDBA!

Samo za naročnike revije *PCFormat*

Doplačajte naročilu samo 2.000 SIT in vaš je lahko eden izmed naslednjih hitov:

- **Far Cry**
- **Playboy: The Mansion**
- **The Settlers: Heritage of Kings**

PCFormat nagrajuje

- **Napihljiv gol za nogomet**
- **Tipkovnica Labtec ultra-flat**
- **5x glasbeni CD Midnight Club**
- **5x torbica za CD in DVD**

NAGRADNI KUPON
PCFormat 43
September 2005

Izrežite kupon na vogalu, ga prilepite na dopisnico in ga skupaj s svojimi podatki pošljite na naslov **PCFormat, Trg revolucije 2, 2000 Maribor** Nagradna igra bo potekala do 23.9.2005. Rezultati žrebanja bodo objavljeni v naslednji številki PCF.

nagrajenci PCF42

Logitech QuickCam - Andrej Vidmar, Sežana
Miška Logitech MediaPlay Cordless - Damjan Žmauc, Cerkvenjak
Napihljiv gol za nogomet - Rok Jeršinovič, Ilirska Bistrica
Knjiga Fotografirajmo digitalno - Pavel Miklošič, Koper
Tipkovnica Labtec ultra-flat - Simon Kavčič, Vrhnika
5x glasbeni CD Midnight Club - Robert Armič, Log pri Brezovici; Katja Zalokar, Celje; Boris Žibert, Pišece; Peter Šteblaj, Boštanj; Matjaž Krajnc, Maribor
5x torbica za CD in DVD - Andrej Vučkič, Martjanci; Gal Žvegelj, Zg. Gorje; Ivan Gradišnik, Maribor; Aljaž Čukajne, Kostanjevica; Izidor Kobal, Vipava

Pismabralcev

NAJ SE SLIŠI VAŠ GLAS. PIŠITE NAM NA
pisma@pcformatslo.net

Pismo meseca

Avtorske pravice

Serbus, ljudje pri *PCFormatu*. Pred kratkim sem postal reden naročnik vaše revije in moram povedati, da moje odločitve nisem nikoli obžaloval. <tu smo izrezali nekaj prilizovanja> Poleg vsega ostalega vsak mesec z zanimanjem preberem tudi kolumno Avtorska patrulja v rubriki Spletne strani. Danes, ko je zabavna industrija del našega življenja, gre v tej kolumni za problematiko, ki se tiče nas vseh. Moje mnenje je, da gre pri vseh teh zapletih okoli avtorskih pravic za rušenje nekega preživetega sistema, ki ne sodi več v naš čas. Digitalna doba je prinesla nova pravila in če se starci te industrije ne bodo prilagodili... jih uporabniki ne bodo več upoštevali in bodo veselo z interneta snemali avtorsko zaščitene stvari.

Goran, e-pošta

PCF pravi Kratko, jedrnato in s poanto. Takšna pisma so nam všeč. Ni nam preostalo drugega, kot da ga proglasimo za pismo meseca. Ti pa nam čim prej pošlji naslov, da lahko vržemo nagrado v tvoji smeri.

Spam za vsak dan

Do konca me je razjezilo sporočilo, ki sem ga prejel po e-pošti, ki govori, da moram poslati osemnajst sporočil, da mi ne bo treba plačati MSN-ja. Že petič danes! Prosim vas! Bolj bizarne stvari si človek ne bi mogel izmisliti. Spam je danes po svetu več kot le razširjen problem. Informacijski strokovnjaki podjetja F-Secure so pri analizi svetovnega prometa spletne pošte ugotovili, da neželena sporočila predstavljajo že zaskrbljujočih 85 odstotkov vseh prejetih elektronskih sporočil. Največ neželenih e-sporočil se nanaša na prodajo bolj ali manj nelegalne programske opreme, sledijo oglasi raznih medicinskih preparatov in zdravil ter sporočila z erotično in pornografsko vsebino. Za boga, je to še edino kar si človek lahko sporoča? Da prodaja čudežno zdravilo proti impotenci? Butastega folka je iz dneva v dan več. Vsi tisti, ki se prepoznate v tem besedilu, kot pošiljatelji nečesa podobnega: pojdite nazaj v osnovno šolo! In jo končajte!

Aleš, e-pošta

PCF pravi Veseli nas, da so tam zunaj ljudje, ki jih skrbi duševno stanje ostalih. Tudi sami ljubimo spam na podobne načine kot ti.

Groza

Pozdravljeni! V pismu vas nameravam malo pograjati, zato ga verjetno ne boste objavili v reviji. Sem reden naročnik vaše revije, ker menim, da je v njej dosti zelo dobrih informacij. Kar pa me gromozansko moti in mi para srce, so vaši surovi testi na razni opremi. V avgustovski številki ste se spravili na notesnik. Spomnim pa se, da ste podobno počeli že s pomnilniškimi ključi. Zakaj notesnika ne bi raje nekomu podarili, kakor pa da ga pokvarite in potem o tem napišete članek?! Vem, da ste kvalitetna revija in si to lahko privoščite, vendar zakaj, zakaj?! V vsakem primeru ga ne boste imeli, pa če ga uničite ali ga nekomu podarite. V drugem primeru bo dobitnik neznansko vesel in mislim, da mu boste ostali v spominu za celo življenje, medtem, ko mu v prvem primeru ne boste. Malo se lahko zamislite nad svojim početjem in take zadeve postopoma ukinete v vaši reviji. Dvomim, da bi kdo pogrešal take članke. Če sem bil pregrob se lepo opravičujem.

Simon, Blanca

PCF pravi Pri razbijanju sploh ne gre za dokazovanje tega, da si to lahko privoščimo. Gre za čisto človeško stvar – radovednost. Tebe ni nikoli zanimalo, kako se razpoči lubenica, če jo vržeš s petega nadstropja?

Pritoževanje

Lep pozdrav. Vašo revijo berem že zelo dolgo časa in opažam, da se v zadnjih časih vaši bralci pritožujejo glede danih ocen. Tako vam je eden izmed bralcev prejšnji mesec želel povedati, da je tudi zgodba pomemben del posamezne igre. Povsem se strinjam, ampak dečko je napisal, kakor da bi morali gledati zgolj na zgodbo. Citiram njegove besede: "Drugače pa je pri *HL2*, kjer zgodba sicer obstaja, a sigurno ne za 96%." Tukaj razberem, da naj bi vi gledali zgolj in samo na zgodbo. Preveč ljudi pozablja, da je včasih potrebno pogledati še na vzdušje, igralnost, zvočno plat in tako dalje. Torej si D3 zagotovo ni prislužil 94% zgolj zaradi grafične plati. Sama igra ponudi vrhunsko "horror" vzdušje, h kateremu pripomore kvalitetna zvočna plat. Vsekakor je v igrah dovolj "sestavin", na katere se splača kdaj pogledati in mislim, da je brezplodno razpravljati o igrah in zakaj so dobile tako visoke ocene.

Chaser

PCF pravi Pravzaprav nam je tvoj odgovor omenjenemu pošiljatelju pisma bolj všeč kot naš. Hm, le zakaj se ga nismo mi prvi spomnili.

Pišite in zmagajte!

Ta mesec podarjamo odličen igralni ploščček *Trustmaster wireless dual triger* in igro ***Pro Evolution Soccer 4***. Za rubriko Pisma bralcev je oboje prispevalo podjetje VideoToP.

Pišite zdaj! Pošljite nam svoje misli, skrbi in ideje, ki zadevajo revijo ***PCFormat***, vaš PC, računalniške igre ali življenje na splošno.

KONICA MINOLTA

The essentials of imaging

bizhub 130f

• kopiranje, tiskanje, skeniranje in faksiranje
• USB 2.0, opcijsko tudi mreža
• izredno nizek strošek izpisa
• toner + valj = 2,85 sit/A4 stran

Redna cena
~~150.900 SIT~~ + ddv

Akcijska cena
119.900 SIT + ddv

KONICA MINOLTA

Prodaja:
Liko Pris d.o.o.
tel.: 01/ 750 64 93
www.likopris.si

Gorenje d.d., Program Ponit
tel.: 03/ 899 28 90
http://point.gorenje.si

KONICA MINOLTA d.o.o, Vodovodna 101, 1000 Ljubljana

Bling bling
Brez skrbi, pravi je... tako kot fotomodel.

Čas za vožnjo
Na armaturno ploščo se lahko povežejo do tiste iPodi in G3, napajajo pa se skozi namenski napajalnik, ki je diskretno skrit v poredbnem predalu.

BMW Z4
Cena: 10,430.000 SIT
www.bmw.si
Motor vrstni 6-valjni
Pogon Na zadnja kolesa
Moč 231(170)/5900
0-100 km/h 5,9s
Najvišja hitrost 250 km/h
Menjalnik 5 stopenjski, ročni

POPOLNO RAZKOŠJE

Če bi imeli skorajda neomejene količine denarja za tehnološke igračke – za kaj bi ga pognali? PCFormat se dokoplje do najslajših tehnoloških grehov

Žalostno, a resnično: naša življenja se vrtijo okoli proračuna. Vedno iščemo najdonosnejšo kupčijo, najcenejšo grafično kartico, največ "muzike" za čim manj denarja. Brez nas bi podjetja, kot so Mercator, Spar in Svet po 199, lahko samo še zaprla vrata in tiskala napise "V stečaju."

Toda vsaj za hip se pretvarjajmo, da denar ni vprašanje. Predstavljajte si samega sebe kot mednarodnega playboya, ki živi v svetu, kjer je preobilje standard, da je ves vaš čas prosti čas in da se lahko vsaka vaša materialna želja spremeni v realnost z enim samim klicem na banko na drugi strani oceana. Kaj bi naredili v takem položaju? Ja, hudiča, menda bi šli nakupovat. Svoje celo življenje bi namenili potrošništvu. Kupovali bi najboljše, najdražje, najbolj seksi in elegantne pripomočke, ki so nam, navadnim smrtnikom, enostavno izven dosega denarnice. In nekleptomanskim dušam tudi izven dosega rok.

Začnimo na začetku: vsak pravi frajer potrebuje prefinjeno cestno pošast. Pa ne kakršnokoli prefinjeno cestno pošast: ujemati se mora z vašim digitalnim načinom življenja in teniškim prijateljem, ki se naokoli prevažajo z dolgočasnimi volvi ter prihajajo na obisk, da se potapljajo v gromozanskem bazenu, po tleh metati čeljusti. Zato smo se odločili za BMW Z4. Dva sedeža, avtomatska zložljiva streha in, če si boste tako zaželeli, bo BMW vašega Z4 opremil z namensko postajo iPod, ki se poveže naravnost na vgrajeni stereo sistem. To pomeni, da lahko po vsej svoji glasbeni zbirki brskate kar preko avtomobilskega radia, naslovi skladb in vrstni red predvajanja pa se vam prikazujejo na armaturni plošči avtomobila. Slabo sploh ne.

ŽIVETI ŽIVLJENJE

Ko se torej ob prvem svitu po ogledu svojih vzorno urejenih, na dva centimetra pokošenih posesti, pripeljete na s finim prodom posuto dvorišče pred vilo in s širokimi gumami ob zavijanju ustvarite tisti elegantni "phhhššš", je čas za začetek še ene v nizu celodnevnih zabav. Česa bi se najprej lotili? Vzeli smo predpostavko, da samo zato, ker ste nesramno bogati in razvajeni, igre za vas ne bodo izgubile svojega čara. Ob tem boste posegli po najzmogljivejšem silicijevem mlinu tam zunaj, ki bo brez zatikanja ob najvišjih ločljivostih razstrelil vse, kar mu bo navidezno bojišče ponudilo.

Za našega razvajenega mladega bogataša smo lastnoročno izbrali dve tovrstni računalniški pošasti, ki vsaka na svoj način predstavljata absolutno špico na trgu osebnih računalnikov. Prvo sestavljajo pri Vadim Computers in vsa njena strojna moč bi za napajanje skorajda potrebovala manjšo jedrsko elektrarno. Zabava se prične z dvojedrnima dvojčkoma Opteron. Da, tako je, dvojedrni Opteron. Dva dvojedrna Opterona. Za grafiko sta zadolženi dve kartici 7800GTX, sparjeni s tehnologijo SLI, sistem pa se ponaša s 4.096GB pomnilnika in prebiva v ohišju Lian-Li V2000. Zraven dodajte še posladke, kot so trdi disk Raptor 10K, zvočni sistem 7.1 JBL in rahlo nagajiv 20,1-palčni monitor NEC Accusync, pa pridete do cene okoli 2,2 milijona SIT. In davek je že vključen! Po takem nakupu boste zaradi zavisti kolegov spoznali, da kameleoni niso edini, ki se lahko obarvajo zeleno. Življenje je krasno.

Če pa dajete poudarek na videz, se bo njegova gospoda morda raje ozrla proti Scan 3XS Chameleon. Na tem planetu ni PC-ja, ki bi zmogel, kar zmore tale cukrček. Samo barvanje ohišja vas bo olajšalo za več kot 400 tisočakov – torej res ne more biti kar običajno ličarsko delo. Ključna posebnost je prilagajanje na temperaturo: ko se ohišje ogreje, se barva spremeni, in odvisno od stopnje vročine, je sprememba lahko skoraj hipna. Že če položite roko na ohišje, se bo barva odzvala in ponudila povsem nov videz ohlajenega predela. Če bi radi videli to nenavadno tehnologijo na delu, sledite spletni povezavi **3xs.scan.co.uk/showchameleon.wmv** in preko video posnetka sami preverite, o čem tako navdušeno blebetamo. Kakopak je 3XS Cameleon do roba naphan tudi s surovo močjo – specifikacije si oglejte na naslednjem listu in poduhajte to elegantnost.

Celoten sistem, ki vključuje zvočnike M-Audio in podobno obarvano periferijo diNovo Media Desktop, vam je na voljo po le enem, 1,9-milijonskem zamahu s platinasto kartico. Če seveda zmanjšate brutalno moč znotraj ohišja, pa bo padla tudi cena. Ampak vi ste bogati in nočete.

"Zabava se prične z dvojedrnima dvojčkoma Opteron. Da, tako je, dvojedrni Opteron..."

Playbay 24/7

No, to pa je postelja, ki ji po razkošju ni para: prilagajala se vam bo po višini in naklonu, pri nogah pa vam bo iz tal zrasel neverjeten 30-palčni televizor LCD z ločljivostjo WXGA (na katerega lahko seveda povežete PC). Vgrajen je celo rohneč nizkotonec Mission ter priključek za dostop do interneta.
www.playbay.info

Sonos Zone Player

Podpira kodeke WMA, MP3, Ogg Vorbis, AAC (MPEG4), Flac (brez izgube kvalitete), WAV in AIFF ter lahko hkrati predvaja več internetnih radijskih programov. Vse to upravljate z enim samim prefinjeno oblikovanim brezžičnim daljinskim krmilnikom, ki se ponaša z barvnim zaslonom.

Specifikacije

Daljinski krmilnik Sonos
240x320 zaslon LCD QVGA
Na dotik občutljiv nadzorni gumb
Vzdržljivost baterij: 2-5 dni
Mere: 165x97x24,5 mm

Predvajalnik Sonos Zone
Mere: 260x209,5x113 mm
Teža: 4,5 kg
Izhodna moč: 50W RMS na kanal
Izhod za nizkotonec: samodejno zaznavanje, 80Hz crossover

Zvočniki Sonos
Frekvenčni razpon: 75Hz-20KHz +3dB
Moč: 75W (največja izhodna 125W)
Občutljivost: 85dB / 2,83 V/1 meter
Teža: 4,7 kg

Zvok Sonosa

Predvajajte glasbo v kateremkoli delu vaše hiše ali vrta, če tako želite, s tem večkanalnim sistemom za prenos glasbe. Gre za skorajda popolni brezžični jukebox, ki bo po celotni hiši razpošiljal vaše najljubše skladbe na neverjetnem 50W valu, ki bo prinesel čistost 44,1KHz do najbolj oddaljenih kotičkov vašega gradiča. Čudovita lastnost Sonosa je, da lahko hkrati predvaja različne skladbe: oče bo torej lahko v lopi grabije popravljal v ritmu Avsenikov, otroci pa bodo ta čas v kuhinji migali na U2.
www.simplysonos.co.uk

Sony VAIO S4M/S

Tole je značilen Sony in tokratna ubijalska lastnost je edinstveni zaslon XBlack. Čeprav ne gre za najbolj zmogljiv notesnik na trgu, Vaio postreže z navdušujočo močjo za računalnik njegovih dimenzij.
1,6GHz Intel Pentium-M,
533MHz FSB
13,3 palčni LCD XBlack
(1280x800 nativne ločljivosti)
512MB DDR2 400
60GB trdi disk
Pogon DVD+/-RW DL
GeForce Go 6200 128MB
Približno 430.000 SIT
www.sony.si

Razsvetljava

Ker je prikazovanje DLP tako učinkovito, uporablja za razsvetljavo eno samo 100W žarnico. Preden jo boste morali zamenjati, lahko od nje pričakujete več kot 5000 ur brezhibnega delovanja. Hkrati to pomeni tudi, da ni možnosti, da bi se skozi čas v zaslon slike "zapekle".

Zvočniki

DLPTV ima vgrajen šestkanalni zvok SRS Trusurround XT, zato boste celotno izkušnjo domačega kina prejeli iz ene same škatle in namenskega zunanjega zvočnega sistem spioh ne boste potrebovali.

Specifikacije

50 palcev vidne površine
Cinema Smooth Gen 4 Light Engine
0,8-palčni DLP iz Texas Instruments
Kontrastno razmerje 2500:1
Pretvornik 1280x720 digitalni format
Vgrajen HDTV tuner/dekoder
Vgrajen prostorski zvok Trusurround XT
Vaš za skorajda 700.000 SIT
www.avwow.com

Samsung 50-palčnik

Tehnologija DMD (Digital Micromirror Device) je precej osupljiva. Zahvaljujoč tem "mikro zrcalcem" so posamezne pike postavljene manj kot mikron narazen, kar ustvarja sliko, iz katere ni mogoče razbrati, da je sestavljena iz pik. Razmerji kontrasta 1500:1 in 2500:1 poskrbita za najbolj črno barvo in najostrejše robove, kar ste jih kdaj videli. Zaščitni znak DLPTV, sedemsegmentno 2,6-palčno barvno kolo se vrti pri 10.800 obratih na minuto in je pri tem za razliko od drugih modelov praktično neslišno.

"Na planetu ni PC-ja, ki bi zmogel, kar zmore tale cukrček"

Zanjo

Nosite svoj Vaio – ali katerikoli 14-palčni ali manjši notesnik – v modni torbici Knomo Cholet. 52.500 SIT, **www.knomobags.com**

Zanj

Tvoja vsemogočna zamenjava za namizni računalnik bo najbolje počivala v tej dobri moški torbi, 17-palčnem modelu Frinton, ravno tako izdelku podjetja Knomo, zanjo pa boste odšteli 60.000 SIT.

Toshiba Qosmio G25-AV513 – AVPC

Če pogledate na spodnji seznam, vam bo jasno, da gre za močan notesnik, četudi ne ravno popolni vrhunec trenutne tehnologije. Da se je uvrstil na naš sanjski spisek, se Qosmio lahko bolj kot goli statistiki zahvali čudovito kvalitetni izdelavi in prefinjenemu oblikovanju. Pač padamo na take stvari.

2,0GHz Pentium-M (2MB L2, 533MHz FSB)
1GB (2x512MB) DDR2 SDRAM
17-palčni zaslon XGA (1440x900 nativne ločljivosti)
Grafična kartica GeForce 6600 128MB
120GB trdi disk
Optični pogon DVD+/-RW DL
802.11a/b/g Wi-Fi in Bluetooth
Vse to za samo 700.000 SIT
www.toshiba.com

Scan 3XS Chameleon

Ohišje Silverstone "TEMJIN" JO6B aluminijast supertower s posebno kameleonsko barvo, občutljivo na temperaturo
Procesor AMD Athlon 64 FX-57 (2,8GHz)
Pomnilnik 2GB Corsair TwinX PC3200PRO
Grafika naviti 2x256MB XFX Gamer's Edition PCI-E GF7800GTX
Trdi disk 2x 74GB Western Digital Raptor Enterprise RAID, 1x 400GB Seagate Barracuda
Optični disk 2x Sony DWQ28 DVD+/-RW DL
TV kartica Hauppauge WinTV-PVR 350
Zvok/video Creative Labs SoundBlaster Audigy 2 ZS Video Editor
Za vas, gospod 1,900.000 SIT
3xs.scan.co.uk

Kameleonska preobleka

Bodite priča spreminjajoči se barvi 3XS v akciji na **3xs.scan.co.uk/showchameleon.wmv**. Barvno mojstrovino na stran, ta vrhunec tehnologije, ki smo ga izbrali, vključuje tudi odličen zvočni sistem 5.1 M-Audio Studiophile LX4 ter stilistično usklajen komplet miške in tipkovnice Logitech diNovo. Cena preko zdravega razuma ne vključuje monitorja (ta na sliki je simboličen), je pa lahko občutno nižja, če ste nekoliko manj požrešni pri komponentah.

PRESEŽEK DENARJA?

Tam zunaj je tudi kar nekaj z računalniki širše povezane opreme, ki bo bogate in zdolgočasene naredila nekoliko manj bogate, a jih še vedno ohranila vzorno dolgočasne. Vaš računalnik mora nekje živeti in ne moremo si domisliti boljšega doma kot je aluminijasta miza Lian Li F1.

Seveda boste vi in vaša zvezdniška spremljevalka (ki se je kakopak ravno vrnila s počitnic, med katerimi je stanovala v najrazkošnejšem delu Plaze) želeli roke položiti na "njegov in njen" najelitnejši notesnik, da ne bi ostala brez digitalne zabave, ko ste izven svojega dvorca. Zanj: Toshiba Qosmio G25-AV513: multimedijski center z nogami. Zanjo: čudoviti Vaio S4. In da ju bosta lahko bahavo prenašala, je naš stilist izbral torbe podjetja Knomo, ki se osredotoča na izdelovanje luksuznih, iz usnja izdelanih pokrival za notesnike. On se kot pav šopiri

"Podjetje Tohomi vam bo priskrbelo tipkovnico in miško iz pravega naravnega lesa za ubogih 415 tisočakov"

Ta podlaga brez konkurence (za vas, gospod, za le malo več kot milijon tolarjev) prihaja z vgrajenimi vrati USB, napajalnimi izhodi in se popolnoma prilagodi ohišju vašega PC-ja. Verjemite, da se odlično ujema s sistemom Vadim.

Je vaša kaprica večje sožitje z naravo? Potem bo za vas pravi naslov podjetje Tonomi s paleto izdelkov Holzkontor, ki vam bo priskrbelo tipkovnico in miško iz pravega naravnega lesa za ubogih 415 tisočakov. In da se boste malo bolj svetlikali – zakaj se ne bi oglasili pri Samsungu ter vzeli njihov z diamanti obdan predvajalnik MP3? Beckham ima enega, in če je dovolj dober zanj, bo tudi za nas. Apple ponuja isto razkošje – vaš iPod bodo posuli z dragimi kamni – to so v preteklosti že storili za pomembneže, kot je P Diddy.

Miza Lian Li F1 Aluminium

Milijon za mizo? Ampak kakšno mizo! Praktično vsaka površina je prilagodljiva, za vsak kabel obstaja lično skrivališče, prihaja pa s pravim naborom priključkov in razširitev za USB, FireWire, avdio, LAN in čitalcem kartic. 1,050.000 SIT **www.kustompcs.co.uk**

Žepna ura

Samsung YP-W3 je predvajalnik MP3 z 1GB in posebitev razsipnosti bogatih – v njegovem okvirju so platina in več diamantov **www.samsung.com**

Periferija Holzkontor

Pozabite na tisto odpadno plastiko na vaši mizi ter zmečite nekaj oči iz vdolbin z unikatno izdelanim lesenim ali kamnitim brezžičnim kompletom tipkovnice, miške in 17- ali 19-palčnega zaslona. 2,000.000 do 3,100.000 SIT **holzkontor.us**

Surova moč
Vadim Fusion CS D940G-SLI/6200 bo zahvaljujoč dvojedrnima Opteronoma katerokoli igro pospravil za zajtrk.

z olivno zelenim modelom Frinton, ona ljubkuje svojega malega, na baterije delujočega prijateljčka v vrtnično rdeči Cholet. O vama se bo govorilo na vsakem srečanju petičnežev, to vam brez zadržkov zagotavljamo.

In srce vašega domačega centra za zabavo? Televizor, ki bi prekosil bleščavo razbijajoče nastope Siddharte: 50-palčni Samsung DLP. Z ločljivostjo do 1280x720 in podporo za signal 720p, je pripravljen za HD in nanj bi lahko brez skrbi vezali svoj PC, z velikostjo pa mora zadovoljiti tudi največje bogataške razvajence, ki jim lahko dostavlja popolne juriše zabave. Seveda razumemo tudi, da morajo gospodičeva ušesa sprejemati le najkakovostnejše zvoke, in ko se pogovarjamo o vrhunskem, dovršenem ozvočenju, ostane le ena prava izbira: brezžični glasbeni sistem Sonos. Z enim samim krmilnikom ter predvajalnikom Sonos Zoneplayer v vsaki sobi, lahko glasbo kadarkoli poslušate kjerkoli v hiši. En sam SonosNet lahko predvaja glasbo, ki jo nadzirate preko krmilnika, v do 32 sobah hkrati – in to v vsakem prostoru drugo skladbo, če tako želite, gospodar.

TRDNA TLA

Ah, če bi obstajal svet, v katerem bi si res lahko privoščili te čudovite zadevščine... Življenje bogatih in ležernih je morda res plitvo, a če imate globok žep, potem je tam zunaj nekaj resnično osupljivih predmetov, ki vas bodo primerno olajšali. Ali denar torej vendarle lahko kupi srečo? Nekaj malega že. **PCF**

Vadim Fusion CS D940G-SLI/6200
Ohišje Lian-Li V2000 Plus Silver
Hlajenje ohišja Antarctic Cooling System (tri-pet ventilatorjev z digitalnim krmilnikom)
Napajalnik Enermax EG851AX-VH 660W
Osnovna plošča Tyan K8WE (S2895)
Procesor 2x AMD dvojedrni Opteron 275 SKT 940 (2,2GHz, 0,9nm, 2Mb)
Hlajenje procesorja 2x Zalman CNPS7700-Cu
Pomnilnik 4x 1024MB DDR 400 MHz REG-ECC PSD1G400ER (Patriot)
Trdi disk 2x 36GB Raptor 10000 8MB E-SATA v Raid 0, 1x 300GB Maxtor 7200 16MB Cache SATA Sabre
Grafika 2x MSI nVidia 7800GTX 256MB
Optični diski BTC 52x24x52x16 CD-RW DVD Combo s čitalcem kartic 7v1; NEC 3520A 16x DVD-RW DL
Zvočna kartica Creative 7.1 Audigy 2 ZS
Za vas, gospod 2,200.000 SIT
www.vadim.co.uk

Popolni dodatki
Sistem Vadim vključuje ta monitor NEC-Mitsubishi LCD2070NX. Gre za 20,1-palčni zaslon z odzivnim časom 16ms. Čeprav nista na sliki, vam zraven pripadata še Logitech diNovo Media desktop 2.0 in zvočni sistem Harman JBL X-Cite 5.1.

"Ko se pogovarjamo o vrhunskem ozvočenju, ostane le ena prava izbira: brezžični sistem Sonos"

25 stvari, ki jih počnete narobe s svojim PC-jem

Mislite, da ste varni, če imate nameščen požarni zid in protivirusni program? *PCF* vam razloži, zakaj je takšno razmišljanje naivno...

Verjetno vam res ni treba razlagati, da je svet poln vseh vrst nevarnosti. Zaradi tega morate pogledati na obe strani, ko prečkate cesto, ne smete plavati s polnim trebuhom, nositi pletenih rokavic poleti ali vzeti bonbonov iz rok tujca. Če veste vse to, kako ste lahko potem tako preklemansko brezskrbni glede varnosti vašega PC-ja? In ne iščite zdaj nesmiselnih izgovorov v slogu "saj imam požarni zid/protivirusni program/podkev nad vrati". Preprosto niste dovolj zavarovani, da bi vas lahko spustili na internet. Trenutno ste kot pet let star navihanec, ki so ga raztreseni starši pozabili v tovarni jedrskih izstrelkov.

Še dobro, da imate nas – vzeli vas bomo v roke in vas spravili v red. Na petih straneh vam bomo pokazali, kako obdržati vaš PC v varnem območju. In če mislite, da boste iz naših ust slišali karkoli podobnega "odstranite Windows in namestite Linux", se pošteno motite – mi želimo operacijski sistem, s katerim bomo lahko počeli vse, kar smo počeli do sedaj. Igrali igre, denimo.

Ne zaupajte lepim ženskam, ki vam obljubljajo darila. Vse skupaj je prevara.

1 Odprta povezava

Imate stalno povezavo z internetom? Zakaj potem ne bi pustili tudi PC-ja kar ves čas vklopljenega, da bi bil neprestano dostopen vsem vrstam grdobij z interneta? Sploh ni pomembno, ali imate postavljen požarni zid in nameščen protivirusni program, prižgan in na internet priklopljen PC, ki ga ne uporabljate, je slaba ideja. Obstaja ogromno različnih aplikacij z dovoljenjem za dostop do interneta: igre, spletna pošta, brskalniki... Prav vsaka lahko predstavlja vrata za nepovabljene goste, in če jim le daste dovolj časa, bodo ti tudi zagotovo prišli. Ob koncu dneva vedno ugašajte računalnik ali izklopite modem/usmerjevalnik. Ni tako težko.

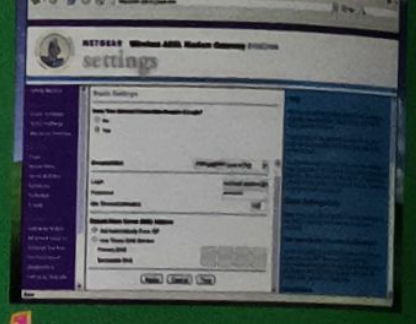
2 Jaz glavni, jaz administrator

Ali ste počutite kot pravi moški (ali ženska, če ste lepšega spola), če imate pravice administratorja na vašem uporabniškem računu v Windows XP? Ali res toliko časa porabite za nameščanje in odstranjevanje programske opreme? Administratorski račun bi morali uporabljati zgolj za pospravljanje, zavarovati pa bi ga morali z močnim geslom (ne vašim rojstnim datumom ali čim podobno posvetnim). Za običajne stvari, kot je brskanje po spletu ali igranje iger, uporabljajte omejen račun. Če boste že imeli smolo, da vas naskoči virus ali trojanski konj, bo ta lahko naredil manj škode, saj škodljivi programi v večini primerov za delovanje potrebujejo administratorske pravice. Omejen račun bo virusu odsekal noge in mu omejil dostop do kritičnih datotek vašega PC-ja.

3 Vsi so dobrodošli

Ali imate nezavarovan račun Guest v vašem sistemu? To je tako, kot če bi imeli odprta vhodna vrata, za vsak primer, če bi kdorkoli, povabljen ali ne, želel vstopiti v vaše stanovanje. Privzeto je račun nameščen brez gesla, tako da lahko hekerji in škodljivi programi pridobijo dostop do vašega PC-ja, tudi če je račun izklopljen. Računa ne morete odstraniti – Microsoft se je pobrigal, da je ta eden izmed ključnih delov, potrebnih za delovanje omrežja Windows. Če ga samo onemogočite, ne bo dovolj. Zavarujte ga z mamo vseh gesel in ga šele nato varno izključite. Odprite ukazno vrstico (**Start → All Programs → Accessories**) in natipkajte **net user guest** <geslo>, pri čemer zamenjajte <geslo> s svojo genialno stvaritvijo. Spet pazite, da ne boste preveč očitni. Ime vašega psa odpade.

"V povprečju traja samo štiri minute, da nezavarovan sistem Windows postane žrtev napada"



1 Veliko usmerjevalnikov se bo izklopilo, če bodo nekaj časa neaktivni.

4 Naprej popravki, potem žid

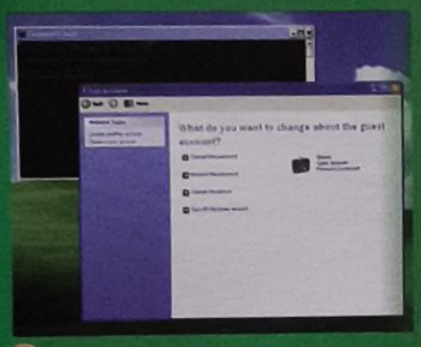
Kaj je prva stvar, ki jo storite, ko sveže namestite Windows XP na PC? Ali greste na splet in snamete vse najnovejše popravke? Če ste pokimali, potem si tudi zaslužite vse viruse, ki ste jih staknili. Vedno morate, morate, MORATE najprej namestiti požarni zid (najmanj tistega, ki ga dobite poleg Windows XP SP2). Ja, tudi če greste na splet samo zato, da bi sneli popravke za Windows. V povprečju traja samo štiri minute, da nezavarovan sistem Windows postane žrtev napada na spletu, kar je manj kot potrebujete, da snamete Service Pack 2. Zaradi tega imejte vedno vse ključne varnostne programe, kot je ZoneLabsov *ZoneAlarm* (**www.zonelabs.com**), shranjene na CD-ju kako drugače pri roki.

5 Izdajte svojo identiteto

Ali so vaši osebni podatki dostopni na spletu? Bodite pazljivi, kako in kje puščate svoje podatke. Morda vas res zanima nakup tistih naravnih zdravil za vašo težavico, ampak bodite pazljivi. Včasih se boste morali prebiti skozi cel kup spletnih strani, ki bodo od vas zahtevale registracijo, na koncu pa boste ugotovili, da je bilo vse skupaj ena velika izguba časa. Obiščite **www.bugmenot.com**, vnesite naslov prispevka, ki ga želite prebrati in, voila, za vas bodo ustvarjeni izmišljeni podatki za registracijo.

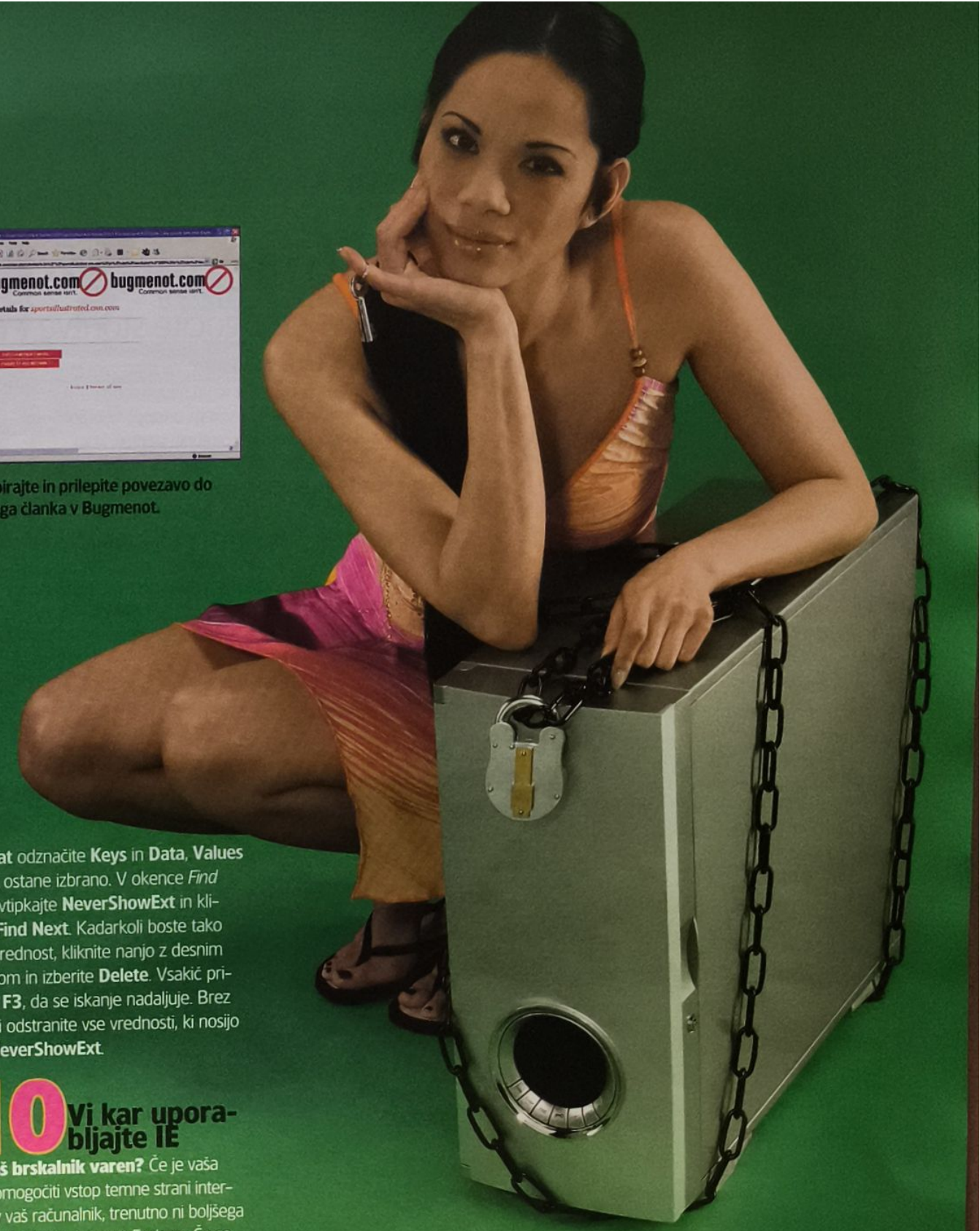
6 Puščajte sistemske datoteke povsem nezaščitene

Ali uporabljate staro različico sistema Windows? Tisti, ki imate dovolj veliko srečo, da uporabljate različico XP Professional, imate na voljo močnega zaveznika: enkripcijo. Brez nadaljnjega jo začnite uporabljati. Enkripcija map, ki vsebujejo občutljive datoteke, ni nobena



3 Geslo za račun Guest lahko v **User Accounts** kadarkoli spremenite.

5 Kopirajte in prilepite povezavo do želenega članka v Bugmenot.



znanost, poleg njih pa zavarujte tudi mape z začasnimi datotekami, saj programi, kot je *Word*, včasih tja shranjujejo začasne dokumente, s katerimi se ukvarjate. Odprite **My Computer**, kliknite na **Tools→Folder Options** in nato na zavihek **View**. Premaknite se niže in omogočite **Show hidden files and folders**. Mapo **Temp** boste našli v C:\WINDOWS. Da bi našli možnost enkripcije, kliknite nanjo z desnim gumbom miške, izberite **Sharing and Security** in na zavihku **General** izberite možnost **Advanced**. Tako, to je to.

7 Vsem povejte svoja gesla

Ali veste, kje so shranjena vaša gesla? Vsakič, ko se vam sistem sesede, se o dogodku shrani zapis v posebno datoteko. Že res da je to koristno za identifikacijo napake, vendar je to tudi lahka tarča za vse hekerje, ki so na lovu za občutljivimi podatki.

Odprite **System Properties** tako da z desnim gumbom kliknete na jeziček **Advanced**. V prvem spustnem meniju pod **Write Debugging Information** zamenjajte "Small memory dump (64KB)" z "None". Če vas bo kdaj zanimal vzrok določenega sesutja, lahko to kadarkoli spet vključite.

8 Odprite že to priponko

Ali odprete vsako priponko, ki vam jo pošljejo? Če že pobesnelo odpirate vse igre Flash in slike, ki vam jih pošiljajo prijatelji, si vzemite vsaj toliko časa, da odkrijete skrito končnico datoteke. Tako boste vsaj vnaprej vedeli, da Britney_cistonaga.jpeg.vbs ni tisto, kar obljublja, ko se naseli v poštnem predalu. Seveda lahko odznačite "Hide extensions for known file types" na jezičku **View** znotraj **Folder Options**, vendar so nekatere vrste datotek iz tega izvzete. Ni druge, bo treba v register. Odprite urejevalnik registra (vtipkajte **regedit** v okence **Run**, ki ga odprete v meniju **Start**) in v orodni vrstici kliknite **Edit** in nato še **Find**. Pod možnostjo **Look at** odznačite **Keys** in **Data**, **Values** pa naj ostane izbrano. V okence *Find What* vtipkajte **NeverShowExt** in kliknite **Find Next**. Kadarkoli boste tako našli vrednost, kliknite nanjo z desnim gumbom in izberite **Delete**. Vsakič pritisnite **F3**, da se iskanje nadaljuje. Brez milosti odstranite vse vrednosti, ki nosijo ime **NeverShowExt**.

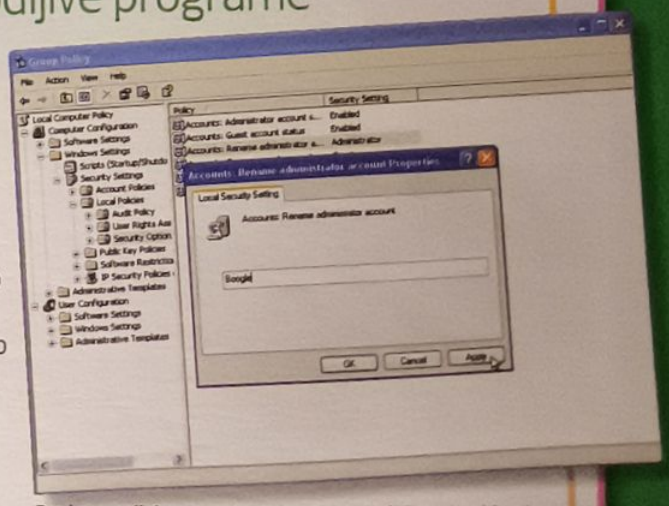
10 Vi kar uporabljajte IE

Je vaš brskalnik varen? Če je vaša želja omogočiti vstop temne strani interneta v vaš računalnik, trenutno ni boljšega brskalnika kot je *Internet Explorer*. Če se

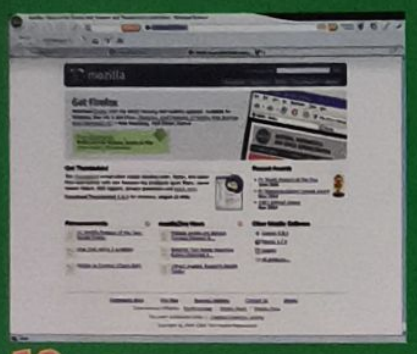
9 Narišite si na hrbet tarčo

Prelisičite hekerje in škodljive programe

Ste dobro zastražili svoj administratorski račun? To je mesto, kamor bodo hekerji, virusi, trojanski konji in podobno nesramni prišleki najprej pogledali. Administratorski račun je nekaj drugega kot uporabniški račun z administratorskimi pravicami in je tesno povezan s ključnimi funkcijami operacijskega sistema. Če temu računu spremenite ime, boste zafrknili marsikaterega vsiljivca. Varnost seveda še vedno ne bo stoodstotna (določen heker bo prej ali slej ugotovil novo ime), boste pa marsikoga odvrnili, nevarni programi pa se bodo lahko samo praskali po čelu. Ta umazan trik boste izvedli, če odprete pogovorno okno **Run** in vtipkate **gpedit.msc**. Pojdite na **Computer Configuration→Windows Settings→Security Settings** and **Local Polices**. Pod **Security Options** dvakrat kliknite na **Rename Administrator account** in vnesite novo ime. Še en namig: naj to ime ne bo "Admin".



Dodaten trik je, da ustvarite lažen administratorski račun, ki nima nobenih privilegijev in ima zapleteno geslo.



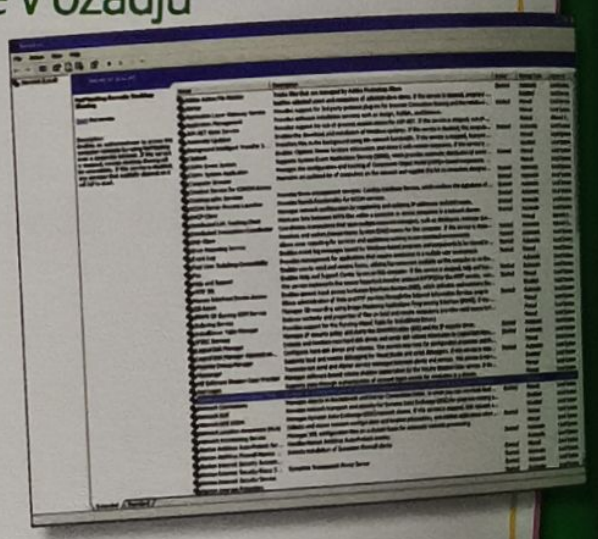
10 *Firefox* **je preprost za uporabo, hiter, lep in varen. Poročite se z njim.**

počutite še posebej gostoljubni, poleg njega uporabljajte še *Outlook* ali *Outlook Express*, da vas slučajno ne bo kakšna svinjarija s spleta zgrešila.

Če se počutite bolj varnosti željni, zavrzite že enkrat ta umazan duet in zaposlite *Firefox* kot vaš novi brskalnik, na položaj odjemalca pošte pa vzemite *Thunderbird*. Oba programa sta brezplačna, bolj varna od ostalih in čisto zares delujeta tako dobro, kot ste brali. *Thunderbird* sicer ne bo znal delati s Hotmailom, vendar danes tako ali tako vsi uporabljajo Gmail... Skočite takoj zdaj na spletni naslov **www.mozilla.org**.

11 Windows ve najbolje
Onemogočite storitve v ozadju

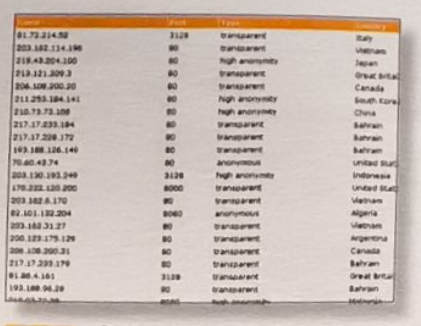
Ste že optimizirali delovanje Windows? Verjetno vam je znana strategija onemogočanja storitev, ki po nepotrebnem tečejo v ozadju Windows. Zakaj ne bi enakega pristopa uporabili še za boljšo varnost? Obstaja osem nepotrebnih storitev, ki so javna povabila za vse vrste težav, zato ustvarite nov profil strojne opreme oziroma **Hardware Profile** (**System Properties** ➧**Hardware**) in se prijavite. Zdaj skočite v **Control Panel** in pojdite skozi **Administrative Tools** do **Services**. V seznamu onemogočite delovanje naslednjih storitev, če še delujejo: IIS Admin, NetMeeting Remote Desktop Sharing, Remote Desktop Help Session Manager, Remote Registry, Routing & Remote Access, SSDP Discovery Service, Universal Plug and Play Device Host in na koncu še Telnet. Preizkusite novo konfiguracijo pod **Hardware Profile** in jo, če vse deluje brez težav, vzemite v službo za poln delovni čas na vseh računih.



Privzete nastavitve vseh storitev bodo varno spravljene v izvirnem profilu strojne opreme.

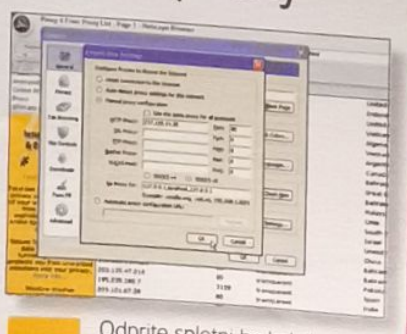
12 Vsem izdajte svoj IP
Anonimno deskanje s strežnikom proxy

1 Strežnik proxy omogoča brskanje po spletu, pri tem sta vaš naslov IP in fizična lokacija skrita za naslovom nekega drugega ponudnika spletnih storitev. Obiščite stran **www.proxy4free.com**, kjer boste našli seznam vseh dostopnih strežnikov proxy



81.72.214.52	3128	transparent	Italy
203.102.114.196	80	transparent	Vietnam
218.43.204.100	80	high anonymity	Japan
213.121.209.3	80	transparent	Great Britain
206.108.200.20	80	transparent	Canada
211.253.184.141	80	high anonymity	South Korea
210.73.73.108	80	high anonymity	China
217.17.233.184	80	transparent	Bahrain
217.17.209.172	80	transparent	Bahrain
193.188.126.140	80	transparent	Bahrain
70.60.43.74	80	anonymous	United States
203.130.193.249	3128	high anonymity	Indonesia
170.222.120.200	8000	transparent	United States
203.162.6.170	80	transparent	Vietnam
82.101.132.204	8080	anonymous	Algeria
203.162.31.27	80	transparent	Vietnam
200.123.175.129	80	transparent	Argentina
206.108.200.31	80	transparent	Canada
217.17.233.179	80	transparent	Bahrain
81.86.4.161	3128	transparent	Great Britain
193.188.96.29	80	transparent	Bahrain

2 Seznami se redno osvežujejo, tako da bodo podatki vedno aktualni. Izogibajte se tistim strežnikom, ki so označeni kot "transparent", ker bodo spletne strani še vedno videle vaš naslov IP, in strežnikom na drugi strani planeta, ker bo tako trpela hitrost prenosa.



3 Odprite spletni brskalnik in se dokopljite do nastavitev povezave za vaš spletni račun. Tu vnesite naslov IP strežnika proxy. Vnesti boste morali naslov IP in tudi številko vrat, nato pa kliknite na **OK**. Strežniki proxy se lahko zamenjajo, tako da če eden ne deluje, poskusite drugega!

13 Izbirajte preprosta gesla

Je vaše geslo za Windows neprebojno? Pripravljeni smo staviti vsebino svojih žepov, da vsaj polovica med vami ne uporablja gesel za vstop v Windows XP, četudi imate nastavljenih več uporabniških računov. Zakaj vztrajate pri tem, za nas ostaja skrivnost, še posebej zato, ker lahko z geslom z izjemno malo truda bistveno povečate varnost. Seveda pa vsako geslo ne bo dobro, zato poskrbite, da boste vi in ostali uporabniki vašega PC-ja spravili skupaj dobra gesla.

Najbolje bo, da Windows pripravite do tega, da bo zahteval mešanico črk in cifer. Odprite **RegEdit** in pojdite po tej poti: **HKEY_LOCAL_MACHINE** ➧**Software** ➧**Microsoft** ➧**Windows** ➧**CurrentVersion** ➧**Policies** ➧**Network**. Spremenite (ali ustvarite) vrednost tipa DWORD z imenom **AlphanumPwds** in nastavite novo vrednost na **1**. Windows bo odslej vztrajal pri tem, da morajo gesla vsebovati črke in cifre!

14 Kratko geslo je pravo

So vaša gesla prekratka? Kvaliteto gesel lahko zvišate tudi tako, da so čim daljša. Vse boljše spletne strani in programi zahtevajo geslo, ki je dolgo najmanj osmih znakov. Lahko se jim pridružite, tako da spet skočite v RegEdit na znan naslov **HKEY_LOCAL_MACHINE** ➧**Software** ➧**Microsoft** ➧**Windows** ➧**CurrentVersion** ➧**Policies** ➧**Network**. Tam spremenite (ali ustvarite novo) spremenljivko z imenom *MinPwdLen*, ki ji dodelite vrednost 8.

15 Zaupajte požarnemu zidu

Mislite, da ste varni pred hekerji in njihovimi triki, če ste namestili požarni zid? Pa kaj še. Obstaja cel kup načinov, na katere lahko odločen osebek najde pot okoli, preko ali skozi zid.

Kar potrebujete, je možnost, da blokirate vse neznane naslove IP. To vam sicer omogoča večina požarnih zidov, vendar nobeden tega ne počne tako dobro kot *Protowall*. Gre za brezplačen program, ki ga dobite na **www.bluetack.co.uk**. *Protowall* bo postal opeka vašega požarnega zidu in sproti preverjal pri vsakem prejetem paketu informacij, s katerega naslova IP je prispel. Pri tem delovanje vašega sistema ne bo nič počasnejše – lastnost, s katero se lahko pohvali malo kateri požarni zid.

16 Zaupajte vsem

Ali imate spletno črno listo? Očitno je, da bodo *Protowall*, požarni zid, aplikacije P2P in varnostne aplikacije potrebovale seznam naslovov IP, na katere morajo biti pozorne. Torej nekaj podobnega policijskemu seznamu iskanih zločincev. Če ste mislili, da ste bili varni, ko ste si omenjene programe samo namestili, ste se torej motili. Kar potrebujete, je *Blocklist Manager*, aplikacijo, ki deluje v navezi s *Protowall* in jo ravno tako dobite na **www.bluetack.co.uk**. Deluje tako, da sname črne

18 *Spybot SD* **bo neusmiljeno prežal v ozadju sistema Windows.**

liste naslovov IP in jih posreduje vsem varnostnim aplikacijam.

18 Zanesite se na Microsoftov Antispyware

Ali nam lahko z resnim obrazom rečete, da zaupate Microsoftovim varnostnim rešitvam? Pa četudi so fantje temelj za boj proti spywareu kupili drugje? Res je stvar veliko boljša kot nič, ampak če jemljete varnost resno, potem zadevo zamenjajte za *Spybot Search & Destroy*. Program je brezplačen, popolnoma delujoč, pa še na priloženem disku ga boste našli. Ne samo, da omogoča tudi izdelovanje varnostnih kopij registra, ampak je tudi veliko manj nadležen in zahteven, kar nekaj šteje.

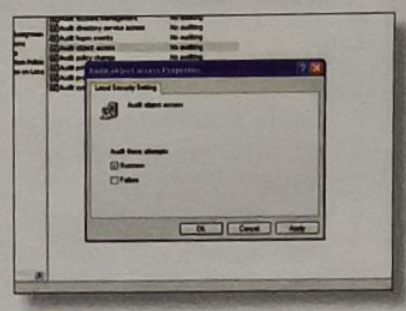
19 Nihče ne gleda

Ste vedeli, da lahko vaši osebni podatki pristanejo na napačnih mestih? Tarča hekerjev in škodljivih programov niso samo informacije na vašem PC-ju, ampak tudi podatki, ki jih posredujete spletnim stranem. Številka kreditne kartice, naslov e-pošte in gesla morda niso nikjer shranjena, vendar jih kljub temu lahko prestrežejo virusi, temu namenjene aplikacije in piškotki ter jih uporabijo za zle namene. Vse te hudobne sodrge, ki ji požarni zid in protivirusni programi ne morejo do živega, vas lahko reši *Ad-Aware SE Personal Edition*, ki deluje kot nadgradnja prej omenjenih varnostnih programov in ga dobite popolnoma brezplačno na naslovu **www.lavasoft.de.**

17 Nevednost je blagoslov

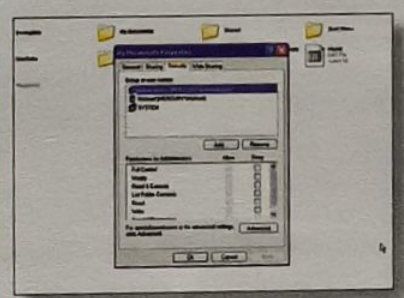
Veste, kdo je dostopal do vaših datotek?

1 Morda je res blagoslov, vendar zanjo tudi ni pravega opravičila – če posedujete Windows XP Pro, morate uporabljati orodja za nadzor. Pojdite v **Control Panel→Performance** in **Maintenance→Administrative tools**. Tu odprite **Local Security Policy**.

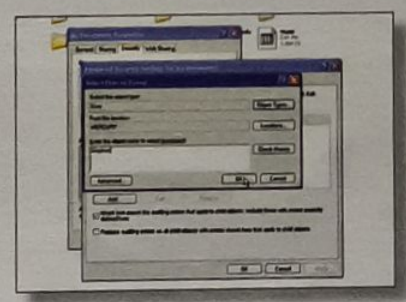


2 V oknu na levi strani odprite **Local Policies** in izberite **Audit Policy**. Tako boste dobili seznam vseh dogodkov in njihov status (če jih imate pod nadzorom, o njih vodite dnevnik ali nič). Dvakrat kliknite na **Audit Object Access** v oknu na desni strani in izberite **Success**.

3 Izberite **Success** in **Failure** za Account Logon Events, Account Management, Logon Events, Policy Change, Privilege Use in System Events. Tako bo vsak dostop do vašega računalnika s strani hekerjev, trojanskih konjev in virusov zabeležen v varnostni dnevnik vašega sistema.



4 Da bi določili, katere datoteke in mape bi radi nadzirali, najprej izključite **Simple File Sharing** (pojdite v **Control Panel→Folder Options→View** in tam odznačite **Use Simple File Sharing**. Zdaj z desnim gumbom miške kliknite na izbrano datoteko oziroma mapo in izberite



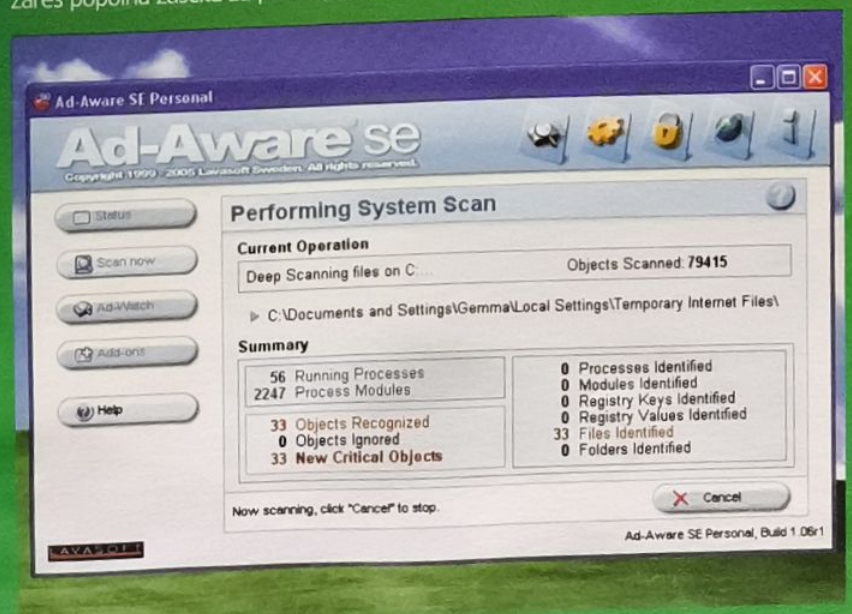
5 Kliknite na **Advanced**, pojdite na jeziček **Auditing** in tam kliknite na **Add**. Izberite ime uporabnika, čigar dostop bi radi nadzirali s klikom na **Advanced** in brskanjem po seznamu. Nato določite še kriterij **Success** in **Failure**, podobno kot pri točkah 2 in 3.

6 Vse dogodke, ki jih nadzirate, lahko spremljate z orodjem **Events Viewer**. Do njega pridete tako, da odprete **Control Panel** in skočite na **Administrative Tools**. Da bi pogledali vse zabeležene dogodke, odprite **Event Viewer** in izberite **Security** v levem okencu.

20 Windows je varen

Mislite, da ste z geslom poskrbeli za varnost v Windows? Ja, geslo je zares popolna zaščita za primer, da vam ukradejo PC ali notesnik, saj nihče na svetu ne more prebiti takšne obrambne linije. Nastavljanje gesla v BIOS-u je potemtakem popolnoma nepotreben varnostni ukrep.

Vseeno vklopite računalnik in vstopite v BIOS, preden se začne zaganjati Windows. Podrobnosti so tu različne od primera do primera, vendar poskusite najti pot v varnostne nastavitve – običajno je to ena izmed možnosti v glavnem meniju. Tu vnesite geslo in povejte BIOS-u, naj ga zahteva pri vsakem zagonu računalnika. Shranite spremembe in ponovno zaženite računalnik. Zdaj boste morali prvič vnesti novo geslo. Če ga boste pozabili, boste morali ponastaviti osnovno ploščo z mostički. Seveda stvar še zdaleč ni neprebojna, bo pa potolkla manj spretne lopove.



19 Medtem, ko *Spybot SD* deluje ves čas, bo dovolj, če Ad-Aware poženete enkrat na teden ali dva. Tako boste med drugim zaščitili tudi številko vaše kreditne kartice.

21 Briga me za Startup

Se zanašate na to, da vam bo Windows povedal vse o tem, kaj se zaganja v vašem sistemu? To je nekaj podobnega, kot da bi od prodajalca rabljenih avtomobilov pričakovali, da vam bo po resnici povedal, kaj vse se je dogajalo z avtomobilom, ki ga želite kupiti. Ne verjemite, da boste v mapi Startup v Windows XP našli vse programe, ki se zaženejo ob postavljanju sistema na noge. Namesto tega odprite **msconfig** (odtipkajte "msconfig" v okence **Run**) in pokukajte na jeziček **Startup**. Tukaj je seznam vseh koristnih, nekoristnih in škodljivih programov, ki se zaženejo skupaj z Windows. Pojdite skozi celoten seznam in preverite identiteto programov na strani **www.lafn.org/webconnect/mentor/startup/PENINDEX.HTM**. Tam boste izvedeli, kaj

posamezen program počne in če ga je pametno obdržati ali odstraniti.

22 Moje geslo je kul

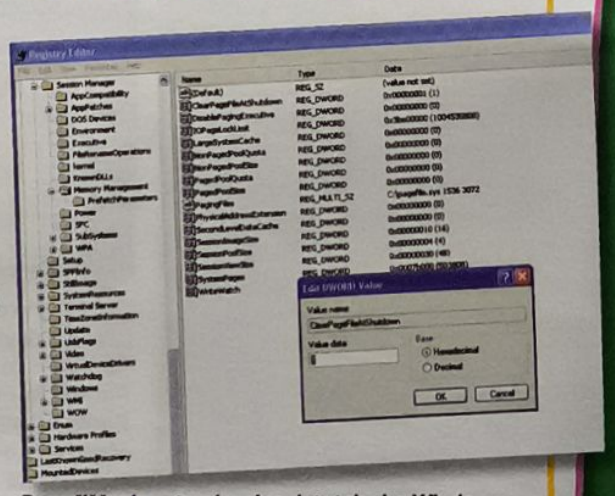
Ali vaše geslo temelji na nazivu nečesa, kar lahko vidite z mesta, kjer sedite? Če vam okoli mize ležijo slike in postri najljubšega nogometnega kluba, bo heker hitro uganil vaše geslo – Viole na primer ni najboljša ideja za geslo. Že prej smo vam predlagali, da za geslo uporabite tako črke kot cifre in da prisilite Windows, naj ne sprejema gesel krajših od osmih znakov. Če so vsa ta pravila preveč za vašo domišljijo, se ne sekirajte, ker imamo za vas rešitev.

Našli jo boste na spletni strani **www.winguides.com/security/password.php**, kjer se skriva odličen generator naključnih gesel. Določite mu lahko vse, od različnih velikosti črk do rabe posebnih znakov. Ne pozabite po njegovi uporabi počistiti zgodovine vašega brskalnika in odstraniti začasnih datotek, ki so ostale v Windows.

23 Povejte svoja gesla ostalim

Zbrišite shranjene podatke pred izhodom

Ste že kdaj počistili ostranjevalno datoteko v Windows? Ta lahko med drugim postane tudi odlagališče za podatke, osebne informacije in gesla. Če se datoteke loti nekdo z znanjem in pravimi orodji, bo iz nje hitro izkopal stvari, ki bi morale ostati skrite. To vas lahko doleti, če ne čistite ostranjevalne datoteke redno in se v njej nabirajo stvari, ki se ne bi smele. Na srečo lahko z enim samim vnosom v register prisilite Windows, da datoteko pred vsakim izhodom iz sistema očisti sam. Odprite **RegEdit** in odšofirajte do **HKEY_LOCAL_MACHINE→SYSTEM→CurrentControlSet→Control→Session Manager→Memory Management**. Tu ustvarite novo vrednost tipa DWORD, ki se imenuje **ClearPageFileAtShutdown**, če ta slučajno še ne obstaja. Dvakrat kliknite nanjo in ji dajte vrednost **1.** Da bo ta sprememba stopila v veljavo, boste morali ponovno zagnati Windows, od takrat naprej pa se bo pri vsakem izhodu iz sistema samodejno počistila ostranjevalna datoteka.

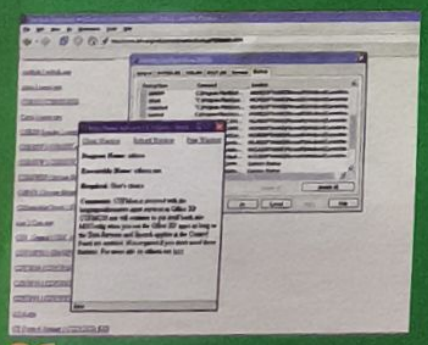


Prvo čiščenje ostranjevalne datoteke bo Windows XP verjetno vzelo malo več časa.

24 Pustite povezave

Ste pred kratkim nadgradili datoteko Hosts v Windows? Samo z nadgradnjo datoteke Hosts lahko ustavite viruse, trojanske konje in podobno svinjarijo, ki deluje na principu stalnega povezovanja s svojim domačim strežnikom. Datoteka vsebuje črno listo naslovov IP in preprečuje programom na vašem PC-ju, da bi se povezali z njimi. Datoteko najdete v mapi **C:\WINDOWS\system32\drivers\etc**, odprete pa jo lahko z navadno *Beležnico*.

Naslovov IP vam ni potrebno ročno vnašati, saj lahko zajeten seznam snamete kar z naslova **www.mvps.org/winhelp2002/hosts.txt**. S to datoteko svojo preprosto zamenjajte.



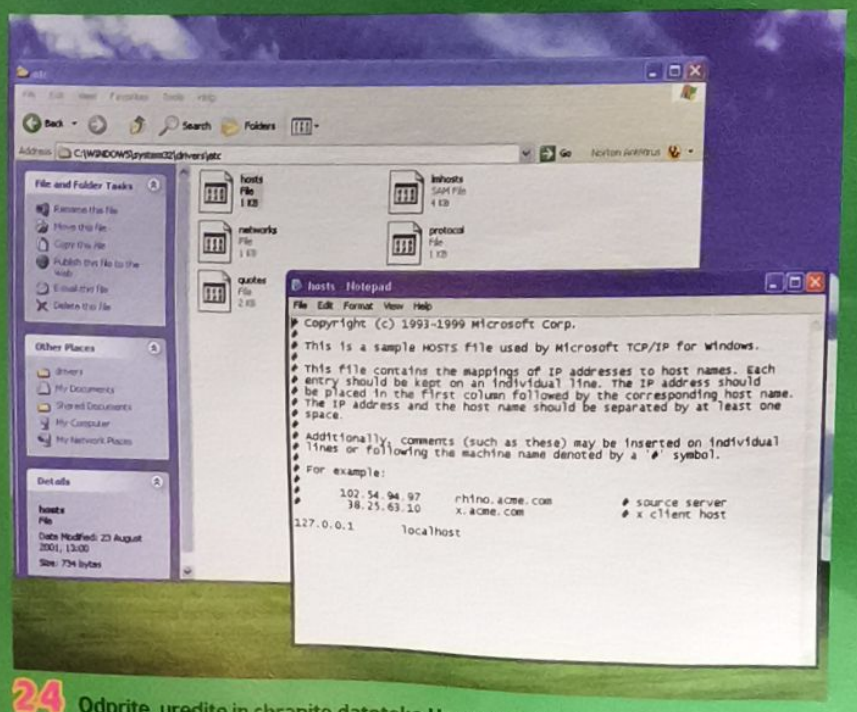
21 Naštudirajte, kaj počnejo kateri procesi, da boste lažje odkrili zlobne.

25 Sedite in se sprostite

Je vaš PC zdaj med sprehodi po spletu veliko varnejši? Dobro, važič, torej ste v praksi uporabili vsak nasvet, ki smo ga na teh straneh zapisali in čutite, da je prišel čas, da zadevo prvič konkretneje preizkusite v praksi. Najprej oddeskajte na naslov **www.all-net-tools.com/toolbox** in preizkusite učinkovitost vašega strežnika proxy s tam prisotnim orodjem.

Kot drugo pustite, da vaš dragoceni strojček dodobra pretipajo fantje pri zidu in trdoživost protivirusnega programa. Hkrati je to tudi edina stran, kjer vam brez slabe vesti dovolimo uporabo kontrol ActiveX (brez skrbi, tokrat to ni umazan trik, ampak mislimo smrtno resno). **PCF**

"Ustavite lahko vse viruse, trojanske konje in podobno svinjarijo, ki se želi povezati s svojim domačim strežnikom"



24 Odprite, uredite in shranite datoteko Hosts kar s skrajno preprostim vgrajenim urejevalnikom. Tako boste zadevo rešili brez težav, napak in zapravljanja časa.

Symantecu oziroma na **www.symantec.com/cgi-bin/securitycheck.cgi**. Tu se bodo preverila vsa morebitna odprta vrata vašega PC-ja, preizkušena bo učinkovitost požarnega

25 Symantecov varnostni test boste morali zagnati s pomočjo brskalnika *IE*.

MEET THE REAL FIELD!

Get THE POWER OF 3 with

WinFast® PX 7800 SERIES

WinFast Multimedia Series

Omogoča obdelavo video posnetkov in gledanje TV-ja na vašem PC-ju.

TV USB II Deluxe

PVR 2000

TV2000 XP Expert

DV 2000

PRODAJNA MESTA:

Acord-92 d.o.o., Ljubljana
Stegne 13
1000 Ljubljana
tel.: 01/583-72-30
mail: prodaja@acord-92.si

Acord-92 d.o.o., Maribor
Kraljeviča Marka 15
2000 Maribor
tel.: 02/229-69-80
mail: prodaja@acord-92.si

Acord-92 d.o.o., Celje
Razlagova 10
3000 Celje
tel.: 03/428-28-30
mail: prodaja@acord-92.si

Internetna trgovina:
www.peplus.si
info@peplus.si
tel.: 01/583-72-36

JAE d.o.o., Ljubljana
Brnčičeva 13
1000 Ljubljana
tel.: 01/58-96-226
mail: prodaja@jae.si

JAE d.o.o., Celje
Opekarniška 9
3000 Celje
tel.: 03/49-11-777
mail: prodaja-ce@jae.si

JAE d.o.o., Maribor
Loška ulica 13
2000 Maribor
tel.: 02/25-21-264
mail: prodaja-mb@jae.si

JAE d.o.o., Novo Mesto
Novi trg 5
8000 Novo mesto
tel.: 07/33-16-372
mail: prodaja-nm@jae.si

nVIDIA GeForce 7 Series
www.nvidia.com

Leadtek
We Make Dreams a Reality

vrhunci razvoja #3

RAZKRIVAMO NAJSODOBNEJŠO TEHNOLOGIJO

ZVOK

PCF vam zapoje o naslednji generaciji zvočnih kartic

V devetdesetih letih so bile zvočne kartice pomembna nadgradnja. SoundBlaster je prinesel digitalni avdio na PC, AdLib pa je uveljavil standard MIDI. Takrat ni bilo stvari, kot je na osnovno ploščo integrirana zvočna kartica, ko pa so se te le začele pojavljati, je bila njihova kvaliteta zvoka daleč za samostojnimi izdelki, kakršen je bil recimo Creativov odličen AWE32.

Ampak časi so se spremenili. Čeprav je standard AC'97 že osivel, imajo danes marsikatere osnovne plošče integriran zvočni čip, ki je več kot dovolj za običajno poslušanje glasbe in igranje iger. Realtekov popularen ALC850 na primer vključuje štiri stereo kanale s 16-bitnim zvokom in 48kHz vzorčenjem. Intelov integriran nabor High Definition Audio, ki ga lahko najdete v seriji 900 nabora Express, obvlada 32-bitno vzorčenje pri 192kHz na svojih osmih kanalih. Vgrajeni kodeki se lahko pohvalijo tudi z več kot samo solidnim razmerjem med signalom in šumom (SNR – "signal to noise ratio"). AD1985 podjetja Analog Devices ima to razmerje 94dB. Avdio kodek Azalia podjetja C-Media, ki se večkrat poveže z Intelovim High Definiton Audio, ponuja s 95dB podobno razmerje, medtem ko znaša pri zelo razširjenih Realtekovih izdelkih ALC658 in 850 to razmerje 100dB. Te številke so bile pred le nekaj leti znanstvena fantastika za samostojne zvočne kartice.

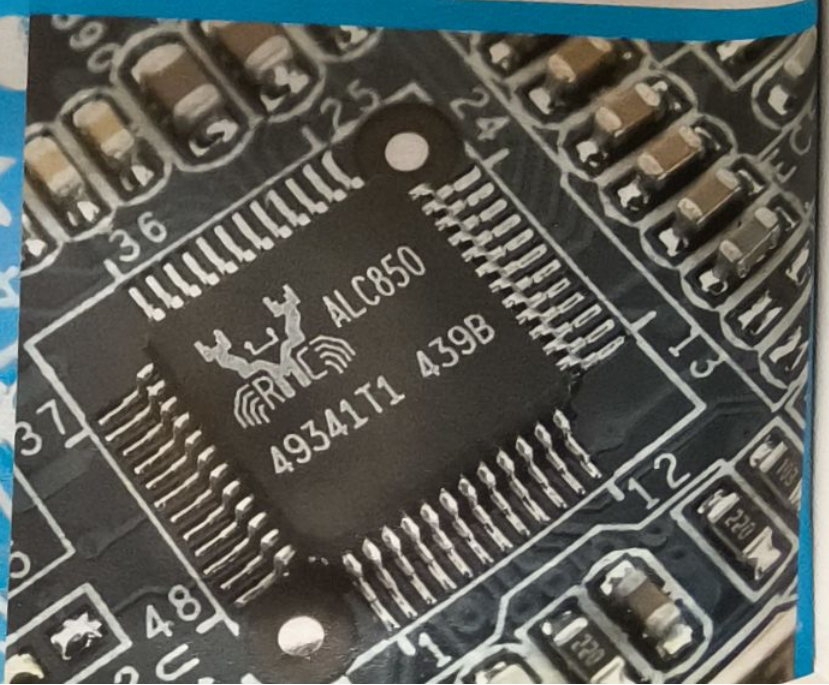
Imajo pa na osnovno ploščo vgrajene zvočne kartice skupno eno stvar – ne poznajo strojnega pospeševanja. Creative je pravzaprav edino podjetje, ki še prodaja samostojne kartice s popolno podporo za DSP, zdaj pa je isto podjetje napovedalo tehnologijo, ki bo porinila standarde še nekaj stopničk višje. Xtreme Fidelity sicer omogoča samo 24-bitno vzorčenje, zato pa ima razmerje SNR 110dB. Če vam povemo, da imajo celo profesionalne zvočne kartice SNR malo nad 100dB, vam je verjetno jasno, o kako velikem skoku naprej govorimo.

INVESTIRAJTE V ZVOK

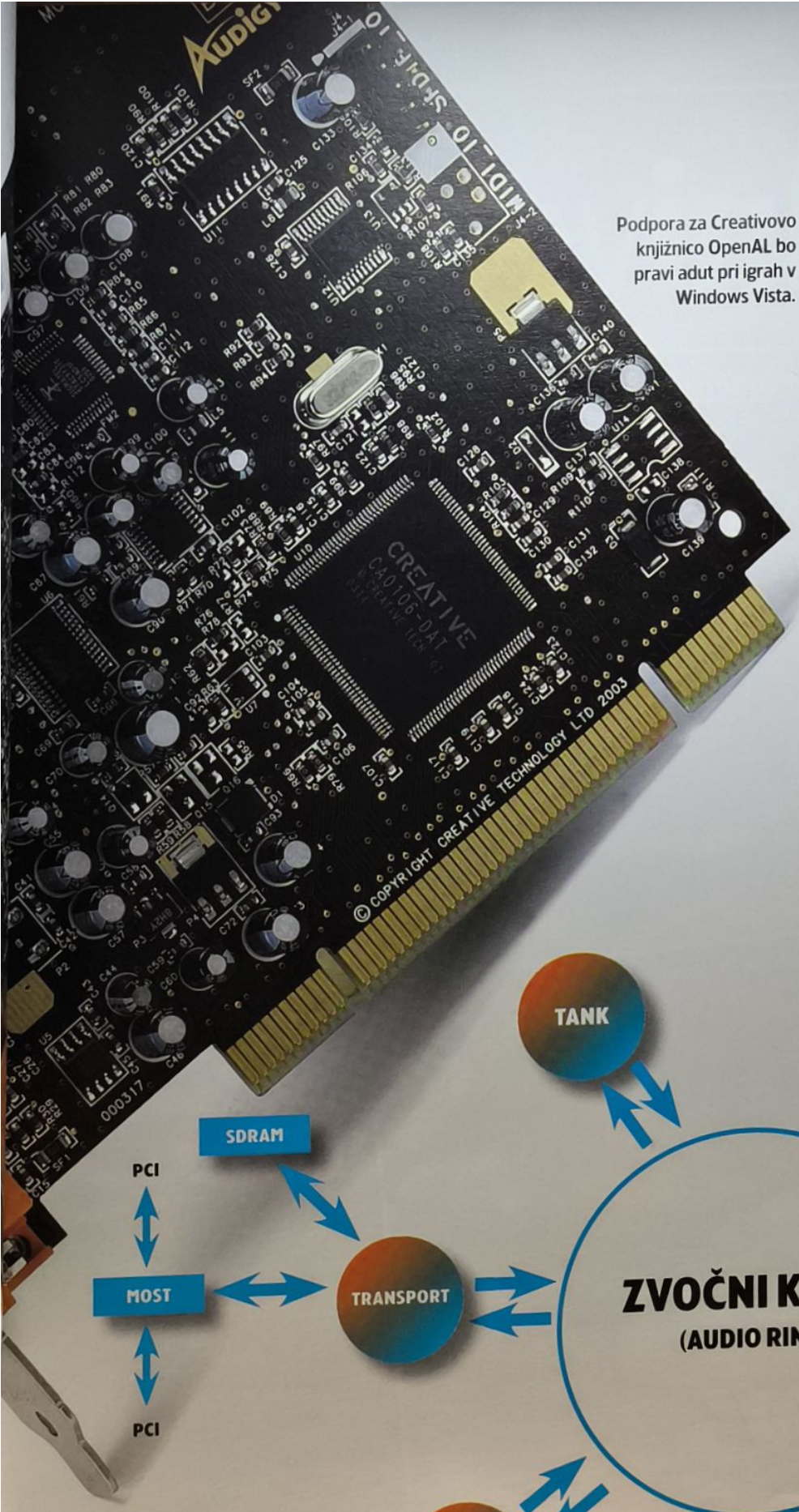
Poleg novih specifikacij kvalitete Xtreme Fidelity vsebuje še nov čip, ki se imenuje X-Fi. To ni samo nadgradnja sedem let starih čipov EMU 10K, ki so predstavljali srce vseh kartic od Soundblaster Live do Audigy 2 ZS, ampak gre za popolnoma novo zgradbo. X-Fi je velikanska izboljšava z vidika strojne opreme. Ima 51 milijonov tranzistorjev, kar je desetkrat več kot Audigy, in zmore obdelati več kot 10.000 milijonov ukazov v sekundi (MIPS), kar je več kot 20-krat toliko kot Audigy. Poleg tega teče tudi pri dvakrat višji frekvenci – 400MHz namesto 200MHz.

Glavni prejemnik vse te moči je pretvorba vzorčenja (SRC – "sample rate conversion"). Pretvorba ločljivosti zvoka se lahko zdaj izvaja skorajda neopazno pri popačenju -136dB Total Harmonic Distortion Plus Noise (THD+N). To je veliko bolje

"Ne bo dovolj, da bo X-Fi izpolnil pričakovanja, moral jih bo preseči, če bo želel samostojnim zvočnim karticam dahniti novo življenje"



Podpora za Creativovo knjižnico OpenAL bo pravi adut pri igrah v Windows Vista.



kot pri večini pretvornikov digitalnega signala v zvok (DAC – "digital to audio converter"). SRC je področje, kjer so Creativove kartice, ki so temeljile na čipu 10K, najbolj šepale, še posebej pri velepomembni pretvorbi iz 48kHz v 44,1 kHz. Kartici Live in Audigy sta privzeto delovali pri 48kHz, kar pomeni, da je bilo potrebno zvok pri 44,1 kHz najprej pretvoriti, ga nato obdelati, mu dodati učinke, nato pa spet pretvoriti nazaj. Kar 70 odstotkov moči čipa X-Fi je namenjene temu opravilu. Poleg tega lahko X-Fi deluje tako pri 48kHz kot tudi pri 44,1 kHz zvoku.

Preostali del silicija si delijo mešalnik tokov zvoka, aktivnosti povezane z DSP, filtri in tako imenovani "tank", ki obvladuje digitalne učinke kot sta "reverb" in "chorus" ter odboje zvoka. Čeprav bi to z lahkoto lahko rešil tudi DSP, pa uporaba izključno temu posvečenega vezja zmanjša zastoje pri procesiranju zvoka. DSP ima tako proste roke, da se posveča metodam, kot je Active Premium Audio – pri tem gre za obdelavo stereo signala, da se iz dveh kanalov na koncu lahko potegne prostorski zvok. Vse funkcije so povezane preko tako imenovanega Audio Ringa (zvočnega kroga), ki sploh ni običajna pot procesiranja zvoka. To je v bistvu tekoči trak zvoka, razbit na 4.096 kanalov, vsak omenjeni proces pa lahko bere in zapisuje podatke iz njih. Audio Ring obvlada tudi sodelovanje s pomnilnikom na sami zvočni kartici. Običajne kartice bodo imele najmanj 2MB pomnilnika, dražje izvedenke pa tudi do 64MB.

VSI V KROG

Pri Creativu so trdili, da Audigy in Extigy podpirata 96kHz in 24-bitni avdio, vendar se je vse skupaj končalo s tožbo nezadovoljnih kupcev, ki so trdili, da je to res le v zelo omejenih pogojih. Tudi X-Fi ne bo neposredno podpiral 96kHz, zato pa ponuja način, imenovan Creation Mode, ki pošlje 96kHz in 24-bitni zvok neposredno do zvočnikov. 24-bitno vzorčenje razširi dinamični razpon do 144dB, kar je več kot sliši človeško uho (120dB). Če pa kljub temu potrebujete procesiranje 96kHz zvoka, stopi v akcijo sistem Band Splitting, ki razreže zvok v dva dela z 48kHz. Drugače pa X-Fi omogoča deljenje celo na štiri dele, tako da obvlada zvok do 192kHz. Pri tem postopku so učinki naneseni na vsak del posebej, nakar se na koncu vsi deli spet združijo.

Creative je šel po tej poti, da bi znižal ceno čipa, kljub temu pa se X-Fi lahko pohvali s podporo protokolu ASIO z latenco 1ms in popolnoma brez obremenitve procesorja, tako da bo novi procesor uporabljen tudi v Crativovi seriji izdelkov E-MU.

Ko bo prišel, bo premoč X-Fi poudarila tudi ekskluzivna podpora za Creativov OpenAL, za katerega se govori, da bo edini strojno pospešeni skupek ukazov za obdelavo zvoka, namenjen igram v Windows Vista. Kljub temu bo X-Fi vključeval tudi podporo za peto generacijo standarda EAX Environmental Audio. Še en razburljiv dodatek pa bo nova tehnologija, ki jo imenujejo Creative Multi Speaker Surround. Ta naj bi poskrbela, da bodo tudi uporabniki slušalk lahko uživali v prostorskem zvoku. Morda bo to edini razlog za nadgradnjo za igralce spletnih iger.

Nekaj pa je gotovo – ne bo dovolj, da bo X-Fi izpolnil pričakovanja, moral jih bo preseči, če bo želel samostojnim zvočnim karticam dahniti novo življenje. **PCF**

KAKO X-FI DELUJE...

SRC Creative je za X-Fi znatno izboljšal pretvorbo vzorčenja, tako da lahko nativno deluje tako pri frekvenci 44,1 kHz kot tudi pri frekvenci 48kHz.

AUDIO V/I Zvočni krog je neposredno povezan s pretvorniki avdio v digitalno in digitalno v avdio.

TANK Hecno poimenovani tank je namenjen procesiranju digitalnih učinkov, ki temeljijo na zamiku zvoka: "reverb", "chorus" in odboji zvoka od objektov v okolici.

FILTER Tako imenovani Filter Engine poskrbi za številne programirljive digitalne filtre za sintezo glasbe, modeliranje okolice in podobno.

MEŠALNIK Mešalnik kombinira 4.096 kanalov, ki so dostopni zvočnemu krogu.

POGON DSP "Kvartet" DSP lahko obdela štiri zvočne niti hkrati, kar čipu omogoča, da obdeluje 192kHz zvok tako, da ga razdeli v štiri dele z 48kHz.

TRANSPORT Poleg tega, da poskrbi za povezavo z vodilom PCI na PC-ju, poskrbi tudi za promet do vgrajenega SDRAM-a.

NASLEDNJI MESEC

PRILAGODLJIVI PROCESORJI

PRIHAJAJO PROCESORJI, KI SE LAHKO FIZIČNO SPREMENIJO, DA USTREZAJO NALOGI, KI SO JO PREJELI

Popolnivodič

V prodaji pri "vašem prodajalcu časopisov"

VSEBINA

- 100 strani vodičev po Windows XP
- Obvladajte Widows Media Player 10
- Spoznajte nadzorno ploščo in nastavitve
- Naučite se dela z Windows Movie Maker 2

KNJIGA + CD
1250 SIT

Brezplačen CD-ROM Prilagodite si Windows XP s celotnim paketom za optimiranje

100 STRANI VODIČEV

Popolnivodič

Microsoft
Windows XP
RAZKRITE SKRIVNOSTI

Popolni vodič za obvladanje sistema

IZTISNITE VEČ IZ VAŠEGA RAČUNALNIKA

- Naučite se kako nastaviti Windows XP, da bodo delovali bolje
- Odkrijte preprost način namestitve strojne in programske opreme
- Prilagodite si videz Windows XP po lastnih željah
- Doživite glasbo in video z Microsoft Media Player 10
- Izdelajte lastne umetnine z Movie Makerjem 2

Vsa orodja za optimizacijo Windows XP • Več kot 80 preoblek za Windows Media Player • 70 programov, orodij in še veliko več.

BREZPLAČEN CD

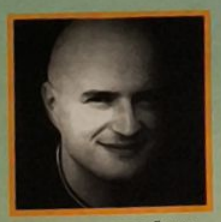
Vreme

Ko pišem tale uvodnik, se deževni avgust počasi poslavlja. Dež avgusta... ja, zdi se mi, da je včasih tudi deževalo avgusta. Morda dan ali dva. Kmetje so tarnali zaradi suše, a so se hmelj in ostali pridelki lepo zalivali, pa je bilo vse v najlepšem redu. Letos pa... hej, kaj se dogaja z vremenom? Avgusta imamo morda dan ali dva lepega sončnega vremena? Druge dni pa je vse po vrsti oblačno ali celo deževno? Poleg tega, kaj je Štajerska komu naredila, da je v dotični noči s sobote na nedeljo padlo tudi do petkrat več dežja? Kdorkoli upravlja z temi rečmi, mu sporočam, da ne potrebujemo vesoljnega potopa! Razporedi tole vlago še po drugih pokrajinah naše ljube dežele. Oziroma če že mora toliko deževati po mojem rodnem kraju, naj dežujejo sedmice na lotu ali kaj podobno uporabnega.

Creative Zen Vision

Vse zvezde Hollywooda v vaših rokah... str.36

PCFormat-ovi strokovnjaki



ANDREJ POTOČNIK
Avgust je bil len mesec za Andreja, saj ni počel drugega, kot da se je cele dneve ubadal z igrami. Testiranje mišk, pa kaj še.

UROŠ JAUŠOVEC
Naš rezidenčni modifikator se je odločil, da bi rad modificiral nuklearko v Krškem. Ni mu čisto jasno, zakaj mu nihče tam več ne odgovarja na pošto.

BARBARA BANOVIČ
To poletje je Barbari padla sekira v med – ko ni bila na dopustu, je "testirala" projektorje. Kolikokrat točno si lahko človek ogleda *Gospodarja prstanov*?

ALJOŠA HANCMAN
Račun za bencin bo očitno precejšen. Komplet za prostoročno telefoniranje se mu je zdel tako fina ideja, da je še spal v avtu.

TOMAŽ KOTNIK
Pol avgusta je imel ugasnjen telefon in je trdil, da je na Kubi. Mu je pa očitno domača hrana všeč, glede na to, da je ves ta čas kupoval pri najboljšem sosedu...

GREGOR MRAZ
Mraz se že pol poletja trese od mraza in je vremenarjem preklel že celotno sorodstvo sedemindvajset kolen nazaj. Sami izračunajte, kolikokrat je rekel pra...

SISTEM OCENJEVANJA

0-19% Neuporabno ali popolnoma zanič
20-49% Zametki ideje, ampak vseeno slabo
50-69% Nekaj dobrih lastnosti, vendar nič posebnega
70-79% Dobra oprema vendar ne nujen nakup
80-89% Eden najboljših v svojem razredu, toda ne najboljši
90+ Izjemno. Dobitnik nagrade *Izbor uredništva*

Tehnična plat

1. PCF laboratorij
V našem skrivnem laboratoriju testiramo opremo že od pradavnine in ocenili smo že na stotine izdelkov ter spisali celo vrsto vodičev in pomoči.

2. Izbor uredništva
Samo takrat, ko kak kos strojne opreme preseže naša pričakovanja v tehnološki dovršenosti in vrednosti, ki jo dobite za vaš denar, bo dobil to oznako.

3. Dober nakup
Kaj hitro lahko zapravite celo premoženje za nadgradnje. Tukaj spet nastopimo mi, z našim prefinjenim čutom za dobro kupejo. Ko naletimo na izdelek, ki ponuja veliko za malo denarja, mu dodelimo to oznako.

4. Radi bi slišali vaše mnenje
Našo ekipo sestavljajo računalniški navdušenci, ki pišejo za računalniške navdušence, zato bi radi slišali vaše mnenje.

PREIZKUŠENO

oprema
aplikacije
orodja

v tej številki

str.34 Večfunkcijske naprave
str.36 Creative Zen Vision
str.38 Sony SDM-S75A
str.38 Akasa Evo 120
str.39 Asus A8N SLI Premium
str. 39 Palm LifeDrive
str.40 TwinHead 10F
str.40 Intel D820
str.41 Relisys
str.41 Sagem Photo Easy 155
str.42 BeQuiet 470W
str.42 PCX XPC Mediacenter
str.42 Sony Ericsson Z800
str.42 Trust HS-8200
str.42 Akasa Fan Control
str.42 Apacer Share Steno CD211
str.44 Windows Vista beta 1 in Internet Explorer 7

VEČ < FUNKCIJ

PCF si še enkrat ogleda večfunkcijske naprave, tokrat z malo drugačnega zornega kota

O **večfunkcijskih napravah** smo že velikokrat govorili in smo ugotovili, da so se v zadnjih letih znatno spremenile in izboljšale. Danes ni več treba sklepati kompromisov med kvaliteto in prostorom na delovni mizi, kot pred nekaj leti.

Katere pisarniške naprave lahko torej zamenjate z eno samo večfunkcijsko zadevo? Tiskalnik in skener sta logična odgovora, večfunkcijske naprave pa uspešno (in nič dražje) nadomestijo tudi fotokopirni stroj in telefaks. Edini problem pa je, ko se je treba odločiti za tako večfunkcijsko napravo, ki bo dejansko ponujala najboljši kompromis med ceno in kvaliteto.

Kaj torej iskati? Če iščete napravo za pisarno, v kateri se veliko tiska, črnilne večfunkcijske naprave po večini odpadejo kot gumb na gatah. Pa ne zato, ker kvaliteta tiska ne bi bila zadostna, temveč zato, ker je uporaba barvnega črnilnega tiskalnika za tiskanje kupa dokumentov dobesedno metanje denarja skozi okno. Komplet barvnih kartuš običajno seveda stane manj kot toner za laserski tiskalnik, a z enim kompletom kartuš niti pod tekočo problematiko ne boste natisnili 5.000 ali celo 20.000 dokumentov. Za domače uporabnike, sploh za tiste, ki radi tiskajo fotografije in kak dokument natisnejo dvakrat letno, pa se nakup črno-bele laserske večfunkcijske naprave sploh ne splača. Tisk je že mogoče cenejši, skener pa enako kvaliteten, tiskanja fotografij pa vseeno ne omogočajo. Kaj vam torej koristi, če lahko natisnete tudi po 20 in več strani v minuti, če te strani sploh niso takšne, kot bi jih potrebovali ali želeli?

No, prav zato smo v ta test vključili dve večfunkcijski napravi s črno-belim laserskim tiskalnikom in dve z barvnim črnilnim, in jih dodobra preizkusili. **PCF**

Konica Minolta BizHub 130f

Cena 143.880 SIT **Na spletu** www.konicaminolta.com
Testiranje omogočil Konica Minolta, 01 568 05 00

Konica Minolta nam je v test poslala lasersko večfunkcijsko napravo BizHub 130f, ki spada v razred stroškovno orientiranih. To pomeni, da je sama naprava sicer nekoliko dražja, je pa zato potrošni material cenejši. Nad kvaliteto tiska se ne moremo pritoževati, motilo nas je edino, da so natisnjeni listi nekoliko zviti. 130f tudi ne spada med bliskovito hitre naprave, je pa zato izjemno tiha in zanesljiva. Namestitev ni bila ravno enostavna, se je pa 130f odkupil pri enostavnosti uporabe, saj so meniji jasni in pregledni, težav s tiskanjem pa nismo imeli. Kot se za pošteno pisarniško večfunkcijsko napravo spodobi, ima 130f tudi vgrajen modem za neposredno faksiranje, pri fotokopiranju pa je enako hiter kot pri tiskanju.

Hitrost tiskanja 13 str./min.
Kvaliteta tiska 1.200 dpi
Kvaliteta skeniranja 600 x 600 dpi
Cena natisnjene strani 2,1 SIT/kopijo (samo za menjavo tonerja, 4,64 SIT z menjavo bobna in tonerja)

79% **PCF pravi...** "Lična in zmogljiva večfunkcijska naprava, ki bi sicer lahko bila hitrejša, a le za uporabo v večjih pisarnah."

Testirane multifunkcijske naprave

Kyocera FS-1118 MFP

Cena 251.880 SIT **Na spletu** www.kyocera.com
Testiranje omogočil Xenon Forte, 01 548 48 00

Cena te večfunkcijske naprave se mogoče zdi nekoliko visoka, a moramo povedati, da smo testirali model z vsemi možnimi dodatki, kot so dodatni podajalnik za originale (za skeniranje ali fotokopiranje), mrežno kartico in modemom. Kvaliteta tiska je na zavidljivi ravni, težav pri nameščanju in delu nismo imeli, hitrost pa je več kot primerna za pisarniško delo. Ločljivost tiska in skeniranja sta za črno-belo napravo več kot zadostni, saj po višji ločljivosti za delo, kateremu je naprava namenjena, ni potrebe. Pri Kyoceri so zadnje čase veliko naredili tudi na stroškovnem področju, saj spada med najcenejše tiskalnike za vzdrževanje na trgu.

Hitrost tiskanja 18 str./min.
Kvaliteta tiska 1.200 dpi
Kvaliteta skeniranja 600 x 600 dpi
Cena natisnjene strani 3,1 SIT/kopijo

82% **PCF pravi...** "Hitra in zmogljiva večfunkcijska naprava, ki inicialno sicer ni poceni, je pa poceni zato potrošni material."

Canon PIXMA MP 780

Cena 96.900 SIT **Na spletu** www.canon.com **Testiranje omogočil** Avtera, 01 585 34 11

Canonova večfunkcijska naprava PIXMA MP 780 pa spada med črnilne večfunkcijske naprave, ki so, kot smo že uvodoma povedali, namenjene predvsem tistim, ki potrebujete kvaliteten skener in foto tiskalnik v enem. Pri tisku se odlično obnese, a le pri tisku fotografij. Tiskanje besedila takim tiskalnikom še vedno ne gre tako dobro od rok kot laserskim. Natisnjene fotografije so ostre, barve pa so naravne (še posebej barve kože). Skeniranje pa MP 780 žal ne gre tako dobro od rok kot tiskanje. Barve na skeniranih fotografijah so delovale sprano, na črno-belih fotografijah pa barvnih prehodov na svetlih delih ni bilo videti, temni deli pa so bili spacani. Pogrešali smo tudi možnost neposrednega tiskanja s pomnilniških kartic, namesto povezave PictBridge, je pa na MP 780 zato precej velik barvni zaslonček za predogled slik, ki je vedno dobrodošel.

Hitrost tiskanja 25 str./min. ČB, 17 str./min. barvno
Kvaliteta tiska 4.800 x 1.200 dpi
Kvaliteta skeniranja 2.400 x 4.800 dpi
Cena natisnjene strani 2,8 SIT/stran besedila (5% pokritost pri najnižji kvaliteti, samo črna kartuša)

77% **PCF pravi...** "Kvaliteta tiska je sicer odlična, a se pri skeniranju ne obnese najbolje."

Epson Stylus Photo RX700

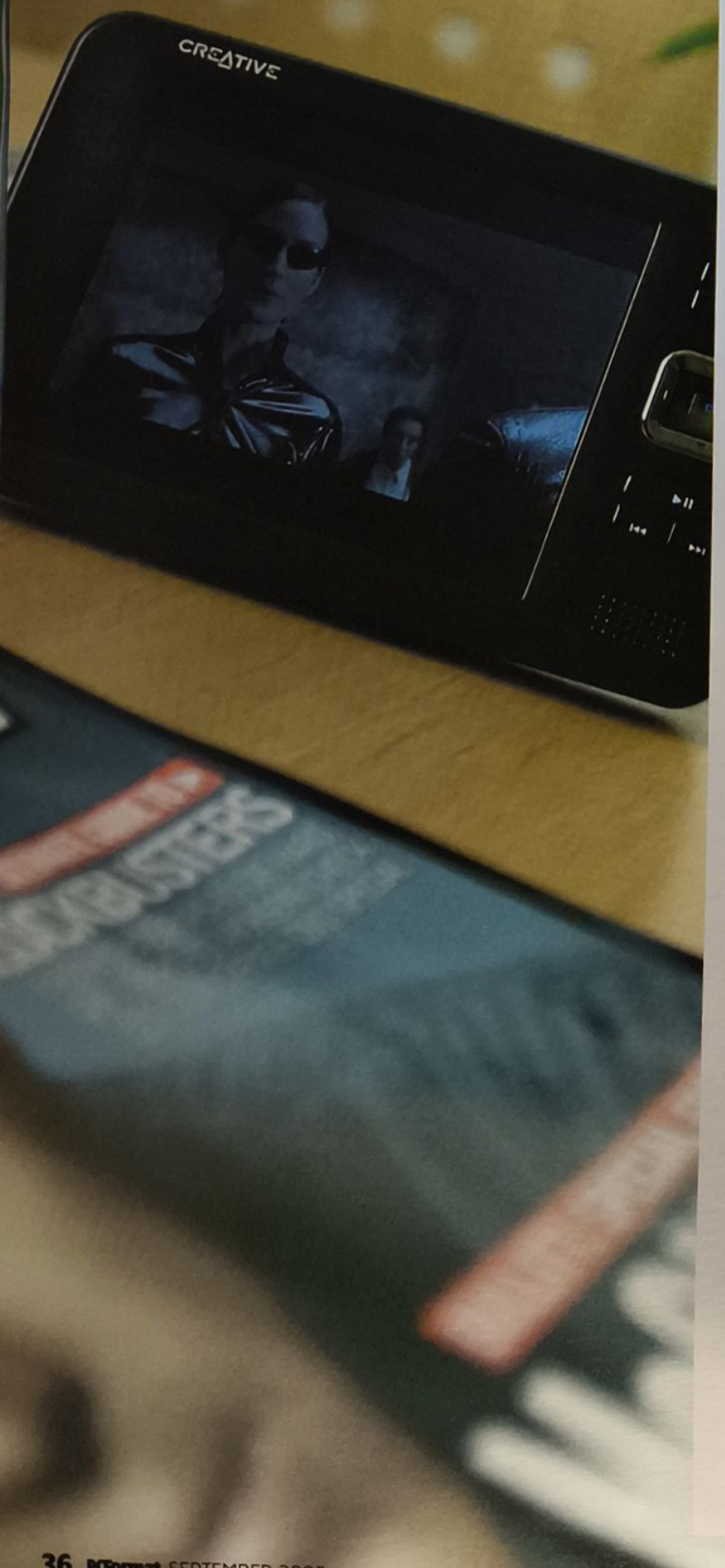
Cena 106.140 SIT **Na spletu** www.epson.com **Testiranje omogočil** Avtera, 01 585 34 11

Če ste pripravljeni odšteti nekaj več denarja za večfunkcijsko napravo za foto tisk, je na tem testu Epson Stylus Photo RX700 po našem mnenju najboljša izbira. Sicer je pri tiskanju nekoliko počasnejša od MP 780, a so zato fotografije izjemne, barvite in ostre, pri skeniranju pa ji ni para. Skenirane fotografije so bile namreč take, kot bi jih posneli z dobrim digitalnim fotoaparatom. Podrobnosti v temnih predelih so bile jasne in ostre, na svetlih predelih pa barve niso bile zabrisane. Ker ima vgrajen čitalec pomnilniških kartic vseh znanih formatov in povezavo PictBridge, je mogoče neposredno tiskanje fotografij, ki si jih je mogoče ogledati na barvnem zaslonu. Upravljanje z napravo je hitro in enostavno, rezultati pa so nas navdušili.

Hitrost tiskanja 20 str./min. ČB, 14 str./min. barvno
Kvaliteta tiska 5.760 x 1.440 dpi
Kvaliteta skeniranja 3.200 x 6.400 dpi
Cena natisnjene strani 4,5 SIT/stran besedila (5% pokritost pri najnižji kvaliteti, samo črna kartuša)

90% **PCF pravi...** "Odlična izbira za fotografske navdušence, za pisarniško rabo pa so stroški potrošnega materiala previsoki."

"Vision je prav navdušujoče kompakten za predvajalnik s trdim diskom..."



IMAM VIZIJO

Creative Zen Vision

DVD-kvaliteta filmov v žepu. To je tisto, česar si pri *PCFormatu* na smrt želimo. In to je tisto, kar je Creative naredil z najnovejšim prenosnim predvajalnikom videa

Cena ok. 104.000 SIT **Proizvajalec** Creative **Na spletu** www.creative.com

Prenosni predvajalnik videa bo dramatično spremenil način gledanja filmov in televizije. To je vsekakor privlačna teorija. Konec koncev je isto uspelo predvajalnikom MP3. Je pa zadeva v praksi malce bolj nerodna. Predvajalnike MP3 lahko uporabljate v najrazličnejših situacijah, žepni predvajalnik videa pa zahteva vso vašo pozornost. Vsakodnevna opravila, kot so vožnja s kolesom, pomivanje posode ali sprehod, so vsekakor združljiva s poslušanjem glasbe, ne pa tudi z gledanjem videa. Če smo čisto iskreni, v prihodnosti videa v ospredju ne vidimo prenosnih predvajalnikov, kot je Creativov najnovejši izdelek Zen Vision. Prenosni predvajalniki se bodo po našem mnenju razpasli šele takrat, kot bo predvajanje videa integralen del večnamenskih naprav, ki znajo brezžično komunicirati. Govorimo o mobilnih telefonih, predvajalnikih glasbe in videa v enem. Dodaten problem za tovrstne naprave predstavljajo tudi ultra-prenosni notesniki, ki imajo veliko bolj primerne zaslone za gledanje videa in so vedno cenejši. Tako je življenje namenskih predvajalnikov videa vse prej kot rožnato.

To pa ne pomeni, da jih bomo kar odpisali. Za vse, ki si želite žepni dostop do večjih količin videa v visoki ločljivosti (veliko uporabnikov, ki pogosto potujejo, si želi prav to), so ti predvajalniki trenutno najboljša izbira. Zato smo se otresli dvomov o samem konceptu in Creativov najnovejši izdelek ocenili na podlagi njegovih zmogljivosti.

NOR NA KODEKE

Na papirju nam je Zen Vision zaigral na vse tiste strune, na katere Zen Portable Media Centru, prvemu Creativovemu žepnemu predvajalniku, nikoli ni uspelo prav zabrenkati. Po strojni plati je pravi sveti gral: DVD-kvaliteta videa v žepnih dimenzijah. 3,7-palčni zaslon LCD z ločljivostjo VGA (kar štirikrat več kot je zmogel Zen Portable Media Centre) dopolnjuje podpora za dekodiranje večine popularnih video kodekov, vključno z MPEG 1, MPEG 3, MPEG 4-SP, DivX različic 4 in 5, XviD in WMV9. Vision zmore dekodirati polno ločljivost D1 (720 x 576) pri vseh kodekih, razen pri procesorsko požrešnem WMV9, ki se ustavi pri ločljivosti 320 x 240.

Za hrambo posnetkov je na voljo integriran disk s kapaciteto 30GB, kar je dovolj za svojih 10.000 datotek MP3 (seveda odvisno od kvalitete) oziroma za okoli 40 celovečernih filmov (kar je seveda spet odvisno od vaše izbirčnosti pri kvaliteti). Navdušila nas je tudi reža za kartice CompactFlash, ki kapaciteto še razširijo, a bomo o tem več povedali nekoliko kasneje.

Vision je tudi prav prepričljiv predvajalnik glasbe, predvajati pa zna kodeke MP3 in WMA. Uporaben je tudi kot prenosni foto-album, čeprav zna prikazati le slike v formatu JPEG. Specifikacije zaključijo še vhod za mikrofon, video izhod za priklop naprave na televizije, ki podpirajo standarda PAL in NTSC ter podpora za prenos in ogled (ne pa tudi urejanje) stikov in opravil iz *Microsoft Outlooka*. Vse te možnosti pa so zapakirane v impresivnem ohišju iz magnezijeve zlitine, ki je le za dlako večje od večine predvajalnikov MP3 z vgrajenimi trdimi diski. Vsekakor je Vision prav navdušujoče kompakten za predvajalnik s trdim diskom, ki zmore predvajati video visoke ločljivosti in je nedvomno dovolj majhen, da lahko služi kot primaren predvajalnik glasbe.

KAKO SMO TESTIRALI

Ocenjevanje Zen Visiona

Najbolj nas je zanimala podpora za kodeke. Razen običajnega igračkanja in mesarjenja, smo Vision bombardirali s celo serijo video datotek, kodiranih z različnimi kodeki, vključno z DivX, XviD in WMV9. Datoteke so bile seveda različnih kakovosti in ločljivosti. Za testiranje kvalitete zaslona smo si Vision podajali naokoli in si ga ogledovali z izkušenimi očmi v različnih svetlobnih pogojih. Avtonomijo baterije smo testirali pri polni osvetljenosti zaslona. Trajanje predvajanja videa smo testirali z datoteko DivX visoke kvalitete (ločljivost VGA), trajanje predvajanja glasbe pa smo testirali s serijo datotek MP3 različnih kvalitet. Pri Creativu nam niso uspeli pravočasno dostaviti kabla A/V, zato nam ni uspelo testirali kvalitete kompozitnega video izhoda.

DOKAZI NA DLANI

Tak je Zen Vision torej v teoriji, nas pa je zanimalo, kako se obnese v praksi. No, kljub temu, da je združljiv z Microsoftovo platformo Media Transfer Protocol (MTP), pa ne gre za napravo, ki bi imela uradno podporo za Windows CE z znanim modrim vmesnikom Media Centra, kot je bil Zen Portable Media Centre. Pa tudi okleščena različica Linuxovega jedra ga ne poganja, kot so bili prepričani mnogi uporabniki. Creative je za Vision namreč ustvaril lasten operacijski sistem. In to nam je čisto všeč. Kombinacija Creativovega operacijskega sistema in MTP namreč ponuja enostavno uporabo in združljivost z vsemi napravami, ki jih uradno podpira Microsoft, ne da bi se pri uporabi ubadali s čudnim krmiljenjem in uborno podporo za kodeke, ki pestita uradne naprave Windows Portable Media Centre.

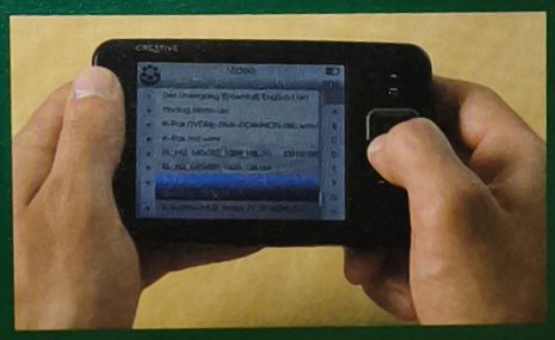
Zee Vision lahko priklopite na vrata USB kateregakoli računalnika, ki ima nameščen *Windows Media Player 10*. Prepoznan bo takoj, gonilniki niso potrebni, *Media Player* pa bo zaznal celo shranjene vrste videa in avdia ter združljivost s kodeki, tako da bo samodejno omogočal samo sinhronizacijo avdio in video vsebin, ki so s predvajalnikom dejansko združljive, torej enako kot pri napravah, ki imajo uraden žegen PMC. Če imate Windows XP Media Center Edition, se bo Vision v glavnem vmesniku Media Centra pojavil kot naprava, ki jo je mogoče sinhronizirati, tako da lahko posnete televizijske oddaje prenašate z enim samim klikom. Creative ponuja tudi lasten (nekoliko okoren) vmesnik Zen Vision Media, s katerim lahko prenašate podatke in sinhronizacijo medijskih datotek ter stikov in opravil iz *Outlooka*. Grafični vmesnik Visiona bo znan vsem, ki so si kdaj lastili kak Creativov predvajalnik MP3. Seveda je vmesnik bolj prijazen očem, saj ima velik barvni zaslon, je pa tudi izjemno enostaven za uporabo in funkcionalen. Za razliko od večine video predvajalnikov, predvajanje glasbe pri Visionu ni le postranska zadeva, saj je omogočeno iskanje oziroma predvajanje po albumu ali izvajalcu in seveda podpira ustvarjanje seznamov predvajanja.

V roke smo torej dobili kompakten, a izjemno zmogljiv žepni predvajalnik videa, ki zna predvajati video v DVD-kvaliteti, je združljiv z vašimi obstoječimi knjižnicami video datotek in brez vsakih težav deluje z *Windows Media Playerjem*. Zveni odlično, kajne? V mnogih pogledih tudi je.

Združljivost z MPEG 1 in 2, DivX in XviD je dobrodošla, saj si lahko brez dodatnega pretvarjanja na Visionu ogledate veliko večino video datotek. Je pa res, da podpora le ni popolna. Določenih datotek preprosto ni bilo mogoče predvajati ali pa se je predvajalnik med predvajanjem kar obesil. Je pa Zen pri predvajanju videa boljši od vseh predvajalnikov, kar smo jih testirali. Edini problem pri prenosu in združljivosti so bolj uborne možnosti dekodiranja v priloženi programski opremi. Na voljo je samo kodiranje v WMV9, ki pa ni ravno uporabno, saj je v kodeku omejeno na ločljivost 320 x 240.

Nepričakovani tekmec

Ali lahko Vision premaga Dellov dlančnik z vgrajenim trdim diskom?



Velika roka ali majhna naprava?

Kljub temu, da je Vision dolgo pričakovan Creativov predvajalnik z ločljivostjo VGA, v uredništvu ni vzbujal kakšne večje zavisti. Razlog za to je, da Vision po dimenzijah čisto preveč spominja na dlančnik. Na njem si lahko ogledate celo stike in koledar. Dejansko gre le za namenski medijski predvajalnik, ki nima na dotik občutljivega zaslona.

Se pa šušlja, da bi naj Dell predstavil dlančnik z vgrajenim trdim diskom. Če bo res, se bo Vision moral pošteno boriti za svoj košček trga.

"Creative je ustvaril lasten operacijski sistem, kar nam je čisto všeč"

Vision se ponaša s tankim ohišjem iz magnezijeve zlitine.

Andrej, najvišji v uredništvu, testira Vision.

ZDAJ ME VIDIŠ...

Še ena pomanjkljivost zadeva režo za kartice CompactFlash, saj pri Creativu niso omogočili neposrednega dostopa do videa, glasbe ali slik na kartici. Omogočeno je samo kopiranje celotne vsebine kartice na Visionov disk. To je seveda uporabno pri prenašanju slik z digitalnega fotoaparata, ne pa tudi za kaj drugega. Dodatna kapaciteta torej odpade.

Vse naštete pomanjkljivosti pa so samo kaplja v morje v primerjavi z največjo težavo, ki tare ta predvajalnik: zaslon. Seveda bi lahko trdili, da dlakocepimo, a se nam zdi zaslon skoraj najpomembnejši del naprave, ki je primarno namenjena predvajanju videa. Prva pomanjkljivost je ta, da so vidni koti skoraj katastrofalni. Tako slabi so, da je napravo potrebno držati pod precej čudnim kotom, da bi bili rezultati zadovoljivi. Kot da to še ni dovolj, pa je celo površina zaslona svetleča in odbija svetlobo. Bili bi licemerski, če ne bi priznali, da nam je to pri namiznih monitorjih zelo všeč, a kar je dobro za Sonyjev zaslon X-Black, ki ne noro močno osvetljen, ni ravno dobra ideja za napravo, ki se napaja iz baterij in je temu primerno slabo osvetljena. Zaslon preprosto ni dovolj svetel, da bi izničil nadležne odseve. Če seštejemo nanoskopski vidni kot in nadležne odseve, je gledanje filmov na Visionu pogosto živce parajoče početje, ki pogosto ni niti najmanj udobno. To nas je še bolj razočaralo, ker je zaslon VGA zmožen prikazovati ogromno podrobnosti, ki se zato izgubijo. Ločljivost 640 x 480 je za 3,7-palčni zaslon velikanska, zato je predvajana slika izjemno ostra in jasna. Predvajalnik ima tako potencial zasenčiti celo predvajalnike z ločljivostjo QVGA, le izkoristi ga ne.

Čeprav ne želimo brcati v Vision, ko je že na tleh, pa je naša dolžnost, da vas obvestimo še o zelo povprečni avtonomiji baterij. Pri Creativu zatrjujejo, da baterija zadostuje za štiri ure in pol predvajanja videa, a če so naši testi kakršnokoli merilo, ne pričakujte, da bo standardna baterija zdržala več kot tri ure. Dodatna baterija z višjo kapaciteto, ki bi naj po Creativovih trditvah podvojila čas predvajanja, bo torej obvezen dodatek. **PCF**

Zaslon	3,7-palčni, ločljivost 640x480
Podprti avdio in video kodeki	MPEG 1, MPEG 2, MPEG 4-SP, DivX (4 in 5), XviD, WMV, MJPEG, MP3 in WMA
Trdi disk	30GB
Video izhod	Kompozitni NTSC in PAL preko A/V
Avtonomija baterije	3+ ure video, 10+ ur glasba
Računalniški vmesnik	USB 2.0
Ostalo	Mikrofon, združljiv z *Outlookom*, čitalec kartic CompactFlash

PCF pravi... "Če bodo pri Creativu izboljšali zaslon, bo Zen Vision dobil nagrado Izbor uredništva, če ne, pa ocena ne bo presegla 79%."

Dober nakup PCFormat

Sony SDM-S75A

Cena 69.000 SIT **Na spletu** www.sonystyle.com **Testiranje omogočil** CHS, 01 560 65 00

Na trgu monitorjev LCD se drenja že toliko proizvajalcev, da izbira ni le pestra, temveč tudi težavna. A običajno nam izbiro narekuje pestrost papirčkov v denarnici, zato se splača vedeti, da nekje tam zunaj obstajajo tudi takšni monitorji, ki človeka ne bodo spravili na beraško palico. Ta Sonyjev model je eden takih. 17-palčni monitor z ozkim, črnim okvirjem in odzivnim časom 12ms, je vizualno prav lep, pa tudi sliki ne moremo veliko očitati. Mogoče bi se pri Sonyju malce bolj potrudili z navpičnim vidnim kotom, saj je monitor precej visoko nasajen in ne omogoča nastavljanja po višini. Pri Sonyju so se spet spozabili pri osvetljevanju samega zaslona, ker je, sploh za delo z dokumenti, premočno, tako da je za udobno delo osvetljenost priporočljivo zmanjšati, za igre in filme pa je to dobra novica, saj so vidne vse podrobnosti tudi v temnih delih slike. V tem cenovnem razredu je izjemno malo monitorjev, ki bi jih lahko tako brez skrbi priporočili, kot vam lahko priporočamo tega.

88% **PCF pravi...** "Cena sicer ni v Sonyjevem stilu, kvaliteta slike pa vsekakor je."

Akasa EVO120

Cena 14.990 SIT **Na spletu** www.akasa.com.tw **Testiranje omogočil** www.in-put.com

EVO120 je hladilno telo, s katerim Akasa cilja na tiste uporabnike, ki želijo zamenjati tovarniško montiran hladilnik z ventilatorjem za tišji model. Uporabniki z novimi Athloni in Pentiumi to dobro vedo, Akasa pa jim je prisluhnila in na trg poslala hladilni sistem, pri katerem preko treh bakrenih toplovodov pretaka odvečno toploto stran od procesorja na velika rebra, na katera je pritrjen velik, 120mm ventilator. Resnično pohvalno je dejstvo, da čeprav se ventilator vrti zelo tiho pri največji obremenitvi (29dB), pa imate na voljo še kontrolo vrtljajev, s katerimi lahko ventilator utišate na izjemno skromnih 15dB. Na ta način resnično utišate hrup, ki ga proizvaja vaš računalnik, z uporabo EVO120 pa ste v prednosti, ker se ponaša z majhno težo, saj je jedro sestavljeno iz bakra, vendar glavna teža so številna rebra, ki pa so tu narejena iz aluminija. Model EVO120 je oblikovan tako, da ga lahko uporabite za procesorje AMD na podnožjih 754 in 939, ter za procesorje Intel na podnožjih 478 in 775. Naš sistem je obremenjen deloval pri 35 stopinjah (Celzijevih), v mirovanju pa pri skromnih 24 stopinjah, kar je izjemen rezultat.

88% **PCF pravi...** "Odličen sistem hlajenja, ki ni pretežek ali predrag."

Dober nakup PCFormat

PRIROČEN

Palm LifeDrive

Vredno ogleda PCFormat

Končno! Dlančnik z ogromno prostora za podatke, ki je bolj uporaben od švicarskega noža

Cena 119.880 SIT **Na spletu** www.palm.com **Testiranje omogočil** CHS, 01 560 65 00

LifeDrive? OK, kaj se v novem tisočletju dogaja s poimenovanjem izdelkov? Marketingarji so očitno prepričani, da izdelek ni primeren za trg, dokler v imenu nima skupaj zlepljenih dveh besed, ki a) nimata prav nič skupnega in b) dokler drugi del imena nima velike začetnice.

O nomenklaturi se bomo ubadali kdaj drugič, zdaj nas zanima LifeDrive. Dlančnik je bil predstavljen kot mobilni menedžer, saj omogoča shranjevanje fotografij in glasbe, skupaj s koledarjem in adresarjem. Ideja je odlična, zahvaljujoč Intelovemu 461MHz procesorju XScale in 4GB disku, pa celo deluje.

Da, prav ste prebrali: 4GB. Primerjajte to z večino drugih dlančnikov, pri katerih je 64MB standardna kapaciteta. Verjetno je logično, da je LifeDrive nekoliko težji od drugih dlančnikov, a mu dodatno obtežitev mirno odpustimo glede na ogromne količine dodatnega prostora za hrambo podatkov. Sicer je pa težek le 191 gramov, kar pomeni, da je le malenkost težji od iPoda, ni nič manj lep in je prekleto bolj uporaben.

ZA ŽIVLJENJE...

Ko že govorimo o oblikovanju, naj povemo, da je dlančnik enostavno in elegantno oblikovan, ima lepo kovinsko ohišje in zaslon visoke ločljivosti.

Privzeto ima izjemen nabor programov in orodij, vključno z odjemalcem za e-pošto, brskalnikom, predvajalnikom MP3 in orodjem za ogledovanje fotografij. Za povezljivost skrbita vmesnika za brezžično omrežje in Bluetooth, upravljanje z obema pa bo dovolj enostavno za vse vrste uporabnikov.

Palmov operacijski sistem je vsestranski in enostaven za uporabo, prirejen je pa celo za uporabnike Applovih računalnikov. Še najbolj pa nas je navdušila funkcija Drive Mode, ki omogoča, da LifeDrive na računalnik priklopimo kot izmenljiv disk.

Glede na toliko možnosti uporabe in povezljivost lahko trdimo, da je LifeDrive odlična kombinacija dlančnika in predvajalnika MP3, ki ji boste mirno odpustili, da obtežuje vaš žep.

Operacijski sistem	Palm OS Garnet 5.4
Pomnilnik	4GB
Barvni zaslon	Da
Ločljivost zaslona	480x320
Frekvenca procesorja	416MHz
Razširitvene reže	SD, SDIO in MMC
Procesor	Intel XScale 412MHz
Dimenzije	121x73x19mm
Baterija	Akumulatorska, Li-ionska

88% **PCF pravi...** "Izjemen dlančnik, ki ima ogromno prednosti in le malo pomanjkljivosti."

ŽIVLJENJE NA ROBU

Asus A8N SLI Premium

Vredno ogleda PCFormat

Najbolj prefinjena osnovna plošča s SLI doslej? Verjetno že, je pa draga

Cena 54.900 SIT **Na spletu** www.asus.com.tw **Testiranje omogočil** Acord-92, 01 583 72 30

Hudič je, pravijo, v malenkostih. Tisti, ki to pravijo, očitno nimajo pojma o osnovnih ploščah. To pa jim seveda ne preprečuje, da v tem primeru ne bi imeli prav. Ravno malenkosti so tiste, ki to Asusovo ploščo nForce 4 SLI ločijo od njenih predhodnic.

Najbolj očitna inovacija je uporaba hladilnega bloka in cevi, ki hladita čip nVidia nForce 4. Tako lahko zrak, ki piha iz ventilatorja na procesorju, hladi še nabor, kar zmanjša število ventilatorjev na plošči na le enega. To je seveda dobra novica za vse, ki sanjajo o navijanju, ti pa bodo še posebej navdušeno pozdravili celo paleto možnosti v BIOS-u, saj se tam skriva kup nastavitev, ki omogočajo spreminjanje napetosti procesorja, nabora in tudi pomnilnika.

POD POKROVOM

Še en dobrodošel dodatek je prva implementacija nVidiine tehnologije SLI brez stikal. Dobro, priznamo, da spreminjanje nastavitev SLI za delovanje ene ali dveh kartic še vedno zahteva ponovni zagon računalnika, a vsaj ne bo več potrebno odpirati ohišja in se ubadati s strojnimi stikali.

Pri Asusu so bili enako pedantni pri optimizaciji zmogljivosti te plošče. V kombinaciji z nVidiinimi najnovejšimi grafičnimi pošastmi, 7800 GTX, in najhitrejšim enojedrnim Athlonom 64 doslej, torej s FX-57, je A8N Premium podrla vse rekorde. 141 slik v sekundi v Doom 3 je najvišji rezultat doslej, kar je znatno več, kot nam je uspelo z Asusovo ploščo A8N SLI Deluxe.

Edino, kar nas skrbi, je dolgoročna zanesljivost in stabilnost plošče. A8N SLI Deluxe se je proslavila kot plošča, ki je blazno izbirčna pri procesorjih in pomnilniških modulih, tako da vam moramo povedati, da se je tudi izvedbi Premium na našem testu kolcalo več kot enkrat, še posebej s parom kartic GeForce 7800 GTX.

Nabor	nVidia nForce 4
Podnožje	Athlon 64 z 939 nožicami
Podpora za pomnilnik	Dvokanalni 400MHz DDR
Krmilniki za diske	SATA 3Gb/s, IDE
Grafika	2x PCI-E x16
Mrežna kartica	2x Gigabit LAN
Zvok	7.1 prostorski, S/PDIF

84% **PCF pravi...** "Najhitrejša osnova za igričarski računalnik. Draga, a dobra."

Dober nakup PCFormat

Twinhead 10F

Cena 379.900SIT **Na spletu** www.twinhead.com **Testiranje omogočil** www.notesniki.com

Na trgu ultra-prenosnih notesnikov se danes bije težek boj za prevlado. Ti majceni notesniki postajajo namreč vedno bolj popularni, saj so zaradi majhnih dimenzij, nizke teže, zmogljivosti in avtonomije odlična orodja za delo na poti. Twinheadov notesnik serije 10F je eden najmanjših modelov na trgu, saj ima zaslon, ki v diagonalo meri le 10,6 palca, v tankem ohišju pa tiktaka 1,1 GHz procesor Pentium-M, za res pošteno delo pa skrbijo še 512MB pomnilnika, Intelov grafični čip in 72GB disk, kar je za tako majhen notesnik pohvalno. Najbolj všeč nam je pa dejstvo, da je v tako drobceno ohišje stlačen celo optični pogon, in sicer DVD-ROM/CD-RW. In ker to še ni dovolj, je vgrajen še čitalec pomnilniških kartic 4v1.

Z ergonomskega vidika se nad notesnikom ne moremo pritoževati, saj je tipkovnica polne velikosti in udobna za delo, le sledna ploščica bi lahko bila nekoliko bolj poglobljena in predvsem bolj odzivna.

89% **PCF pravi...** "Ličen in zmogljiv notesnik, ki lastnikom ne bo krivil hrbtenice pri prenašanju."

Kodak

EasyShare Z7590

- 10X optični zoom (30x total zoom)
- 5.0 MP ločljivost tipala max. 2576x1932
- 56mm (2,2") velik LCD zaslon z visoko ločljivostjo
- SCHNEIDER KREUZNACH C-Varigion leča

KodakEasyShare system

Ekvivalent 35mm: 38-380mm
Goriščna razdalja: 2.8-8.0(wide), 3.7-8.0(tele), makro 12cm,
Spomin: 32MB + reža za SD/MMC kartice,
časovno neomejeno snemanje AVI filmov z zvokom,
A/V izhod, KODAK camera Dock/Printer priklop, USB 2.0, bliskavica
16 programov fotografiranja, 5 barvnih načinov
KODAK Color Science Image Processing Chip
Priloženo: Li-ion akumulatorska baterijia, KODAK hitri polnilec za baterije,
EASYSHARE programska oprema, USB in A/V kabel
teža 219g (brez baterij),

99.900 SIT

Cene so informativne, so v SIT in e vsebujejo DDV, slike so lahko simbolične, za morebitne napake ne odgovarjamo in se opravičujemo. Acord-92 d.o.o., Stegne 13, Ljubljana.

Pooblaščeni prodajalci:
Harvey Norman, trgovine JAE, trgovine Emisija, Rolan, trgovine Janus, SebaNet, UniHit, Teal, www.pcplus.si

Kodak

ENO JEDRO JE PREMALO

Intel Pentium D 820

Verjeli ali ne, ta hip je to najugodnejši dvojedrni procesor...

Cena Še ni potrjena **Na spletu** www.intel.com

Ja, saj vemo. Že nekaj časa je namreč znano, da je AMD ta hip izdeluje boljše dvojedrne procesorje. Intel je namreč za svojo serijo 8xx enostavno zlepil dve jedri Prescott, žal pa je pri tem utrpel hitrostni udarec za kar 600 MHZ. Ko sta obe podjetji predstavili nove procesorje, se je kmalu izkazalo, da so dvojedrni Athloni nesporno močnejši. Intel se je tega očitno zavedal že med razvojem, saj so ubrali drugačen pristop k temu segmentu tržišča. Postali so namreč cenejši.

Da, model D 820 je daleč najcenejši dvojedrni procesor na voljo ta hip, saj so vsi Athloni X2 precej dragi. Med primerjanjem procesorja 820 z večjimi brati kmalu ugotovimo, da mu manjkajo nekatere lastnosti. Čeprav deluje pri 2,8GHz in ima dvakrat po 1MB predpomnilnika in je izdelan v 90nm tehnologiji, pa v primerjavi z ostalimi procesorji nima EIST (Intelova izboljšana tehnologija Speedstep), kot tudi podpore za hipernitnost. No, hipernitnost je prisotna le v različici EE, razlog za manjkanje dinamičnega prilagajanja hitrosti glede na potrebe pa je, da ima 820 faktor množenja frekvence 14x, kar je najnižji faktor v predelanih Prescottovih jedrih. Po drugi strani pa boste dobili pravo večopravilnost v programih in sistemih, ki to podpirajo. Lahko boste uporabili tudi 64-bitno različico operacijskih sistemov, saj je 820 opremljen z naborom EM64T.

VROČE, HUDO VROČE

Če se spomnite prihoda jedra Prescott, potem veste, da smo vse od takrat tarnali nad visoko porabo električne energije in posledično tudi nad velikim segrevanjem procesorjev. Potem si lahko mislite, kaj se zgodi, če osnovnemu vročemu jedru dodamo še eno vroče jedro. No, še dobro, da so z razporejanjem tranzistorjev dosegli, da se dve jedri grejeta podobno kot eno samo, kakršnega najdemo v modelu 640. Vendar pa, če samo pomislite na to, da procesorji AMD pod polno obremenitvijo porabijo približno toliko energije kot Intelovi D 8xx v brezdelju, potem veste, kdo ima ta hip tehnološko prednost.

Podnožje	**LGA775**
Frekvenca	**2,8GHz**
Predpomnilnik	**2x16Kb + 2x1Mb**
Poraba	**95W**
Število tranzistorjev	**230 milijonov**

75% **PCF pravi...** "Če razmišljate o dvojedrnem sistemu, vam D 820 ponuja veliko."

Dober nakup PCFormat

Sagem Photo Easy 155

Cena 47.990 SIT **Na spletu** www.sagem.com **Testiranje omogočil** RAM2, 01 586 27 00

Prenosni foto tiskalniki niso več novost, so pa pri nas dokaj redki. Sagem, ki ga drugače poznamo po dokaj posrečenih mobilnih telefonih, se je nič kaj sramežljivo pridružil velikanom na trgu tovrstnih tiskalnikov, pa še kar dobro mu je uspelo. Ta kilogram in pol težek prenosni sublimacijski tiskalnik spada namreč med bolj simpatične. Pri tisku je sicer relativno počasen (skoraj tri minute za izpis fotografije), so pa zato fotografije presenetljivo kvalitetne in ostre, barve pa so realistične.

Glede na to, da gre za prenosni tiskalnik, je vgrajen čitalec kartic obvezen dodatek, podpira pa vse znane standarde, tako da z združljivostjo ni težav. Infrardeč vmesnik omogoča celo tiskanje z mobilnih telefonov, kar je prav tako dobrodošel dodatek, za neposredno tiskanje s fotoaparatov pa skrbi povezava PictBridge. Edino, kar smo pogrešali, je kak zaslon, na katerem bi si lahko slike pred tiskom ogledali, in malce manj skromna programska oprema. Je že res, da se tak malček ne more kosati z najboljšimi namiznimi modeli, a je za prenosen tiskalnik odlična izbira.

80% **PCF pravi...** "Simpatičen tiskalnik, ki svoje delo odlično opravlja, a ni popoln."

Relisys TL970D

Cena 74.270 SIT **Na spletu** www.relisys.com **Testiranje omogočil** Elkotex, 01 583 79 10

Testiranje monitorjev imamo radi. So namreč idealen izgovor za brezskrbno zabavo z igrami in filmi kar sredi delovnega dne, ne da bi nas šef gledal postrani. Zabava pa ni tako... no... zabavna, če gre za monitor, kot je ta Relisysov model. Je že res, da se njihovi monitorji ne uvrščajo v sam vrh ponudbe, a so bili do sedaj testirani modeli neprimerno boljši od tega. Cena je sicer več kot privlačna za 19-palčni monitor, a je celo podpovprečna slika ne upraviči. Ta je namreč bleda in sprana, še posebej ob robovih, in niti dobra ura prirejanja nastavitev tega ni izboljšala. Prav zato nas podatek, da je odzivni čas monitorja 25ms sploh ni ganil. Filmi in igre na njem preprosto ne bodo videti takšni, kot bi morali biti. Je pa zato prav simpatična izbira za pisarniško delo, če ste se pripravljeni malce poigrati z nastavitvami in pošteno razmigati dokaj hladno sliko.

60% **PCF pravi...** "Cena je sicer privlačna, a je kvaliteta slike zato zeloooo povprečna."

Več virusov? Več groženj? Potrebujete VEČ zaščite ...

Vaša prva linija obrambe pred virusi, nadležno pošto in neželeno vsebino

TRUPREVENT TECHNOLOGIES
Kompatibilen z vašim obstoječim antivirusom

Nova, ekskluzivna Panda Software TruPrevent tehnologija učinkovito blokira napade neznanih virusov in vsiljivcev

panda gatedefender

IZKORISTITE MOŽNOST BREZPLAČNEGA TESTIRANJA NAŠIH PRODUKTOV

Ali ste vedeli, da je Panda Software prva ponudila zaščito za VPN povezave - VPNSecure?

Panda Software Slovenia
Tel.: 07/30 45 806
E-pošta: res@ribera.si

be quiet! BQT P5-470W – S1,3

Cena 27.600 SIT **Na spletu** www.be-quiet.de **Testiranje omogočil** Anni, 01 580 08 00

Pred časom smo že imeli možnost na preizkušnjo postaviti napajalnik istega podjetja in iste serije Blackline. Tokrat testiran model se bohoti z največjo močjo 470W, kar bo zadostovalo tudi za zelo zahtevne uporabnike. Nudi šest priključkov za naprave IDE ter štiri priključke S-ATA. Prav tako ima priključek za osnovne plošče PCI Express, ki pa se ga s pomočjo priloženega vmesnika hitro spremeni v "stari" priključek ATX. Pri tem modelu nimamo možnosti uravnavanja hitrosti dveh 80 mm ventilatorjev, saj se uravnavata samodejno glede na temperaturo. Na enak način se uravnavajo tudi ventilatorji v ohišju – seveda pod pogojem, da jih priključimo neposredno na napajalnik. Moramo reči, da sta vgrajena ventilatorja resnično tiha in napajalnika med delovanjem praktično ni slišati. Pri tem modelu tudi ni vgrajenih nobenih diod LED ali česa podobnega, kar je za "nočno" delovanje vsekakor boljše, saj ne moti pri spanju ali igranju v temi. Ima pa zadeva eno slabo lastnost, in sicer (kakor tudi pri predhodno testiranem modelu), da pri izključenem računalniku napajalnik ves čas počasi "škrta", kar s časom prične iti zelo na živce.

86% **PCF pravi...** "Zelo dober, močan in pri delovanju neslišen napajalnik."

Vredno ogleda PCFormat

Wolf Claw keyboard Type II

Brez strahu, ni volk. No, saj tudi krempelj ni...

Cena 15.615 SIT **Proizvajalec** PD Scientific **Na spletu** www.wolfclaw.com.sg

Kljub vsej raznolikosti so tipkovnice večinoma zelo podobno oblikovane. Tipke so vedno v enakem zaporedju, od vaše izbire pa je odvisno, koliko je dodatnih tipk. Takšno je bilo življenje, dokler nismo spoznali Wolf Claw. Ta tipkovnica, namenjena ljubiteljem iger, pogreša numerični del na desni strani, saj se je ta preselil na levo, tipke pa so postavljene tako, da se bodo vsem navdušencem nad strelskimi igrami od sreče takoj orosile oči. Če si postavitev bolje ogledate, se bo tudi vam zdela čisto logična. Tam so standardne tipke za premikanje WASD, tipke za izbiro orožij pa mirno ždijo takoj nad njimi. Miniatirna preslednica je postavljena na idealno mesto za palec, pa še zapestje bo lepo počivalo na temu namenjenem nastavku. Nad postavitvijo se ne bi mogli pritoževati, saj je tam celo gumb "Special K", ki omogoča pogovarjanje v igri, ne da bi za to morali pritiskati temu namenjene tipke. Je pa res, da tipkovnica ni najprijetnejša za uporabo. Po našem mnenju bi lahko bilo ohišje robustnejše, na spodnji strani pa bi lahko bil kak gumijast čepek več, da se tipkovnica ne bi tako rada selila po mizi.

88% **PCF pravi...** "Ljubitelji strelskih iger skorajda ne bi mogli izbrati bolje od tega."

Dober nakup PCFormat

Apacer Share Steno CD211

Cena 13.990 SIT **Na spletu** www.apacer.com
Testiranje omogočil Acord-92, 01 583 72 30

Ohišja za prenosne diske so praktična zadeva, še posebej tista manjša, ki jih ni težko prenašati. Apacer se je pri tem ohišju precej dobro izkazal, saj gre za lahko, aluminijasto ohišje, v katerega lahko namestite disk za notesnik (sicer niso najcenejši, so pa priročni zaradi majhnih dimenzij). Preko uporabniku prijaznih menijev je na disk mogoče prenesti podatke s praktično katerekoli naprave, ki podpira prenos preko vrat USB 2.0, od digitalnih fotoaparatov do pomnilniških ključkov. Če torej potrebujete majhno in enostavno rešitev prostorskih težav, se splača vreči oko na Share Steno. Ali pa počakajte na model CD311, ki omogoča prenos v obeh smereh.

88% **PCF pravi...** "Uporabno orodje za vse, ki potrebujete veliko prostora na poti."

Bluetooth Car Kit HS-8200

Cena 28.272 SIT **Na spletu** www.trust.com
Testiranje omogočil Trion, 01 563 40 10

Ideja za to napravo je enkratna. Zadevico namestite na armaturno ploščo avtomobila in jo priključite na napajanje za vžigalnik. Ko jo vklopite, se preko povezave Bluetooth takoj poveže z vašim mobilnim telefonom, ki ga nosite s seboj, in vam omogoča, da sprejemate in opravljate vse klice preko nje. In to brez slušalk na glavi. Je pa izvedba tista, ki rahlo šepa. Glavni trn Trustove pogruntavščine je skop in nepraktičen uporabniški vmesnik. Med meniji na primer preklapljate z gumbom za izklop, ki je poleg tega še pretrd in premajhen za uporabo v avtomobilu. Moti tudi omejen pomnilnik, v katerega lahko shranite le 20 številk.

68% **PCF pravi...** "Odlična ideja, a žal precej šepajoča izvedba."

Izbor uredništva PCFormat

Sony Ericsson Z800

Cena 119.880 SIT
Testiranje omogočil Svema, 01 306 55 11

Že prvi pogled na tega giganta da vedeti, da gre za naslednika modela Z1010. Boste pa takoj opazili dve izboljšavi: namesto dveh vgrajenih kamer ima Z800 eno, ki jo lahko obrnete naprej ali nazaj, pa še majhen pomožni zaslonček na prednji strani je barven. Seveda v napravo 3G takšne velikosti ni problem vgraditi cele serije funkcij. UMTS, predvajanje videa in glasbe, Java in hiter fotoaparat/kamera z 1,3 milijona točk so samo nekateri bonbončki. Pohvaliti je treba še fantastičen zaslon, pograjali pa bi nepraktične gumbe, ki niso primerni za igranje akcijskih iger, in plastičen, krhek videz dela, na katerem je nameščena kamera.

91% **PCF pravi...** "Ogromno funkcij in visoka cena, ki spada zraven."

Akasa Fan Control Pro

Cena 10.990 SIT **Na spletu** www.akasa.com.tw
Testiranje omogočil www.in-put.com

Na ta Akasin regulator ventilatorjev je mogoče priključiti štiri ventilatorje, katerih hitrost lahko uravnavamo s pomočjo (modro osvetljenih) potenciometrov. Priloženi so tudi štirje senzorji za temperaturo, ki se nato prikaže na zaslonu LCD. Na njem istočasno vidimo temperaturo enega senzorja – za katerega si lahko nastavimo mejno vrednost – ter hitrost enega ventilatorja. Poleg samega regulatorja, ki je namenjen za vgradnjo v režo za 5,25-palčne enote na sprednji strani ohišja, dobimo tudi štiri različne pokrove (črnega, modrega, rdečega ter prozornega), kable za priklop in vso orodje za vgradnjo. Pogrešali smo le možnost samodejne regulacije vrtljajev glede na izmerjeno temperaturo.

84% **PCF pravi...** "Odlična zadeva, ki žal nima možnosti avtomatske regulacije."

anni

01 | 5 800 800

www.anni.si

Akcija velja od 1.9. do 23.9. 2005 oziroma do razprodaje zalog. Slike so simbolične, napake so možne.

VELIKA SEPTEMBERSKA AKCIJA

Več o ostalih akcijskih artiklih na **WWW.ANNI.SI**

anni

RAČUNALNIK AMD SEMPRON

• AMD Sempron 3000 • Pomnilnik 512 DDR • Trdi disk 120GB • VGA ATI Radeon 9550se 128Mb DDR Dvi TV-out • DVD-RW NEC-3540A Dual • Ohišje z napajalnikom 400W • Disketna enota • Garancija 2 leti.

99.990 SIT

Redna cena 113.580 SIT

anni

RAČUNALNIK AMD 64

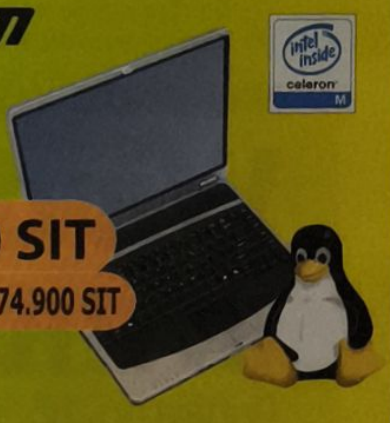
• AMD Athlon 64 3000 • Pomnilnik 512 DDR • Trdi disk 120GB • VGA ATI Radeon X300LE PCI EXPRESS 256Mb DDR Dvi TV-out • DVD-RW NEC-3540A Dual • Ohišje z napajalnikom 400W • Disketna emota • Garancija 2 leti.

119.990 SIT

Redna cena 138.420 SIT

GERICOM

BELLAGIO



•15" TFT LCD • Intel Celeron M 1.40GHz • VGA Intel Extreme Graphics do 64MB • pomnilnik 512MB DDR • trdi disk 40GB • CD-RW/DVD combo • modem • mrežna 10/100 • zvočna kartica • USB • Li-Ion baterija • Garancija 2 leti • **O.S. LINUX**

159.900 SIT

Redna cena 174.900 SIT

VRHUNSKA KVALITETA!

LCD NEOVO M17B

Velikost: 17" • Resolucija: SXGA 1280 x 1024 • Odzivni čas: **12 ms** • Osvetlitev: 300 cd/m2 • Kontrast: 500:1 • Vidni kot (H/V): 140 / 130 • Barve: 16.7 M • **DVI, USB HUB 2.0, zvočniki**

59.990 SIT

Redna cena 66.990 SIT

iRelax™

avMode™

www.neovo.com

LCD NEOVO M19B

Velikost: 19" • Resolucija: SXGA 1280 x 1024 • Odzivni čas: **12 ms** • Osvetlitev: 250 cd/m2 • Kontrast: 500:1 • Vidni kot (H/V): 150 / 130 • Barve: 16.7 M • **DVI, USB HUB 2.0, zvočniki**

79.990 SIT

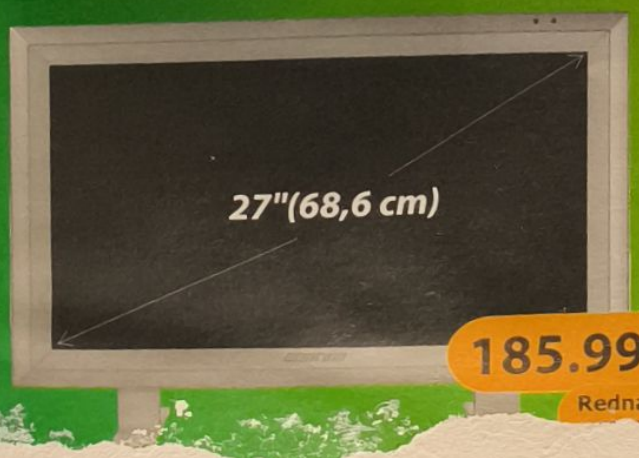
Redna cena 87.990 SIT

LCD AOC 2028

Zaslon 20" • **Odzivni čas 16 ms • Kontrast 700:1 • Max. ločl. 1600x1200** • Barve 16.0 mil • Priključek VGA, **DVI**

129.990 SIT

Redna cena 144.990 SIT



185.990 SIT

Redna 199.990 SIT

GERICOM

LCD-TV GTV 2702

• Velikost: 27" • Diagonala: 68,6 cm • Ločljivost: 1280 x 768 • Velikost pike: 0,4665 mm • Kontrast: 600:1 • Osvetlitev: 550 cd/m2 • Odzivni čas: 16 ms • Vidni kot: 170 H/V • **Vgrajen (dvojni) Samsung TV-Tuner** • Video sistem: PAL B/G, D-K/I, SECAM • Barve 16,7 M • Vmesniki: 2x scart, S-Video, Component video, D-Sub 15pin, DVI, RS232C, Composite video IN/OUT, 4x avdio IN 1x avdio OUT • 254 strani Top Flop teletekst • PiP - slika v sliki • Daljinski upravljalnik • Garancija 2 leti.

Meni Start je doživel uporabno posodobitev.

Pritisnite na [Ctrl]+[Alt]+[Delete] in Vista vas bo takoj vprašala, kje so teroristi.

Novo namizje je vsekakor mnogo lepše od nadležnega travnatega hribčka, kajne?

PRIHODNOST VAŠEGA NAMIZJA

Windows Vista Beta 1 in Internet Explorer 7

Prihaja nov operacijski sistem. Mi smo ga pretipali do zadnjega bita.

Cena Še ni znana **Založnik** Microsoft **Na spletu** www.microsoft.com/windowsvista

Dolgo se je ugibalo, kako bo ime novemu sistemu. Marsikdo je bil precej ravnodušen ob tej malenkosti, saj je ime povsem nepomembno za delovanje računalnika. A vendar, ime je ime, in pristaši Dolgega Roga so rovarili, naj se kodno ime obdrži. Microsoft se na to ni preveč oziral, vendar pa se je končno poslovil od milenijskega preskoka in raznih skovank, ki so takrat vladale. Izkušnja se poslavlja, prihaja Vista.

Microsoft s prvo javno različico beta potrjuje, da ni več daleč stran od končnega izdelka. Seveda bo potrebnih še mnogo testiranj, preden bodo lahko izdali končno različico. In če se spomnimo, kako slabo strojno podporo so doživeli Windows XP x64, ki še vedno nimajo mnogih gonilnikov za tiskalnike in skenerje, se lahko kaj preprosto zgodi, da se bo testiranje zavleklo daleč v sredino leta 2006.

Od našega prvega srečanja z Longhornom pa do danes ni minilo veliko časa, a vendar smo šele sedaj dobili mnogo bolj podroben občutek, kako sistem deluje. Predvsem nam je bila všeč namestitev sistema, ki je enostavna in učinkovita. Nič več se ne odvija v tekstovnem načinu, ki je prisoten še od časov DOS. Ne, zdaj je tudi namestitveni program v celoti grafičen, ponuja pa tudi mnogo udobja. Nič več ni potrebno gonilnikov za sistem RAID shranjevati na disketo, saj jih zna Vista najti na CD-ju, DVD-ju ali celo na pomnilniškem ključku. Je pa hitrost namestitve povsem druga pesem...

Na splošno smo bili predvsem nezadovoljni z hitrostjo sistema. Testni računalnik je poganjal AMD64 3000+ s 512MB pomnilnika in hitrim 160GB diskom S-ATA, pa se nam je zdelo, da se vsak zagon programa vleče in vleče in vleče. Še posebej počasen je bil prav *Internet Explorer*, morda tudi zaradi ločenega prostora izvajanja. Seveda še vedno smo pri različici beta, pa vendar to ni dobra popotnica za tak sistem. Prav tako nam ni všeč velikost sistema. 4Gb??? Že res, da imajo sodobni računalniki velike diske, a jih raje zapolnimo s filmi in glasbo kot pa z operacijskim sistemom. Upamo, da se bo to do končne različice spremenilo.

Prosojnost naslovne vrstice je odlična!

IZBOLJŠAN VMESNIK

Zanimali so nas predvsem osnovni elementi prenovljenega grafičnega vmesnika novega operacijskega sistema. Ob prihodu uradne različice beta 1 smo ugotovili, da so ohranili osvežitev delovnega okolja, ki nam je celo zelo všeč. Saj ne, da bi bila revolucionarna novost - osvežitev postavlja na prvo mesto uporabnost. Še vedno nam je najbolj všeč tale majhna podrobnost: ko se ob kliku na All programs v meniju Start ne odpre več trop podmenijev preko celotnega zaslona, temveč se sam meni spremeni v malo raziskovalno okno, kjer brez težav najdemo želen program.

Novi Windows Explorer je resnično močno orodje, ki ga je užitek uporabljat..

Osebna izkaznica novega *Internet Exporerja*.

Tudi Windows Explorer je dobil novo mišično maso, ki prinaša dobre in slabe novice. Dobra je ta, da je vrstica, kjer se izpisuje lokacija, zdaj povsem obvladljiva z miško (z enim samim klikom lahko skočite v poljuben prejšnji korak), slaba pa ta, da sta privzeto šli rakom žvižgat menijska in statusna vrstica. Po nekaj minutah napetega razmišljanja se nam je posvetilo, da moramo vklop menijske vrstice vklopiti preko Control Panel ➔ Folders. Zlobno!

BOLJŠE ISKANJE

Zavihki v *Internet Explorerju* so! Po toliko pretečene Drave se novi *Internet Explorer* končno ponaša z zavihki, lastnostjo, ki jo *Firefox* uporablja že hudo dolgo. Za tiste, ki ne veste, kaj so zavihki: namesto da imate odprtih mali milijon oken *IE*, si zamislite okno, v katerem nove strani odpirate kot liste v knjigi. Mogoče se vam zdi to povsem nepotrebno, a dejstvo je, da je to ena najbolj uporabnih lastnosti brskalnikov, saj omogoča neprimerno večjo preglednost. Vsi tisti, ki imate ponavadi odprtih vsaj dvajset različnih spletnih strani, boste skakali od veselja. Drugače pa se vse velike novosti skrivajo pod pokrovom in poskušajo zagotavljati večjo varnost. Kako mu bo to uspevalo, bomo videli skozi čas, a dejstvo je, da mu ostaja zapuščina *IE6*, ki je bil preluknjan večkrat kot švicarski sir. Vse tiste, ki so pričakovali, da bo novi Internet *Explorer* prinesel tudi novi *Outlook Express*, moramo razočarati, saj le ta ostaja še naprej v različici 6.

PRVA JE VARNOST

Kljub hvaljenju Microsoftovcev, da bodo uporabili sistem, kjer se bo vsakdanje življenje odvijalo na uporabniškem in ne na administratorskem nivoju, pa se to še ni zgodilo. Sistem vas še zmeraj časti kot administratorja, tudi če ste računalnik zagnali, da bi le zaigrali pasjanso. Administriranje seveda ne bo povsem odpravljeno, brez tega pač ne gre, le želeli bi si ta sistem dodobra preveriti, saj je namenjen predvsem uporabnikom, ki s hitrim klikanjem dostikrat sesujejo sistem. Predvsem predvidevamo, da bo to precej voden sistem pri namestitvi, kateremu se bodo poznavalci verjetno kar se da hitro izmaknili.

Kar pa zadeva ločen prostor med sistemom in *Internet Explorerjem*, lahko zapišemo le to, da se slednji med testiranjem ni niti enkrat sesul, prav tako pa nismo doživeli nobenega napada. Mogoče zato, ker nismo brskali po porno straneh?

Najbolj dramatičnega dela Viste pa še vedno ne moremo preveriti. Gre za Trusted Platform Module, kar pomeni strojno preverjanje pristnosti lastnika in njegovih pravic. Ko se bo oprema za to pojavila, bomo o tem tudi poročali.

HITRO ISKANJE

Kot smo že ugotovili ob prejšnjim snidenju, Vista po novem ponuja iskanje na vsakem koraku, in to dobesedno. Skorajda nismo mogli najti okna, kjer ne bi bilo ob robu še eno okence za vnos in iskanje. Nismo se mogli odločiti ali nam je to všeč, ali ne. Dejstvo je, da že predolgo vsi po vrsti uporabljamo Google, tako da se bo težko privaditi iskanju že v oknu Windows Explorerja. Morda se bomo tega načina čez čas privadili, trenutno pa je to precej nenavadno. Zdaj lahko kriterije iskanja tudi posnamete, na kar je letela največja zamera tega iskalnega sistema ob našem prvem ogledu.

NORI UČINKI

Ko smo prvič pognali Longhorn, smo bili navdušeni nad vmesnikom Aero Glass. V Visti boste našli rahlo spremenjen vmesnik Aero, ki je hkrati privzet vmesnik ob namestitvi. Še vedno vam zagotavljamo, da si bo marsikdo med vami vzel vsaj nekaj minut časa in se igral z odpiranjem in zapiranjem oken, tako simpatični so ti učinki. Seveda vse to vam bo vzelo nekaj procesorske moči, a konec koncev, saj ne boste nameščali Viste na Celerona 333. Ko pa smo se čez nekaj časa naveličali igranja z okni, smo vse te učinke eliminirali in Visto spremenili v povsem klasičen pogled Windows 95. Šele takrat smo opazili, do kakšne mere vmesniki obremenijo sistem.

TRETJA DIMENZIJA

Pri našem prvem stiku z sistemom so nam Microsoftovci po dolgem in počez razlagali, kako bo sistem WGF odprl nove, neslutene možnosti našim sistemom. Vista namreč uporablja nove grafične gonilnike, ki so tipa LDMM (Longhorn Display Drive Model) in vam omogočajo deljenje renderiranja med več aplikacijami. Seveda smo ob tem takoj poskočili, saj nam je bilo jasno, da bi lahko poskusili zagnati isto igro večkrat, sistem pa bi prikazoval (in tudi poganjal) obe. Seveda smo ob takšnem razmišljanju veselo pozabili, da bi za takšno početje potrebovali kakšnega Radeona X5000, prav tako pa ne bi škodil par večjedrnih procesorjev. Vendar je prava moč WGF skrita v podpori standardizaciji prikaza. Vsi tisti, ki imajo velike zaslone, so že zdavnaj opazili, da pri najvišjih ločljivostih postanejo tekst in ikone resnično majhni, to nevšečnost pa odpravlja WGF tako, da skrbi za več nastavitev razmerja med ločljivostjo in pikami na palec, med katerimi lahko sami izbirate brez popačenj.

“Skorajda nismo mogli najti okna, kjer ne bi bilo ob robu še eno okence za vnos in iskanje”

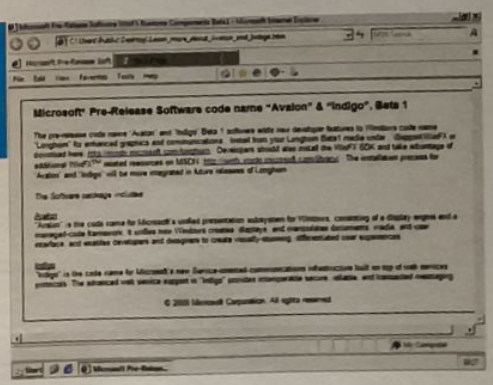
DODATNE NEVŠEČNOSTI

Aktivacija vsekakor ostaja, saj se je že v primeru Windows XP pokazala kot uporabna lastnost. Mi smo seveda drugačnega mnenja, a Microsoftovci se ne dajo. Seveda aktivacija v beta 1 ni prisotna, saj je celoten sistem časovno omejen. Še vedno je primarna lokacija gonilnika na disketni enoti. Kar zadeva zagon in namestitev pa smo po eni strani razočarani, po drugi navdušeni. Namestitev je odlična: vpišete kodo in lokacijo, kam naj se sistem namesti. Nato lahko mirne duše odidete na kosilo, saj bo namestitev trajala slabo uro (Microsoft zdaj že bolj kot pred enim mesecem plaho oznanja, da bo namestitev trajala 15 minut). Zaustavitev poteka dokaj hitro, medtem ko se je zagon precej razbohotil. Če kliknete na gumb Shut Down, se sistem ugasne! Seveda, če želite sistem le ponovno zagnati, boste morali klikniti na dodatne lastnosti. Obstaja pa še ena izboljšana lastnost Viste: ves čas testa nam ni uspelo pričarati “mrliškega modrega”. Hmm, morda pa bomo končno dočakali resnično stabilen sistem?

Sistemske zahteve

Kako zmogljiv računalnik potrebujete?

Že v uvodu smo tarnali, da je sodoben sistem precej trpel. Moramo priznati, da se je odzivnost precej izboljšala, ko smo količino pomnilnika povečali na 1GB, saj je postal sistem mnogo bolj odziven in tudi dosti manj uporabe diska je bilo zaznati. Smo se pa pozanimali, kako naj bi sistem označili za primernega za uporabo z Visto. Microsoft ima hudo ohlapna merila, saj bi naj že osnoven sistem imel sodoben procesor. Sodoben? Letošnji? Lanski? Narejen v tem tisočletju? Vsaj za količino pomnilnika so si enotni, priporočajo ga namreč vsaj 512MB. Mi pravimo, da boste za gladko delo z Visto potrebovali AMD64 ali Intel Pentium serije 6xx, vsaj 1GB dvokanalnega pomnilnika, grafično kartico PCI-Express razreda GeForce 6600 ali Radeon X700. Vas še mika imeti nov operacijski sistem?



Internet Explorer v akciji, seveda, če vam povezava deluje.

Windows Vista

Min 1GHz, 256MB, 4GB prostora na disku

Opt 2GHz, 1Gb, 4Gb prostora na disku, z DX9 združljiva grafična kartica s 128MB pomnilnika

PCF pravi... “Vista je sicer simpatična, a je v tej fazi še zelooooo počasna”

Internet Explorer 7

Min 200MHz, 128Mb, 20Mb prostora na disku

Opt 1GHz, 512Mb, 70Mb prostora na disku

PCF pravi... “*Internet Explorer* se je končno začel zavedati nevarnosti *Firefoxa* in ustrezno ukrepal”

VideoToP 13

>> Multimedijski center

www.videotop.

TRGOVINA:
- Vita Kraigherja 5, 2000 Maribor, City Center, Tel.:02 / 234-1
PON. - PET.: 09h - 20h, SOBOTA: 09h - 14h

DANES NAROČITE JUTRI ŽE DOBITE

Včlanite se v CD-ROM klub in kupujte igre ceneje.

Včlanitev je brezplačna in ne obvezuje do nakupov!

GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS

HIT!

Končno je tu. Ena najbolj pričakovanih iger vseh časov. Nadaljevanje izjemne serije Grand Theft Auto - GTA: San Andreas. Ponovno boš moral zgraditi svoj kriminalni imperij, tokrat še z večjo nelinearnostjo, izboljšanim bojevanjem in zanimivimi dodatki, kot so naprimer prehranjevanje svojega lika, ki bo lahko mišičast ali debel, kakor se boš odločil. Pozabi na nalaganja med stopnjami in predeli mesta. San Andreas je ena velika država, ki jo moraš spraviti pod svojo oblast. Ti bo uspelo? Vse je odvisno samo od tebe. Dolge ure zabave so zagotovljene. Igra, ki jo moraš imeti.

Cena: 11.990 SIT
Članska cena:
Samo: 10.790 SIT

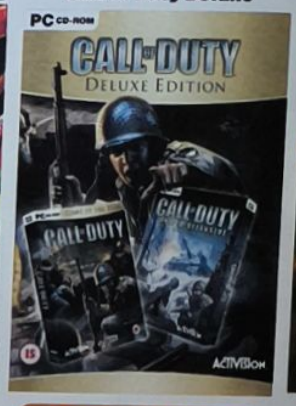
Fantastic Four

Cena: 9.990 SIT
Članska cena:
Samo: 8.290 SIT

Charlie & the Chocolate Factory

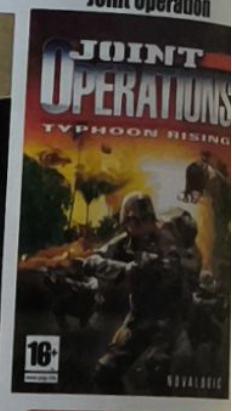
Cena: 6.990 SIT
Članska cena:
Samo: 6.290 SIT

Call of Duty Deluxe



Cena: 9.990 SIT
Članska cena:
Samo: 8.990 SIT

Joint Operation



Cena: 3.990 SIT
Članska cena:
Samo: 3.590 SIT

SRS: Street Racing Syndicate

HIT!

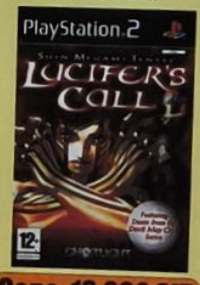
Dobrodošli v svet Street Racing Syndicate!!
Sodelujet v najbolj realističnem uličnem dirkanju na PS2 igralni konzoli. Prizkusite "vroče" avtomobile, pozabavajte se z še bolj "vročimi" dekleti ter bodite eden najhitrejših v igri SRS.

Cena: 13.990 SIT
Cena za člana:
Samo: 12.590 SIT

Madagascar

Cena: 13.990 SIT
Članska cena:
Samo: 12.590 SIT

Lucifer's Call



Cena: 13.990 SIT
Članska cena:
Samo: 12.590 SIT

Charlie & the Chocolate Factory

Cena: 13.990 SIT
Članska cena:
Samo: 12.590 SIT

Ford Mustang

Cena: 7.990 SIT
Članska cena:
Samo: 7.190 SIT

Outlaw Volleyball

Cena: 7.990 SIT
Članska cena:
Samo: 7.190 SIT

THRUSTMASTER®

Vodilni igralni pripomočki. GARANCIJA: 1 LETO. Servis zagotovljen tudi po izteku garancije.

Dual Triger Gamepad PC/PS2

NOVO!

Za PC in Ps2

Cena: 6.490 SIT

Enzo Ferrari PC/PS2

Cena: 15.990 SIT

Enzo Ferrari Force GT

Cena: 25.990 SIT

NOVA OTROŠKA IGRA: BETTI

Betti je še ena v nizu otroških računalniških iger katere smo v lokalizirali v slovenski jezik.

"Super, da si prišla takoj, ko sem te poklicala. Ne morem verjeti, kaj se mi je zgodilo. Pazi! Odpravim se z Lano, Meri in Martinom na vikend v planine in nato po štirih urah vožnje od mesta pridemo do neke čudne doline. Ta dolina je polna nekakšnih platform. Najprej smo prišli do platforme z odlično glasbo, tako, da smo vsi plesali kot, da smo na kakšni zabavi.."

Igro lahko kupite v trgovinah z računalniškimi igrami. *Cena: 3.990 SIT*

Wireless Dual Triger Gamepad

NOVO!

Cena: 11.990 SIT

NOVA OTROŠKA IGRA: SVET ŠTEVILK

Celonta igra sinhronizirana v slovenščino! Za starost od: 4.-8. Leta

P-Slider je računalniška igra, ki je primerna za otroke od 5. leta dalje. Igra je v celoti v slovenskem jeziku ter tako še bolj dostopna našim najmlašim.

Igro lahko kupite v trgovinah z računalniškimi igrami. *Cena: 3.990 SIT*

NOVA OTROŠKA IGRA: MOJCA

Celotna igra sinhronizirana v slovenščino! Za starost od: 4.-6. Leta

Igra je namenjena otrokom med 4. in 12 letom starosti, še posebaj pa se je bodo razveselile punce. V igri se boste skupaj z Mojco pozabavali pri pospravljanju dnevne sobe, pri risanju itd. Igro lahko kupite v trgovinah z računalniškimi igrami. *Cena: 3.990 SIT*

Postanite član CD-ROM kluba in kupujte z 10% popustom! Pri nakupu v trgovinah ali preko pošte dobite nakupovalno kartico za nadaljne popuste!

Parkiranje v garažni hiši CITY! Pri nakupu nad 4.000 SIT prejmete BON za brezplačno parkiranje!
PRI VSAKEM 6. NAKUPU PREJMETE IGRO DARILO!

Prodaja po pošti.
Poštnino plačamo mi!

DANES NAROČITE JUTRI ŽE DOBITE

Veste, kaj je MMO?

V rubriki o igrah, ki smo jo po mnogih neprespanih nočeh, polnih vročih razprav in praskanja po glavi inteligentno in sploh čudovito poimenovali "Igre", tokrat glavne vloge ne igrajo opisi. Ne, ne, niti katera izmed napovedi ne. Najbolj očetovsko ponosni smo ta mesec letošnjega leta na daljši članek o tem, kako delujejo igre zvrsti MMO. Ste vedeli, da bi na področje, ki ga pokriva igra *EverQuest* s svojimi dodatki, lahko postavili skoraj štiri ljubljanske občine? Ja, zanimive reči prežijo na vas 18 strani naprej.

To pa ne pomeni, da morate zdaj zgrabiti vseh 18 strani hkrati in jih v enem zamahu obrniti. To bi pomenilo, da bi izpustili številne napovedi, ki vključujejo verjetno najbolj revolucionarno igro letošnjega leta, nadaljevanje pradavne uspešnice *SiN*. Zamudili bi tudi vse opise iger, ki vključujejo strašno pričakovanega predstavnika zvrsti igranja vlog in nadaljevanje ene najbolj igranih iger te iste zvrsti – govorimo o *Dungeon Siege 2* z mulami, zelo grdimi nasprotniki in vsem, kar sodi zraven. Za vas smo pripravili tudi opisa dveh iger, ki bosta do klečeplazenja za sponzorstvo pri nakupu pripravili ljubitelje realnočasovnih strategij. Prvi se reče *Earth 2160* in je nadaljevanje pri nas manj igrane *Earth 2150*, druga pa je *Panzers: Phase Two*, katere prvi del, *Faza Ena*, je bil na trenutno deževni strani Alp precej popularen. Upamo, no, pravzaprav verjamemo, da vas bo naslednji sklop strani zabaval.

DUNGEON SIEGE 2

Pojdite po zgodbe za vaše vnuke... stran 52

PCFormat - ovi strokovnjaki

TOMAŽ BARTOLJ
Čeprav smo vedeli za njegovo obsedenost z oklepnimi vozili, smo mu dovolil igrati *Panzers: Phase Two*.

ALJOŠA HANCMAN
Vsakemu, ki ga sreča, želi obelodaniti vsaj eno zanimivo dejstvo iz zvrsti MMO. Mi smo slišali že vsa. Večkrat.

TOMAŽ KOTNIK
Zanj nismo uspeli najti igre, ki bi ga dovolj zabavala. Naj izkoristimo to priložnost za neiskreno opravičilo.

JELENA VARDA
Dungeon Siege 2 je morala preigrati trikrat, da bi lahko videla vse, kar nudi. Koliko je že tri krat petdeset ur?

ERNEST HEMINGWAY
Sicer Hemingway ne piše za nas, ampak če bi bil še živ, smo prepričani, da bi se nam rade volje pridružil.

BARBARA BANOVIČ
Za ljubitelje zvrsti RPG je bil to dober mesec. In Barbara je ljubiteljica zvrsti. Čestitke za dober mesec, Barbara.

SISTEM OCENJEVANJA

0-19% Neigralno, leno, nič vredno, žaljivo
20-49% Zametki igre, pri razvoju je šlo nekaj narobe
50-69% Solidne ideje, majavi temelji
70-79% Zadovoljiv predstavnik zvrsti, ni pa za množice
80-89% Upravičen nakup, le malo manjka do genialnosti
90+ Fenomenalen. Dobitnik nagrade Izbor Uredništva

Naše obljube

1. Opisujemo samo dokončne igre
Nikoli ne opisujemo naslovov, ki niso označeni kot dokončani in požegnani s strani založnika. To pomeni, da lahko korenito testiramo, preden podamo oceno.

2. Vedno povemo kar mislimo
Naši opisovalci obožujejo igre, a so popolnoma nepodkupljivi. Ni nas mogoče kupiti ali terorizirati, je naš moto.

3. Igre namenimo ustreznemu opisovalcu
Kombinirane izkušnje naših opisovalcev so nenadkriljive. Igre ljubimo in vsak naslov dodelimo opisovalcu, ki je obožavalec zvrsti.

4. Damo vam jasno priporočilo
Želite vedeti, kaj se splača kupiti. Uporabljamo okvirčke, slike in primerjave, kombinirane z jasnimi sodbami, da vam olajšamo odločitev.

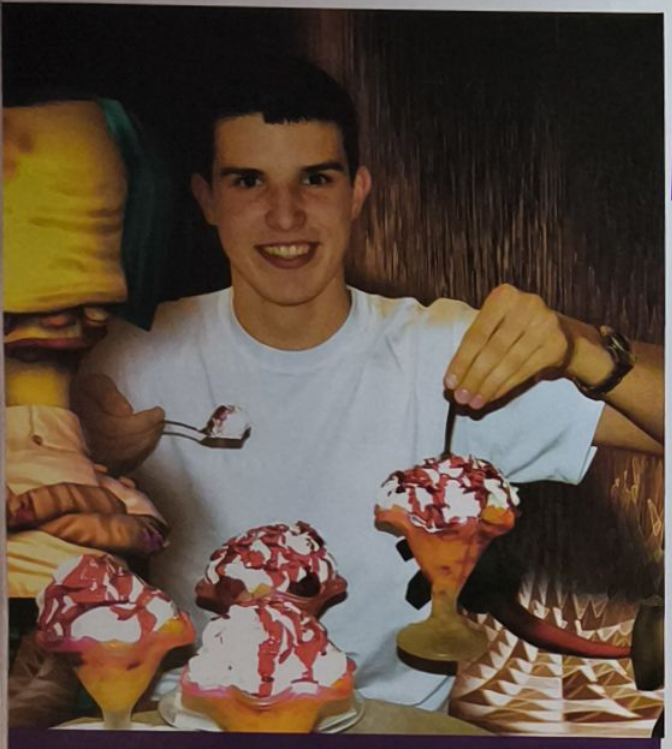
5. Prisluhnemo vam
Seveda imamo zmeraj prav, a včasih imajo drugi še bolj prav kot mi. Pridružite se nam na **www.pcformatslo.net/forum/** in z nami delite izkušnje.

IGRE

napovedi
opisi
vodiči

v tej številki

str. 48 Sladke igre
str. 50 Lestvice
str. 52 Dungeon Siege 2
str. 54 Fate
str. 54 Aurora Watching
str. 56 Earth 2160
str. 58 Panzers: Phase Two
str. 60 MapleStory
str. 60 Zoo Vet
str. 60 Madagascar
str. 60 Dungeon Lords
str. 60 Pax Galaxia
str. 62 Mali opisi
str. 63 Plemenska scena
str. 64 Pogled nazaj
str. 66 Kako delujejo igre zvrsti MMO



Tomaževe sladke igre

LE VKUP UBOGA GMAJNA
Slišite to? To je šelestenje vetra sprememb...

Na sosednji strani lahko prvič v *PCF* prebirate o *SiN: Episodes* in revolucionarnem duhu, ki ga prinaša v zaspano igričarsko industrijo polno lenih, debelih, nesramno bogatih založniško distribucijskih krapov.

O morebitni pretresljivosti same igre je sicer še nemogoče govoriti, a tole je eden redkih primerov, ko poznavalce igričarske industrije ta niti ne zanima najbolj. Bolj pomembno je sporočilo, ki ga prinaša. Na zadnji konferenci razvijalcev iger (Game Developers Conference) so razvijalci še enkrat več izpostavili dobro poznano dejstvo: veliki založniki zatirajo kreativnost, na račun tako kupcev kot razvijalcev kujejo velike dobičke in imajo trenutno monopolen položaj pri distribuciji igričarskih naslovov. A to se utegne kmalu spremeniti, saj se rojeva alternativa: kar se je sprva zdel le prepir med Valvom in Vivendijem okoli razpečevanja *Half-Life 2*, zna prerasti v pravi mali upor zatiranega razvijalskega ljudstva, katerega nosilec luči je zaenkrat ravno Valvov Steam. Njihov distribucijski sistem se je ob veliki preizkušnji s *HL2* odlično obnesel, zato se zdaj pripravljajo, da njegove storitve (za neprimerno manjšo tarifo, kot jo pobirajo EA in podobni "klasični" založniki) ponudijo tudi ostalim ekipam v industriji. Kaj to pomeni? Prvič je nedvomno, da bodo CD-ji in DVD-ji izgubili del kupcev, drugič to pomeni cenejše igre (hip, hip, hura!), tretjič pa večje zaslužke razvijalcev, kar jih bo posledično, četrtič, opogumilo tudi za izvedbo bolj drznih in svežih projektov, ter petič, večjo možnost, da se uveljavijo tudi manjši razvijalci z dobrimi idejami. Slabih plati skorajda ni: široke pipe postajajo standard, plastična škatlica in priloženi vodiči pa so tako ali tako le še v posmeh nekdanjim ličnim embalažam, do roba naphanim z najrazličnejšo, z igro povezano vsebino.

Zanimivo, pričakovali smo, da se bodo spremembe dogajale zaradi konkurence med močnimi založniki, nakar se izkaže, da zna veter revolucije zapihati iz občutno šibkejšega podjetja in zatiranega "delavskega sloja". Navsezadnje pa – ali niso vse revolucije prišle ravno od tod?

Nehajte buljiti v slastne, velike, kremaste sadne kupe in preberite, kaj se dogaja v igričarskem svetu

Tole ni kraj ne čas za kazanje uporniškega duha – sledite smernicam!

Moto GP 3

Datum izida September
Založnik THQ
Razvijalec Climax
Na spletu www.thq.com

Ko to berete, se sami verjetno že borimo za najboljši štartni položaj v polni različici, vam pa zaenkrat, barabe kakršne smo, razodevamo le par drobtinic. Vsaka dirkalna igra zaživi ali umre zaradi občutka pri nadzoru vozila in za zadnji izdelek motorističnih veteranskih razvijalcev Climax, lahko že zdaj trdimo, da so zadeli žebljiček na glavico: motorji pospešujejo kot nori in se pri vrtoglavih hitrostih nagibajo ovinkom primerno, pri čemer dajejo življenjski občutek teže in z njo povezane lenobnosti pri odzivanju. Še naprej bo šlo za mešanico začetne težavnosti, a kaj hitre zasvojenosti z občutkom neprimerljive hitrosti. Tudi zato, ker je videz enostavno fantastičen – paradna konja sta dodelano senčenje in bleščanje razgretih cest. Vključeni so trije dirkalni razredi – 600 , 1000 in asfalt izdirajočih 1200 kubičnih centimetrov – in verjetno si lahko predstavljate, da adrenalin in hitrost naraščata skladno s prostornino motorja. Zaenkrat bodi dovolj, če rečemo, da je ob naši preizkušnji zgodnje različice pogon igre postregel z dovršeno izkušnjo in da tresoči čakamo na polno različico.

Supreme Commander

Datum izida 2006
Založnik THQ
Razvijalec Gas Powered Games
Na spletu www.supremecommander.com

Idejni naslednik *Total Annihilation* ima za cilj v RTS zopet vnesti nekaj strategije v pravem pomenu besede – *Supreme Commander* se

bo ob izidu tako na vse pretege trudil, da bi za vedno pozabili na vojne za vire.

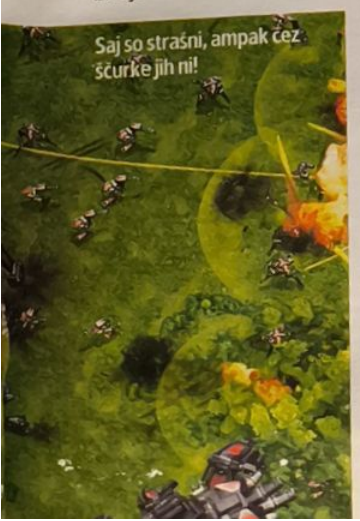
Vojna se po prepričanju *SC* vrti okoli taktike in ne okoli tega, kaj lahko izkoplješ iz tal in koliko enot imaš. Chris Taylor, genij za *TA*, je izrazil željo, da bi popravil zvrst, in tu je njegov recept za to priložnost. Strateška mapa, podobna tisti iz kampanje v *Rome:TW*, vam bo postregla s pregledom vseh bojev v *Supreme Commander*. Za razliko od *Rome* boste tu pred sabo ves čas imeli živo sliko o dogajanju in z enim samim klikom boste lahko prešli v običajni RTS izometrični pogled ter sami prevzeli nadzor nad izbranim spopadom.

Na bojnih mapah boste priča osupljivim znanstvenofantastičnim obračunom: kiborgi/vesoljci se udarijo tako na kopnem kot v vodi in zraku, glavne akcije pa bodo usmerjane iz mogočnega mehanskega baznega tabora. Dohodek povezan z glavno stavbo vam bo zadostoval za vse: naročanje novih vojakov, hranjenje plovil in oskrbovanje sil na bojni črti. Tole bo bum!

EQII: Desert of Flames

Datum izida September
Založnik Ubisoft
Razvijalec SOE
Na spletu www.desertofflames.com

Prvi v prihajajoči vrsti dodatkov za *EverQuest II*, ki bodo polno obleganje izvajali koncem leta, bo


Saj so strašni, ampak čez ščurke jih ni!

Kdor bo tole dobil v glavo, bo dobesedno doživel razsvetljenje.

EQII končno dodal področja za boj igralca proti igralcu, tako imenovane arene PvP. Novo odkrito mesto Maj'dul pomeni nekakšen arabski priokus priljubljeni igri MMORPG in z več tisoč novimi samosvojimi nalogami obljublja pustolovščine za tisoč in eno noč. Privrženci nenehnega pridobivanja vse višjih stopenj izkušenosti se bodo razveselili ob novici, da je teh po novem kar 60. Okoli ducat ali nekaj več področij bo poseljenih s 40 svežimi pošastmi in nekatere bo mogoče ujeti ter nato naščuvati na nasprotnika znotraj namenskih področij Maj'dula.

Titan Quest

Datum izida 2006
Založnik THQ
Razvijalec Iron Lore Entertainment
Na spletu www.ironlore.com

Naslovni Titani so skoraj bogovi stare Grčije in Egipta, ki so ušli iz svojega večnega zapora (nekako neustrezno ime, če so pa ušli...). Prevzeli boste eno izmed pobeglih skupin in z njo še enkrat poskušali rešiti človeštvo. V tej skrajno akcijski igri zvrsti RPG se boste prebijali skozi čudesa antičnega sveta, pri tem uporabljali več kot tisoč orožij ter se posluževali drastičnih prilagoditev posameznih likov. Sodeč po tem, kar smo videli doslej, so razvijalci Iron Lore veliki oboževalci posebnih učinkov Raya Harryhausna. Vpliv fil-

Majhen nasvet – proti nemrtvim se uporablja sveto vodo, ne pa ogenj!

okostnjaki kar doma, in to v realnem času!

SiN Episodes

Datum izida Zima
Založnik Valve Software (skozi Steam)
Razvijalec Ritual Entertainment
Na spletu www.ritual.com

To zna biti ena izmed najpomembnejših iger letos. Nova poglavja, ne pa toliko nadaljevanje k izvirni prvoosebni strelski igri *SiN* iz leta 1998, imenovana *Episodes*, imajo v rokavu več kot enega aduta. Resnično zanimiva sta način distribucije in pogon: za *SiN Episodes* bo stala pošastno močna naveza iz Valve: Steam in Source. Mogočni grafično-fizikalni pogon se prilagaja prav za potrebe Rituala, Steam pa bo odgovoren za hitro in zanesljivo dostavo vsebine: za predvidoma okoli 4.000 SIT (20 dolarjev) boste dobili približno šest ur enoigralske izkušnje (in seveda večigralstvo), ki jo bo krasila zgodba

Tole je Jessica. Vsi skupaj: "Živijooo Jessica!"

povezana z osnovnim zapletom, v ospredje pa bo postavljen katerikoli lik ali obdobje, ki se bo Ritualu zazdel vreden odkritja.
Toda razvijalci Ritual imajo s Steam še večje načrte kot le dobavo izdelka – z njim želijo spremljati, kako igralci doživljajo igro, in v skladu s temi rezultati bodo oblikovali naslednji del. *Episodes* bodo sicer dogajanje pobrali iz točke, ki bi bila izhodišče za *SiN 2*, torej bomo še naprej spremljali zgodbo Johna R. Blada in njegov boj zoper SinTEK Industries, zlasti njihovo direktorico, sprijeno bio

Pohota, srd, zavist. Izbira je tako široka.

kemičarko Elexis Sinclair, ki uporablja ljudi namesto belih laboratorijskih miši. Prvi del, *Emergence*, se začne silno napeto: Johna in njegovo novo seksi pomočnico Jessico spremljamo med divjanjem po prometni ulici – Jessica je za volanom, John pa se meče vsakič skozi drugo okno ter strelja na avtomobile, ki jih zasledujeta. *Emergence* pokaže nekoliko več mesta Freeport, ki ima vse od dolgih pomolov do vrtoglavo visokih nebotičnikov. Kaj se zgodi od tu naprej, ve le Ritual..

SG-1 v življenjski nevarnosti

Avstrijci/Avstralci so hujši kot Goa'uldi.....

Še na E3 je bilo videti vse tako preprosto – avstrijski založnik JoWooD in precej zeleni avstralski razvijalci Perception so razkazovali prve video posnetke iz prihajajočega *SG-1 Alliance*, ki je številne oboževalce odlične znanstvenofantastične serije *Stargate (Zvezdna vrata)* pripravil do živčnega trzanja. Mešanica pustolovščine in strelske igre, stara dobra ekipa z Jackom na čelu, nikoli dokončno mrtev Anubis, novi svetovi in avanture... Vse to je sedaj v zraku. Kengurujevi sosedje in založnik preko severne meje kokoške so se grdo sporekli, zato so Avstrijci naslov za nedoločen čas celo že preklicali. Ob tem so začeli Perception odskakovati in tuliti, da nad skorajda končano igro nima pravic nihče drug kot oni sami in da bodo z izdelovanjem nadaljevali ter igro konec leta dostavili tudi brez JoWooD-a. V par ostrih izjavah so celo napovedali, da bodo direktorja svojega nekdanjega založnika tožili zaradi "klevetanja in zavajajočih podatkov".

Kaj je Andreas Rudas izjavil, da je tako razjezil deželo aboriginov? Nekaj, kar nas, kleveta gor ali dol, pošteno skrbi: izdelek naj ne bi ustrezal merilom kakovosti podjetja (in pri JoWooD ne slovijo ravno kot najbolj izbirčni). Prav tako so ocenili, da je še tako daleč od dokončanosti, da ni realno pričakovati praznično izida, pod vprašaj pa je postavil celo smiselnost kakršnegakoli nadaljnjega vlaganja v naslov. Zdaj čakamo, da se ekipa *SG-1* kot vedno reši sama: pobiramo stave na resnično veliko eksplozijo pod taktirko Jacka ali da bo Sam prilagodila zemeljsko gravitacijo tako, da bo Avstrijo potegnilo v jedro, nastala luknja pa bo slovenska turistična atrakcija.

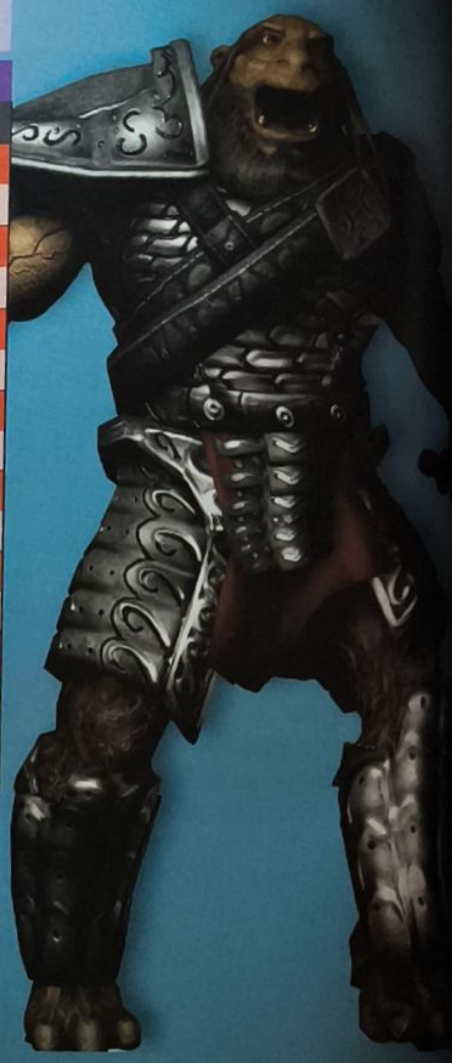
Kot ve vsak oboževalec *SG-1*, to niso grobnice faraonov, ampak parkirišča vesoljskih ladij.

Najbolj pričakovane

Obljubljeni plodovi jeseni in zime

PRIHAJAJO

NASLOV IGRE	DATUM IZIDA	ZALOŽNIK	NAZADNJE	ZVRST
Fable: The Lost Chapters	september	Microsoft	PCF 38	Igranje vlog
Myst V: End of Ages	september	Ubi Soft	PCF 42	Pustolovščina
Stubbs the Zombie	september	Aspyr Media	PCF 42	Akcijska strelska
X3: Reunion	september	Enlight	PCF 42	Vesoljska strategija
F.E.A.R.	oktober	Vivendi	PCF 40	Akcijska strelska
Age of Empires 3	oktober	Microsoft	PCF 40	Strategija
Rome TW: Barbarian Invasion	oktober	Sega	PCF 42	Strategija
NFS: Most Wanted	december	Electronic Arts	PCF 41	Dirkalna
Gothic III	december	JoWood	PCF 40	Igranje vlog
The Elder Scrolls IV: Oblivion	december	Bethesda	PCF 41	Igranje vlog
Tomb Raider: Legend	januar	Eidos	PCF 40	Akcijska pustolovščina
Scarface: The World Is Yours	januar	Vivendi	PCF 40	Mafijska akcija
Rise&Fall:Civilizations at War	december	Midway	PCF 40	Realnočasovna strategija
BF2: Special Forces	zima	Electronic Arts	PCF 42	Večigralska strelska
Company of Heroes	pomlad	THQ	PCF 41	Realnočasovna strategija
Star Wars: Empire at War	februar	Lucas Arts	PCF 40	Realnočasovna strategija



Lestvice bralcev (glasujte na www.pcformatslo.net ali s pomočjo sporočila SMS)

NAJBOLJ IGRANE

MESTO	IGRA
1	GTA: SAN ANDREAS
2	HALF-LIFE 2
3	FAR CRY
4	BATTLEFIELD 2
5	COD: UNITED OFFENSIVE

NAJBOLJ ZAŽELENE

MESTO	IGRA	NAZADNJE
1	GOTHIC III	PCF 40
2	NFS: MOST WANTED	PCF 41
3	CALL OF DUTY 2	PCF 41
4	AGE OF EMPIRES III	PCF 40
5	PRINCE OF PERSIA 3	PCF 40

NAJVIŠJA RAVEN ZAŠČITE
JE POSTALA ŠE VIŠJA!

Protivirusne rešitve F-Secure za:

- Podatkovne in poštne strežnike
- Delovne postaje in prenosnike
- Požarne zidove in prehode
- Dlančnike in mobilne telefone

Več informacij:

info@f-secure.si
www.f-secure.si

F-SECURE®

MEDINET d.o.o., Tržaška c. 85, 2000 Maribor

DUNGEON SIEGE II

Legendarni FRP se vrača!

KMALU V PRODAJI V VSEH BOLJE ZALOŽENIH TRGOVINAH

GAS powered GAMES®

UBISOFT

VideoToP
CD-ROM * Computers * Multimedia

Microsoft game studios

served. ©2002-2003 Gas Powered Games Corp. All Rights Reserved. Gas Powered Games and Dungeon Siege are the exclusive trademarks of Gas Powered Games Corp. Microsoft, the Mi-
are either trademarks or registered trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks
ATI Technologies Inc. ATI and the ATI logo are registered trademarks and/or trademarks of ATI Technologies Inc. Software platform logo TM and © IEMA 2003. The ratings
All rights reserved.

AKCIJSKO IGRANJE VLOG

Dungeon Siege 2

Jeleno Varda smo zaprli v temnico in se nesramno režali

Založnik Microsoft **Razvijalec** Gas Powered Games **Na spletu** www.gaspowered.com/ds2/

Dungeon Siege, igri akcijskega igranja vlog, so v času njenega izida številni kritiki peli slavospeve zavoljo grafike in sistema bojevanja, pod elegantnim površjem pa so jo pestile številne, moteče hibe. Med njimi je v oči grdo bodla ravno ta, da se je na razvoj likov in pomen dobre povezovalne zgodbe, ki bi igralca zares posrkala v drugi svet, preprosto požvižgala. Razvijalci so uslišali naše prošnje in dolgo pričakovano naslednico, *Dungeon Siege II*, oblekli v bolj spodobno in smiselno zgodbo, obuli v številne izboljšave vmesnika, temeljito pa so dodelali tudi sam sistem bojevanja. Kljub temu, da so nas po tem naslovu kar nekaj mesecev srbeli prsti, pa se je izkazalo, da so velika pričakovanja nehvaležna reč, ki znajo upanja polnega človeka prav po cankarjevsko spustiti na trdna tla.

Drugi "juriš na temnice" vas bo zabrisal v prelep, domišljijski svet dežele Aranne, v katerem vas bodo kot plačanca princa Valdisa po prvih, nerodnih korakih v ujetništvo zajele driade in vam pokazale zmote vaših prepričanj:

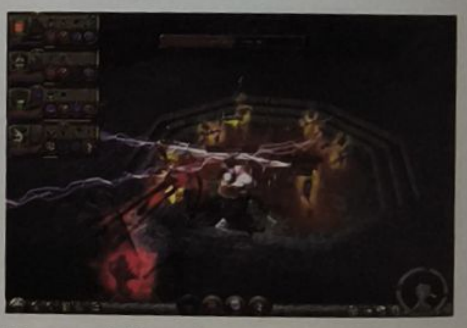
OGLEJTE SI ŠE...

>> **Dungeon Siege**
Microsoft
>> **Diablo 2**
Blizzard
>> **Sacred**
Ascaron GmbH

Valdis namerava s pomočjo temnih čarovnikov in dveh davno izgubljenih artefaktov, Azunajevega ščita in Zaramothovega **meča,** zasužnjiti svet. Vaša naloga je, da se z druščino popotnih prijateljev pogumno podate na negotovo potovanje, poiščete dele razbitega Azunajevega ščita in za vselej opravite z legijami zla. Preden pa se boste lahko lotili genocida nad malimi in velikimi hudobci, morate za to poslanstvo izdelati primernega junaka, ki lahko prihaja iz vrst ljudi, polvelikanov, driad ali vilincev. Po izboru rase, stila pričeske in drugih kozmetičnih podrobnosti, si boste morali omisliti še bojevniški razred ali šolo magije, v kateri boste postali strokovnjak. Tako kot v prejšnji igri so vam na razpolago štirje razredi: lokostrelec, bojevnik ter čarodej, ki uganja bojno ali naravno magijo. Svojo specializacijo izberete preprosto tako, da v spopadih uporabljate določeno veščino: če boste vihteli meč, boste napredovali v veščini neposrednega bojevanja, če se boste urili v disciplini ognjenih urokov, pa se boste razvili v umetelnega bojnega čarovnika.

Pozor! Skrinja, ki misli, da je pitbul.

Strumno v ravni vrsti, znajdete se v krsti...



Neznosna lahkost vihtenja strel in krepelc.

SEKAMO PA, SEKAMO!

Ker bi frontalni juriš enega samega junaka pogosto mejil na samomor, se lahko s tisočerimi sovražniki, ki vam jih na pot postavlja *DS2*, spoprimete z izbrano družbo zaveznikov. Glede na prvi *Dungeon Siege* je število vaših soborcev zmanjšano: vaša popotna druščina lahko šteje največ šest članov. Z vzdihi navdušenja na tem mestu zaenkrat počakajte in berite naprej. Na osnovni težavnostni stopnji boste lahko potovali s štiričlansko družbo, šele ko boste igro dokončali in postali vojni veteran, pa boste lahko odklenili polje za petega člana in se celotne zadeve lotili še enkrat. Če bi radi vaše vrste popestrili še s šesto glavo, boste morali počakati na najtežjo, elitno težavnostno stopnjo, kar je mukotrpno in duhomorno opravilo: da bi igro dokončali, boste potrebovali namreč nekje od 40 do 60 ur. Pri izboru svojih sotrpinov se vam ni treba omejiti le na dvonožce. Poleg ritaste mule iz *Dungeon Siege*, si lahko sedaj za nekaj cekinov omislite tudi škorpijona, volka, ledenega golema in nekaj drugih skrivnostnih bitij, ki pa si jih boste lahko privoščili le z opravljanjem določenih stranskih nalog. Namesto da bi te živalce napredovale z izkušnjami v boju, pa se razvijajo v skladu z vrsto predmetov, s katerimi jih hranite (na primer s tistimi, za katere vam je zmanjkalo prostora v popotni malhi).

Ko ste zbrali svojo druščino, se lahko zavihtite v težko pričakovani boj, ki se v *DS2* osredotoča na čisto adrenalinsko akcijo in ne zahteva nobene posebne strategije ali minimalne uporabe sivih celic. Svoji druščini lahko med bojevanjem izdajate različne ukaze: na razpolago sta načina Mirror, s katerim bodo vaši prijateljčki napadli tistega peklenščka, ki ga tolčete sami, in Rampage, v katerem se bodo besno zakadili v vse, kar leze in gre. Da bi prodali predmete, ki ste jih uplenili s trupel nasprotnikov, vam tokrat ni treba pešačiti, saj so po vsej deželi na gosto posejani teleporterji, ki vas nemudoma prežarčijo do najbližjega mesta. Če so vas ožulili tisti čeveljci "+6

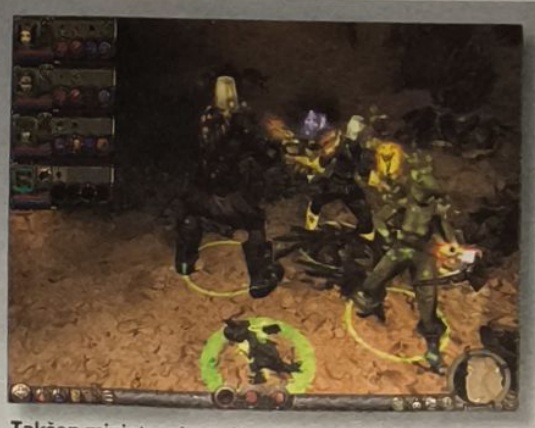
Sveže zamrznjeni škorpijon brez konzervansov.

Živalski vrtec

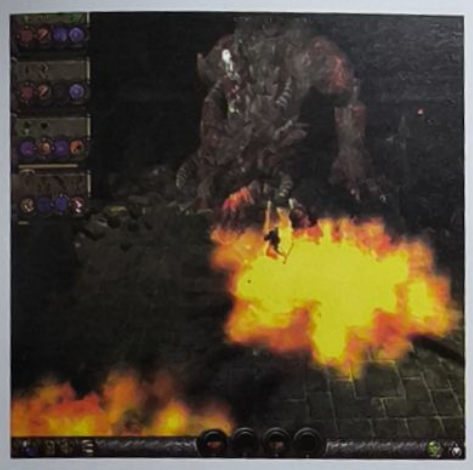
Če bi poslušali mamo, bi že vedeli...

Vaši živalski spremljevalci so sedaj veliko bolj uporabni kot v prvem delu, saj niso več samo tovorna živinčeta, temveč pravi, polnokrvni člani druščine, ki se odlično odrežejo tudi v vročici boja. Njihov razvoj je odvisen od predmetov, s katerimi jih hranite.

Ker žganci ne ležijo naokoli, pa boste v goltanec svojega ljubljenčka lahko tlačili orožja in zdravilne napoje, da bo postal velik in močan, ali napoje mane in čarobne predmete, da bo postal pameten. Saj vam je menda že mama povedala, da si to, kar ješ.



Takšen miniaturni zmaj bo s pravilno prehrano postal pravi borec za pravice zatiranih.

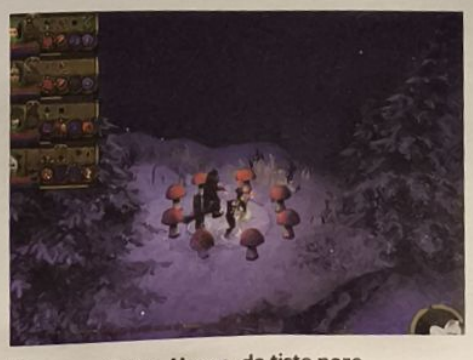


Ker gospod Zmaj niso napisali oporoke, pripada njegov zaklad meni.

strength, +15 max damage" in se vam ne ljubi pešačiti niti do najbližjega teleporterja, pa lahko tega s pomočjo posebnega uroka tudi prikličete na katerokoli mesto.

Iztrebljanje hudobcev žal kaj kmalu postane dolgočasno, ponavljajoče opravilo, ki daje bolj občutek službe kot zabave. *DS2* je v svojem bistvu igra vrste "pokaži in klikni", ki temelji prvenstveno na uporabi miške. Sami boji pa potekajo tako, da na sovražnika, ki ga želite skrajšati za glavo, kliknete z desnim gumbom miške in ga nato držite, dokler ta ne spusti duše. Kar je malce neumno in nič kaj posrečeno: če pozabite držati prekleti gumb ali zaporedno klikati kot poblazneli, bo vaš lik sredi navala nasprotnikov stal kot lipov bog, zaradi števila podplutb in globokih ran pa se bo hitro znašel v bližnjem mestu, kjer boste lokalnemu pripadniku ceha smrti morali plačati četrtino svojega premoženja, da bo vašo druščino obudil od mrtvih.

Za razliko od svoje predhodnice vam *DS2* prepušča popoln nadzor nad razvojem likov z vlaganjem izkustvenih točk v veščine po vaši izbiri, kar v igro vnaša dobrodošlo dinamiko. Bojevnik se tako lahko specializira za vihtenje dveh mečev, dvoročnega orožja ali meča in ščita, lokostrelec pa lahko postane mojster v streljanju z lokom, samostrelom ali v metanju raznih rezil. Vsak razred ima lastno drevesno strukturo veščin, zraven katerih se lahko naučite tudi posebnih junaških moči, ki omogočajo nore, zares uničevalne napade in ki z enim samim udarcem povzročijo tudi 20-krat večjo škodo. Te moči boste zaradi njihove mogočnosti uporabljali pogosto, saj vam omogočajo, da se izognete dolgotrajnemu mikastenju kopice zlobcev ali da dotičnega šefa pokončate na mah. Seveda pa obstaja trik: junaških moči ne morete uporabljati kar neprenehoma, temveč morate počakati, da se med bojem ponovno napolnijo.



Hmmm... Gobe. Upam, da tiste nore.

Naloge se tokrat delijo na primarne, ki so nujne za sam potek in razplet osnovne zgodbe, in stranske, ki jih lahko po želji opravljate ali pa mirne duše ignorirate, kar je dobra novica za vse, ki so obdarjeni s ščepcem raziskovalskega duha. Večina teh nalog tipa "pojdi in mi prinesi" vas bo pripeljala izven označenih poti, v zakotne kotičke raznih ozemelj, za nekatere pa boste potrebovali celo večnost, da bi jih končali. Ena izmed takih je povezana z osemnajstimi (!) nemirnimi duhovi, ki jih morate spraviti do večnega počitka. Težava je v tem, da so posejani po vsej deželi, kar zahteva veliko vračanja na kraje, ki ste jih že obiskali, in dolgočasnega ponovnega pobijanja sovražnikov, ki ste jih že spravili v grob.

Ponovno pojavljanje že uničenih sovragov je ena izmed večjih nadlog igre, ki bi bilo še pogojno sprejemljivo, če ne bi bile ob vračanju na že "predelane" teritorije razlike med vami in vašimi nasprotniki tako velike, da jih boste pobili že z enim samim grdim pogledom. Za nameček za spopade, v katerih bodo od mrtvih vstali sovražniki nekaj težavnostnih stopenj pod vami, ne boste dobili toliko izkustvenih točk (enako velja tudi za tiste, ki so od vas neprimerno močnejši). Smiselnost opravljanja tovrstnih nalog tako zaradi navedenega dejstva drastično upade. Če bi radi neskončno parado brezobzirnega klanja v enoigralski kampanji dodatno popestrili, je na razpolago tudi večigralski način, ki pa ne ponuja nobenih dodatnih področij.

Ker so obsežne domišljijske igre zaradi sledenja številnim nalogam igralcu pogosto v pravo breme, je dober dnevnik absolutna nuja. In tukaj *DS2* naravnost blesti, saj premore odličen dnevnik, ki beleži vse, kar morate vedeti o igri: po korakih vas vodi skozi vsako nalogo in navaja stopnjo njene težavnosti, vsebuje pa tudi podrobne opise pomembnih predmetov in vseh pošasti, ki so vam prekrižale pot.

"Naučite se lahko tudi posebnih, junaških moči, ki omogočajo nore, zares uničevalne napade in z enim udarcem povzročijo tudi 20-krat večjo škodo"

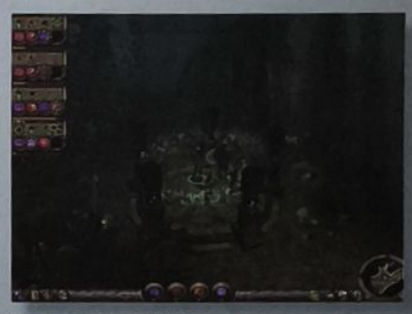
BREZ MUJE SE ČEVELJ OBUJE

Čeprav grafika v *DS2* ni doživela korenite predelave, igri z bogatimi, pisanimi okolji, polnimi skritih temnic, bujnih gozdov in golih puščav uspeva ustvariti privlačno, domišljijsko vzdušje. Orkestralna glasba, ki je večino časa zadušena pod tisočerimi kriki umirajočih sovražnikov, ne bo presunila nikogar, naravnost zasovražili pa boste drugorazredno glasovno igranje. Sami liki, za katere se je šušljajo, da bodo tokrat imeli razvite osebnosti po vzoru junakov iz *Baldur's Gate*, so dejansko bolj leseni kot lesena noga lesene mize in tako nezanimivi, da si med samo igro nismo niti zapomnili njihovih imen in smo resno razmišljali o tem, da bi jih nadomestili s tremi živalcami, ki nas sredi spopadov ne bi motile z blebetanjem o tem, v kako krasen gozd smo zatavali.

Poleg zemljevida, ki nima možnosti dodajanja zaznamkov in ponovnih bojev z že premaganimi pošastmi, je ena izmed bolj zoprnih lastnosti igre tudi sistem shranjevanja, ki sicer omogoča, da napredek shranite na katerikoli točki, ob ponovnem nalaganju, pa vas bo zabrisal v bližnji zaselek, ne glede nato, kje ste igro pravzaprav shranili. Če povzamemo: *DS2* je "dietni" RPG, ki zaradi klišejske zgodbe in ponavljajočega se, veliko preveč enostavnega bojevanja ne ponuja veliko izzivov, še manj pa kliče po ponovnem igranju. Več sreče v prihodnjič, bomo rekli. **PCF**

Elevato Agilum Es

Nekaj samo za tiste s posluhom



Med raziskovanjem Aranne boste naleteli na veliko število posebnih spevov, ki se bodo zapisali v vaš dnevnik. Na posebnih oltarjih lahko nato te speve odžebrate, če želite pred zahtevnim spopadom za kratek čas izboljšati določeno lastnost vaše druščine (moč, spretnost, inteligenco, uničevalno moč orožja ali urokov). Čisto mimogrede: skrivnostni spev "Rando Conjurum Es" toplo odsvetujemo.

Špricanje latinščine se lahko maščuje.

Njegova nizkotnost Ta Glavna Baraba.

Kohorta zla proti četverici pravičnih. Stave na mizo!

Min 1GHz, 256MB RAM, 32MB 3D kartica

Opt 1,6GHz, 512MB RAM, 128MB 3D kartica

Večigralstvo LAN, internet

75% **PCF pravi...** "Juriš na temnice številka dve bo zadovoljil le najbolj sestradane ljubitelje akcijskega igranja vlog"

DIABLO ZA OTROKE

Fate

Vsi se ozirajo za njo. Zato, ker je samo slavna?

Založnik Wildgames **Na spletu** www.fatethegame.com

Najboljše igre domače produkcije izboljšajo svojo zvrst do popolnosti; *N* je to storil pri ploščadnih igrah, *Alien Hominid* pri arkadnih strelskih igrah in *Fate* je to zdaj dosegla v zvrsti akcijskega igranja domišljijskih vlog oziroma RPG-jev (skoraj tako kot je to dosegel *Zangband TK* pred njim). In verjemite, popolnost se splača.

Vodite svoj lik (in seveda njegovega hišnega ljubljenčka), sekljate, čarate in bežite pred pošastmi v vedno bolj temačnih temnicah. Stopnja lika in njegove sposobnosti se kar hitro večajo med vašim bojnim pohodom in še posebej ste nagrajeni, kadar sesekljate pošast, ki je nekajkrat večja od vas, ali ko dokončate različne naloge, ki so vam zadane ob vhodu v posamezno temnico.

OGLEJTE SI ŠE...

>> **Diablo** Vivendi
>> **Dungeon Siege** Microsoft
>> **World of Warcraft** Vivendi

Fate **združuje vse elemente zvrsti RPG in jih poenostavi in naredi zabavne.**

> **"Ujemite čarobno ribico in svojega ljubljenčka spremenite v pošast"**

Boj je preprost. Celoten nadzor izvajate z miško. Desni gumb uporabljate za pestro magijo, z levim pa se premikate, ter z zamahi pošiljate nasprotnike v večna lovišča, kamor tudi spadajo. Kadar umrete, izgubite nekaj točk ali zlata, in ponovno pričnete na bližnji stopnji. Peščica sovražnikov odvrže naključno ustvarjene čarobne predmete z imeni znanimi iz ostalih RPG-jev, kot na primer "Grouts Flaming Thong of Presence". Te lahko uporabite na svojemu psu, mačku ali na čarobni ribici, ki jo lahko ujamete (v mini igrah), kar pa jih nato spremeni v pravcate pošasti.

V mestu Grove se lahko do zob oborožite. Super.

Prav tako lahko poljubno spreminjate te predmete z raznimi izboljšavami, kristali, ali kockanjem za njih. Ko končate svojo "glavno" nalogo (ki je že spet naključna) se lahko upokojite, in ustvarite nove like, ki bodo kot dediči podedovali nekaj predmetov in slave vašega junaka. Vse to je enostavno in na hitro razloženo v igri.

To je zasvojljiva, enostavna in preprosto zabavna *Fate*, katere pomanjkljivosti sta edino neskončne temnice, ki nas s svojo ponavljajočo okolico lahko čez čas spravijo v depresijo. In mini igra ribarjenja, ki vam lahko prinese obupno drage, skoraj ultimativne predmete.

V vseh ostalih pogledih pa gre za odlično igro igranja vlog, ki vas bo zasvojila. **PCF**

Min 800MHz, 256MB RAM, 16MB 3D kartica
Opt 1GHz, 512MB RAM, 64MB 3D kartica
Večigralstvo Nič

82% **PCF pravi...** "Ni izvirna, a je bolje slediti usodi kot spustiti se v smrt."

POPOLNOMA HLADNA

Aurora Watching

Naslov bi lahko bil tudi Frozen Gear Solid

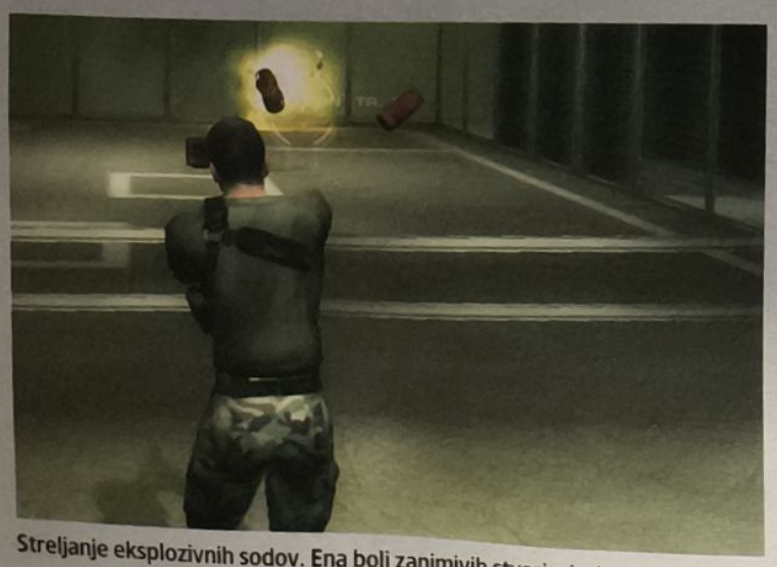
Založnik Enlight Entertainment Software **Na spletu** www.aurora-game.com

To je najboljša simulacija mučnega premagovanja Antarktike, ki se je ne bi branil niti Tomaž Humar. Vsebuje vse, od obupnih vremenskih razmer, ničelne vidljivosti in težkega premikanja do obupa, ki nas doleti v takem primeru.

Zanimivo pa je, da Enlight pravi da je igra. Hmm, tu so se najbrž zmotili, kajti *Aurora Watching* je kot igra grozna. Takoj ko se igra zažene, nas v roke vzame "Dizzy", ženska s čudnim naglasom, ki je nekakšna mešanica videospotov iz 90. na MTV-ju in Fredija Millerja. Vprašanje je samo, ali naj gre človeku pri tem na jok ali na smeh. Odgovor je: Oboje.

OGLEJTE SI ŠE...

>> **Metal Gear Solid 2: Substance** Konami of Europe
>> **Tom Clancy's Splinter Cell: Pandora Tomorrow** Ubisoft
>> **Thief: Deadly Shadows** Eidos Interactive



Streljanje eksplozivnih sodov. Ena bolj zanimivih stvari v igri.

Vse od tu naprej je čisti strel v prazno in med igranjem postaja samo slabše. Ob izidu so jo postavili ob bok igri *Metal Gear Solid* - vodič nas uči streljanja v glavo, zavajanja nasprotnikov, pokaže obstoj dodatnega pogleda iz ptičje perspektive, nas nauči spremljati gibanje stražarjev in seveda pokaže, da se lahko po stopnjah premikamo celo brez tekanja. (Le kdo bi si mislil, da obstoja možnost hoje.) Vendar hitro ugotovimo, da je to grozen klon *MGS*.

Streli v glavo so prav smešno težki, v igri ni nobene interaktivnosti in sovražniki vas v trenutku izsledijo. S strani, skozi najhujšo nevihto, in to na 200 metrov. A vas seveda ne vidijo, kadar stojite ob njih, ko se zbudijo, čeprav buljijo v vašo smer. Najbrž otrpnejo ob prvem pogledu na vas in

Menda je zelo navdušen nad motornimi sanmi. Mi definitivno nismo bili.

zamrznjene sveče, ki vam visijo z obraza, kar je pravzaprav dobro, saj ste tako mrtvi v prvi sekundi, ko vas zasledijo. Tek je relativno počasen, tako da ste v večini primerov prisiljeni teči Kuperjev test, da izklopite varnostne kamere. Kar pa zadeva ostali del igranja, pa ga sestavlja eno samo plazenje in skrivanje za vogali...

Med igranjem se človek dodobra nasmeji, vendar ves ta smeh izvira bolj iz sarkazma kot iz užitka med igro. **PCF**

Min 1GHz, 128MB RAM, 32MB 3D kartica
Opt 1,7GHz, 256MB RAM, 64MB 3D kartica
Večigralstvo Sploh ne

32% **PCF pravi...** "Najejte se gnilega grozdja in vrzite stran ključ od stranišča. Vsekakor bo bolj zabavno."

Visoka tehnologija
po dostopni ceni!
SLI-pripravljene GIGABYTE osnovne plošče

K8 Triton serija
GA-K8N Pro-SLI NVIDIA nForce4 SLI

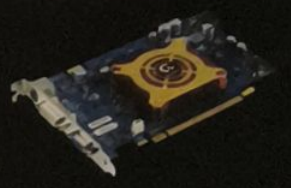
- za AMD Athlon™ 64 procesorje
- NVIDIA SLI Multi-GPU funkcija
- Dual Channel DDR400
- NVIDIA SATA 3.0Gb/s in RAID
- Gigabit Ethernet LAN
- NVIDIA ActiveArmor™ požarni zid
- IEEE1394b FireWire vmesnik
- 8 kanalni avdio procesor

K8 Triton serija
GA-K8N-SLI NVIDIA nForce4 SLI

- za AMD Athlon™ 64 procesorje
- NVIDIA SLI Multi-GPU funkcija
- Dual Channel DDR400
- NVIDIA SATA 3.0Gb/s in RAID
- Gigabit Ethernet LAN
- NVIDIA ActiveArmor™ požarni zid
- 8 kanalni avdio procesor

GV-NX66T128D NVIDIA GeForce 6600GT

- moč procesorja NVIDIA GeForce 6600GT
- podpira PCI-EXPRESS in DirectX® 9.0c
- vgrajen 128MB GDDR3 pomnilnik in 8 cevovodov
- hiter 128-bit pomnilniški vmesnik
- podpira Gigabyte "V-TUNER2" za pospeševanje hitrosti
- HDTV TV izhod in priložen HDTV kabel
- DVI-I, D-Sub in TV-Out izhodi
- priloženi 2 vrhunski igri in PowerDVD 5.0



Za dodatne podatke se obrnite na naša zastopnika v Sloveniji:

JAE
JAE d.o.o., Brnčičeva 13, 1000 Ljubljana, Slovenija
tel: (01) 58 96 226 e-mail: prodaja@jae.si
fax: (01) 58 96 210 splet: http://www.jae.si

elko
ELKOTex d.o.o., Stegne 27, 1000 Ljubljana
tel: (01) 583 79 10 e-mail: elkotex@elkotex.si
fax: (01) 519 23 98 splet: http://www.elkotex.si

Upgrade Your Life™ www.gigabyte.com.tw

GIGABYTE™ TECHNOLOGY

Razsežnosti *Earth 2160* so zagotovilo, da bodo oboževalci ob njej viseli tedne.

VOJNA GALAKTIČNIH RAZSEŽNOSTI

Earth 2160

Stavimo, da do takrat še ne bomo imeli raketnih nahrbtnikov. Smrk

Založnik Deep Silver **Razvijalec** Reality Pump **Na spletu** www.earth2160.de

K dorkoli je opazil v nebo vpijoče razlike med razdelitvijo premoženja po svetu, se zgražal nad rastočo nestrpnostjo in nasiljem do nič krivih predstavnikov posameznih družbenih skupin ali je zadnje čase točil gorivo na bencinski črpalki, ve sledeče: življenje ni pravično.

OGLEJTE SI ŠE...

>> **Dawn of War**
THQ

>> **Ground Control 2**
Vivendi

>> **Command & Conquer: Generals**
EA

Bitke so pogoste, nasilne in atraktivne po vseh standardih RTS.

Tole je povsem solidna vesoljska akcijska strategija, a med preizkušanjem smo si bolj kot *Earth 2160* želeli igrati *Warzone 2110*. Ironično je, da se je igra, ki je bila pravzaprav prva "prava" 3D realnočasovna strategija, prodala v približno štirih izvodih, ki so jih kupili starši razvijalcev, njeni nasledniki in posnemovalci, kot je bila *Earth 2150*, pa žanjejo prodajne uspehe in pridobivajo ogromne baze oboževalcev. Medtem ko so ljubitelji srečnih koncev potolaženi zavoljo dejstva, da so po *Warzone* propadli razvijalci Pumpkin ponovno vzniknili pod imenom Pinnacle in naredili lahkotno taktično strelsko serijo *Conflict*, se vsi ostali še naprej sprašujemo, kam neki bi fantje zvrst RTS ponesli ob drugačnem razpletu.

Na žalost tega ne bomo nikoli izvedeli, saj je Pinnacle trenutno polno zaposlen s širjenjem svoje uspešne serije *Conflict*, ki se obnaša kot tiskarna denarja. Igričarska zgodovina je polna teh razmišljanj "kaj če", a kadarkoli pride na police še ena zadovoljiva vendar povsem običajna realnočasovna strategija, si ne moremo kaj, da se ne bi vprašali, kaj bi lahko sicer bilo...

Verjetno ste opazili, da o *Earth 2160* do tega opisa ni bilo izrečenih ravno veliko besed in dejstev, saj ji ni uspelo pritegniti prave pozornosti. In to, bolj kot vse ostalo, sporoča bistvo *Earth 2160*: enostavno ni dovolj privlačna. Celo če smo dobre volje, lahko rečemo le, da je pogojno zanimiva bolj zaradi tistega, na kar spominja, kot zaradi tega, kar je. Recimo takole: so igre, celo slabe igre, za katere vemo, da jih bomo kot primer omenjali še nekaj let. Če pa boste v *PCFormatu* še kdaj zasledili ime *Earth 2160*, bomo zelo presenečeni.

Razen seveda, ko bomo govorili o dodatkih in razširitvah zanjo. In takrat, ko nas bo prek pisem nadlegovala peščica fanatičnih oboževalcev in od nas zahtevala, da se javno opravičimo za blatenje Njenega imena. Ne bomo se.

In imela bo svoje oboževalce! Kar ji zmanjka na področju drugačnosti, namreč nadomešča s čistim obsegom vsebine. In tam zunaj je kar nekaj igralcev RTS, ki resnično ljubijo tovrstno obilje. (Stereotip pravi, da so tovrstne igre še zlasti uspešne v Nemčiji. Skupaj s klobasami, zeljem, pivom in močnimi ženskami.) Tu najdemo obilico materiala. Pravzaprav najdemo preveč materiala. Vključenih je toliko plati, da ji manjka pravi občutek uravnoteženosti. Pa s tem ne ciljamo toliko na enakovrednost različnih strani kot na poplavo področij na katere mora biti igralec pozoren - možnosti so tako številčne, da ustvarijo le negotovost, čemu bi se bilo pametno posvetiti najprej. Večina vpletenih družb ima ogromna drevesa napredka z dodatnimi nadgradnjami posameznih enot. Potem je tu različica *Warzone 2100* poigravanja z zgradbo vojaških sredstev, kjer lahko skupaj poskusno mečete različne predpripravljene dele. In potem imamo junake z osebnimi močmi. Nato so tukaj drsniki, ki imajo nekaj opraviti z gospodarstvom, a

Velika delitev

Deli se! Ženi se! Razmnožuj se! To je pravi način...

1 No, tisto okoli poroke ne drži. Tele gospodične so vse, s čimer boste začeli kot gospodar vesoljske rase. Same nimajo pravih možnosti v ostrem okolju. Pojdite torej do vodnih kristalov, se prisesajte nanje in postanete lahko zapredek.

2 Ko so enkrat zabubljene, se lahko razdelijo na dvoje in tako povečajo število. Ker ste v tej fazi brez zaščite, je izbira pravega časa za delitev odločilna. Bolje je, da jih par pustite, da se pretvorijo v obrambne strojnice ali kaj podobnega.

3 Vaše najmočnejše enote boste dobili na podoben način, le da je pot precej daljša. Ko se ogromne lebdeče zverine nažrejo virov, se lahko ali spremenijo v katero izmed mogočnih ladij ali pa razdelijo na dvoje, kot je prikazano tu.

jih si ne boste niti pobliže pogledali, saj boste želeli najti vsaj malo časa za dejansko igranje.

Zdi se, kot da bi šlo za igro, ki je bila zasnovana na podlagi ene izmed tistih tem na uradnem forumu, kjer se gredo obiskovalci "brainstorming" o tem, kaj bi igri dodali. Medtem ko lahko vsakdo prispeva dobro idejo, pa je nekaj povsem drugega vse to spraviti v življenje... to je, kot če bi želel pojesti preveč sladkarij – postane ti slabo. *Earth 2160* ravno tako daje nezaželen občutek, da posnema že videno. Pravzaprav ji uspe kar neverjeten trik, da je generična, tudi ko je izvirna.

Za primer vzemimo vojskujoče se sile. V spopad so vmešane štiri. Tisti osnovni, katerih kampanji lahko igrate takoj, sta LC in ED. Drugi dve sta UCS in uh, eh, vesoljci. Ravno tu pride na vrsto tista plat "generična, tudi ko je izvirna". Medtem ko so le s kraticami predstavljene strani standard znanstvenofantastičnih iger (ED so podobni običajno oboroženim silam, LC so bolj visoko tehnološko in zračno usmerjene ženske z raketnimi nahrbtniki, UCS pa so še najbliže smrtonosnim robotskim vojakom tipa Terminator), ravno tako kot običajno nabiranje virov in grajenje enot v RTS, pa so vesoljci nekaj povsem drugega.

DELI (SE) IN VLADAJ

Njihova velika prednost je mitoza. Za tiste, ki ste prespali večino svojih ur biologije: gre za delitev enot (recimo celic), s katero nastajajo nove. Začnete z osnovnimi bitji, ki se lahko – po hranjenju na posebnem viru – razdelijo v dva dela ali napredujejo na naslednjo stopnjo razvoja. Upravljanje te preobrazbe daje resnično samosvoj občutek, saj ves čas določate, kolikšen delež prebivalstva naj se množi in kolikšen naj se pretvarja v bolj uporabne oblike (po možnosti opremljene z orožjem in ostalo navlako). Pravzaprav dobi igra ob tej, v primerjavi z drugimi tremi, precej preprosti rasi brez pravega drevesa napredka, povsem drugačen smisel za napredovanje. Pa vendar celo tu avtorji zamudijo priložnost, saj stvore poimenujejo enostavno "vesoljci". Človek ima občutek, kot da se sploh niso zares potrudili.

Ta primanjkljaj napredne vizije se nadaljuje na grafičnem področju. Medtem ko je sam pogon izjemno navdušujoč z obilico podrobnosti pri animaciji in velikimi eksplozijami, pa dejanski modeli delujejo nenavadno zastarelo. *Earth 2160* predstavi tako staromodno verzijo prihodnosti, da se nam dozdeva, da so razvijalci večino življenja preživeli za Karpati.

MISIJA NEMOGOČE

Če se spravimo na meso igre... no, veliko ga je za prežvečiti. Skozi štiri kampanje – po ena za vsako stran – boste počasi spoznavali osnove igre, a precej bolje bi bilo, če bi bile dejansko zanimive. Ker vas oskubljene začetne naloge naravnost silijo

Ko imate enkrat tako floto, je čas, da se malo oglasite pri sosedih.

k razvijalski plati igre (v smislu načrtovanja vse močnejših enot), se izkažejo za odurno garaške. Že raztegnjena prva misija v kampanji ED bi kmalu zlomila sicer močan duh *PCF*. Da je vaša dolga pot še dolgočasnejša, poskrbi neizvirna zgodba s stereotipnimi dialogi, kot so: "Ne pristanite! Ne pristanite! Vsi smo okuženi in umiramo! Krrhrrsss..." "Oprostite, to smo preslišali, signal ni dober. Najbolje da pristanemo." Celo zanimive ideje, kot vojska LC, sestavljena izključno iz žensk, so poteptane s slabo izvedbo, kar je velika škoda.

Na srečo *Earth 2160* resnično zasije vsaj v načinu "skirmish" (spopad brez omejitev). To in pa večigralstvo sta aduta, ki bosta pritegnila oboževalce in dala igri ne ravno upravičeno dolgoživost. Čeprav znata biti od začetka naporna, bosta oba načina, takoj ko boste dojeli pomembnejše plati, ponudila dovolj prostora za prefinjene poteze. Ker ima igra veliko več enot kot zadnje znanstveno-fantastične RTS ter štiri dovolj različne strani, je dovolj priložnosti za dodelane taktike. Sestavine, ki so vas v osrednjem delu pustile hladne, kot so recimo junaki, tu dobijo novo dušo – junaki in njihove moči so na primer v določenih časovnih razmikih razpoložljivi preko nekakšne dražbe. Dajte jim ponudbo pred vašim tekmecem, pa so vaši. Ta svež veter v tolikšni meri ne doseže le vesoljcev, ki se še naprej tiho in neutrudno razmnožujejo. Barabe srečne.

Za tistih par duš, ki še vedno verjamejo, da je povsem dovolj, če pogledajo le posnetke in preberejo zadnji odstavek, naredimo hiter rally čez *Earth 2160*. Je znanstvenofantastična igra za oboževalce realnočasovnih strategij, ki se jim je zdel *Dawn of War* nekoliko preveč okleščen. Je izdelek oboževalcev za oboževalce, a za malokaterega drugega. V svetu PC-jev leta 2005 je vse preveč odličnejših draguljev, da bi temu naslovu namenili kakšno posebno pozornost. Povedano preprosto – ne bo ji uspelo, da bi ubila vašo željo po *Warzone 2110*. **PCF**

Staro železo

Ne mečite ga takoj stran, a nas slišite?

Ko ste enkrat raziskali novo orožje ali sestavni del, ga lahko pogosto vgradite v starejše modele. Zaradi tega lahko celo šibkejša vozila s premeteno tehniko prilagodite za bolj taktične vloge. Staro lahko napadalno plovilo lahko na primer opremite z metalcem raket, kar ga naredi za idealnega podpornika glavnini vojske "udari in beži".

Min 1,5GHz, 512MB RAM, 128MB 3D kartica
Opt 2GHz, 1GB RAM, 256MB 3D kartica
Večigralstvo 1-8 igralcev

72% **PCF pravi...** "Izraz 'za oboževalce' v opisu pove praktično vse."

Tu je taktika pogoj za preživetje. Pospravite sovražnike v ozkih grlih.

Zavetje teme lahko obrnete sebi v prid.

OKLEPNA STRATEGIJA

Panzers Phase Two

Ne ozirajte se preveč na tiste tankce – preraščajo težavno fazo

Založnik CDV **Razvijalec** Stormregion **Na spletu** www.panzers.com

V ***Panzers* je vključena kopica** stvari, ki jih res ni težko vzljubiti – je ena izmed redkih iger, za katero lahko trdimo, da je uspešno zasula prepad med lahkotnimi akcijskimi realnočasovnimi strategijami in strategijami za zagrete oboževalce zvrsti. Razpravljajte o zgodovinski natančnosti prikazanih dogodkov kolikor želite in se zakopljite v vojaške knjige in ugotavljajte, ali je par metalcev plamenov res lahko spremenil kolono tankov v vrsto velikih ekonomloncev, toda zavedajte se, da ta naslov ni tako uživaški (zgolj) zaradi globine in realističnega prikaza druge svetovne vojne. Čar je v manjših rečeh. Gre za može, ki zaznajo enote, izven vidnega dosega po ropotu, ki ga povzročajo; gre za odločitve, ali pustiti v nočnih nalogah v nepoznanih pokrajinah luči ugašene in poskušati skoraj na slepo izpeljati napad presenečenja ali tvegati ter se voziti naokoli kot sprevod bakel.

OGLEJTE SI ŠE...

>> **Panzers: Phase One**
CDV
>> **Rise of Nations**
Microsoft
>> **Soldiers:**
Heroes of World War II
Codemasters

Pomoč od zgoraj

Premoč v zraku je pomembna

Da bi svoje jeklene ptice spravili v zrak, se vam ni treba obremenjevati z letališči, gorivom ali logistiko – vsa letala so le en klik z miško stran. Izberete nemočno tarčo, pritisnete gumb in par sekund kasneje se zaslon spremeni v ognjeno zmedo. To hkrati pomeni tudi, da sami ne smete nikoli podcenjevati podobne nenapovedane nevarnosti od zgoraj.

Razvijalci tukaj niso skušali izvesti nobene revolucije in so stavili na znane karte, zato gre v osnovah za isto igro kot pri izvirniku. Malce se je zamenjalo le okolje (nič več ne gre za srednjeevropski spopad, temveč boj za Sredozemlje, kamor spada tudi invazija na severno Afriko in pozneje Sicilijo), močno so izboljšali vmesne sekvence ter precej bolj v ospredje porinili večigralsko plat oklepnega vojskovanja.

“Bolje je, ko pridete v zeleno Jugoslavijo in se spopadete na ulicah”

Najbolj pohvalno je, da je izkušnja, za razliko od ostalih tekmic, ki želijo po realizmu prekašati strategije tipa *Warcraft* in *Command and Conquer* (resnici na ljubo to ni ravno poseben izziv), še vedno zelo igralna, tekoča, uživaška. Eksplozije so zajetne in osrečujejo oči in ušesa, pehota pa se premika zelo življenjsko – pogosto nekam sramežljivo, potuhnjeno, brez posebnih želja po veličastnih smrtonosnih akcijah. Brž ko se hrumeče kovinske pošasti smrti obrnejo proti njim, jo radi pocvirnajo – saj veste kako pravijo: ni lepo, je pa pametno. Naploh je za serijo značilno, da je pehota bolj stranski stažist, glavne zvezde pa so tanki. Negoseničarji imajo temu ustrezno majhno strelsko moč – pravzaprav lahko s pomočjo metalca plamenov in molotovk le “skuhajo” tankovske posadke ali pa poskušajo taktično prednost pridobiti z zasedbo precej redkih stavb.

Vse to je prikazano s čudovitim 3D pogonom, ki navduši s podobami tankov, ki občasno rušijo telegrafske stebre in drevje, dimnimi oblaki, ki ostanejo po mogočnih napadih oddaljenega topništva, ki zbriše vsakega nesrečnega vojaka, ki se znajde pod kazalcem miške ob nepravem času, ali pa z eskadriljami brnečih letal, ki čistijo pot za prihajajočo jekleno konjenico. Edina rahla zamera je, da je ponujeno ozemlje večinoma dolgočasno – sicer vsako podnebje ponudi nekaj samosvojih trikov, a ti so maloštevilni in hitro izgubijo svoj čar.

Problem je še posebno pereč v večigralstvu, kjer je večina zemljevidov puščavskih in temu primerno umazano rumenih in rjavih odtenkov ter na redko posejanih s peščenimi nasipi in skromnimi hišami. Nekoliko bolje je le, ko pridete v bolj zeleno Jugoslavijo in se spopadete tudi na mestnih ulicah. Da, prav ste prebrali, v *Panzers: Phase Two* boste našli Jugoslavijo. Bil je že čas, da se nekdo spomni na partizane, katerih boj je skozi eno izmed osrednjih kampanj (na razpolago vam bo šele, ko opravite s prvima dvema – v eni izmed njih nadzirate Nemce in Italijane, v drugi Angleže in Američane) dokaj zadovoljivo prikazan, predvsem pa ima tu skladno z zgodovinskimi dejstvi večjo vlogo pehota – tako zaradi skrivanja po gozdovih kot borbah v mestih, kjer je za pehoto dovolj zavetja pred topovskimi kroglami.

Na srečo je z raznolikostjo precej bolje, ko začnemo govoriti o samih nalogah. Te so

Ostrostrelci so smrtonosni. Dokler kdo ne zapelje čez njih s tankom.

Opremo nakupite s prestižnimi točkami, pri čemer vam večigralstvo takoj ponudi poln nabor dobrot.

Padalci predstavljajo svež val vojakov, kar nasprotniku povzroči glavobol ter mu izdatno zastre pogled.

zgledno razgibane in enkrat od vas zahtevajo branjenje strateške točke za nekaj minut, drugič, da uničite določeno število nasprotnikovih vozil ali osvojite mestni trg. Premetavajo vas med obrambnimi in napadalnimi nalogami, včasih vam za opravljanje naloge zaupajo peščico izkušenih enot, spet naslednjič v vaše roke položijo usodo celih bataljonov. Poleg tega je vedno nekaj ciljev le izbirnih, a vsekakor donosnih, saj za njihovo izpolnitev prejmete tako imenovane prestižne točke. S temi lahko nakupite nove enote pred naslednjo bitko ali poskrbite za dodatno opremo obstoječih sil. *Panzers* je vsekakor igra, ki vas sili, da resnično skrbite za svoje može, saj na opisani način pridobivajo izkušnje, ki jih prenašajo iz misije v misijo, in izkušeni veterani ob pravi taktiki zlahka strejo upor dvakrat številčnejših zelencev.

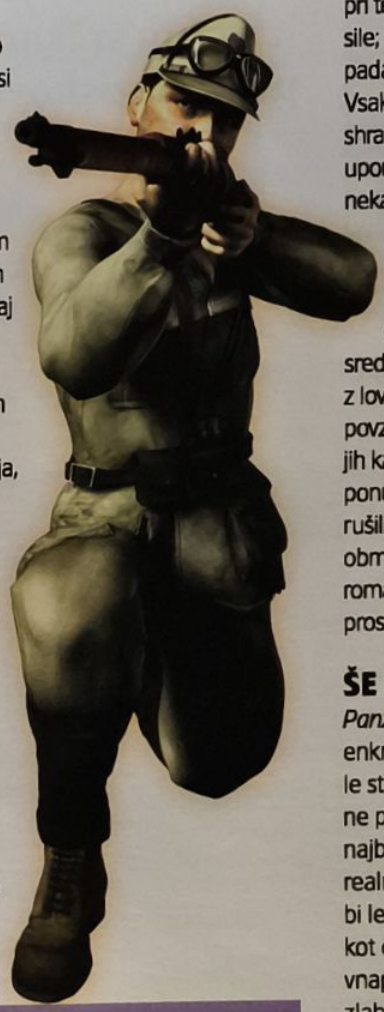
PRIJATELJSKI OGENJ

Poleg običajnega načina Team Deathmatch, *Phase Two* vpelje tudi "večigralske naloge", ki iz oči v oči postavijo dve ekipi človeških igralcev ter jima pri tem zastavijo določene cilje. V nekaterih boste dobili podporo umetne inteligence, spet v drugih ena ekipa igra napadalca, medtem ko se druga krčevito brani napadalnih valov. Edina zanka v tem načinu je, da tukaj morebitnih praznih mest ne morete napolniti z računalniško vodenimi silami – seveda pa lahko to storite v spopadih brez omejitev. To seveda pomeni, da je prisotno tudi namensko bojevanje "skirmish" proti računalniku, ki pa je nekoliko nadpovprečno posejano s hrošči, zato prava zabava *Panzers* še vedno tiči v merjenju moči s človeškim nasprotnikom. Računalnik se izkaže za še posebno lesenega, ko je govora o iskanju poti, poleg tega pa umetni nasprotnik kaže tudi nenavadno zvestobo Sun Tzujevi ideologiji "Velike umetnosti stvaritve resnično močne jeklene pesti in udrihanja z njo". Realistično? Morda, a ne nujno zabavno.

Na drugi strani je za izrazito poveljniške tipe razveseljivo, da imate celotno vojsko na voljo že od samega začetka. Nič ni torej grajenja baze in nabiranja čudaških virov, preden se začne prava zabava z ognjemeti in dobrim starim in veselim kaosom.

Kar pa zadeva težavnost *Panzers*, recimo takole: je naslov, ki ga ni težko igrati (veljajo vsi standardni nadzorni prijemi realnočasovnih strategij), ni pa igra, ki bi se je ravno najlažje priučili. V strategijah tipa *Command and Conquer* kaj hitro razberete razliko med tankom Goliath in njegovim ogenj pljuvajočim nasprotnikom ali med mišičastim specialcem s cigareto v ustih in izstreljevalcem raket. Tukaj pa strogo osredotočenje na oklepnike meje nekoliko zamegli in vse skupaj na trenutke spremeni v nejasno juhico hudo smrtonosnih naprav. Neizkušenemu očesu bo na primer prepoznavanje voda sovražnih metalcev ognja, ki se bodo veselo sprehodili mimo njegove običajne pehote, delalo nemalo preglavic – nerodnost, ki se utegne za par vaših fantov v tankih končati zelo vroče. Podobnih situacij je kar nekaj – še posebej ko doživite nepričakovan napad motoriziranega korpusa, pred njim pa vas letalstvo zasipa še z bombami: kaj lahko se zgodi, da v trenutku zmede ne boste vedeli kateri adut morate sploh potegniti iz rokava.

Najbolje je torej, da poskušate čim prej natančno spoznati posamezne vrste enot – njihove slabosti in prednosti ter tudi videz, da jih sredi akcije ne zamenjujete. Eden izmed boljših načinov za to je način "skirmish" – pri tem lahko pred bojem prosto izbirate svoje sile; edina omejitev je seveda, da enote pripadajo vašemu narodu in izbranemu obdobju. Vsako vojsko, ki jo na tak način sestavite, lahko shranite kot poseben profil ter ga nato znova uporabite kadarkoli želite – kljub temu bodo nekatere vnaprej sestavljene armade med vašimi bolj pogostimi izbirami.



Dobro, enote torej poznate in zdaj ste glavni, kajne? Hm... Ne! Tukaj je še orožje povsem druge sorte – specialna sredstva uničenja: bombniki, bombniki križani z lovci in topništvo. In vsi po vrsti vam lahko povzročijo čir na želodcu. Škoda bi bilo, da bi jih kar takoj povsem izključili, saj nedvomno ponujajo nove taktične priložnosti, a ko vam rušilna bomba izstreljena zunaj bojnega območja izbriše polovico armade, vas bo romantika zapustila in neizbežno prepustila prostor nadležnosti.

ŠE ENA FAZA

Panzers: Phase Two je odlična igra – še enkrat. Če ste preigravali že izvirnik, vam bo le stežka spodnesla tla pod nogami, a to ji ne prepreči, da je ne označili za enega najbolj uživaških poskusov v smeri "resne" realnočasovne strategije zadnjega časa. Če bi le lahko imeli še malo več vpliva na vojno kot celoto in ne le na uspeh posameznih, vnaprej predpisanih misij, bi *Phase Two* zlahka presegla občutek, da je v resnici bliže razširitvi kot dodatku, ne da bi pri tem spremenila en sam piksel že vključene vsebine – a bomo že nekako. Čim hitreje opravimo še z neizogibno *Phase Three* in upajmo, da nato sledi resnično nadaljevanje, ki bo dodobra pretreslo zvrst. **PCF**

Osebna nota

Obrazi za führerjem in v zavezniških vrstah

Medtem, ko so bili Hitlerjevi dnevniki že temeljito raziskani, so nekaj novega osebne zgodbe junaških likov iz kampanje. Vse boste spoznavali skozi pisma domačim in tudi vmesne sekvence, ki imajo občutek za podrobnosti in v like vdahnejo osebnost. Kljub temu pa je zgodba, profesionalen pisec gor ali dol, še vedno, kar precej šibko področje igre.

Min 750MHz, 256MB RAM, 32MB 3D kartica

Opt 2GHz, 512MB RAM, 64MB 3D kartica

Večigralstvo LAN/internet, 8 igralcev, načini Team/Domination/večigralske misije

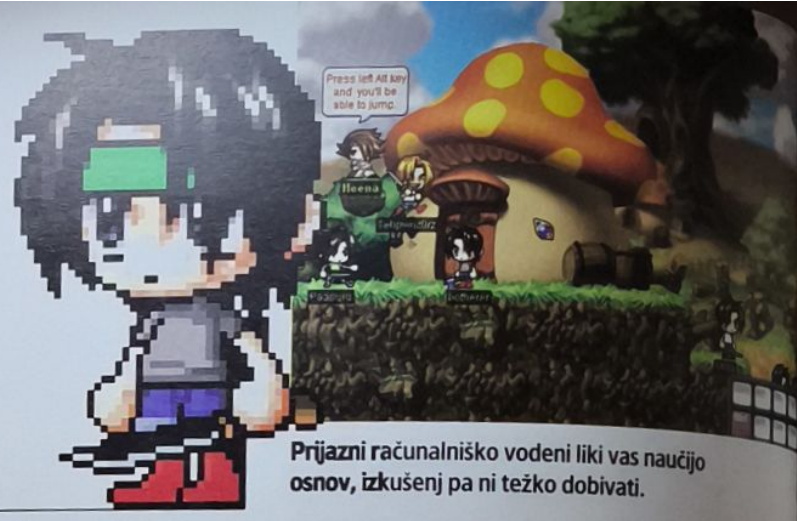
80% **PCF pravi...** "Udar nostalgije, ki ga tokrat še sprejmemo. A v tretje ne bo šlo več."

LUŠTEN MMO

MapleStory

Spletna igra, ki je tako sladka, da vas bodo boleli zobje

Založnik Wizet **Na spletu** www.mapleglobal.com



Prijazni računalniško vodeni liki vas naučijo osnov, izkušenj pa ni težko dobivati.

Ni nekega zanimivega uvoda, saj je sam opis čisto dovolj. *MapleStory* je 2D ploščadna spletna igra za masovno druženje (MMO). Stvari, ki jih morate vedeti, so: prihaja iz Koreje, je popolnoma odštekana in, kar je najboljše, je brezplačna.

OGLEJTE SI ŠE...

>> **Super Mario**
Nintendo
>> **PangYa**
Ntreev Soft
>> **World of Warcraft**
Vivendi

Trgovinice so prostor, kamor zaidemo po nove dodatke in dobrote.

No, pa lahko začnemo. Kot pri vseh igrah zvrsti MMO poleg nenavadnega pogleda na lik, pade v oči dolgočasno začetno nabiranje izkušenj. V tem primeru na začetku za njih pobijamo polže. Da, polže. In to zelene, modre in rdeče. Seveda so ti polži vedno močnejši in prinašajo vedno več izkustvenih točk. Nekaj preprostih nalog, v katerih boste morali kaj poiskati in to komu prinesti, nas ne zamoti, medtem ko nas nekateri prijazni računalniško vodeni liki učijo osnov igre. In osnove so resnično osnove. Levo, desno, skok in udarec so naši skrivni aduti. Hej, ampak to je ploščadna igra, zato je to vse, kar potrebujemo. Že res, da je ploščadna igra s stotinami igralcev, izkušnjami v slogu iger zvrsti RPG, trgovinicami z dodatki, ampak vseeno je še vedno čistno navadna povprečna ploščadna igra.

"MapleStory je izjemno srčkana in polna raziskovanja"

Po neki strani je prav žalostno, da ni izjemno dobra ploščadna igra. V bistvu v primerjavi s podobnimi igrami izpred petnajstih let ni nič posebnega. Smisel boja je tolčenje po nadzorni tipki, z nikakršnimi možnostmi dodatnih kombinacij udarca ali premikov. Skakanje pa vse skupaj dokončno uniči in pri vzvratni hoji se lik samodejno obrne v napačno smer. Ni dobro, če ste ravno sredi boja s tremi samuraji.

MapleStory je izjemno srčkana in polna raziskovanja. Ko enkrat zaključite s treningom, se šele pokaže čar celotne igre. Raznolike pokrajine se nahajajo v praznini med mesti, a vse kar s temi čudovitimi pokrajinami igra doseže, se razblini zaradi slabe igralnosti. Ker pa je igra zastonj, je zelo težko najti kakršnekoli primerne kritike na ta račun. **PCF**

Min 500GHz, 64MB RAM, 32MB 3D kartica
Opt 700GHz 128MB RAM, 64MB 3D kartica
Večigralstvo Samo tako bo šlo

61% **PCF pravi...** "Najboljša letošnja 2D ploščadna igra vrste MMO."

Zoo Vet

Založnik Mindscape
Na spletu www.legacyinteractive.com

Vsi otroci bi radi bili veterinarji. *Zoo Vet* jih ne bo ozdravil te nore zamisli, bodo pa obiskovali bolne živali in sledili napotkom za dobro diagnozo in nego le-teh ter se med igro o teh zadevah tudi nekaj naučili. Igra je poučna in zadovoljiva. Čeprav v bistvu ni igra v pravem pomenu besede, saj je potrebno le narediti naročeno in žival ozdraviti.

Min 400MHz, 128MB RAM, 32 MB 3D kartica
Opt Zdravstvena nega
Večigralstvo Ni, razen če si želite tekanja nojev po internetu

48% **PCF pravi...** "Poučna igra za otroke, ki ljubijo živali."

Madagascar

Založnik Activision
Na spletu www.madagascargame.com

Igra po istoimenski risanki je dragulj med arkadami in se ne nanaša samo na izrezke iz risanke in poenostavljeno igranje. V njej otroci dobivajo vedno nove naloge in cilje, ter seveda dobrodošlo pomoč. *Madagascar* ima zelo dobro izbiro različnih dobro narisanih živali in še veliko ostalih dobrot, ki jih boste sami odkrili med samim igranjem te otroku prijazne igre.

Min 800GHz, 256MB RAM, 32MB 3D kartica
Opt 2GHz, 256MB RAM, 64MB 3D kartica
Večigralstvo Ni na voljo

75% **PCF pravi...** "Otroška avantura, ki jo priporočamo tudi starejšim."

Dungeon Lords

Založnik Mindscape
Na spletu www.dungeonlordsgame.com

Za razliko od *Fate* (opisana na strani 54) je *Dungeon Lords* prej nepopoln izdelek kot dobra igra. Vsi zanimivi elementi, kot so bogat inventar in sposobnosti, na trenutke zanimiv humor, zanimiv potek boja in mini igre med igranjem, so postavljeni nad vse ostalo, kar igri manjka. To je zemljevid, zgodba, ki igralca pritegne in dober igralni vmesnik... Polno hroščev, a bi s popravki skoraj šlo.

Min 1GHz, 64MB RAM, 64MB 3D kartica
Opt Milijon popravkov
Večigralstvo Ni na voljo

43% **PCF pravi...** "Zasluži si, da jo vržemo v ječo brez ključa."

Pax Galaxia

Založnik Sillysoft
Na spletu www.sillysoft.net

Risk v vesolju! *Pax Galaxia* vas vzpodbuja k širitvi lastnega imperija preko celotne galaksije.

Videti je, da "pax" v naslovu pomeni mir v galaksiji z ultimativno premočjo, ki jo boste doživljali skozi številke. Potrebnega je nekaj strateškega razmišljanja, a se boste nekoliko prepogosto znašli v položaju nervoznega poraženca, ko boste morali ponovno zavzeti svetove, ki ste jih že imeli.

Min Mlinček za kavo
Opt Mlinček bo čisto dovolj
Večigralstvo Do 6 igralcev

40% **PCF pravi...** "Vesoljska strategija, polna številk. Delno zanimivo."

$OLD OUT
software
VideoToP
CD-ROM * Computers * Multimedia
PC CD ROM
.Now
CONFLICT
DESERT STORM
Pretty darned solid
GAMER
CONFLICT
DESERT STORM
Ste najbolj izurjena in najbolje opremljena posebna enota na svetu. Pristali ste za sovražnikovimi linijami, kjer so tereni in pogoji prav barbarski. Vaša naloga je poiskati in uničiti sovražnika ter sejati zmedo v najbolj nemogočih pogojih.
EXTREME 500
Oblecite se v usnje in se pripravite na najbolj razburljivo in realistično vožnjo na dveh kolesih! ...tako realistično, da boste zavohali zažgano gumo.
Na izbiro imate:
- več kot 20 odlično oblikovanih stez, vključno s posebnimi omrežnimi in testnimi stezami.
- raznoliki načini dirkanja, vključno testnim, svetovnim prvenstvom, Grand Prix in omrežjem
EXTREME 500
ASCARON
ŽE V PRODAJI
V VSEH BOLJE ZALOŽENIH RAČUNALNIŠKIH TRGOVINAH
8-17
FLYING FORTRESS THE MIGHTY 8TH
ATARI
Might & Magic VIII
TOMB RAIDER CHRONICLES
ELITE EDITION
SWAT 3
CLOSE QUARTERS BATTLE
BATTLESHIP 2
ATARI
Robin Hood
THE LEGEND OF SHERWOOD
HEROES III
OF MIGHT AND MAGIC
3DO
THIEF II
EIDOS
CARMAGEDDON TDR 2000
SCI
RALLY CHAMPIONSHIP XTREME
HITMAN
EIDOS
WORMS ARMAGEDDON

MENDA PUSTOLOVŠČINA

Still Life

Ničesar ne sovražim bolj kot nedokončano...

Založnik The Adventure Company **Na spletu** www.stilllifegame.com

V življenju obstaja nekaj osnovnih pravil: ne zavajaj; kriminalke z umori morajo razkriti morilca; vedno mahni župana po gobcu. Tokrat bi se radi osredotočili na drugo pravilo.

Ne glejte stran, tukaj vam bomo razkrili konec srhljivke *Still Life*: No, pa smo vam uničili igranje do take mere, kot so nam življenje uničili razvijalci te igre. Problem je namreč v tem, da se sploh niso potrudili, da bi napisali konec. Tako torej sploh ni pomembno, da igrate v vlogi arhetipske agentke FBI, ki lovi krvoločnega serijskega morilca, občasno pa se postavite še v čevlje njenega dedka, ki je v tridesetih počel isto stvar. Sploh ni pomembno, da gre za popolnoma zgrešen preizkus "zrelosti". V bistvu ni pomembno niti to, da so uganke v igri bolj neumne kot resničnostni šovi. Razvijalci se namreč niti sami niso potrudili, da bi jih lahko pošteno razrešili, zato nima smisla, da bi kaj takega sploh poskušali.

"Mogoče je pa konec tukaj... Naka."

Min 800MHz, 128MB RAM, 32MB 3D kartica

Opt 1GHz, 256MB RAM, 64MB 3D kartica

Večigralstvo Ne

38% **PCF pravi...** "Zapravljanje časa. Raje pojdite poslušat, kako trava raste."

OBČUTEK KRIVDE

DoveZ The Second Wave

Zabavno udrihanje po gumbih

Založnik Xing Entertainment **Na spletu** www.dovez.de

Se še kdo spomni *R-Type*? Stvaritelji *DoveZ* so očitno oboževalci, ker gre namreč za "une homage" odlični arkadni strelski zabavi prejšnjega tisočletja. V tej igri so oživili vse komponente te dolgo pozabljene zvrsti. Masivni sovražniki, ki pljuvajo laserske žarke? So. Majcena, domnevno krhka vesoljska ladjica, ki je zmožna po potrebi uničiti vse, kar leze in gre? Menda. Nor način za dva igralca? Seveda – vse je vključeno. V *DoveZ* boste udrihali po tipkah, kot da so vas pravkar spustili iz ustanove za duševno nestabilne, pri tem pa se boste še blazno zabavali. Če se vam toži po tovrstnih igrah, je obupa za vas konec – omislite si to zadevico in bodite ponosni na svojo nostalgijo.

Hitrost, orožja in še večja orožja.

Min 400MHz, 96MB RAM, 8MB 3D kartica

Opt Natrenirani prsti

Večigralstvo ROFLMAO

77% **PCF pravi...** "Zabavno tolčenje po vsem kar leze in leti."

MIMOGREDE IZŠLE SO TUDI TE IGRE

Rising Kingdoms

Založnik Black Bean

Na spletu www.blackbeangames.com

Jasno nam je, da smo vsi žrtve tehnološke dobe in da so nam z mitom o napredku oprali možgane, a se bomo vseeno razburjali, če je kakšna igra videti, kot da bi morala biti izdana pred desetimi leti. *Rising Kingdoms* je domišljijska RTS, ki v modernem svetu nima kaj iskati, saj združuje grdo grafiko in boleče poenostavljeno udrihanje po enotah in nabiranje virov. Iz blata jo potegne le zanimiva, na misijah zasnovana zgodba, a še vedno preveč spominja na grdega mlajšega brata *Settlers*.

Min 800MHz, 256MB RAM, 32MB 3D kartica

Opt 1GHz, 256MB RAM, 64MB 3D kartica

Večigralstvo Osem igralcev

53% **PCF pravi...** "Stare ideje se danes več ne prijemajo."

Söldner Gold

Založnik JoWood

Na spletu soldner.jowood.com

Ko je *Söldner* izšel, se je trudil biti vojaška simulacija v slogu *Joint Ops*. Za razliko od *Joint Ops* pa je ta pozabil delovati. Zdaj je ta *Joint Ups* ponovno izšel, in sicer z nekaj dodatki za večigralski način in z nekoliko pološčeno, a še vedno grozljivo grafiko. Ker pa je navada železna srajca, je igra obdržala glavno lastnost *Söldnerja* – še vedno ne deluje. Zgradbe eksplodirajo, ko se jih dotaknete, vozila se obnašajo kot žele, ki vozi po želeju, polovica informacij v večigralskem načinu pa je v nemščini.

Min 1,8GHz, 384MB RAM, 64MB 3D kartica

Opt 2,4GHz, 512MB RAM, 128MB 3D kartica

Večigralstvo Do 32 igralcev

22% **PCF pravi...** "Verjetno najbolj smešna igra, kar smo jih igrali."

Yetisports Arctic Adventures

Založnik JoWood

Na spletu www.yeti-games.com

Če bi zoprno zvonjenje mobilnega telefona predelali v igro, bi bilo točno tako kot je *Yetisports*. Nesramen in strupen cinizem, ki je nadležen na vse mogoče načine in še kakšnega zraven. Igra je površno zasnovana na nekdaj zabavnih in simpatičnih igrah v *Flashu*, le da so iz njih pobrali vse zabavne elemente in jih nadomestili z odvratnimi, postaranimi 3D katastrofami, ki imajo od daleč nekaj opraviti z zimskimi športi. Vse skupaj je tako zabavno kot poletne počitnice v starem, zarjavelem zamrzovalniku.

Min Metek v čelo

Opt 1GHz, 512MB RAM, 32MB 3D kartica

Večigralstvo Še dobro, da ne

7% **PCF pravi...** "Zažgite jo. Ne trošite vode za gašenje."

PangYa

Založnik Ntreev Soft

Na spletu pangya.com/english

Pravo pustolovščino boste doživeli, preden boste prišli do mesta, kjer lahko igrate *PangYa*, bo pa cilj zaradi potovanja toliko bolj zanimiv. *PangYa* je noro srčkan korejski golf, ki ga lahko brezplačno snamete in brezplačno tudi igrate na strežnikih, kjer se lahko pomerite proti drugim podobno hrabrim igralcem. Problem? No, lahko se odločite plačati za dodatne možnosti, a že brezplačna igra ogromno ponuja. Še en problem? Igra je večinoma v japonščini. Vseeno se odpravite na **www.drac.org/pangya/start.htm** in jo preizkusite. Nam se take stvari zdijo blazno zabavne.

Min Računalnik

Opt Crkljanje

Večigralstvo Samo tako bo šlo

80% **PCF pravi...** "Noro zabaven kup golfa... Ali nekaj takega."

Plemenska scena

Prejšnji mesec smo ravno tu, z naslovom Obeta se LAN, namignili na prihod prve v seriji prireditev DSL Tournaments

DSL tournaments

Slovenija na veliko žalost vseh ljubiteljev večigralskega norenja ni posebej dobro razvita na področju LAN partyjev in igričarskih turnirjev. In tu želita Dijaška skupnost iz Ljubljane kot organizator in *PCFormat* kot medijski pokrovitelj vpeljati večje in strašno radostne spremembe. Projekt sliši na ime DSL tournaments, zasnovan pa je kot serija večjih igričarskih tekmovanj z obilico stranskih dejavnosti, ki bodo prisotne pustile hladne samo v primeru, da bodo imeli na hrbet privezan ledenik. Prvi turnir se bo odvijal v Ljubljani od 14. do 16. oktobra 2005. Verjamemo, da bo pestra vsebina navdušila udeležence in upamo, da se bo tako končno le sprožil plaz podobnih prireditev v Sloveniji.

Najprej je treba seveda omeniti tri igralne turnirje. Prvi bo klasika: *Counter-Strike 1.6* za osem najboljših povabljenih slovenskih ekip. Drugi, *Counter-Strike Source*, bo bolj odprte sorte, nanj pa se lahko prijavite na uradni strani prireditve **www.dsl-tournaments.si**. Tretji bo VIP turnir za sponzorje, donatorje in organizatorje, ki se bodo lotili eden drugega v igri *Doom3*. Trije turnirji pa so samo osrednji dogodki in niti približno niso edini. Na sporedu so še predavanja v za to namenjeni kino dvorani, manjša tekmovanja na konzoli PlayStation 2, številna predvajanja s pomočjo SourceTV na večjem številu lokacij, postavljeni bodo računalniki, na katerih bo mogoče igrati različne igre in še kaj zanimivega se bo našlo. Ja, tudi simpatične hostese bodo.

"Nagradni sklad obeh turnirjev namreč znaša kar neverjetnih 1,000.000 SIT"

"Kako? Kje? Kdaj?" skačete zdaj na pol besni od navdušenja. Pomirite se, vse boste izvedeli. Kraj dogajanja bosta Kiberpipa in Metropol na Kersnikovi ulici 6 v Ljubljani, prizorišče pa bo odprto za obiskovalce že od jutra. Uradno bosta prireditev z dvobojem v *Pro Evolution Soccer 4* otvorila Britney Spears in Michael Jackson (šala) ob 13. uri (ni šala). Po najavi turnirja *Counter-Strike 1.6* se bo ob 15. uri dogajanje preselilo na bojno polje, v Kiberpipo, kjer bosta prvi dve ekipi takoj dobili priložnost, da iz žepov povlečeta granate in jih začneta lučati v smeri nasprotnika.

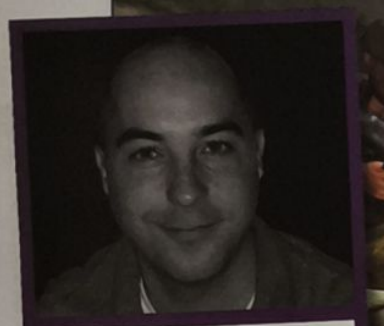
Bitke se bodo odvijale ves dan, finale pa bo na sporedu zjutraj naslednji dan. Sobota bo tudi dan za podelitev prvih nagrad. In te ne bodo majhne. Nagradni sklad obeh turnirjev v *Counter-Strike* namreč znaša kar neverjetnih 1,000.000 SIT. Ja, vemo, da smo zapisali šest ničel za enico, govorimo namreč o milijonu slovenskih tolarjev. In ko smo že omenili drugi turnir, odprto tekmovanje v *Counter-Strike Source* – tudi ta se bo začel v soboto, drugi dan, končal pa se bo z velikim finalom v nedeljo zjutraj. V nedeljo, 16. oktobra, bo na urniku še podelitev nagrad za *CSS* in mrežno norenje organizatorjev in sponzorjev. Morda boste dobili celo priložnost, da vidite razstrelitev na sestavne dele tudi katerega izmed članov našega uredništva.

Uradno stran prireditve, **www.dsl-tournaments.si**, smo že omenili, nismo pa še omenili vseh sponzorjev: Sony Europe Entertainment, Logitech, Colby, VideoTop, Kiberpipa in Študentska organizacija Univerze v Ljubljani.

Kaj še sploh čakate, takoj zdaj prijavite svojo ekipo in tako postanite kandidat za del tistega milijona.

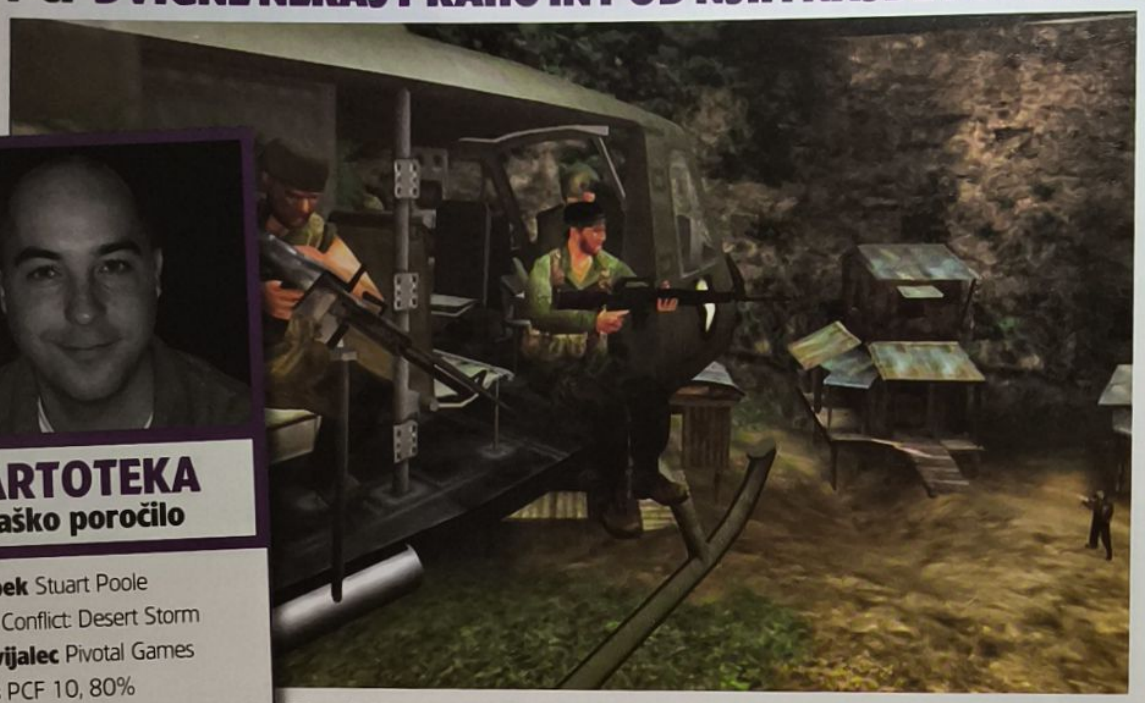
PogledNazaj

PCF DVIGNE NEKAJ PRAHU IN POD NJIM NAJDE PEŠČICO UMAZANIH SPECIALCEV

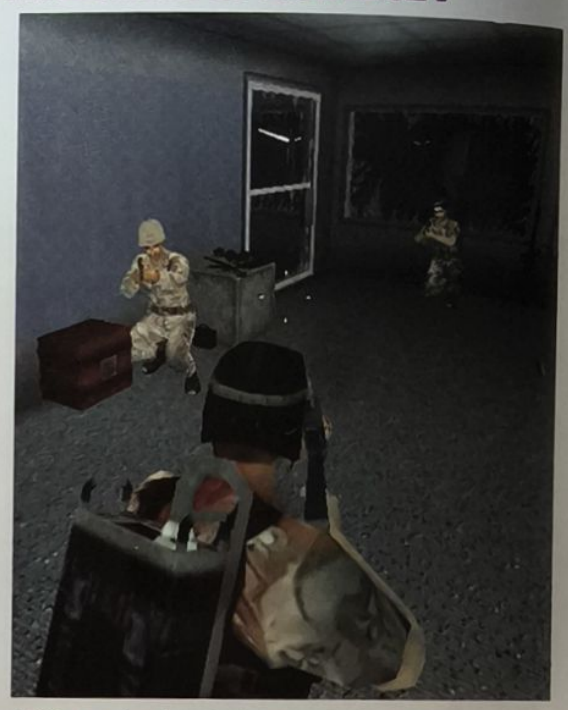


KARTOTEKA
Vojaško poročilo

Osebek Stuart Poole
Igra Conflict: Desert Storm
Razvijalec Pivotal Games
Opis PCF 10, 80%



Džungle Vietnama so bile prizorišče zločina ob zadnjem delu serije.



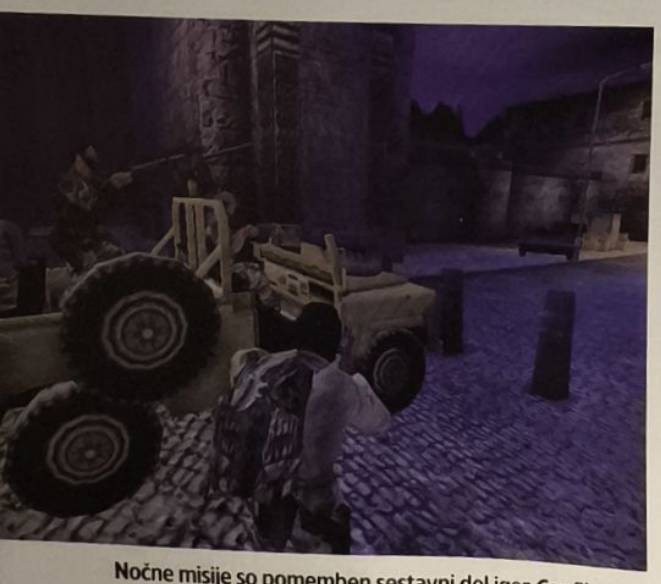
Odličen nadzor krasi celotno serijo *Conflict*.

Pivotal je vstal iz pepela pokojnega Pumpkin Studios, ki so ustvarili prelomno realnočasovno strategijo *Warzone 2100*. Kljub temu, da je bila to prva prava 3D igra zvrsti RTS in je pobrala nekaj bolj laskavih opisov v Eidosovi zgodovini, se je izkazala za prodajni polom, ki je ekipo pokopal. Tako kot te lahko korakanje pred časom popelje do slave, lahko očitno pomeni tudi tvoj propad. Vprašanje, ki se zdaj postavlja, je: kaj storiti, če te doleti taka nesreča?

Ah, kaj neki - pobereš se, začneš z novim podjetjem in novim projektom. *Conflict: Desert Storm* je na prizorišče priletel ravno v obdobju, ko si je igralna skupnost zaželela še kaj več kot le brezglavo pritiskanje na sprožilca, hkrati pa ni bila pripravljena prebirati debelih priloženih knjig, še preden bi lahko začeli igrati – pojav, ki je bil običajen pri vojaški seriji *Jane's*. *Conflict: Desert Storm* je s svojim lahkotnim taktičnim pristopom tako predstavljal točno to, po čemer so množice hrepenele.

Kar je bilo pri naslovu še posebej zanimivo, je dejstvo, da je za njim stalo podjetje, ki je svoje korenine pognalo precej bolj na ozemlju *Warcraft* in druščine kot pa strelske bande tipa *Medal of Honor*. "Pri Pivotal smo se zelo zanimali za realnočasovne strategije in pri našem razvojnem procesu še vedno najdete številne elemente, ki bolj kot po akciji, dišijo po taktiki," razlaga producent Stuart Poole. "Naša osrednja ideja je bila, da bi določene sestavine iz RTS prenesli na bolj osebno raven. V običajni realnočasovni strategiji imate na stotine enot, ki jih naokoli premetavate kot da nimajo nikakršne osebnosti." Kaj pa igra, ki ne bi izgubila na taktičnosti, bi pa postregla z bolj "človeško" platjo? "Na začetku smo razmišljali o osmih različnih tipih najemniških vojakov, toda doumeli smo, da jih je še vedno preveč in da jih še naprej brez vsake navezanosti mečemo v samomorilske akcije," razlaga o težavnih začetkih Stuart. "Prišli smo do spoznanja, da je pravo ravnotežje mogoče najti v ekipi štirih. Tukaj ima vsak član resnično samosvoje sposobnosti in osebnost, zato z vsakim posebej ustvarite nekakšno povezavo, navezanost." In ker se dobro zavedate prednosti vsakega člana ekipe, to pomeni rojstvo značilne taktične biti serije *Conflict*.

"Vsak član ima svoje sposobnosti in osebnost, zato z vsakim posebej ustvarite nekakšno povezavo"



Nočne misije so pomemben sestavni del iger *Conflict*.

LASER JE ZAKON!

Tudi zaradi okolja in obdobja, v katerega je bil *Conflict* postavljen, je igra tako izstopala. V tistem času se je zvrst močno nagibala k povsem proti terorističnim igram, kot je bila *Rainbow Six*, tedanje strelske igre, zasnovane na vojnah, pa so material črpale praktično izključno iz obdobja druge svetovne vojne. "Ekipa si je bolj želela tehnološko naprednih spopadov kot vojn stare šole," razkriva Stuart. "Želeli smo poustvariti bitke z laserskim označevanjem ciljev in tanki. Ker je bilo od zalivske vojne okoli deset let, je bila precej ugodna izbira – na voljo je bilo tudi dovolj podatkov."

Ko so Pivotal zakrivili prodajno uspešnico, jih je čakalo izredno izzivalno delo: uspešno igro razširiti v najbolj priljubljeno ekonomsko pošast – še uspešnejšo serijo, pravo franšizo. Njihova naslednja igra, *Conflict: Desert Storm 2*, je bila korak v to smer. "Kar nam ni uspelo spraviti v prvo igro, smo vključili v drugo," je jedrnat Poole, skromen pa sploh ne.

Po prvi solidni igri, ki sicer ni ravno rušila standardov zvrsti, so torej dobili trdno podlago, na kateri so lahko gradili naprej. "Ena izmed lastnosti prve igre je bil med drugim preprost nadzor, kar je zagotovo dobro. Na področju čim lažjega upravljanja z možmi smo res trdno delali. V osnovi gre za sistem 'Pojdi tja, sledi mi' in podobno. Sčasoma so bile možnosti razširjene, da so lahko ponudile globlje udejstvovanje, ne da bi na račun tega igralcu vzeli občutek nadzora ali pretirano obremenili pogon igre. Šlo je za precej težavno nalogo, zlasti zato, ker imate sedaj proste roke, da kadarkoli preklapljate med vsemi štirimi vojaki, kar je precej unikatno," komentira Stuart. Ekipa ves čas stremi k temu, da bi razširitve nadzornega sistema pripomogle k še bolj tekočemu igranju in doprinesle k izkušnji. Na primer v prihajajočem *Conflict: Global Terror* bodo dodali možnost, da zakasnite izvršitev ukaza za določen čas, kar bo zelo koristno ob pripravi usklajenega napada iz zasede. "Ena izmed prednosti preproste zasnove je, da lahko na njej postopoma gradiš bolj zapleten mehanizem. Na tak način smo tudi sami dodajali plast za plastjo. Ne želimo narediti ničesar drastično drugačnega. Imamo formulo, ki deluje. Kadarkoli z igro narediš nekaj povsem tretjega ali vpelješ pretirano število novosti, v bistvu nimaš več opravka z isto igro." Ta stil razmišljanja o postopni evoluciji Stuart recimo vidi tudi v Westwoodovem potovanju od *Dune II*, preko *Comand&Conquer* do *Red Alert*. "Prav podobna miselnost je naredila igralno izkušnjo tako uživaško," samozavestno zatrjuje naš Poole.

Desert Storm 2 **je naredil korak naprej od predhodnika v smislu bolj prilagodljivega nadzora in ekipnega duha.**

Oblikovanje stopenj je še eno področje, kjer skupina Pivotal nič manj kot blesti. Pozornejšemu očesu je hitro jasno, da so mape skrbno premišljene in se skladajo s trenutno izkušenostjo igralca. “Igralci morajo razmisliti o tem, kaj za njih skriva posamezno prizorišče, saj so ta precej drugačna kot pri običajnih prvoosebnih strelskih igrah,” se v temo poglobi Stuart. “Slediti moraš temu, kar ti igra ponuja, in čim bolje izkoristiti svoje moštvo. Prve stopnje smo zasnovali tako, da si lahko skozi njih skorajda slepo tekel, ostali pa so ti sledili, in tak pristop je sprva celo prinašal napredovanje. Toda ko si se znašel dovolj daleč v igri, se je taka (ne)taktika povsem izjalovila, saj ni mišljeno, da bi igralec igro doživel na tak način.”

PESEK ČASA

Medtem ko sta bili prvi dve igri po času dogajanja precej usklajeni, se celotna serija malce spogleduje s sprehajanjem po času. “Poigravali smo se z idejo o potovanju naprej in nazaj po časovni premici. Gotovo bo naslednja igra postavljena precej bliže sodobnim dnem, z vsemi kosi vojaške tehnologije, ki spadajo zraven,” nam razkrije Stuart. “Vietnam se je zgodil pred 30 leti in določena sredstva, uporabljena v tem spopadu, so mejila že na arhaična.” S *Conflict: Vietnam* so največ eksperimentirali. In z njim prišli najbližje polomiji.

“V *Desert Storm 1* in *2* smo se odločili za široko odprta prostranstva,” Stuart nadaljuje opisovanje posameznih postaj serije. “Spoznali smo, da naš igralni mehanizem dobro deluje v takem okolju. A kadar oblikujemo igro, skušamo obdržati primerno stopnjo realizma, zato smo v *Vietnam* ostali zvesti resničnosti in obdržali toliko džungle. Prehod iz odprtih področij na gozdove se je za igralni mehanizem izkazal za zelo težavnega, zaradi česar se je spremenila tudi igralna izkušnja.” Vse skupaj so poslabšali še borci Severnega Vietnama. “V igri so tako kot v resnici vojaki Severnega Vietnama juriširali in skušali številčno nadkriliti Američane. Enostavno so tekli naravnost na vas,” nas spominja Pool. Toda z utesnjenimi okolji in sovražniki, ki so na vas jurišali kot bik na rdečo zastavo, je poosebljeno taktiziranje, značilno za prva dva naslova, dobilo močan udarec v mehki del. Stuart trdi, da je ekipa na račun tega vsaj dobila novo lekcijo. “V novi igri se nismo odpovedali džungli, smo jo pa povsem drugače izpeljali,” samozavestno trdi. “V času razvoja naslovov *Conflict* so bili vzponi in padci, a dobro je, da smo vsakič naredili nekaj, kar je premaknilo serijo v neki smeri naprej,” pozitivno razmišlja ter doda še “in tudi skozi slabe stvari smo prišli do novih spoznanj.”

Če pogledamo naprej, je krog sklenjen. Medtem ko je bil *Conflict: Desert Storm* otvoritvena salva ob zadnjem ciklu strojne opreme, je *Conflict: Global Terror* med zadnjimi napadi na starajočo se tehnologijo. “Smo na podobni točki kot smo bili ob razvijanju prvega *Conflicta*,” končuje Stuart. “Zopet si izmišljujemo stvari za naslednjo generacijo igralnih strojev in smo polni idej o tem, kaj bi radi naredili”. Pred njimi ni nič drugega kot prihodnost. **PCF**

Časovno potovanje

Kaj so se Pivotal Games naučili?

Ko razvijalce povprašamo, kakšno sporočilo bi poslali nazaj v preteklost, mlajšim različicam samega sebe, ponavadi dobimo odgovore, povezane z oblikovalskimi odločitvami. Pivotalovo glavno sporočilo pa bi bilo povsem finančne narave. “Ne pridružite se Kaboom.” Materinsko podjetje Pivotala je brstelo v obdobju njihovih velikih uspešnic. “Dogodkov nismo pravilno predvideli in to je na nas vplivalo na več ravneh,” se prepušča spominom Stuart. “Šlo je za zelo čudno izkušnjo. *Desert Storm 2* je bil na samem vrhu prodajanosti v vseh formatih in *Great Escape* na osmem, pa smo bili skorajda že v stečaju. Če imaš dve igri med najboljših deset, si misliš, da bi moral biti milijonar, v resnici pa trepetaš za službo. Izgubili smo veliko denarja, a na koncu pristali na dobrih tleh pri SCi.”

Dnevnik razvijalca

PC se znajde v ozadju, saj tokrat Owain Bennallack razmišlja o konzolah

Torej, kot sem v eni izmed prejšnjih kolumn predvidel, so o velikem izidu konzol nove generacije vneto trobili vsi od časopisa Time do lokalnih glasil. Toda namesto da bi se odpravil po nagrado za “Najbolj očitno napoved odkar je Newton obelodanil, da bo jabolko padlo na tla”, bi rad preusmeril pozornost na področje, ki sem ga poprej pozabljal – par bralcev me je prijazno opozorilo na še en način za programiranje konzol.

Orodje Sony Linux (za Playstation 2) spremeni PS2 v programersko razvojno okolje (angleška kratica SDE). Prihaja skupaj z vgrajenim diskom, tipkovnico, miško, spletnim pretvornikom ter operacijskim sistemom Linux in SDE. Zraven lahko priključite vaš (združljivi) zaslon, prav tako boste kakopak potrebovali Playstation 2 (ta je zdaj že res poceni, sploh rabljeni se prodajajo po ceni primerni za še take stiskače).

“Predelava” Linuxa je bila predstavljena pomladi 2002, da bi motivirali uporabnike – kot ste vi – k malo drugačnemu igračkanju s konzolami. Da zadevo sploh obudite od mrtvih, morate biti računalniško dobro podkovani, prav tako zelo prav pride poznavanje osnovnega sistema Linux.

Sony je s tem želel premostiti vrzel med 8- in 16-bitnimi starimi in današnjimi PC-ji ter vzgojiti novo četo programerjev iger za konzole. S tovrstno taktiko je že požel uspeh, saj je bil precej podobni Net Yaroze za originalni Playstation prav dobro sprejet – dejansko sem že srečal profesionalne igričarske programerje, ki so svoje korenine pognali prav na tem področju.

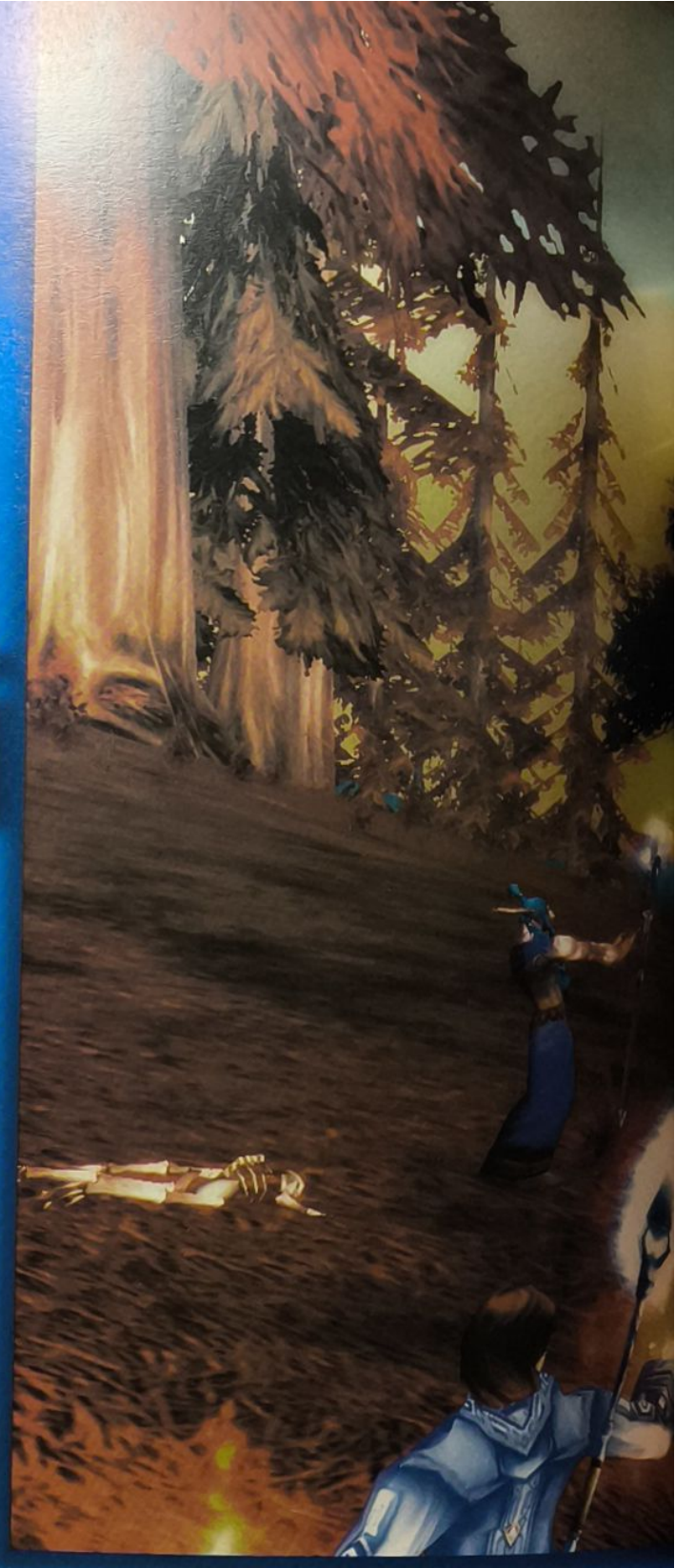
Velika prednost take predelave PS2 je, da vam da dostop do notranje zgradbe konzole, ki je precej drugačen stvor kot PC. Tehnološko navdahnjeni pisci kode bodo uživali ob spoznavanju z novim grafičnim čipom, sistem pa je precej podoben profesionalnemu PS2 SDE, T10K.

Pomanjkljivost pa je, no, ista. Poigravanje z modi ali izvorno kodo iger za PC bo sadove obrodilo precej hitro, da pa bi kaj uporabnega izvlekli iz te predelave Linuxa bo potrebnega precej več truda. Še najbolj priporočljiva je za začetniške programerje, ki nameravajo prestopiti v profesionalne vode in potrebujejo čim več izkušenj. Več informacij na: **www.playstation2-linux.com**

Owain je urednik revije *Develop*.

Pozor! Hudi zmaji

V zakulisju *EverQuesta* leži svet, poln zmajev, nočnih vilincev in drugih pošasti. *PCFormat* razkriva njegovo skrito življenje...



Vaša druščina zalezuje grozovitega zmaja Azuregosa preko Azshare več kot 30 minut in čaka pravi trenutek za napad. Ravno ko se pripravljate na odločilno potezo, v daljavi opazite skupino nočnih vilincev. Jih napadete, pokončate zmaja ali zbežite stran kot skupinica šolark? V večigralskih spletnih igrah je odločitev vaša.

Za razliko od enoigralske igre, v kateri so vsi liki, s katerimi se srečujete, računalniško vodeni avtomati, pa so številni liki v igrah MMO resnični ljudje, ki živijo v različnih državah sveta. Ljudje, s katerimi se podajate na pustolovščino – in proti katerim se bojujete – so lahko vaši sosedi, enako verjetno pa je, da prihajajo iz Bornea, Bolgarije, Kamčatke ali katerega drugega enako eksotičnega kraja.

Najbolj uspešne igre MMO so igre igranja vlog (RPG-ji), skupaj s pravili žanra: v njih ubijate računalniško vodene pošasti (ali "mobe"), da pridobite izkušenjske točke in napredujete na višje stopnje, na ta način pa pridobite tudi večjo moč, bolj zmogljive uroke ali nove sposobnosti. Značilna lastnost iger MMO pa je njihova množičnost. Medtem ko so enoigralske igre RPG zasnovane tako, da jih lahko dokonča ena sama oseba v bolj ali manj kratkem času, pa igre MMORPG vzpodbujajo ljudi k sodelovanju brez kakšnega ultimativnega konca na obzorju. Igre MMORPG namreč ne dokončate nikoli.

Do nedavnega so bile igre MMO izključna domena ljudi, ki so imeli veliko preveč prostega časa. Da spravite lik do najvišje stopnje v starejših igrah MMO, kot sta *EverQuest* ali *Ultima Online*, morate vanje vložiti več tisoč ur igranja. Igre tretje generacije – vključno s *City of Heroes*, *World of Warcraft* in *EverQuest II* – so neprimerno bolj prijazne do občasnega igralca: so bolj dostopne, vanje se je lažje vključiti, obenem pa so tudi bolj zabavne kot kdajkoli prej.

Redni bralci vedo, kako radi imamo igre MMO; to, nad čemer smo v resnici tako navdušeni, pa so neverjetna strojna in programska oprema ter tehnične rešitve, ki omogočajo na tisočem ljudi z vsega sveta, da se srečujejo v prostranem alternativnem vesolju. Za razliko od tradicionalnih večigralskih iger – na primer *Counter-Strike* – za katere lahko strežnik postavi vsakdo, ki ima stari namizni računalnik in spodobno internetno povezavo, pa je za poganjanje strežnika MMO potrebnih več računalnikov, včasih več deset, ki delujejo povezano in premorejo izredno hitro povezavo z internetom. Za 3.000 igralcev, ki so hkrati povezani s strežnikom, je potrebnih veliko računskih mišic.

KAKO DELUJEJO

Da bi vam lahko postregli s tem člankom, popolno zgodbo iz zakulisja večigralskih iger, smo poklepetali z razvijalci nekaterih bolj znanih iger MMO. Vsako množično večigralsko spletno igro je mogoče razdeliti v dva dela: strežnik in odjemalec. Odjemalec, ki ga namestite na vaš računalnik, izrisuje svet v igri, pošilja vaše ukaze strežniku, dobavlja posodobljene informacije o ostalem svetu od strežnika in jih nato prikaže. Strežnik pa medtem deluje kot kontrolor leta za vsakogar v igri: nadzira stanje vsakega igralca – kje se nahajajo, kaj počnejo, kaj se z njimi dogaja – in nato poskrbi, da imajo vsi drugi igralci posodobljene vse informacije, ki jih potrebujejo za napredovanje igre.

Strežniki so pravzaprav neopevani junaki prizorišča MMO. Vsaki svet igre – ali strežnik v navadnem jeziku – je dejansko na ducate računalnikov, ki delujejo enoglasno. Poleg območnih strežnikov, ki beležijo gibanje igralca v svetu, obstajajo tudi strežniki za klepet, ki vam omogočajo komunikacijo z drugimi igralci, in strežniki z velikimi bazami podatkov, na katerih je shranjeno vse, kar mora strežnik igre vedeti o njenem svetu. Vsaka pomembna podrobnost igre, vključno z opremo, ki jo vaš lik uporablja in nosi s sabo, veščinami in uroki, ki se jih je naučil, kraji, na katerih se sovražniki ponovno pojavijo, in napadi, ki jih uporabljajo, ter celo stvari, kot je cena, ki jo računalniško vodeni prodajalci

“Šefa lahko ubijete, preden on ubije vas – običajno pa obstaja tudi bolj prebrisan način”

plačajo za določeno vrsto mesa, so shranjeni v ogromni bazi podatkov.

Ko zagledate pošast in se odločite, da jo boste napadli, območni strežnik najprej zabeleži vaše gibanje; takoj ko pritisnete tipko za napad, strežnik prestavi pošast v način napada. Območni strežnik poišče napade, ki so na razpolago za to določeno vrsto računalniško vodene pošasti in jih nato izvede na podlagi specifične vrste umetne inteligence tega bitja. Šaman bi lahko na primer poskušal na vas vreči urok, medtem ko vas bo volk le ugriznil. Ta izmenjava se nadaljuje, dokler ne umrete ali zbežite vi ali vaš nasprotnik. Če umre sovražnik, območni strežnik posodobi seznam lastnosti vašega lika v podatkovnem strežniku; ko poberete plen z njegovega trupla, se deli, ki ta plen predstavljajo, kopirajo iz vnosa v bazi podatkov pošasti v vnos vašega lika. Ko je to opravljeno, se lahko pomaknete naprej, na srečanje z naslednjo pošastjo.

Na tem mestu smo opisali le nekaj vsakdanjih podrobnosti; če vas zanima podrobno poročilo o poteku spopada, si oglejte okvirček Pet tikov v *The Matrix Online* na strani 69.

STALNI SVETOVI

Stalnost je ena izmed stvari, zaradi katerih so igre MMO tako posebne. Igra se nadaljuje, ne glede na to, ali ste vanjo prijavljeni in tam veselo pobijate zmaje ali pa odjavljeni in v tem času v resničnem svetu kopate vašega psa. Igralci ves čas raziskujejo svet igre, vi pa se lahko v kateremkoli času dneva ali noči prijavite in se jim pridružite. Med igranjem se jutra prevesijo v noč, pošasti tavajo preko dežele, spreminjajo se celo letni časi, kot da bi raziskovali resnični svet.

Vzdrževanje tega navideznega sveta zahteva, da so strežniki igre nenehno priključeni na internet in da so podatki o liku, shranjeni v bazah podatkov igre, skrbno zaščiteni. Če imajo podatkovne baze s podatki o likih težave ali izgubijo podatke, igralci izgubijo čas, ki so ga vložili v igro – kar ni nikoli dobro. Večina razvijalcev iger MMO uporablja kombinacijo diskov, povezanih v polja RAID, kar je koristno v primeru napak, pogoste, sprotne varnostne kopije, pa zagotovijo integriteto podatkov igralca.

Zaščita podatkov igralca pa ni največji izziv razvijalcev iger MMO: ustvariti velikansko količino vsebine, ki je potrebna za izgradnjo simulacije celotnega sveta, predstavlja neprimerno večjo oviro.

Tipična enoigralska igra lahko vsebuje dovolj vsebine za 40 do 50 ur igranja, veliko ljudi pa bo igranju svojih najljubših iger MMO posvetilo tudi več kot 1.000 ur na leto. Da bi zagotovili dovolj vsebine, ki bo zabavala horde igralcev, morajo biti množične večigralske spletne igre velikanske.

Površina ozemlja v *EverQuest* in njegovih devetih dodatkih pokriva več kot 906 kvadratnih kilometrov, kar je 15-krat več površine, kot je velik celoten otok Manhattan!

In izgradnja sveta je le prvi korak. Ko so zemljepisne lastnosti določene, je potrebno svet naseliti s prijateljsko razpoloženimi računalniško vodenimi liki (NPC-ji) in velikim številom ne tako prijateljsko razpoloženih pošasti (mobov). In ko so enkrat ustvarjeni nasprotniki, so njihovi napadi premišljeno razdelani glede na težavnostno stopnjo, primerno za neko določeno področje. Zasnovati je potrebno trgovce in založiti njihove trgovine s potrebščinami, ki jih popotni pustolovci lahko nakupijo. Napisati je potrebno misije in napolniti temnice. Vendar pa čar za večino igralcev iger MMO ne leži v teh okvirjih – v napredovanju na višje stopnje in izboljševanju njihovega lika – temveč v izzivu srečanj s šefi igre.

Večino igre, kot je *World of Warcraft* lahko preigrate tako, kot da bi šlo za enoigralsko igro, ki je pač slučajno opremljena z odjemalcem za klepet; kar pomeni, da se lahko podate na pustolovščino sami ali v majhnih skupinah. Ko dosežete višje stopnje, lahko pričnete raziskovati to, kar imenujemo vsebina “raid”. Medtem ko skupino sestavlja peščica ljudi v igri (recimo pet ali šest), je bojna druščina (ali krajše “raid”) skupina, sestavljena iz več

Kako delujejo igre MMO

manjših skupin (v nekaterih igrah jo sestavlja tudi do 72 ljudi). Bojne skupine se združujejo, da bi dosegle en sam preprost cilj: ubiti strašno pošast, ki bi posameznega igralca ali celo majhno druščino pustolovcev spremenila v kupček mletega mesa. .

Dognati, kako je mogoče premagati vsakega posameznega šefa, je uganka, ki jo morate rešiti vi in vaši prijatelji. Pošasti, ki v igri nastopajo kot šefi, imajo običajno posebne veščine in napade, ki lahko predstavljajo edinstvene izzive. Čeprav lahko včasih uporabite pristop brutalne sile – preprosto ubijete šefa, preden ta pobije vse člane vaše bojne skupine – pa navadno obstaja tudi bolj prebrisan način. Če je na primer šef sposoben izvesti mogočen urok, ki poškoduje vsakogar v njegovi bližini, je verjetno najboljši pristop, da se ga lotite od daleč, z uporabo čarovnij in orožij na daljavo. Ko vaša bojna skupina napreduje skozi igro, postajajo srečanja s šefi vedno bolj kompleksna, vključujejo več pošasti in na splošno zahtevajo več koordinacije med vašimi kohortami.

Gledano s strani razvijalcev je orkestriranje teh zahtevnih spopadov z bojnimi skupinami težavno opravilo: če jih naredijo preveč težke, bodo igralci postali zafrustrirani in jezni, če bodo prelahki, pa sploh ne bodo zabavni.

Zato je oblikovanje dobre bojne vsebine konstantno lovljenje ravnotežja, ki zahteva veliko testiranja in prilagajanja. Kakovost bojne vsebine je ena izmed stvari, ki bodo pritegnile igralce k določeni igri ali pa jih od nje odvrnile.

EKONOMIJA MMO

Imate torej strežnik z dovolj velikim številom ljudi, da naselijo majhno mesto, ti ljudje pa zbirajo velike količine plena in ga prodajajo za denarno valuto kraljestva. Vse to zveni precej enostavno, kajne? Navsezadnje je razvijalec tisti, ki nadzira, koliko stvari stanejo in koliko računalniško vodeni trgovci plačajo za svoje blago, drži?

Da, drži, vendar obstaja zanka: igralci lahko prav tako uporabijo predmete, ki jih poberejo s trupel mrtvih nasprotnikov in iz njih ustvarijo druge predmete, ki jih potrebujejo in želijo imeti drugi igralci.

Dejstvo, da obstaja denarna valuta in da lahko igralci pridobivajo vire iz okolja in jih spreminjajo v druge vire, po katerih obstaja povpraševanje, pomeni, da ima veliko iger MMO delujočo ekonomijo. V resnici dobronamerni ekonomisti raziskujejo te poenostavljene sisteme, da bi bolje razumeli delovanje ponudbe in povpraševanja v resničnem svetu. V svetu igre pa lahko medtem premeten igralec prisluži ogromne količine denarja, ki obstaja v igri, tako da preprosto analizira ponudbo in povpraševanje po priljubljenih predmetih. Večina sodobnih iger vključuje neke vrste dražbe, v katerih lahko igralci – za majhno pristojbino – ponudijo predmete za prodajo.

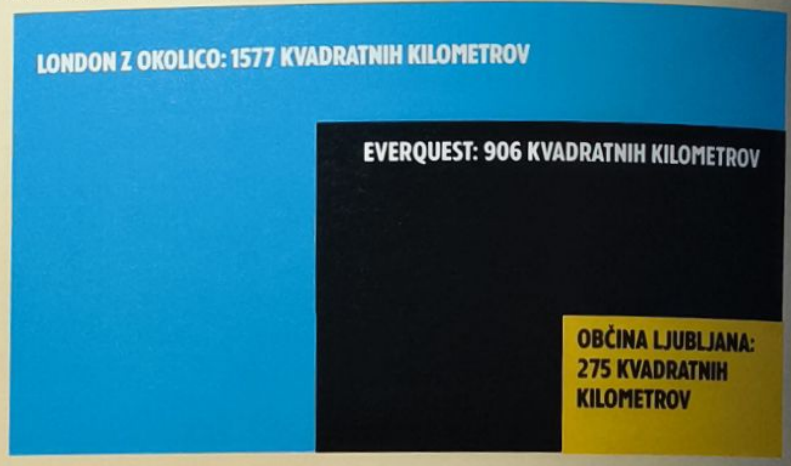
Ekonomijo iger MMO pa lahko pestijo številne težave, ki so značilne tudi za ekonomije v resničnem svetu. Hiperinflacija, ki jo sprožijo denarne prevare, se je zgodila v skoraj vsaki tovrstni igri do danes. V primerjavi z resničnim svetom pa so rešitve takih problemov dokaj preproste.

Razvijalec neke igre je pospravil prekomerno količino denarja, ki je bil ustvarjen, z oblikovanjem področja za kazino, v katerem so se lahko igralci preizkusili v igrah na

Površina EverQuesta

Primerjava površine navideznega in resničnega sveta

Igre MMO so velikanske. Resnično velikanske. Za ponazoritev smo primerjali velikost *EverQuesta* (skupaj z njegovimi dodatki) z dvema primeroma iz resničnega sveta...



Vanguard, nova igra MMO, ki jo razvijajo ustvarjalci *EverQuesta*, ponuja realistične pokrajine in popolnoma brezšiven svet. Na žalost pa boste nanjo morali čakati še več kot eno leto.

PRILAGODITE VAŠ SISTEM ZA IGRE MMO

Igre MMO so požiralci sistemskih virov – tukaj boste našli nekaj priročnih

» **Bistveno je, da imate dovolj sistemskega pomnilnika. Poskrbite, da bo vaš računalnik opremljen z najmanj 1GB le-tega. Nekatere igre MMO bodo izrabljale tudi do 2GB pomnilnika, zato ne bodite skopuški.**

» **Preden poženete igro, se prepričajte, da ste zaprli vse programe, ki bi lahko tekli v ozadju. Protivirusni programi in programi za defragmentacijo diska lahko negativno vplivajo na tekoče delovanje igre.**

» **Redno defragmentirajte trdi disk. Velike datoteke posameznih teritorijev se celo v najboljših okoliščinah dolgo nalagajo. Tega časa nikar ne podaljšujte po nepotrebnem.**

» **Večina sodobnih iger MMO je precej omejena s procesorsko močjo. Če imate grafično kartico, starejšo od ATI Radeon 9700, vam priporočamo, da si omislite bolj zmogljivo, v nasprotnem primeru pa vložite denar v bolj zmogljiv procesor.**

srečo za redke predmete, medtem ko so drugi razvijalci ponudili unikatna oblačila ali eksotične pričeske za velike vsote denarja.

PRIHODNOST IGER MMO

Kljub noro visoki ceni razvoja – za nekatere trenutne igre se šušlja, da stanejo okrog 40 milijonov dolarjev – se igram MMO piše svetla prihodnost. Celo manj znane igre MMO lahko prinašajo dobiček; prodajna cena večine teh iger je enaka ceni tradicionalnih iger, vendar imajo dodatni zaslužek z mesečnimi naročninami, katerih izkupiček gre naravnost v žepe založnika. Trenutno so v razvoju igre MMO, ki temeljijo na franšizah *Star Trek* in *The Lord of the Rings*, pa tudi precej oglaševani projekti ustvarjalcev, ki so odgovorni za *EverQuest* in *Ultima Online*.

Kot ste se lahko prepričali, se MMO zabava v resnici šele pričenja! PCF

ZANIMIVOSTI

Goli protestniki in nenasilni liki – stvari, ki jih niste vedeli o igrah MMO

ULTRA NENASILJE

>> **V igrah, kot so *Second Life*, *A Tale in the Desert* in *Star Wars Galaxies*, lahko razvijete popolnoma nenasilen lik – rokodelca ali umetnika.**

ODPOR

>> **Igralci, ki so do gria siti določenih razrednih neenakosti, se pogosto podajo na ceste in protestirajo – goli! Prvi protest te vrste se je zgodil v *Ultimi Online*, tako obliko aktivizma pa smo lahko videli tudi v *World of Warcraft*.**

TIKI

>> **Za razliko od strelskih iger igre MMO ne potrebujejo nenehne komunikacije med strežnikom in odjemalci; dejansko je večina učinkov uporabljena le vsakih nekaj sekund. Ta časovni razmik se imenuje "tik" in običajno traja šest sekund.**

PET TIKOV V THE MATRIX ONLINE

Celo nekaj tako preprostega, kot je uboj posameznega "moba" (računalniško vodenega nasprotnika) zahteva veliko komunikacije med strežnikom in računalniki odjemalci. Tukaj je prikazano, kako deluje preprost boj eden na enega v *The Matrix Online*. Več bojevnikov stvar zaplete.

ODJEMALEC **OBMOČNI STREŽNIK**

Naloga območnega strežnika je beležiti vse igralce in vse računalniško vodene like (NPC-je) na določenem področju. V tem primeru vam, igralcu, območni strežnik pove, da se v bližini nahaja sovražnik. Uh, nekdo bo tepen.

Recimo, da se odločite, da boste sovražnika napadli, zato pritisnete tipko za napad. Vaš računalnik pošlje sporočilo strežniku. Strežnik poišče informacije o pošasti – število življenjskih točk in napade, ki jih lahko ta uporablja – na podatkovnem strežniku.

Medtem ko se bojujete, strežnik preračuna škodo, ki vam jo je povzročil nasprotnik, in škodo, ki ste jo vi povzročili njemu. Ko aktivirate posebne napade ali veščine, vaš računalnik informira strežnik o vašem početju ustrezno reagira.

Sčasoma nasprotnika ubijete ali pa umrete sami. Če v boju zmagate, strežnik pošlje sporočilo odjemalcu, v katerem mu sporoča, naj predvaja animacijo smrti pošasti. Strežnik izračuna izkušenjske točke, ki ste jih pridobili, ko ste zmagali in jih doda vaši tabeli z izkušenjskimi točkami na podatkovnem strežniku.

Plen pripada zmagovalcu! Ko ste porazili sovražnika, lahko pograbite ves plen, ki ga je nosil. Strežnik sporoči odjemalcu, katere predmete lahko nagrabite z njegovega trupla, vi pa imate na razpolago možnost, da poberete tiste predmete, ki jih želite. Vse, kar v resnici počnete, je, da kopirate ta predmet v vnos baze podatkov vašega lika.

VAŠ PRAKTIČNI VODIČ DO BOLJŠIH FOTOGRAFI

DigitalnaKamera

Revija za digitalno fotografijo

www.digitalnakamera.net
tel 02 330 330 1

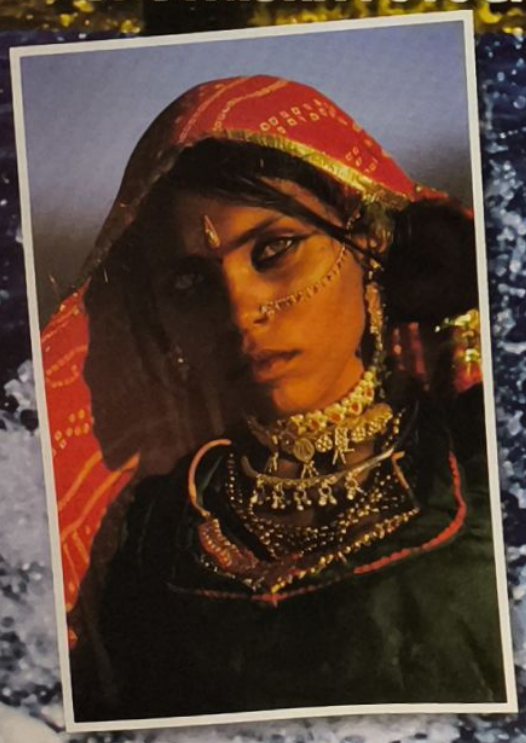
12. ŠTEVILKA ŽE V PRODAJI

BREZPLAČEN CD-ROM

2 NASLOVNI TEMI

» AKCIJSKA FOTOGRAFIJA

» POPOTNIŠKA FOTOGRAFIJA



VSEBINA REVIJE

» OBVLADAJTE OSTRENJE

» TESTIRAJTE VAŠ FOTOAPARAT

» TISKANJE NA UMETNIŠKE PAPIRJE

» DIGITALNA OBDELAVA FOTOGRAFIJ

» OPISI NOVIH DIGITALNIH FOTOAPARATOV

» NOVICE IZ SVETA DIGITALNE FOTOGRAFIJE

» KAKO UPORABLJATI SVETLOBNE ODBOJNIKE

» NAROČANJE IN HRAMBA FOTOGRAFIJ NA SPLETU

» PRIMERJALNI TEST FOTOGRAFSKIH NAHRBTNIKOV

IDEJE ZA FOTOGRAFIRANJE, FOTOURGENCA, POSNETKI BRALCEV, NAKUPOVALNI VODIČ...

VODIČI

delavnice
pomoč
nasveti

v tej številki

str.72 Urejanje videa s PowerDirectorjem

str.76 Kako dobro prodajati na eBayu

str.78 Pospešite svojo grafično kartico

str.80 Kako izdati lastno knjigo

str.82 Predelajte Rome: Total War

str.84 Triki paketa Microsoft Office

str.86 Zabavni učinki s FantaMorph

str.87 Zmagajte na eBayu z Auction Sentry

str.88 ImageOptimizer in slike za splet

str.90 V mreži hekerjev

str.94 Vprašajte Gregorja

>> Urejanje videa

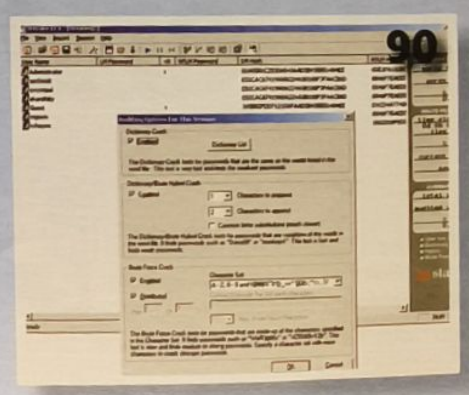
Digitalni video postaja vedno bolj popularen, s tem pa se veča tudi želja uporabnikov po preprostih in učinkovitih programih za urejanje video posnetkov. Mi vam podarjamo *PowerDirector*.

>> Stopite na plin

Proizvajalci grafičnih kartic večkrat samo zaklenejo določene možnosti, ki bi lahko pospešile kartico. Če ste lastnik GeForca 6800, boste izvedeli, kako do večjih zmogljivosti.

>> Predelajte Rim

Pred vami je zaključna faza predelave ene najpopularnejših strateških iger vseh časov, *Rome: Total War*. Vemo, da imate dobre ideje, zato ne odlašajte in se pridružite zabavi še danes.



>> V mreži hekerjev

Včasih se hekerji ne priplazijo do računalnika po žicah, ampak vstopijo kar skozi vrata in se lepo usedejo za računalnik, ko ni nikogar v bližini. V takih primerih je nevarnost še večja.

Kameram s kasetami so dnevi šteti, vendar ne bodo izginile čez noč...

Kasete Mini DV so na trgu že desetletje in so popolnoma iztrebile stare analogne medije. Na slednje boste naleteli le, če boste kupovali s samega dna ponudbe. A čeprav format Mini DV ponuja visoko kvaliteto in veliko bolj preprosto urejanje od predhodnikov, so se začele pojavljati še bolj zrele rešitve, ki ponujajo še več.

KAMERE DVD

Sony je na velik zvon obešal svojo serijo kamer DVD. Te shranjujejo video neposredno na optični disk, ki ga lahko nato vržete v katerikoli predvajalnik DVD in si iz fotelja takoj ogledate domači film. Nobenih zoprnih kablov vam ni potrebno vleči od televizorja do kamere. Če želite posneti material urediti, pa DVD preprosto počite v enoto DVD vašega PC-ja in zaženete ustrezen program.

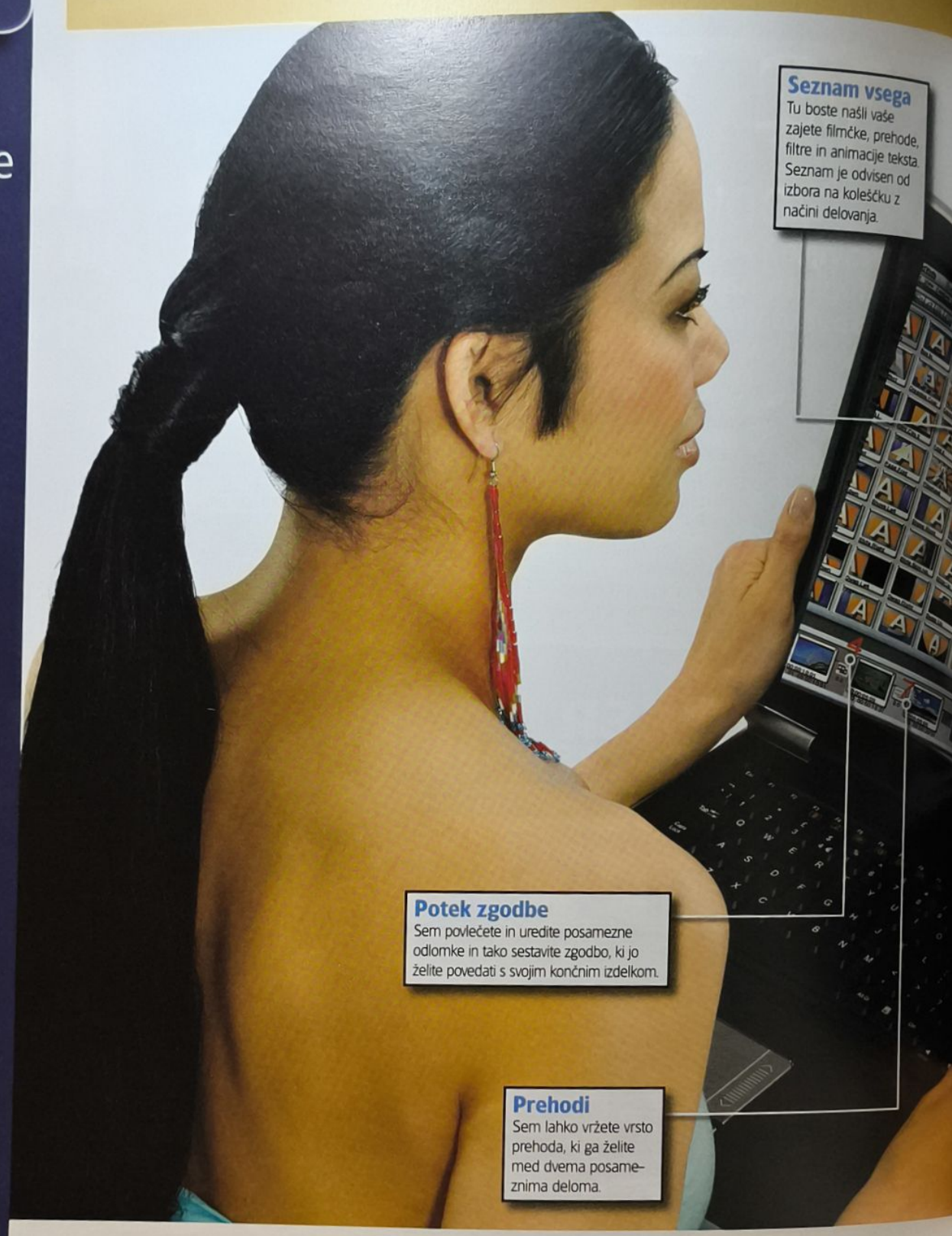
VGRAJENI TRDI DISKI

Še bolj revolucionarna je JVC-jeva serija Everio (na sliki vidite model GZ-MC500). Te kamere shranjujejo posnetke na majhne trde diske namesto na izmenljive optične diske. Modeli MC se zanašajo na format CompactFlash in Hitachijeve diske Microdrive, ki so neverjetno majhni. Obstajajo tudi modeli MG, ki uporabljajo malo večje diske, ki pa zato zmorejo shraniti tudi do 30GB podatkov.

PRIHODNOST HDV

Kasete s trakovi se ne bodo dale kar tako. Ker so poceni in strašno razširjene, so postale tudi shramba novih visoko-ločljivostnih kamer HDV. S pomočjo kompresije MPEG-2 je tudi v formatu HDV mogoče na eno kaseto spraviti eno uro videa. V HDTV pri nas še lep čas ne bomo imeli priložnosti uživati, v ZDA pa postaja nekaj povsem vsakdanjega. Nova kamera HDR-HC1 (na sliki spodaj) še vedno snema na kaseto in v Evropi zaenkrat še ni na prodaj. Vse kaže, da bo HDV obdržal kasete MiniDV pri življenju še kar lep čas.

Povejte svoje forum.pcformat.slo.net/forum



Urejanje videa s PowerDirector

PCF vas bo s pomočjo Cyberlinkovega programa PowerDirector zapeljal skozi svet urejanja videa

Še ne tako dolgo tega je bilo urejanje videa na PC-ju nekaj, s čimer so se drznili ukvarjati samo najbolj odločni norci. Najprej ste potrebovali drago kartico za zajem videa, potem pa ste morali najti najboljši kompromis med kvaliteto in količino prostora na trdem disku. Nato so prišle na vrsto molitve, da je disk dovolj hiter, da ne bo zavrgel preveč slik, vse skupaj pa se je nadaljevalo z dolgim čakanjem na rezultat, in sicer vsakič, ko smo na video posnetku uporabili nov učinek ali kaj podobno napornega.

Ampak urejanje videa je od teh zgodnjih časov naredilo ogromne korake naprej. Z uveljavitvijo standarda FireWire je postal proces zajemanja videa neboleč. Posledica neprestanega višanja hitrosti procesorjev in kapacitete trdih diskov pa je, da za urejanje videa ne potrebujete več nenormalno drage strojne opreme. Pravzaprav

bo dovolj vsak malo novejši PC. Dandanes celo ni potrebno več čakati na rezultate nanašanja novih učinkov v film, ampak boste osnovno idejo o končnem rezultatu dobili takoj. In če vaš računalnik pozna standard FireWire in si lastite digitalno kamero, ne boste potrebovali ničesar drugega kot kabel in programsko opremo. No, ko smo že pri tem – ta mesec vam podarjamo zelo uporaben program za urejanje videa.

FUNKCIJE UREJANJA

Cyberlinkov *PowerDirector*, različica 2.55, ki ga boste našli na disku, je celoten program poln uporabnih funkcij. Ko boste program zagnali, boste morali skočiti še na spletno stran **www.gocyberlink.com/english/bundle/index.jsp?nEventID=1315As**, da ga registrirate. Omogoča vam zajemanje videa z analognega ali digitalnega vira, osnovo razrežete na manjše video izseke, dodajate posebne učinke in napise. Končni rezultat lahko izvozite v kup različnih formatov in celo s pomočjo priročnega čarovnika vse skupaj zapišete na optični medij. Ker je to le različica VE, licence za MPEG-2 pa so drage, lahko zaključni film zapišete le v formatih

Urejanje s PowerDirector

S kasete na disk v 12 preprostih korakih

1 Preden se boste lotili urejanja, boste morali spraviti nekaj video posnetkov na trdi disk. Predvidevamo, da imate digitalno kamero – priključite jo na PC preko vmesnika FireWire in jo preklopite v način predvajanja. Zdaj boste lahko koleščekk *PowerDirectorja* preklopili v način **Capture**, kar je videti podobno kot filmski projektor.

2 Razen če ste na tesnem s prostorom na disku, boste zajemali digitalni video v formatu DV. Da ga boste izbrali, kliknite na gumb **Profile Setup** pod **Profile** in tukaj izberite standardni format DV AVI. Nato uporabite gumbe za nadzor predvajanja na zaslonu, da bi upravljali s kamero. Pritisnite gumb **Record**, da bi zajeli odlomek, ki ga želite.

3 Ko boste enkrat zajeli vse želene posnetke, boste imeli na seznamu na levi strani serijo video datotek. Povlecite jih v pravem vrstnem redu v okenca, ki določajo potek zgodbe. Če dvakrat kliknete na posnetek, se bo ta pojavil v oknu za predogled. Izberite ikono **Scissors** na koleščku, če želite omogočiti obrezovanje.

4 Da bi posnetek obrezali, povlecite majhna zelena trikotnika pod oknom za predogled na mesto začetka in konca izreza. Za bolj natančno določanje uporabite gumbe za predvajanje, ki vam bodo pomagali trikotnika pomakniti na pravo sliko in pritisnite gumba **Mark In/Mark out**. Ko boste zadovoljni, potrdite spremembe s klikom na **Confirm**.

5 Ko bodo vsi posnetki pravilno obrezani, lahko začnete dodajati prehode. Kliknite na majhna okenca med posameznimi izseki na traku, ki predstavlja potek zgodbe. Iz velikanske knjižnice zdaj preprosto povlecite izbrani prehod na želeno mesto med posnetkoma. Dolžino predvajanja lahko preprosto spreminjate z drsnikom **Transiton Length**.

6 Filtri predstavljajo še en način za izboljšanje vaših posnetkov. V *PowerDirector Pro 2.55 VE* lahko dodate največ enega hkrati. Najuporabnejši je filter **Colour**. Z njim se lahko poigrate s svetlostjo, kontrastom in ostrino določenega posnetka. Če želite, lahko spremenite tudi nasičenost barv ter tako dobite črno-bel posnetek.

Obrnite stran za nadaljevanje vodiča...

...nadaljevanje vodiča

S kasete na disk v 12 preprostih korakih

7 Ostalih devetih filtrov ne boste uporabljali tako pogosto, lahko pa z njimi dosežete prav zabavne učinke. **Edge** bo sliko spremenil v skico narisano s svinčnikom, **Emboss** bo dodal navidezen 3D videz, **X-Ray** obrne barve, ostali pa povzročijo še bolj bizarne stvari. Vsak filter vam da na voljo drsnike za določanje vseh lastnosti filtra.

8 Noben video posnetek ni popoln brez naslova, ki ga bo najavil, odjavne špice z imeni vseh, ki so na njem trdo delali, morda pa boste dodali tudi tekst z nazivi lokacije, kjer je nastal določen posnetek. Dvakrat kliknite na izsek, ki mu želite dodati tekst, in nato izberite ikono **T** na koleščku za izbor načina, da bi aktivirali način **Titler**.

9 Tekst vnesite v okvir v oknu za predogled. Videz teksta lahko spremenite s klikom na ikono **Aa**. V knjižnici vam je na voljo lepo število zabavnih animacij – kliknite na tisto, ki vam je všeč. Da bi skrajšali čas, ko je tekst prikazan na posnetku, odznačite **Show At All Times**. Nato spremenite položaj zelenih trikotnikov in dolžino rumenega traku.

10 Zdaj je čas, da svoj video posnetek spravite v tak format, da ga si bodo lahko ljudje ogledali. Izberite gumb **Produce Movie** (simbol "+" v krogu). Nato izberite ustvarjanje datoteke ali pa začnite postopek za zapisovanje na optični disk. Vrste izhodnih datotek vključujejo MPEG-1, AVI, Windows Media, Real Video in QuickTime.

11 Če ste se odločili za zapisovanje na optični medij in ste izbrali **Continue authoring**..., bo *PowerDirector* po koncu renderiranja končne video datoteke za vas samodejno odprl čarovnika za zapisovanje. Vaš trenutni film bo seveda na seznamu datotek, ki bodo zapisane na disk, lahko pa po želji dodate tudi druge posnetke.

12 **Disc Wizard** vas bo za roko peljal skozi različne faze nastajanja diska, vključno z možnostjo dodajanja fotografij vašemu video posnetku. Izberete lahko tudi točke, ki bodo predstavljale začetke poglavij, in se odločite za eno izmed oblik menija. Ko boste dodali še tekst za vsako poglavje, izberite ogled filma. Če boste zadovoljni, ga zapišite na disk.

NA DISKU

CyberLink PowerDirector Pro 2.55 VE
Celoten program z vsemi pomembnejšimi funkcijami za obdelavo videa, vključno z možnostjo dodajanja teksta, učinkov in zapisovanjem na optični disk.
www.gocyberlink.com

TMPGEnc
TMPGEnc je zelo uporabna aplikacija, ki vam omogoča pretvarjanje iz enega video formata v praktično kateregakoli drugega. Aplikacija je brezplačna, vendar lahko format MPEG-2 uporabljate samo 30 dni.
www.tmpgenc.net

XviD
MPEG-4 je eden najbolj učinkovitih načinov stiskanja video datotek, ne da bi pri tem bistveno vplivali na kvaliteto in kodek XviD je odlična odprtokodna različica tega formata.
www.xvid.org

Anasazi Stop Motion Animator
Ustvarite svoje animacije po metodi "stop-trik" (stop motion) s tem preprostim orodjem. Samo priključite kamero (lahko tudi spletno) na PC in začnite!
www.animateclay.com/download.htm

MPEG-1 in VideoCD. To z drugimi besedami pomeni, da s programom ne boste mogli izdelovati video DVD-jev, kljub temu pa vam bodo na razpolago vsa potrebna orodja, da spravite film s kamere na disk brez omejitev velikosti datoteke in brez označevanja končnega filma z vodnim žigom.

NA PRAVE STRUNE

Naslednja funkcija, ki jo je vredno raziskati, je možnost dodajanja različnih zvočnih datotek vašemu videu. Naložite video v okno za predogled in izberite glasbeno ikono na koleščku za izbiro načinov. Izberete lahko zvočno datoteko WAV ali MP3 in jo dodate glavnemu zvoku ali pa tega preprosto zamenjate z novo datoteko. Odlična stvar za dodajanje lastnih komentarjev vsaki sekvenci. Na žalost različica *PowerDirector Pro 2.55 VE* ne omogoča dodajanja nove zvočne sledi, lahko pa isti učinek dosežete tudi tako, da izvozite video kot datoteko, nato pa ustvarite nov projekt na osnovi te datoteke – zdaj lahko dodate novo zvočno podlago za ta novi projekt. **PCF**

"Ta mesec vam podarjamo zelo uporaben program za urejanje videa"

Nadgradnja

Registrirajte *PowerDirector 2.55* in lahko ga boste nadgradili na zadnjo različico, *PowerDirector 4.0 Deluxe*, za znižano ceno okoli 8.600 SIT (običajna cena je okoli 18.000 SIT). Pojdite v spletno trgovino in kliknite na gumb Upgrade poleg izdelka.

www.gocyberlink.com

ASUS®
HEART OF TECHNOLOGY

ASUS A8N-SLI Deluxe - osnovna plošča ekstremnih grafičnih zmogljivosti

V zadnjih mesecih je trušč ob nVidiini SLI (Scalable Link interface) tehnologiji zrasel preko vseh meja. Cenovno ugodne kombinacije grafičnih kartic in primernih SLI združljivih matičnih plošč pa prihajajo na trg v omejenih količinah. Za vse željne uporabnike SLI rešitev je ASUS predstavil osnovno ploščo A8N-SLI Deluxe in popolnoma novo grafično kartico EN6800 Ultra, ki v medsebojni kombinaciji omogočata izjemne grafične zmogljivosti.

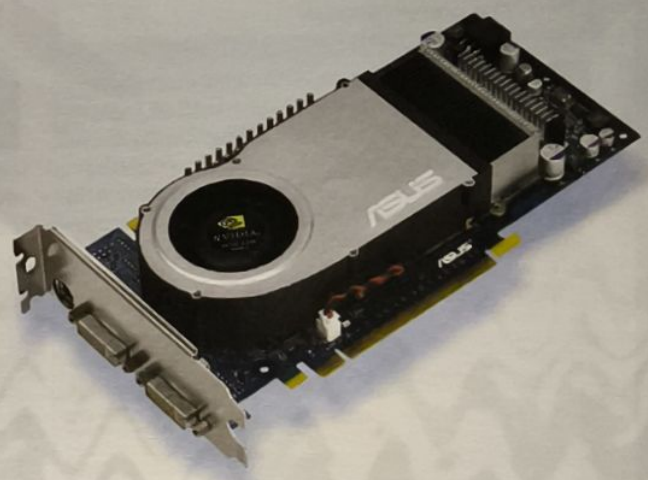
Prva osnovna plošča, ki dosega 12,000 3DMark05 točk

3DMark je zaradi izredno zahtevnih testov grafičnih zmogljivosti eden najbolj priljubljenih testnih programov. Medtem ko se rezultati ostalih osnovnih plošč merijo le v tisočicah, se je ASUS A8N-SLI Deluxe z dvema grafičnima karticama EXTREME N6800 Ultra dokazal kot najboljša grafična kombinacija z rekordnim dosežkom 12,000 točk v 3DMark05.

ASUS A8N-SLI Deluxe Najboljša izbira za SLI osnovo

ASUS A8N-SLI Deluxe je vrhunska osnovna plošča za zagrizene igralce z najnovejšim nForce4 SLI čipovnim naborom, ki podpira najzmogljivejše procesorje AMD Athlon 64 FX in AMD Athlon 64. Osnovna plošča ASUS A8N-SLI Deluxe vsebuje tudi edinstvene ASUS-ove funkcije, kot so EZ Selector, AI NOS in AI NET2, ki omogočajo, da lahko iz osnovne plošče izvlečete kar največ. Za igričarske navdušence, ki radi nadgrajujejo sistemske zmogljivosti, omogoča ASUS A8N-SLI Deluxe razširitev s štirimi DDR DIMM pomnilniškimi moduli in osmimi SATA vmesniki. Edinstvena EZ Plug zasnova zagotavlja stabilnost delovanja s konstantnim in zadostnim napajanjem PCI Express razširitvenih mest.

Poleg izjemnih grafičnih zmogljivostih vsebuje ASUS A8N-SLI Deluxe tudi Realtek ALC 850 Codec za 8 kanalni analogni zvok in S/PDIF (Sony/Philips Digital Interface) optično ter koaksialno povezavo za realistično in bogato igričarsko doživetje.



Vrhunske grafične zmogljivosti

Da bi iz osnovne plošče A8N-SLI Deluxe izvlekli kar največ, je seveda potrebo izbrati zmogljivo grafično kartico. ASUS je v ta namen predstavil grafično kartico EXTREME N6800 Ultra z grafičnim procesorjem GeForce 6800GT in 256MB DDR3 pomnilnikom ter SLI podporo. Kartico je možno uporabljati v paru s še drugo grafično kartico EXTREME N6800 Ultra, ki skupaj z osnovno ploščo tvorita popolno kombinacijo izjemnih zmogljivosti.

ASUS EXTREME N6800 Ultra podpira UltraShadow II, High-Precision Dynamic Rage (HPDR) in Intellisample 3.0 tehnologije ter CineFX 3.0 pogon, ki podpira Microsoft DirectX 9.0. Grafična kartica izstopa iz povprečja tudi zaradi naprednega sistema hlajenja, saj so grafični procesor in pomnilniški moduli popolnoma prekriti z bakrenim hladilnikom, ki skupaj z vgrajenim ventilatorjem skrbi za hlajenje in stabilnost sistema.

Vsak kupec grafične kartice EXTREME N6800 Ultra prejme brezplačno USB web kamero in obilo programske opreme: GameFace Live, DOOM3, Joint Operation, Power Director, ASUS DVD XP in Media Show. ASUS A8N-SLI Deluxe in EXTREME N6800 Ultra sta zagotovo popolna kombinacija za vrhunski igričarski sistem.

Oglasno sporočilo | Acord-92 d.o.o., Stegne 13, 1000 Ljubljana

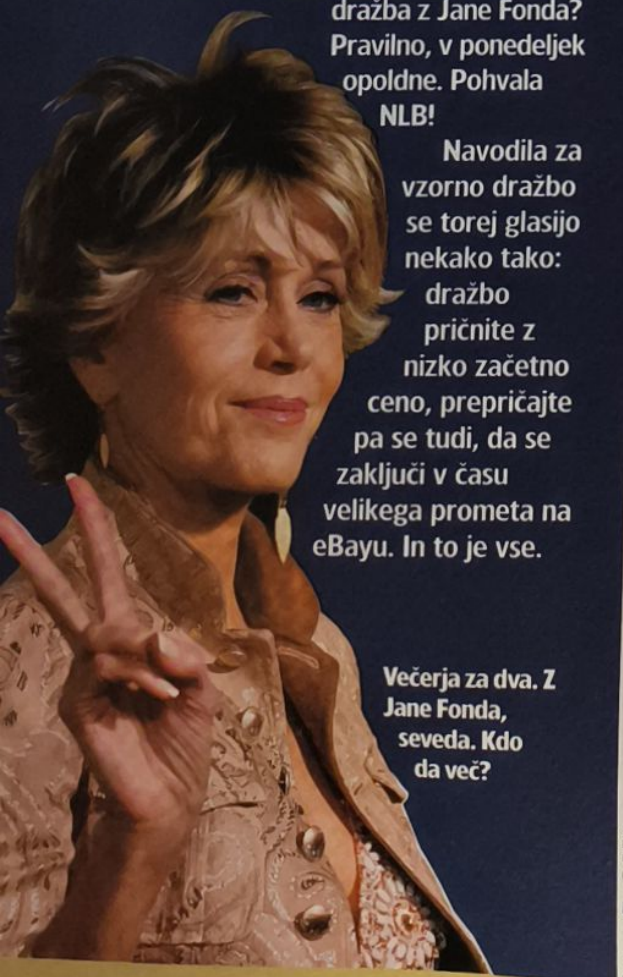
Zmenek s slavno zvezdnico? *PCF* razkriva, kako lahko zagotovite visoko stopnjo povpraševanja

Zvezda filma Monster-in-Law, Jane Fonda, se zaveda pomena organiziranja dražbe preko eBaya z nizko začetno ceno. Ali bolj natančno, tega se zaveda National Library for the Blind. Organizacija NLB je nedavno na eBayu priredila dražbo, v kateri je najboljši ponudnik lahko dobil kosilo z gospodično Fonda v Llangoed Hall. Odločili so se, da bodo dražbo pričeli z izklicno ceno 99 penijev, nato pa so se umaknili in počakali na razplet.

Zdi se, da se je njihova strategija obnesla. V času tega pisanja je dražba za kosilo z gospodično Fonda privabila na stotine gledalcev in 22 konkretnih ponudb. In to v petih dneh pred zaključkom dražbe!

Ne vemo sicer, ali ima NLB dostop do naših nasvetov v zvezi z eBayem, vendar je našo pozornost pritegnila čudna podobnost. Poleg nizke začetne cene zmeraj zagovarjamo tako izbiro trajanja dražbe, da zadnje ure njenega poteka sovpadajo s časom velikega prometa na eBayu. In če je dražba usmerjena na podjetja, je najboljši čas za zaključek dražbe v ponedeljek pozno dopoldne. Uganite, kdaj se zaključi dražba z Jane Fonda? Pravilno, v ponedeljek opoldne. Pohvala NLB!

Navodila za vzorno dražbo se torej glasijo nekako tako: dražbo pričnite z nizko začetno ceno, prepričajte pa se tudi, da se zaključi v času velikega prometa na eBayu. In to je vse.



Večerja za dva. Z Jane Fonda, seveda. Kdo da več?

Fotografija © REX

Povejte svoje www.pcformatslo.net/forum

Šola eBaya za zmagovalce

Del 1234

V prejšnjem delu te serije vodičev smo razpravljali o pomenu imen dražb na eBayu. Ime s 55 črkami lahko vašo dražbo naredi znano ali pa jo dobesedno pokoplje. Danes pa si bomo ogledali še dve ključni področji v pripravljanju dražbe – postavljanje cene in trajanje dražbe. Če se boste teh dveh stvari lotili pravilno, si boste praktično zagotovili uspešno dražbo.

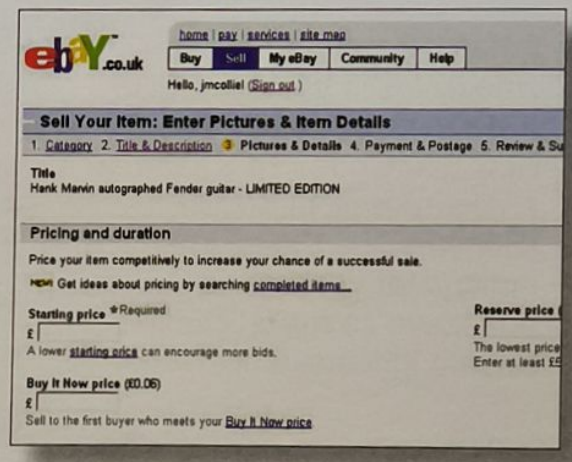
Morda tega sploh ne veste, toda na eBayu se uspešno zaključi manj kot ena od dveh dražb. Nekateri prodajalci imajo izgubo – eBay pa pobere njihovo pristojbino za sodelovanje, ne glede na to, ali je njihova dražba uspela ali ne!

Bolj pozitivno pa je to, da se je eBay izkazal za eno izmed najbolj vročih možnosti za tiste, ki bi si radi omislili dodatno honorarno delo. Izvršna direktorica eBaya, Meg Whitman, ocenjuje, da okoli 430.000 članov uporablja eBay kot njihov edini ali vsaj primarni vir zaslužka.

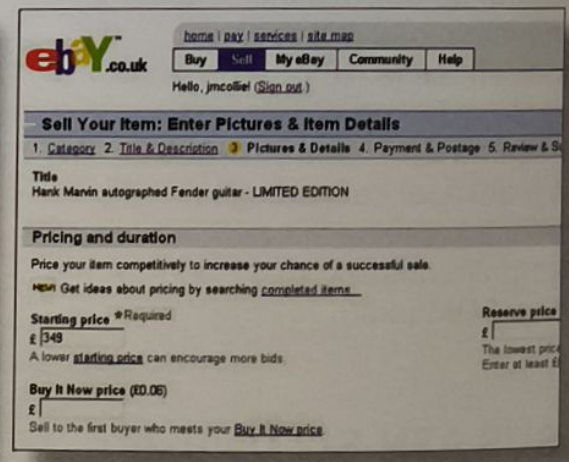
Če se boste zadeve lotili kot je treba, lahko zaslužite precej denarja. Ponujamo vam nekaj nasvetov, ki jih lahko uporabite v svojih dražbah na eBayu še danes, zato dobro prisluhnite. **PCF**

Postavljanje prave cene

Start Price? Reserve Price ? Buy it Now? Kaj je to?

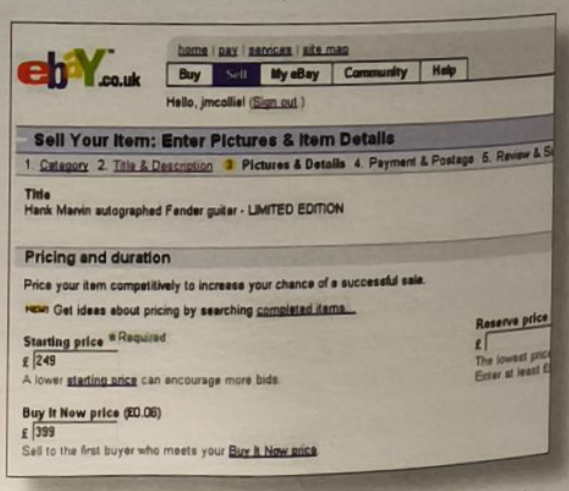


1 To so tri polja, s katerimi določate postavljanje cene. In katero je najbolje uporabiti? Ali imate nizko začetno ceno (Start Price), uporabljate najnižjo prodajno ceno (Reserve) ali pa boste poskusili z določitvijo odkupne cene (Buy it Now)? Vse je odvisno od tega, koliko ste pripravljeni tvegati.



2 Če se želite izogniti tveganju, postavite za Start Price ceno vašega predmeta ali pa njegovo ceno z majhnim dodatnim dobičkom. V tem primeru ne boste prodali vaše kitare s podpisom Bora Zuljana za manj kot 124.000 SIT. Zavedajte pa se, da lahko začetna cena odvrne potencialne kupce.

> "eBay je ena izmed najbolj vročih možnosti za dodatni zaslužek"

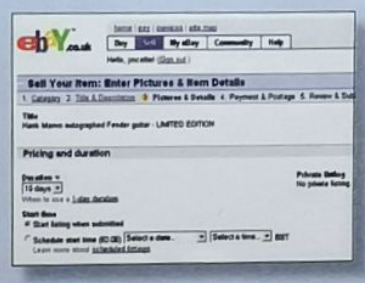


6 Naslednja strategija s srednjo stopnjo tveganja je, da postavite sprejemljivo začetno ceno, na primer 88.000 SIT, skupaj s ceno Buy it Now, kar bo ugajalo tistim uporabnikom, ki si želijo hitrega nakupa. Start Price zagotavlja določeno zaščito cene, Buy it Now za 140.000 SIT pa zagotavlja možnost hitre prodaje.

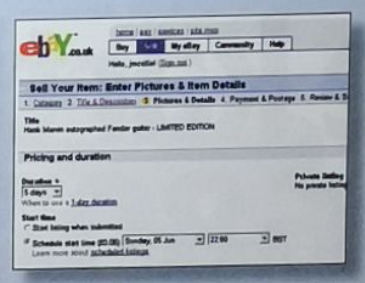
Nasveti za trajanje dražbe

Ali je 10-dnevna dražba zmeraj boljša kot enodnevna?

1 Zakaj bi sploh izbrali manj kot najdaljše, 10-dnevno obdobje trajanja dražbe? Odgovor se glasi: če prodajate podobne predmete, za katere veste, da gredo za med. Take dražbe izpeljite hkrati, trajajo pa naj tri dni ali celo en sam dan.



2 Obstaja pa formula, ki vam je lahko v pomoč pri odločanju o trajanju dražbe, temelji pa na vaši začetni ceni. Pri dražbah do 9.000 SIT se odločite za pet dni. Za dražbe od 9.000 do 35.000 SIT izberite sedem dni. Za dražbe preko 35.000 SIT izberite 10 dni.



3 Izbira trajanja dražbe je ključna. Izberite število dni, ki vam bo omogočilo, da dražbo zaključite, ko bo na eBayu največ prometa. Najboljši čas za zaključek običajne dražbe je nedelja okrog 22h. Če je vaš predmet prodaje usmerjen na podjetja, je najboljša izbira ponedeljek okrog 11h.

NA DISKU

BayCheck
Vnesite identifikacijsko številko uporabnika eBaya in z enim samim klikom boste dobili informacije o njegovi prodajni zgodovini, zgodovini ponudb, odzivih, ki jih je prejel in o odzivih drugih uporabnikov.
http://hammertap.com

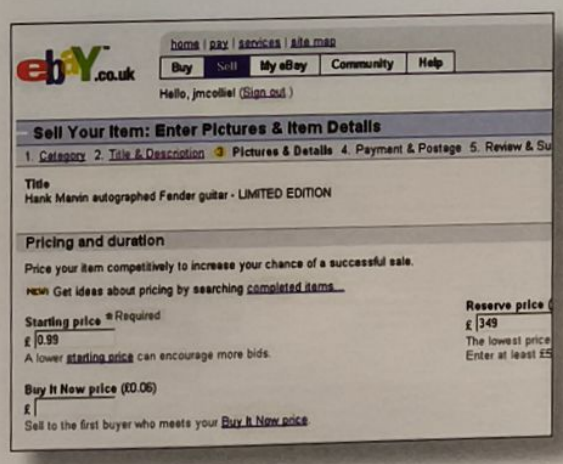
Turbo Lister
Brezplačno orodje, ki omogoča prodajalcem na eBayu avtomatizacijo procesa ustvarjanja seznamov predmetov, vključuje pa tudi možnost ponovnega ustvarjanja seznamov v paketu.
pages.ebay.co.uk/turbo_lister/download.html

Shooting Star
Shooting Star je eno najbolj zmogljivih orodij za upravljanje z dražbami, ki je na razpolago prodajalcem preko eBaya. Preizkusite ga tudi sami s to 30-dnevno brezplačno preizkusno različico.
www.foodogsoftware.com/download.htm

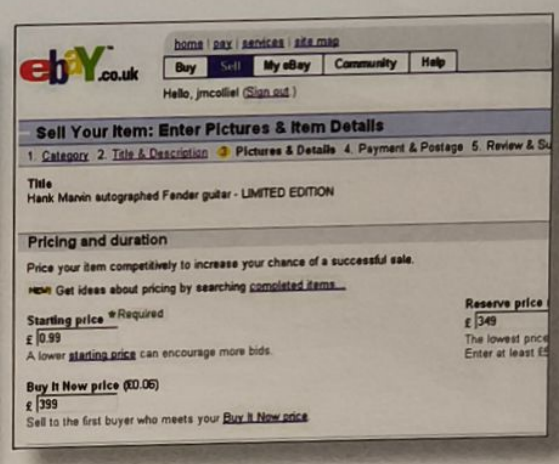
Auction List
S tem brezplačnim programom se bo na vašem PC-ju predvajal izbrani zvok, kadarkoli si bo eno izmed vaših dražb ogledovala ali v njej sodelovala nova oseba.
website.lineone.net/ckeithhh/al/index.htm

NASLEDNJI MESEC

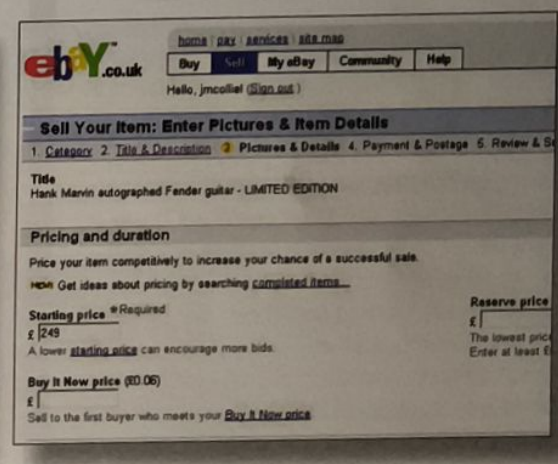
VAM BOMO POKAZALI ŠE VEČ POZNAVALSKIH NAMIGOV IN NASVETOV O PRODAJANJU PREKO EBAYA, VKLJUČNO Z NAJBOLJ UČINKOVITO UPORABO SLIK



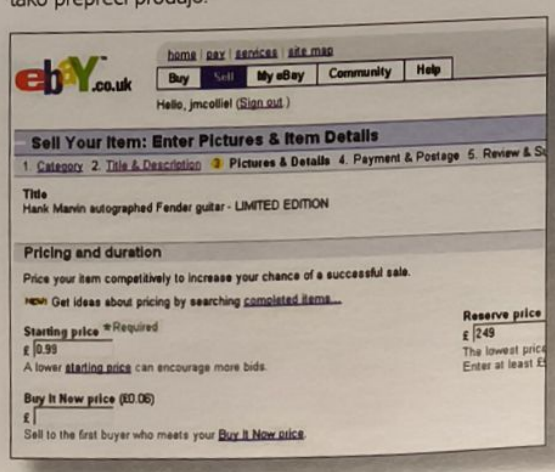
3 Nizka začetna cena (okoli 1.000 SIT) bo pritegnila več povpraševanja. Če jo uporabite v povezavi z najnižjo prodajno ceno 124.000 SIT, boste z dražbo tvegali zelo malo. Toda ali takšna pot ponuja najboljše iz obeh svetov? Morda, toda Reserve Price lahko prav tako prepreči prodajo.



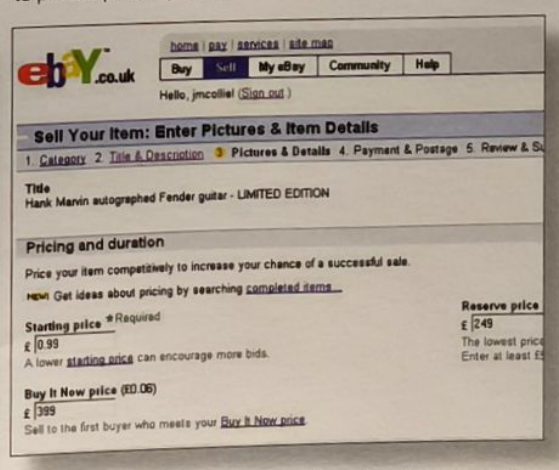
4 Zadnja možnost z nizko stopnjo tveganja uporablja vsa tri polja. Zelo nizka začetna cena poskrbi za zanimanje potencialnih kupcev, možni rezultat pa je, da boste dosegli ceno Buy it Now, 140.000 SIT. Reserve Price 124.000 SIT vam zagotavlja, da predmeta ne boste prodali preveč poceni.



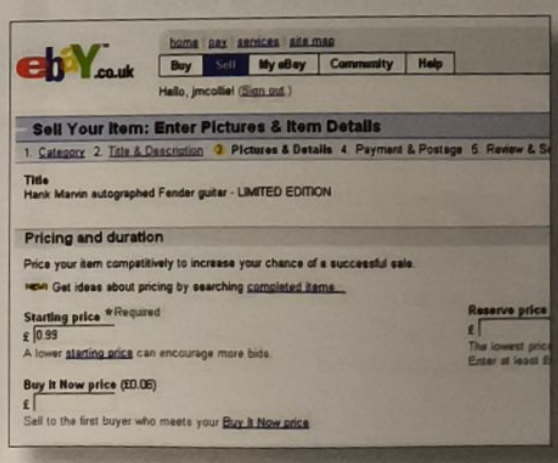
5 Strategija s srednjo stopnjo tveganja je, da postavite sprejemljivo začetno ceno, na primer 88.000 SIT. Za tako ceno bo verjetno določena stopnja zanimanja, kar pomeni, da bodo potencialni kupci postavljali nove ponudbe in tako zviševali ceno. Če boste predmet uspeli prodati, boste zaslužili najmanj njegovo vrednost Start Price.



7 Še ena možnost s srednjo stopnjo tveganja je, da postavite zelo nizko ceno Start Price s sprejemljivo ceno Reserve Price. Nizka začetna cena zagotavlja zdravo dražbo, Reserve Price pa poskrbi za zaščito pred zaključkom prodaje z nesprejemljivo nizko končno ponudbo.

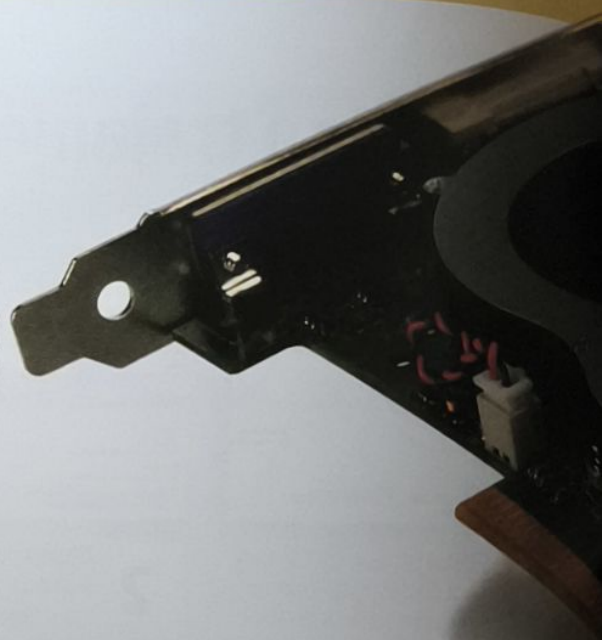


8 Zadnja alternativa s srednjo stopnjo tveganja je, da uporabite vsa tri polja. Zelo nizka začetna poskrbi za zanimanje kupcev, kar lahko vodi do prodaje po ceni Buy it Now za 140.000 SIT. Zmerna cena Reserve Price, 88.000 SIT, pa ščiti pred tem, da bi bila končna prodajna cena prenizka.



9 Dražbena strategija z najvišjo stopnjo tveganja med vsemi je, da uporabite zelo nizko začetno ceno – in nič drugega. S tem boste zajamčeno dosegli vročično dražbeno aktivnost in obstaja možnost, da boste tako prislužili največ denarja. Vendar pozor! Ponujeni predmet se lahko proda tudi za samo 1.000 SIT!

Odkrijte skrito moč vaše kartice GeForce 6800



PCF se odloči naučiti ne tako starega psa čisto novih trikov. Vaša grafična kartica 6800, ki ste jo želeli zamenjati, morda še ni za v staro šaro, kakor ste mislili...

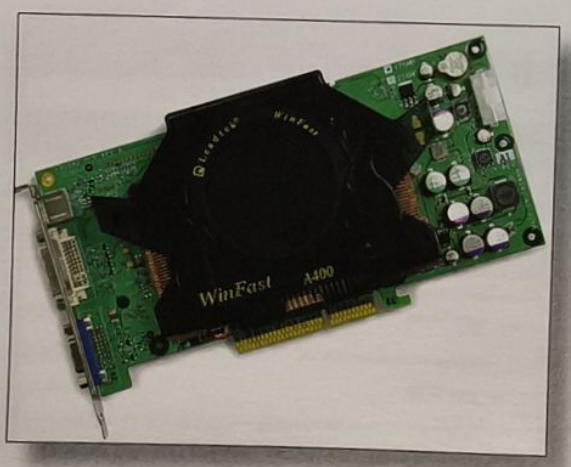
Spet je kriv marketing, seveda. Pod oznako 6800 so na voljo vsaj štiri vrste različnih grafičnih kartic in nič čudnega ni, da so nekateri začeli zmotno razmišljati, da je kartica srednjega razreda, za katero so plačali 70.000 SIT, praktično enaka kot 140 jurjev vredna različica Ultra. Kot vam lahko potrdimo iz lastnih izkušenj, to sploh ne drži – "navadno" kartico 6800 v marsikateri situaciji povozi že leto dni starejši Radeon 9800 Pro/XT.

Na srečo pa vse še ni izgubljeno. 6800 namreč uporablja isti grafični procesor kot veliko močnejša 6800 Ultra, četudi boste zanj odšteli le pol cene – stvar je le v tem, da so štirje izmed njenih 16 cevovodov za piksle in eden izmed šestih cevovodov za vertekse onemogočeni oziroma skriti. In medtem ko pri ostalih grafičnih karticah za ponovno aktiviranje skritih cevovodov večkrat potrebuje človek posebno orodje in adrenalina polno nameščanje novega BIOS-a, boste pri tej grafični kartici potrebovali le relativno preprosto programsko orodje, ki ga boste lahko pognali kar iz Windows. Nič lažjega.

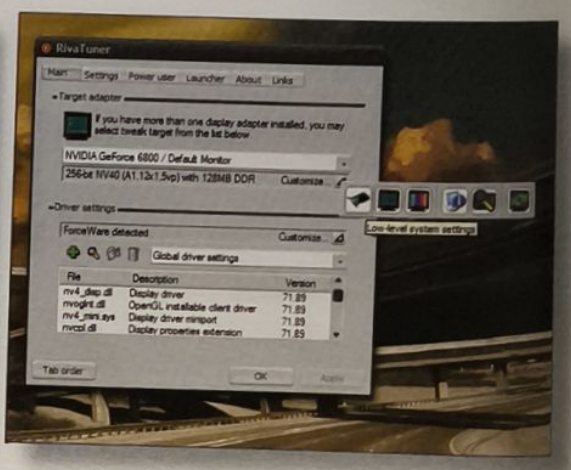
Najprej pa opozorilo: ne pričakujte čudežev po koncu te operacije. Nekatere igre bodo delovale znatno hitreje, pri drugih pa se bo komaj poznalo. Pri karticah GeForce 6800 nekaterih proizvajalcev boste na koncu postopka dobili na zaslon cel kup nezaželenih artefaktov, tako da boste morali cevovode ponovno onemogočiti in se vdati v usodo. Ker je pomnilnik na 6800 boleče počasen (komaj 700MHz), ga boste morali poskusiti naviti, da bi tako kartica lahko hranila požrešne dodatne cevovode. Poglejte v *PCF40* na stran 80, če želite izvedeti, kako se stvari streže. **PCF**

Nebesa v cevovodih

Poiščite cukrčke, ki jih je nVidia skrila pred vami

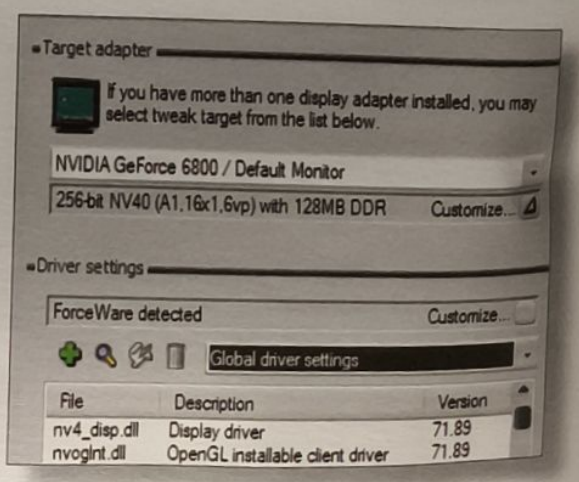


1 Mi smo kot testno kartico 6800 uporabili Leadtekovo čudno poimenovano A400 TDH, ki spada v skupino kartic, ki dajo najboljše rezultate. Če namesto navadne kartice 6800 uporabljate 6800LE, so možnosti, da boste ob koncu projekta gledali v pokvarjeno sliko, večje, vendar imate vseeno lahko srečo.



2 Namestite si *RivaTuner* z našega diska ali z **www.guru3d.com/rivatuner** in ga poženite. Program si bo vzel nekaj minut, da bo pregledal sistem, nato pa kliknite na **Customize** spodaj desno od **Target Adaptor**. V meniju izberite najbolj levo ikono, ki je videti kot grafična kartica.

> **"Nekatere igre bodo delovale znatno hitreje, pri drugih pa se bo komaj poznalo"**



6 Pojdite nazaj na stran nizkonivojskih popravkov, kjer bi morali na dnu (pod **Graphics processor config**) videti napisano custom (16x1,6vp). Kliknite **OK** in se strinjajte s ponovnim zagonom sistema, nato pa ponovno naložite *RivaTuner*. Tokrat bi morali tudi na osnovni strani videti 16x,6vp. Če ne, ponovite korake 1-5.

NA DISKU POGLEJTE NA PRILOŽEN DISK, KJER BOSTE NAŠLI APLIKACIJE ZA IZBOLJŠANJE DELOVANJA VAŠEGA PC-JA

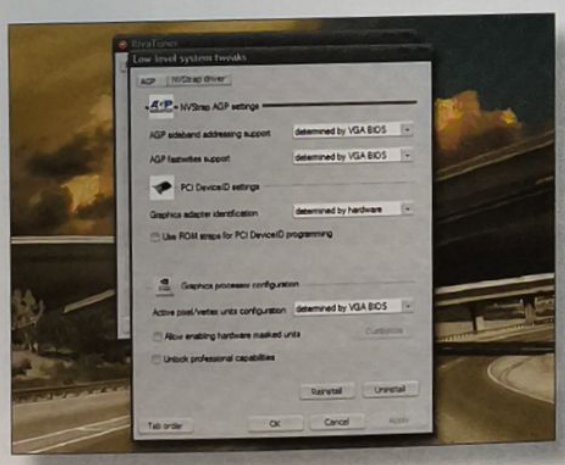
Odklenite skrito moč kartice

NA DISKU

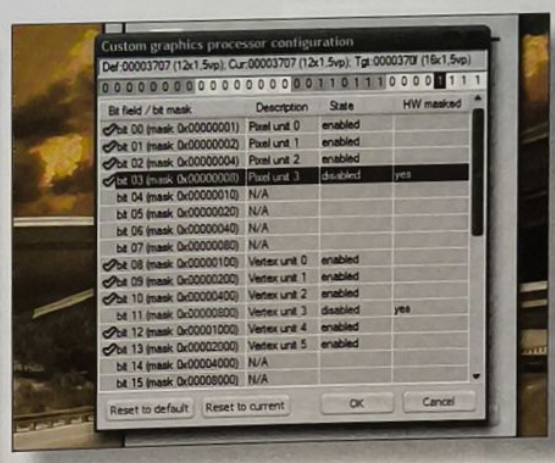
RivaTuner
Odklepanje skritih cevovodov je samo ena izmed mnogih dobrih lastnosti tega programa. Zna odpreti številne nedokumentirane funkcije gonilnikov ATI-ja in nVidie, vključno z možnostmi navijanja. Pazljivost naj vam sicer bo vodilo, vendar bi vseeno morali iz vsake kartice povleči nekaj dodatne moči.
download.guru3d.com/rivatuner

3DMark 05
Najbolj poznana aplikacija za merjenje hitrosti grafične kartice, čeprav ne vedno tudi najbolj natančna. Izvedeli boste, kako se vaša 3D kartica obnese proti konkurenci in kako učinkovito je bilo navijanje. S tem boste kartico potisnili na rob zmogljivosti.
www.futuremark.com

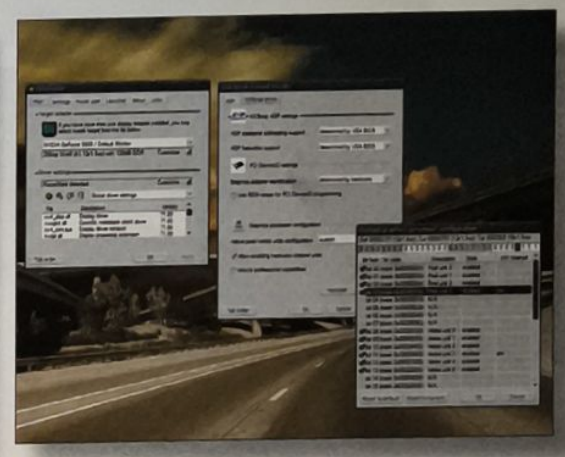
PC Mark 04
To orodje bo dodobra testiralo vaš celoten sistem in izmerilo, kako se vaš ubogi računalnik obnese pri poganjanju vsakodnevnih aplikacij.
www.futuremark.com



3 V oknu, ki so bo odprlo, kliknite na jeziček **NVStrap Driver** in nato **Install** na dnu. Pod **Active Pixel/Vertex Units Configuration** izberite **Custom** namesto "Determined by VGA BIOS". Nato označite okence ob "Allow enabling hardware masked units". Kliknite na gumb **Customise**.



4 Naslednje odprto okno se malenkost razlikuje od kartice do kartice, vendar boste vsi videli enote za obdelavo pikslov 0 – 3 ("pixel unit") in enote verteks 0 – 5 ("vertex unit"). V vsaki od obeh skupin bo ena enota označena kot onemogočena. Obe bosta brez kljukice na levi in označeni s HW masked.



5 Pri obeh enotah kliknite skrajno levo, da bi ju vključili. Ne pozabite, da se ta sprememba ne prenese samo v Windows – gre za spremembo na sami kartici, ki jo lahko razveljavite samo tako, da vse te korake izvedete v obratni smeri. Čeprav teoretično ne bi smeli imeti težav, vseeno ne prevzemamo odgovornosti.

7 Prišel je trenutek resnice. Poženite nekaj iger ali aplikacij za merjenje hitrosti, kot je *3DMark 2005*. Dobro opazujte, če se slučajno pojavljajo pokvarjene slike oziroma artefakti. Tu in tam kakšna napaka ni problem, če pa se te pogosto ponavljajo, poskusite spet onemogočiti enega ali vse cevovode.

8 Zdaj je čas, da izmerite hitrost delovanja in se tako prepričate, da so vam dodatni cevovodi zares pomagali izboljšati delovanje kartice. Doom **3** bo dobra izbira – odprite konzolo s **[Ctrl] + [Alt] + [~]** in natipkajte **timedemo demo1 1**. Poženite meritev dvakrat, ker je prvi zagon lahko včasih počasnejši.

9 Primerjajte rezultate pred posegom z novimi. Pri visoki kvaliteti prikaza in ločljivosti 1280x1024 je naša kartica zmogla 22,8 slik v sekundi brez novih cevovodov in 26,6 slik z vključenimi. Ni, da bi človeka vrglo na rit, vendar je igra vseeno opazno bolj tekoča, še nekaj dodatnega pospeška pa bomo dobili z navijanjem.

Izdajte lastno knjigo

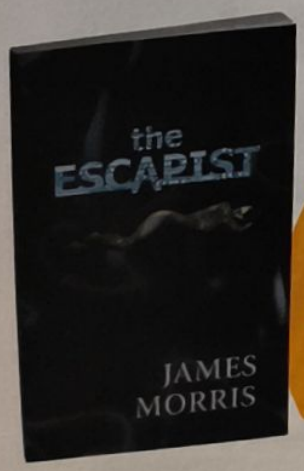
PCF odkrije, da je internet mogočnejši kot pero

Pravijo, da se v vsakem človeku skriva knjiga. Če ste napisali svojo, pa ne želite, da bi vam založnik naročil, da morate v njej spremeniti vaše najljubše dele, vam je na razpolago drugačen pristop. Napredek v tiskanju na zahtevo in vseprisotnost interneta danes ponujata alternativo.

PISEC ŽEPNIH IZDAJ

V preteklosti je bilo samozaložništvo povezano z visokimi stroški in zasmehovano kot oblika nečimrnosti. Če ste želeli knjigo izdati sami, ste morali plačati tiskanje posameznih kopij in jih nato shraniti, dokler se niste domislili načina, na katerega bi svoje delo prodali. Danes pa lahko vašo knjigo ponudite kar preko Amazona, s številko ISBN, za približno 70 tisočakov.

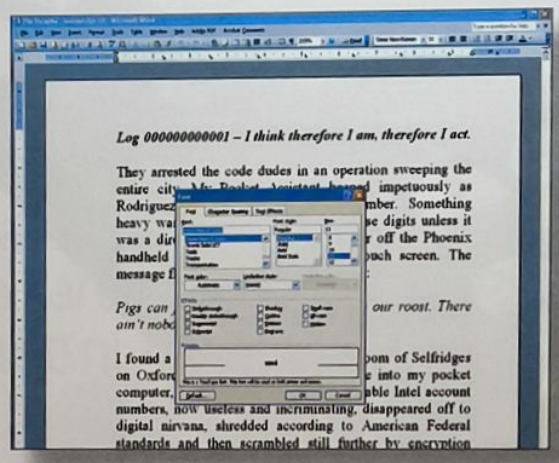
Storitev tiskanja na zahtevo ni nova pogruntavščina, saj podjetja, kot sta Cafe Press (**www.cafepress.com**) in iUniverse (**www.iuniverse.com**), v ZDA delujejo že nekaj časa. No, mi smo odkrili eno tudi v Evropi, kar je, kar se stroškov pošiljanja tiče, vsekakor neprimerno bolje. Storitev prihaja iz Velike Britanije, izdelke pa prodaja na obeh straneh Atlantika. Imenuje se Publish and Be Damned (**www.pabd.com**), pokazali pa vam bomo, kako lahko z njihovo pomočjo poenostavite proces izdaje vaše lastne knjige.. **PCF**



Pozor!

Dokaz, da zadeva ni lari-fari, je knjiga člana uredništva *PCF* iz Anglije, ki svojo knjigo že uspešno prodaja na Amazonu. Lahko jo snamete tudi na...

www.theescapist.co.uk



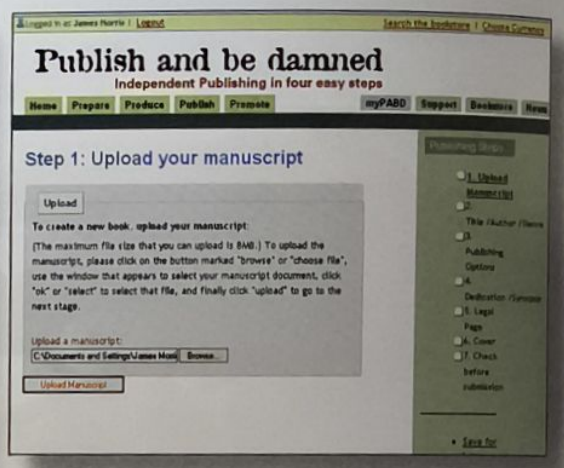
Log 000000000001 – I think therefore I am, therefore I act.

They arrested the code dudes in an operation sweeping the entire city. My Pocket Assistant beeped impetuously as Rodriguez ... mber. Something heavy wa... se digits unless it was a dir... off the Phoenix handheld ... uch screen. The message f...

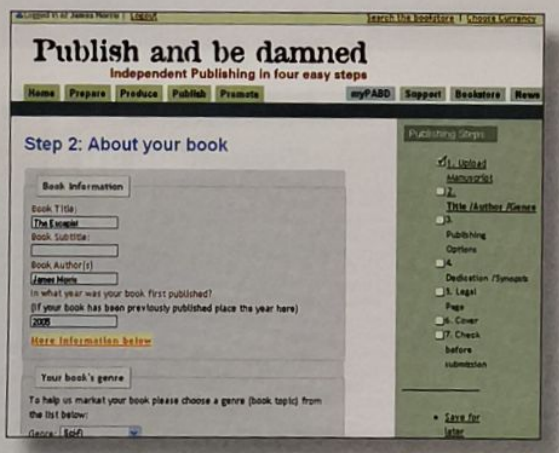
Pigs can ... our roost. There ain't nob...

I found a ... oom of Selfridges on Oxfor... into my pocket computer, ... able Intel account numbers, now useless and incriminating, disappeared off to digital nirvana, shredded according to American Federal standards and then scrambled still further by encryption

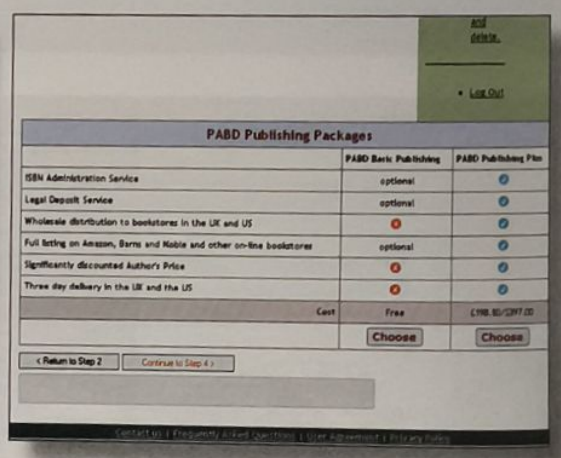
1 Preden naložite vaše delo na **www.pabd.com**, uporabite urejevalnik besedila in pretvorite celoten dokument v pisavo Times New Roman, velikost pisave pa naj bo 11 pik. PABD podpira dokumente RTF, *Word in OpenOffice*. Uporabite le prelome strani za začetek vsakega novega poglavja.



2 Nato kliknite na **Publish a new book**. PABD v celoti podpira tudi vnaprej oblikovane datoteke PDF, če mu pošljete besedilo, pa bo PABD postavil knjigo namesto vas. Preberite seznam možnosti, nato pa kliknite **Start Book Building**. Poiščite datoteko z vašim besedilom na trdem disku in jo naložite na internet.

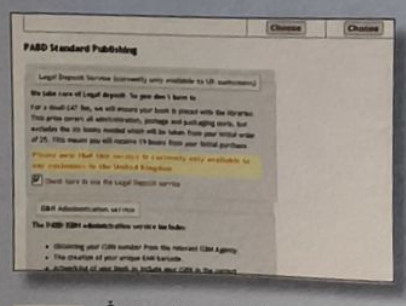


3 Nato boste morali vnesti naslov, ime avtorja in žanr. Na tej stopnji lahko prav tako izberete možnost pregleda natisnjene knjige, kar pa vas bo udarilo po žepu za nekaj več kot 10.000 SIT. Kljub izdatku je ta možnost koristna, če želite biti prepričani, da je vse pripravljeno, preden se posvetite tiskanju.

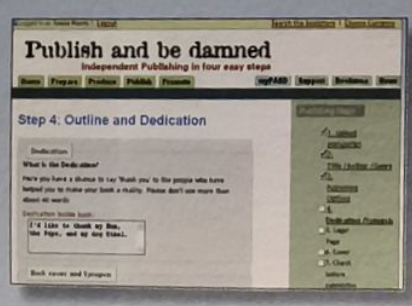


4 PABD ponuja dve storitvi. Storitev Basic Publishing od vas zahteva, da kupite 25 kopij po proizvodni ceni (2.330 SIT za knjigo z manj kot 200 stranmi). Storitev Publishing Plus pa stane okrog 70.000 SIT, vendar vključuje nižjo ceno tiskanja in ISBN, kar je nujno za prodajo na **Amazon.com**.

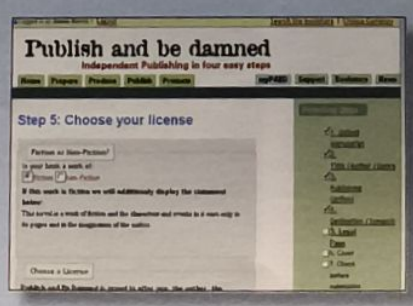
Jaz sem avtor, veste Zadnji korak – črna magija marketinga



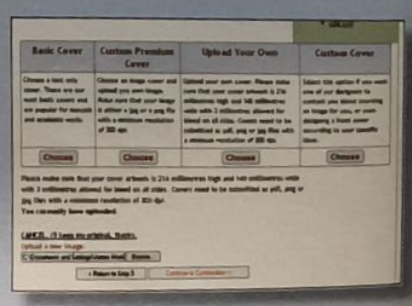
1 Če se niste odločili za storitev Publishing Plus, boste imeli na razpolago dva dodatka po lastni izbiri. Legal Deposit je pogoj za vse knjige, izdane v Angliji – kopijo pa morate poslati šestim regionalnim knjižnicam. Številka ISBN ni pogoj, vendar je nujna, če želite knjigo prodajati na spletu ali v knjigarnah.



2 V četrtem koraku vgrajenega čarovnika za založništvo lahko dodate posvetilo, povzetek za zadnjo stran knjige ali stran za prodajo, ali pa na internet naložite odlomek iz knjige. Dobra ideja je, da ponudite prvo poglavje, tako da lahko bralci okusijo vaš stil pisanja in osnove zgodbe, preden se odločijo za nakup vaše mojstrovine.



3 Peti korak, v katerem izberete vašo licenco, je še eno področje, na katerem je PADB v koraku s časom. Namesto standardne avtorske pravice, se lahko odločite tudi ta licenco Creative Commons (**www.creativecommons.com**), ki predstavlja novi sistem zaščite avtorskih pravic za digitalno dobo.

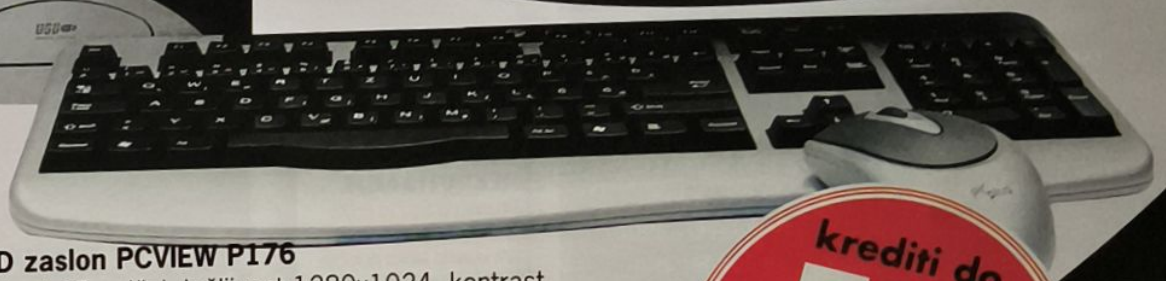


4 Končno lahko izberete tudi naslovnico s preprostimi barvami in besedilom, naložite sliko po lastni izbiri ali celotno oblikovno zasnovo, ki mora ustrezati velikosti 216x140mm z ločljivostjo 300dpi. PABD lahko namesto vas oblikuje tudi naslovnico, seveda za določeno ceno. Zdaj ste pripravljeni, da svoje delo tudi izdate. Za nadaljnje podrobnosti bo poskrbel PABD.

Harvey Norman

Računalniški komplet GENIJ PLUS

139.990



Cena 139..990 SIT velja samo ob nakupu računalniškega kompleta GENIJ PLUS!

Osebni računalnik GENIJ PLUS
Procesor AMD SEMPRON 2600, pomnilniški modul 256 MB DDR, trdi disk 80 GB, DVD+/-RW dual enota, gibki disk, grafična kartica integrirana na osnovni plošči, zvočna kartica 5.1 integrirana na osnovni plošči, mrežna kartica integrirana na osnovni plošči, tipkovnica, zvočniki in miška, garancija 2 leti, ***79.990***

LCD zaslon PCVIEW P176
Velikost 17 palčni, ločljivost 1280x1024, kontrast 450:1, svetilnost 280cd/m², odzivni čas 16 ms, zvočniki, garancija 2 leta, ***57.990***

Ink jet tiskalnik LEXMARK z615
Ločljivost 4800x1200 dpi, hitrost do 14 čb. str./min. in do 8 barvnih str./min., USB vmesnik, samodejni podajalnik s kapaciteto 100 listov, garancija 1 leto, ***10.990***

krediti do 12 mesecev brez obresti

189.990
Projektor HITACHI PJ-LC7
Projekcija 0,55″ LCD, ločljivost SVGA 800x600, svetilnost 1.500 ANSI, kontrast 400:1, WHISPER način, daljinski upravljalec, garancija 3 leta

209.990
Projektor TOSHIBA S25
Projekcija 0,55″ DLP, ločljivost SVGA 800x600, svetilnost 1.800 ANSI, kontrast 2.000:1, ECO način, preklop iz 4:3 v 16:9, korekcija konične slike, daljinski upravljalec, torba za projektor, garancija 2 leti

Rešimo se skrbi in dodatnih stroškov! Omogočamo vam podaljšano garancijo na 3, 4 in 5 let!

•LETALIŠKA 3D•LJUBLJANA•ODPRTO 7 DNI V TEDNU•TEL.: 01 585 5000•

Od ponedeljka do petka od 10.00 do 21.00 ure, ob sobotah od 09.00 do 20.00 ure in ob nedeljah od 10.00 do 15.00 ure

PCF vam razloži, zakaj to ni konec, ampak šele začetek vašega izleta v čudoviti svet predelav

To naj bo za vas šele prvi korak v zabavno predelovanje iger.

V teh treh člankih smo si ogledali predelovanje zemljevida kampanje, enot in strateškega dela. S tem znanjem je že mogoče izdelati lastno igro, neke vrste lasten dodatek za Rome: Total War, ampak ne mislite, da ste posrkali že vso znanje sveta predelav. Spreminjate lahko tudi imena, simbole in zastave posameznih frakcij, kasneje pa se boste srečali s še kompleksnejšimi stvarmi, kot je izdelovanje novih animacij in oblikovanje modelov zgradb; če pa vas gane, lahko celo spremenite napis, ki se prikaže na zaslonu med nalaganjem. Kot smo že omenili, lahko z nekaj domišljije in precej izkušenj ter znanja izdelate lastno igro in ne le predelavo.

Ogledali smo si tudi nekaj že obstoječih modov, ki so dostopni na spletu. Ljudje, ki so jih ustvarili, večkrat spišejo tudi kak kvaliteten vodič, kako predelati določen del igre, in ga objavijo na forumih, ki so namenjeni tej tematiki. Nikar se torej ne ustavite že tu, ampak sami raziščite neskončne možnosti predelav. Povezave, ki vam bodo prišle prav, so: www.totalwar.org, www.totalwar.com, www.twcenter.net in www.stratcommandcenter.com.

Na spletu boste našli ogromno uporabnih forumov s številnimi izkušenimi modifikatorji.

Povejte svoje www.pcformat.slo.net/forum

Zaključite svojo predelavo Rome

V zadnjih dveh številkah smo se prebili skozi najpomembnejše dele predelovanja *Rome: Total War*. V zadnjem delu vodiča bomo pod isto streho združili ustvarjene zemljevide in enote in tako končno sestavili tudi strateški del igre – samo kampanjo.

Kampanja vsebuje različne frakcije, začetne armade, družine in njihove člane ter področja, kot sta gradnja in rekrutiranje. V tem članku boste spoznali vse našteto. Prišli ste do zaključne faze svoje predelave, kjer boste vse skupaj povezali v končni izdelek.

Pravzaprav tukaj ne boste potrebovali nekega groznega talenta, lahko pa boste izgubili precej časa, da boste uravnotežili moči v igri, da bo igralnost čim boljša. Težavnost je v glavnem določena z začetnimi nastavitvami kampanje. Koliko denarja ima vsaka frakcija in koliko vojske, sta samo dve izmed stvari, ki modu dajeta značaj in zabavnost. **PCF**

Del 123

OD BLIZU STRATEŠKI ZEMLJEVID

REKRUTIRANJE
Pri rekrutiranju so enote vezane na stavbe, vendar jim vseeno lahko določite posebne lastnosti, podobno kot stavbam. Vse podrobnosti boste našli v datoteki **Focus on export_descr_buildings.txt** na disku.

A GRADNJA V tekstovni datoteki **export_descr_buildings.txt**, ki jo najdete v mapi Data, boste lahko nastavili, katera frakcija lahko gradi katere stavbe in kaj potrebuje za gradnjo vojaških enot. Stavbe se delijo na različne tipe, na primer obrambne, večkrat pa ima določen tip tudi različne nivoje. Stavbe lahko imajo tudi posebne sposobnosti in prinašajo različne bonuse. Za podrobnosti si poglejte datoteko **Focus on export_descr_buildings.txt** na *PCFormat* priloženem disku.

B FRAKCIJE Začetno količino denarja, politično orientacijo in ostale stvari, povezane s frakcijami, nastavljate v datoteki **descr_strat.txt**. Po več informacij skočite v **Focus on descr_strat.txt**.

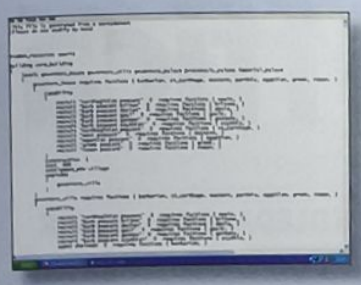
C VOJSKE IN DRUŽINE Lokacijo in videz vojske ter družin posameznih frakcij boste nastavili v datoteki **Data\world\maps\campaign\my_campaign\descr_strat.txt**, kjer se **my_campaign** uporablja za mapo kampanje iz prvega članka. Začetne koordinate vojske so določene v preprosti obliki, kjer lahko določite izkušnje, oborožitev in stopnjo oklepov. Nastavite lahko tudi imena, sposobnosti, lastnosti, osebnost, podložnike in spremljevalno vojsko likov. Podrobnosti boste našli v **Focus on descr_strat.txt**.

D NASELJA Lastnosti naselbine vključujejo: iz kakšnih stavb bo sestavljena, število prebivalcev, velikost, kulturo, kateri frakciji so prebivalci privrženi in kako se bodo uporniki imenovali, če bodo vrgli svojega guvernerja z oblasti. Tudi to se nastavlja v **descr_strat.txt**, podrobnosti pa boste našli v **Focus on descr_strat.txt**.

> "Prišli ste do zaključne faze svoje predelave, kjer boste vse skupaj povezali"

Kosi sestavljanke

Podroben pogled na datoteko export_descr_buildings.txt



1 Datoteko **export_descr_buildings.txt** boste našli v mapi Data. Vsebuje seznam vseh stavb in določa, katere zgradbe so potrebne za rekrutiranje. Datoteka je razdeljena na tipe zgradb in stopnje, ki jih zgradbe potrebujejo, da so lahko zgrajene.

2 Rekrutiranje se izvaja preko samih zgradb. Za vsako zgradbo obstaja razdelek "capability". Enote se določajo po naslednjem formatu: **recruit <ime enote> 0 requires <pogoji>**. Glavni pogoj je ime frakcije, lahko pa se postavijo tudi drugi.

3 Pogoji gradnje se določijo na enak način za vsako zgradbo. Dodatni pogoji, kot je cena, se nastavijo za vsak razdelek "capability". Na istem mestu se nastavi tudi nadgradnja za to zgradbo. V istem razdelku lahko določite tudi bonuse.

NA DISKU

TiME
Trivium independent Map Editor je orodje, ki vam bo pomagalo pri ustvarjanju in urejanjuzemljevidakampanje v *Rome: Total War*
www.thetrivium.org/time_download.php

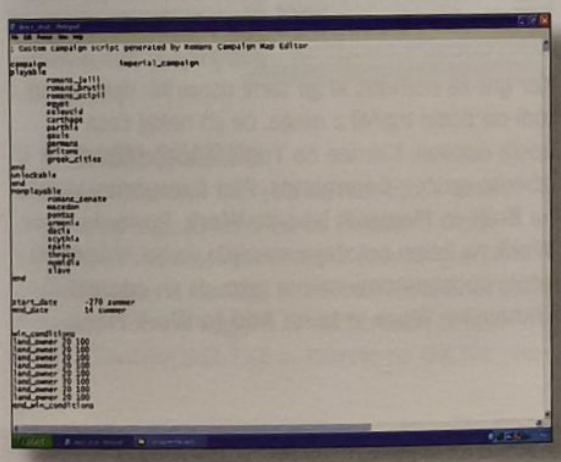
XPAK
Nekatere datoteke, potrebne pri predelovanju *Rome*, so v datotekah PAK, ki so podobne datotekam ZIP. Potrebujete poseben program, ki bo znal odpreti te stisnjene datoteke.
www.twcenter.net/downloads/db/?act=mod&id=43

Hadrian Building Editor
Hadrian je orodje, ki vam bo poenostavilo urejanje **export_descr_buildings.txt**. Vključuje povezave med enotami, imena, opise in sposobnosti.
forums.totalwar.org/vb/showpost.php?p=617365&postcount=1

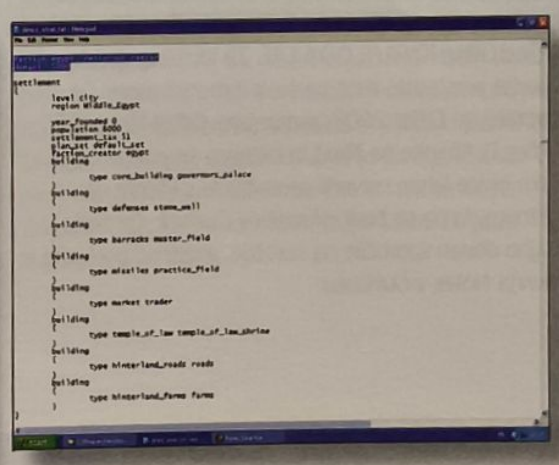
Datoteke na disku
Če se radi ukvarjate s predelavami, si oglejte vse aplikacije in mode na priloženem disku. Nekaj jih je tam izključno za navdušence nad predelavami.

Čas za strateško razmišljanje

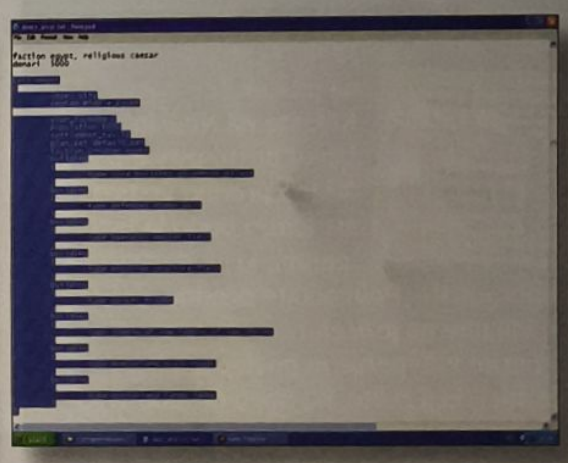
Zaradi preglednih tekstovnih datotek je urejanje preprosto...



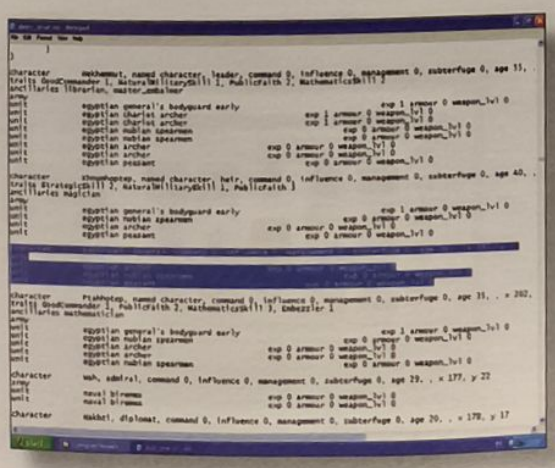
1 Datoteka **descr_strat.txt** je ključna pri urejanju strateškega dela v *Rome: Total War*. V njej je določen začetni videz zemljevida kampanje, vključno s četami in naselji. Datoteko najdete v **Data\world\maps\campagn\my_campaign\descr_strat.txt**.



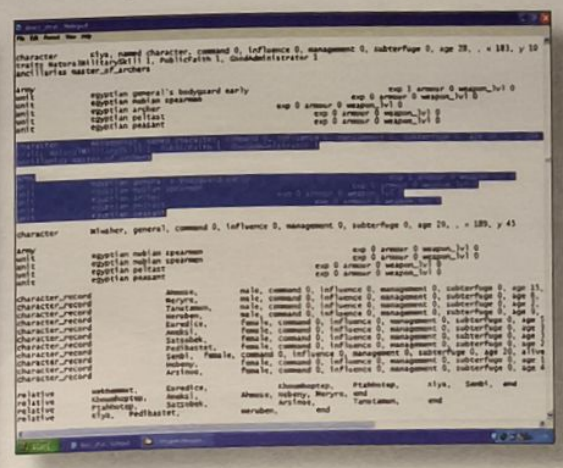
2 Datoteka je razdeljena v več delov, vsak pa je namenjen svoji frakciji in na vrhu vsebuje seznam igralnih in neigralnih frakcij, ter tistih, ki jih lahko odklenete. Frakcije lahko premikate med skupinami. Na začetku vsakega dela lahko nastavite denar za vsako frakcijo. Kdo bo bogat in kdo bo reven?



3 Za glavno nastavitvijo frakcije so naselja, ki ji pripadajo. Tukaj lahko nastavite število prebivalcev, velikost, davke in same zgradbe znotraj naselja. Da bi neko regijo dodelili drugi frakciji, kopirajte vnos "settlement" in ga zalo preprosto premaknite k delu, kjer se nahaja druga frakcija.



4 Začetne čete se nastavijo med nastavitvami naselij. Oglejte si na primer egipčanskega generala, tako da poiščete vnos Nakhrankh. Da bi dodali vojsko, najprej določite poveljnika in nastavite njegove sposobnosti, starost ter koordinati x in y. Zapomnite si, da se koordinati x in y merita od spodnjega levega kota.



5 Pod tem vnosom določite enote. Imena enot lahko najdete v **export_descr_unit.txt** (poglejte v prejšnji *PCFormat*), imena za posamezne like pa najdete v **descr_names.txt** v mapi Data. Družinski člani se vnesejo na enak način, le da tu namesto "general" napišete "named character"

6 Liki lahko imajo tudi svoje značilnosti in služabnike. Te dodate v seznam za vrstico "character". Da bi dodali družinsko drevo, se pomaknite niže in najdite vrstice, ki se začnejo z "relative". Najprej je napisano ime lika, nato pa njegovi sorodniki od najstarejšega do najmlajšega.

Kako prilagoditi *Office*, da bo ustrezal vašemu načinu dela

Skrivnosti Microsoft Office

del 12

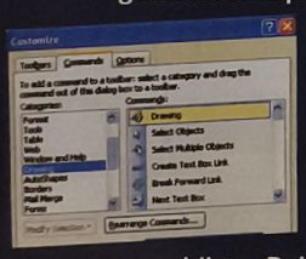
Da, vemo, da je *Microsoft* *Office* približno tako zabaven kot deževen konec tedna v Halozah pri senilni babici. Vam pa zagotavljamo, da ni treba, da je tako; za dokumenti, preglednicami in bazami podatkov se skriva cela zakladnica manj znanih možnosti, ki lahko poživijo *Office* bolj kot pijan šef na poletni poslovni roštiljadi. Mi vam bomo le priskrbeli kamero...

ZASIDRAJTE VRSTICE

Če bi trdili, da ima *Office* samo eno orodno vrstico, bi brcali v temo. Orodnih vrstic je namreč cela vrsta, lahko pa jih tudi premikate naokoli. To lahko naredite tako, da kliknete na ročice za premikanje (stolpce štirih pik v *Office 2003* ali sivih vezajev v *Office XP*), držite gumb na miški in orodno vrstico povlečete na želen položaj.

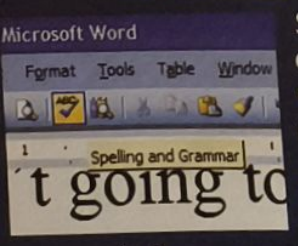
PRILAGAJANJE ORODNE VRSTICE

Ni se vam potrebno zanašati na Microsoftovo interpretacijo tega, katere gumbe boste potrebovali. Kliknite na *Tools, Customize* in nato na jeziček *Toolbars*. Kliknite na **New** in lahko boste ustvarili lastno orodno vrstico, na kateri bodo le tisti gumbi, ki jih dejansko uporabljate. Poimenujte orodno vrstico in kliknite na jeziček *Commands*. Izberite kategorijo in povlecite ukaze (ikone), ki ji želite, na novo orodno vrstico. Nato preprosto onemogočite vse orodne vrstice, razen vaše, s klikom na *View* v menijski vrstici in izbiro *Toolbars*.



NAMIGI NISO POTREBNI

Zaslonskih namigov (okvirčkov, ki se pojavijo, ko se s kazalcem zapeljete na gumb) se lahko znebite, če kliknete na *Tools, Customize* in nato še *Options*. Spraznite pripadajoči okvirček, če jih ne želite več videti, oziroma označite možnost *Show shortcut keys*, če želite izvedeti več o bližnjicah v *Officu*. Tukaj lahko tudi spremenite velikost gumbov.



Povejte svoje www.pcformatslo.net/forum

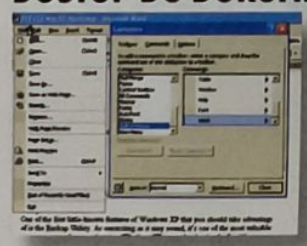
LEPLJIVA SPOROČILA NA NAMIZJU

Outlookovo orodje Notes je uporabno za vse raztresene/preveč zagnane uporabnike, še bolj uporabno pa bi bilo, če za vsako sporočilce ne bi bilo treba zaganjati *Outlooka*. Odpiranju programa se lahko zvito izognete z novo bližnjico na namizju, ki jo popeljete do C:\Program Files\Microsoft Office\Office10\OUTLOOK.EXE. Za izvršilno datoteko vnesite presledek, nato pa še /c ipm.stickynote. Če uporabljate *Office 2003*, zamenjajte Office10 z Office11. Kliknite na **Next** in bližnjico še poimenujte. Tako boste lahko ustvarili sporočila le s klikom na bližnjico, ta pa se bodo shranila v *Outlook*. Če želite trajno dodati sporočilo na namizje, ga samo povlecite iz okvirja Notes v *Outlooku*.

PRIREJANJE KOLEDARSKIH OZNAK

Hiter način za lažje upravljanje z natrpanim zasebnim in poslovnim življenjem je barvno označevanje vnosov v *Outlookov* koledar. Z desnim gumbom miške kliknite na vnos in izberite **Label**; nato izberite še primerno kategorijo. S klikom na **Edit Labels** lahko prilagodite tudi posamezne oznake, če to želite.

DOSTOP DO DOKUMENTOV

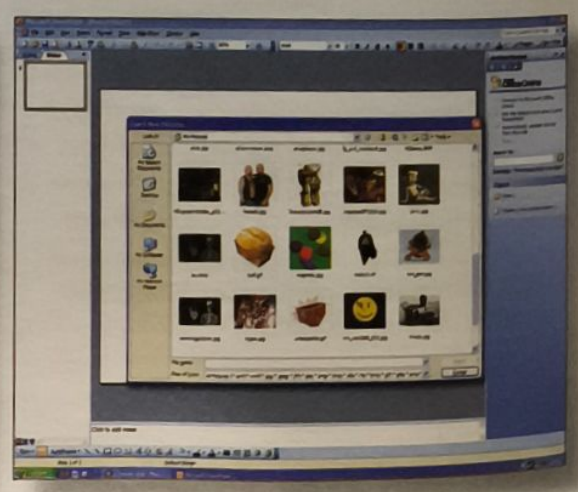


Ustvarite lahko tudi seznam vaših najljubših ali najpomembnejših *Wordovih* dokumentov, da boste lahko hitreje in laže dostopali do njih iz samega *Worda*. Ker gre za seznam, ki ga sami ustvarite, dokumenti tudi ne bodo izginili z njega, če jih nekaj časa ne boste odpirali. Kliknite na **Tools**, **Customize** in izberite jeziček **Commands**. Pod **Categories** kliknite na **Built-in Menus** in izberite **Work**. Povlecite meni **Work** na želen položaj v menijski vrstici. V ta meni lahko dodajate dokumente tako, da jih odprete, kliknete na **Work** in še na **Add to Work Menu**.

Nazaj na delo

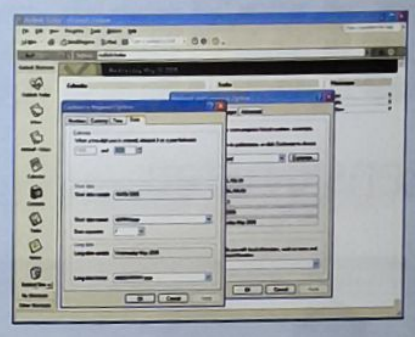
Kup slik, majhne datoteke

1 Ali želite objaviti svoje slike na spletu, pa bi radi drugim uporabnikom preprečili uporabo izvirnih slik visoke kvalitete? Potem preprosto uporabite *Power Point* in sestavite enostaven, a dokaj varen način za izmenjavo slik.



2 Odprite novo predstavitev v *PowerPoint XP* ali *2003* in na prvi strani kliknite na **Insert**, **Picture** in **New Photo Album**. V meniju **Album Content**, ki se odpre, izberite slike, ki jih želite dodati. Za izbiranje več slik naenkrat uporabite tipki [**Ctrl**] in [**Shift**].

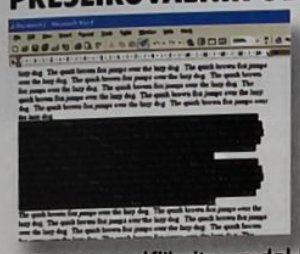
Dnevi vašega življenja



Če vam ni všeč način, kako *Office* prikazuje datum, lahko ta prikaz priredite, da bo bolje ustrezal vašim potrebam. Namesto, da bi preprosto izvedeli, da je "29. avgust 2005", lahko zapis spremenite, da vam bo povedal, da je "ponedeljek, 29. avgust 2005". Zdaj vam bomo pa še povedali, kako to doseči.

Odprite nadzorno ploščo in dvakrat kliknite na **Regional and Language Options**. Na jezičku **Regional Options** kliknite na **Customize** in nato na jeziček **Date**. V razdelku **Long Date** ročno spremenite dolgo obliko datuma v ddddd MMMM yyyy. Učinek ni viden le v različnih aplikacijah v *Officu* (oglejte si na primer pogled Today v *Outlooku XP*) – sprememba bo vplivala tudi na prikaz datuma, ko se s kazalcem zapeljete na uro v sistemskem pladnju.

PRESLIKOVALNIK OBLIK



To je hiter, a ne samoumeven nasvet: orodje Format Painter v *Wordu* vam lahko prihrani neverjetno veliko časa, kadar kaj kopirate iz različnih dokumentov. Kliknite na del besedila, ki je oblikovan tako, kot vam je všeč (točen položaj kazalca ni pomemben), in kliknite na ikono čopiča v orodni vrstici. Nato kliknite na isto ikono na besedilu, ki ga želite oblikovati na enak način. Če želite oblikovati več besedila, ga prej označite, namesto da bi samo kliknili nanj.

V NIZKEM STARTU

Ustvarite lahko tudi bližnjico na namizju, s katero boste *Word* zagnali tako, da bo že odprt zadnji dokument, s katerim ste delali. Z desnim gumbom miške kliknite na namizje in izberite **New Shortcut**. Pobrskajte do C:\Program Files\Microsoft Office\Office10\WINWORD. EXE in kliknite na **OK** (če uporabljate *Office 2003*, bo namesto Office 10 pač Office 11). V naslovni vrstici vnesite presledek in dodajte ukaz /mFile1. Kliknite na **Next** in poimenujte bližnjico.

OČESU PRIJAZEN WORD

Če vaše oči niso več tako sokolje, kot so bile pred leti, ali če svetloba v delovni sobi ni najprimernejša, je dolgotrajno gledanje v črno besedilo na beli podlagi v *Wordu* lahko izjemno naporno za oči. Na srečo pa lahko preklopite na očem prijaznejši način dela: belo besedilo na modrem ozadju. Preprosto kliknite na meni **Tools**, izberite **Options** in jeziček **General**. Druga možnost z vrha je tista, ki jo iščete; kliknite v okvirček pred njo, kliknite na **OK** in morda boste prihranili kak cekin, ker vam ne bo treba že jutri kupovati očal. PCF

NA SPLETU

sqlDESKTOP
Program za enostavno upravljanje z dokumenti *Offica*, ki združi datoteke določene vrste v vizualen sistem, zasnovan na sistemih klasične pisarne. Vredno poskusa. **www.sqldesktop.com**

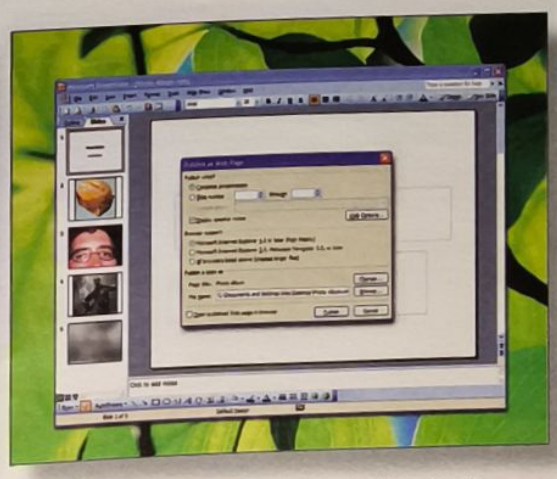
DeskBot
Se spomnite čarovnika, ki vam je pomagal pri namestitvi Windows XP Home? Predstavljamo vam razširjeno družino likov, ki bodo za vas brali *Wordove* dokumente in še kaj. **www.bellcraft.com/deskbot**

Access 2000 Birthday Reminder
Če je vaš spomin kot švicarski sir, vam bo ta aplikacija pomagala, da ne bo več treba opravljati nadležnih telefonskih pogovorov, v katerih se boste sorodnikom in prijateljem opravičevali, da ste pozabili nanje. Zasnovana je na podatkovni bazi *Microsoft Access 2000*, vanjo pa lahko vnesete želene informacije, jo pošljete po e-pošti ali shranite na disk, da nikoli več ne boste pozabili na pomembne datume. **trilithon1.tripod.com/proposals/access.html**

Easy2Sync for Outlook
Če imate dva računalnika in si delite e-pošto v *Outlooku* na istem računu, imate verjetno kar nekaj težav – podatki so pogosto razdeljeni med obema računalnikoma. *Easy2Sync* bo uskladil e-pošto, stike in opravila na obeh računalnikih. **www.itsth.de/en/produkte/e2s4o.php**

"Če vaše oči niso več tako sokolje, kot so bile pred leti, se splača delati v očem prijaznejši obliki dokumentov..."

3 Uporabite gumbe v okvirju Preview za dodatne učinke ali obračanje slik, z gumbi s puščicami pa lahko spreminjate vrstni red fotografij. Uporabite **Album Layout** in določite, koliko slik se bo odprlo na posameznem diapozitivu.



4 Album se bo samodejno ustvaril s privzeto naslovno stranjo z vašim imenom in nazivom. Kliknite na **File** in nato na **Save as Web Page**. Poimenujte album in kliknite na gumb **Publish**. Onemogočite možnost **Display Speaker Notes**.

5 Kliknite na **Web Option** in priredite album po želji. Za konec kliknite na **Publish**, da zaključite album, ki ga lahko naložite na spletno stran, pa še varen bo, ker slik obiskovalci ne bodo mogli snemati na svoje računalnike.

Noro spreminjanje

PCF vas nauči obdelati dve ženski hkrati...

Se vam dozdeva, da se George "dvojni v" Bush zadnje čase obnaša kot navadna opica? Potem vam bo všeč možnost, da ga s pomočjo Abrosoftovega programa *FantaMorph 2* tudi spremenite v kosmatega primata. Ta zabavna aplikacija nudi podporo za vse glavne vrste grafičnih datotek (BMP, JPEG, TIFF, PNG, GIF in TGA) in vam omogoča, da izdelate animacijo spreminjanja enega obraza v drugega ("morfanje") za smešne prispevke na forumih ali kompleksnejše filmske projekte. *FantaMorph* vas pri procesu spreminjanja ene slike v drugo ne omeji samo na dve sliki, kar vam nudi odlično priložnost, da izdelate animacijo spreminjanja neprijetnih otroških fotografij vašega sorodnika v še manj prijetne fotografije sorodnika v puberteti. Če pa ste za bolj preproste reči, lahko še vedno izbrskate fotografijo vašega hišnega ljubljenčka in izdelate animacijo, kjer bo Fido zgolj pomigal z ušesi.

PRIROČNO

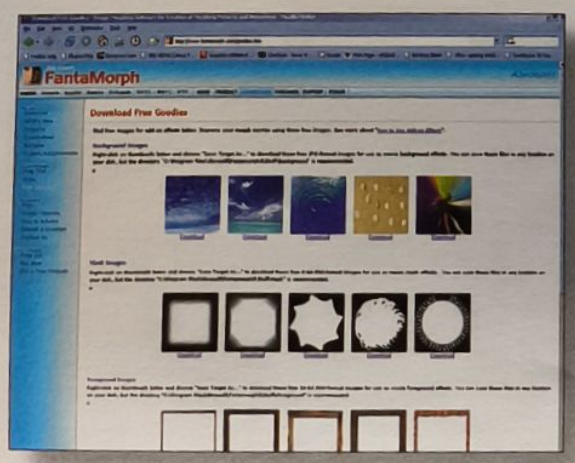
Spreminjanje ene slike v drugo je preprost proces, prikaz s tremi slikami pa pomeni, da lahko kadarkoli kliknete na tretjo in tako dobite vpogled v to, kako napreduje vaše delo. Svoje bolj ali manj bolne izdelke boste z lahkoto počili tudi na svojo spletno stran, saj *FantaMorph* podpira *Flash* in sam ustvari spletno stran v formatu HTML za hitro objavo na spletu. Pred uporabo morate ta brezplačni program registrirati z naslednjo kodo: 9909-2949-8087-2512-5808. PCF

1 Dobra stran programa *FantaMorph* je zelo čist vmesnik. Preden se lotite dela, se splača spremeniti slike v 32-bitne s prosojnostjo, saj boste tako omogočili dodajanje bolj zanimivega ozadja. Da bi uvozili lastni sliki, kliknite gumb v spodnjem levem kotu prve slike in ponovite enako še za drugo.

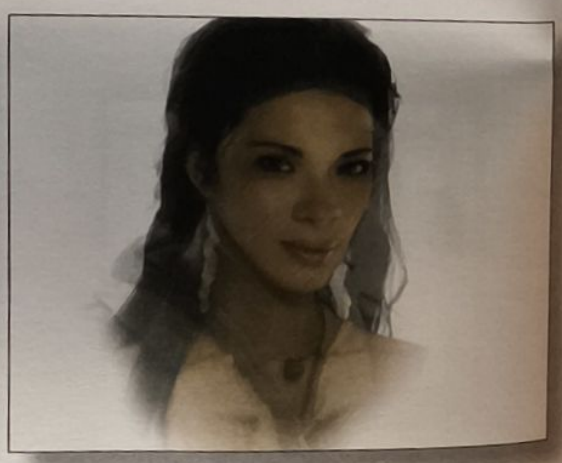
2 Dobra stran te aplikacije je, da lahko večji del obdelave slike opravite kar skozi sprehod po posameznih korakih. Kliknite na drugi gumb spodaj desno pri vsaki sliki, s čimer boste dobili možnost obrezovanja. Vključene so tudi ostale možnosti preproste obdelave, kot sta zrcaljenje in vrtenje slike.

3 Kliknite gumb **Preview** in dobili boste zelo preprosto spreminjanje ene slike v drugo, kar pomeni, da boste morali aplikaciji dati neke izhodiščne točke, če želite boljše rezultate. Kliknite na gumb [+] desno od prve slike. S tem boste dodali točke, ki definirajo glavne elemente obraza. To s ključne točke, s katerimi bo program delal.

4 Vsaka točka z leve slike se kopira na drugo sliko, kar pomeni, da bo potrebno na desni strani te točke prestaviti na pravo mesto, da se bodo skladale s položajem oči, nosu, ušesa ali karkoli ste pač z istimi točkami označili na prvi sliki. Kliknite gumb [-], če želite zbrisati kakšno narobe postavljeno točko.



5 Ko boste zdaj pognali predogled animacije, boste videli, da se med spreminjanjem pojavi "srednji obraz". Ta različica programa vsebuje tudi nekaj zares slastnih bonbončkov, kot so maske za ozadja in prehodi. Nekaj brezplačnih vzorcev boste našli tudi na spletni strani www.fantamorph.com.



6 Če želite sami izdelati kakšno masko, mora ta biti shranjena kot sivinska slika z 256 barvami ospredja pa morajo biti 32-bitne slike s prosojnostjo, da boste učinek laže vnesli v svoj film. Ko ste končali s poigravanjem, lahko filmček izvozite kot zaporedje slik, AVI, animiran GIF ali dober stari filmček Flash.

Birokrat
ZA WINDOWS
Birokrat
ZA USPEH

Najpopolnejši programski paket za uspešno vodenje poslovanja podjetij, samostojnih podjetnikov, zavodov in društev.

Brezplačni demo CD in predstavitev

Enostavno in dvostavno knjigovodstvo za s. p.

Možnost nakupa na 12 mesečnih obrokov

Zagotovljen servis po vsej Sloveniji

Microsoft CERTIFIED Partner

Ugodnosti ob nakupu:

- 12-mesečne brezplačne nadgradnje programa
- Brezplačni prenos podatkov iz starega programa
- Brezplačni uvajalni tečaj

Birokrat
Za Microsoft® Windows®

ANDERSEN
ANDERSEN d. o. o.
Dunajska 263, 1000 Ljubljana
Telefon: 01/5-300-200
Faks: 01/5-300-219
e-pošta: birokrat@andersen.si

PE KOPER
Kidričeva 29, 6000 Koper
Telefon: 05/66-93-990

www.birokrat.si

Zmagajte na vsaki dražbi

Imate radi eBay? Že danes začnite uporabljati *Auction Sentry*

Oh, **eBay, ta najbolj** sodobna droga – navidezna tržnica, kjer lahko ljudstvo kupuje in prodaja tako rekoč vse... Od izuma spletnih trgovin je postal eden največjih uspehov interneta. eBay je dejansko tako uspešen, da se na tisoče ljudi na njegovih straneh preživlja s kupovanjem in prodajanjem raznih predmetov.

Če na dražbah ne boste ves čas pozorni, lahko seveda izgubite – delo pa vam bistveno olajša *Auction Sentry Deluxe*. V teoriji eBay deluje tako, da vsi sodelujoči objavijo svojo najvišjo ponudbo, stran pa višo vašo ponudbo, ko nekdo ponudi več kot vi – do maksimalne cene, ki ste jo pripravljeni plačati – dokler ne zmaga oseba z najvišjo ponudbo. Tako kot pri vseh računalniških zadevah, pa se je nekdo domislil avtomatizirane rešitve draženja, ki vam omogoča, da preložite vašo ponudbo vse do konca časovno omejene dražbe in tako prihranite denar ter si zagotovite zmago. Seveda tako početje ni lepo ali pošteno in nismo ravno prepričani, da ga odobravamo, če nimate nobenih moralnih pomislekov, pa vam predstavljamo orodje, ki ga za to početje potrebujete.

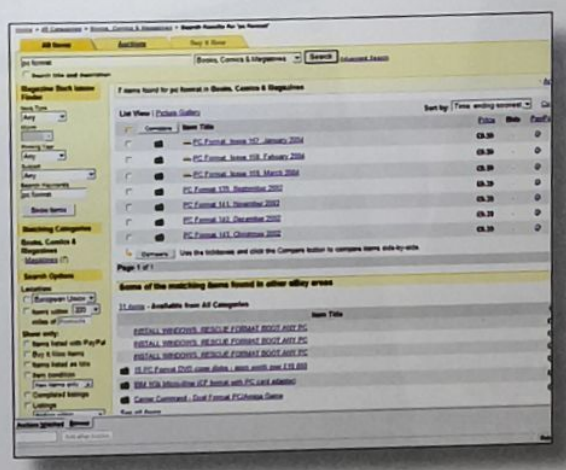
KDO JE TAM?

Auction Sentry lahko optimizirate tako, da v vašem imenu postavi ponudbo samo 30 sekund pred zaključkom dražbe. Prednost tega pa je, da se ne boste zapletli v dolgotrajno dražbeno vojno. **PCF**

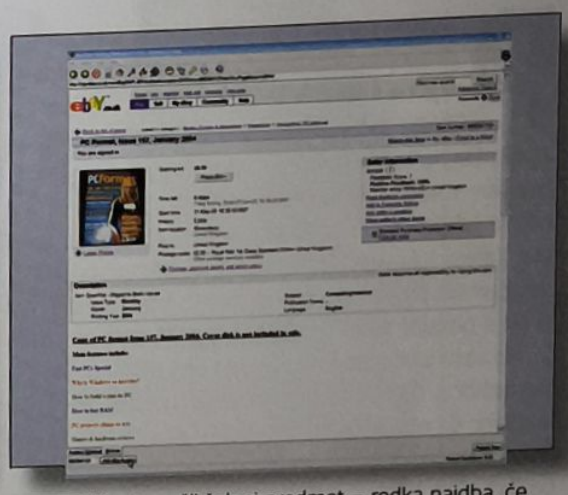
Nadgradnja

Celotna različica *Auction Sentry* nima nobenih omejitev in vam omogoča, da spremljate neomejeno število dražb. Najboljša stvar nadgradnje pa je, da lahko postavite ponudbo v zadnji sekundi – vse to je za nekaj več kot 4.800 SIT.

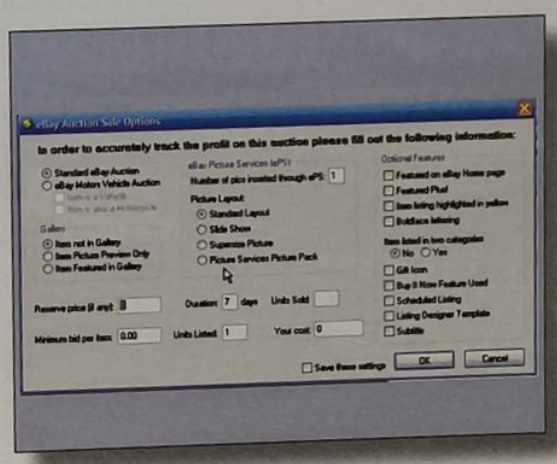
www.auction-sentry.com



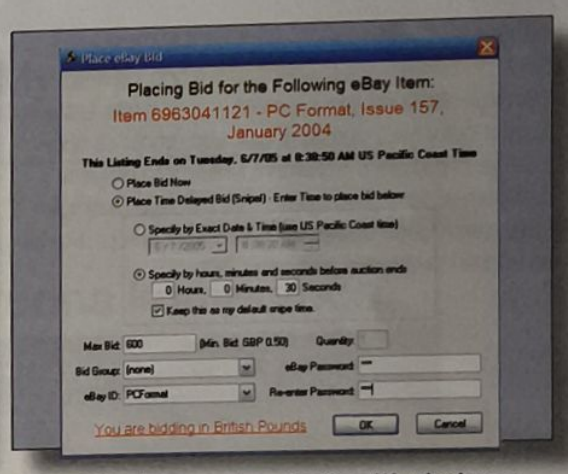
1 Odprite *Auction Sentry Deluxe SE v1.4* n kliknite na jeziček **Browser** v spodnjem levem kotu. S tem boste odprli brskalnik, vgrajen v aplikacijo. Uporabite ga za navigacijo po domači strani eBaya **www.ebay.com** in poiščite predmet, ki ga želite – recimo prvo številko *PCF – ali kaj podobnega.*.



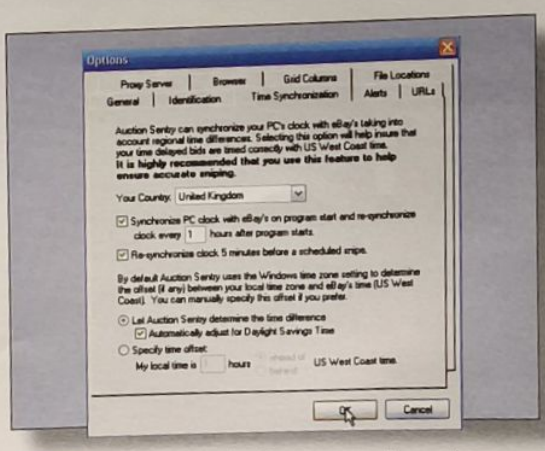
2 Ko ste našli želeni predmet – redka najdba, če boste naleteli na *PCF1* – si oglejte številko dražbe v zgornjem desnem kotu in jo nato kopirajte in prilepite v prazno polje v spodnjem levem kotu. Kliknite na **Add eBay Auction** in predmet dodajte vašemu opazovalnemu seznamu.



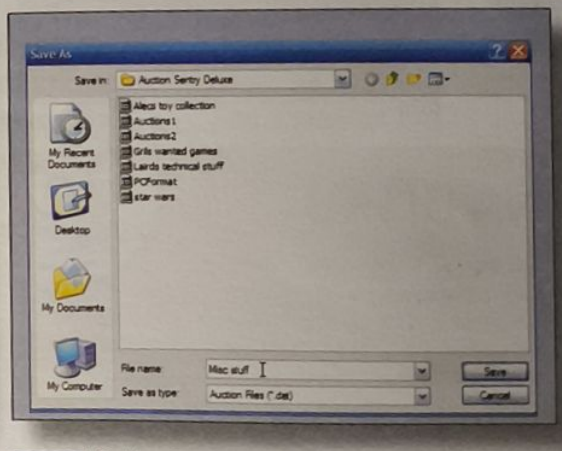
3 Ko boste dražbo dodali vašemu seznamu – v tej različici je število omejeno na pet vnosov – boste lahko izbrali dodatne možnosti, ki jih morda želite uporabiti pri spremljanju poteka dražbe. Z njimi se kar pogumno poigrajte in eksperimentirajte, za zdaj pa bomo ta del izpustili in kliknili **OK**.



4 V začetnem zaslonu **Auctions Watched** so na razpolago številne možnosti, ki jih lahko uporabite. Za pričetek dražbe izberite ikono kladiva v merku. Prikazal se bo zaslon na sliki s podrobnostmi vaše ponudbe in časom objave. Če želite, jih lahko prilagodite, nato pa z miško kliknite gumb **OK**.



5 Ko boste objavili vašo prvo ponudbo, vas bo program zaprosil, da sinhronizirate vašo uro z eBayevo, tako da ne bo nobenih časovnih neskladij. Dovolj pošteno. Ne pozabite, da morate zagnati *Auction Sentry* in da ta za samodejno postavljanje ponudb v vašem imenu potrebuje internetno povezavo.



6 Dokler *Auction Sentry* teče, pomanjšan ali ne, bo nadzoroval vaše dražbe in vas na vašo željo obvešča o zaključku dražbe s sporočili na zaslonu. Shranite lahko tudi sezname dražb, če želite spremljati določene kategorije – na primer igre ali strojno opremo.

NA DISKU

Lost Auction
To orodje vam pomaga poiskati vse dražbe, ki jih je iskalna funkcija eBaya spregledala zaradi napačnega črkovanja besed v naslovu.
www.vbbitman.com/index_files/LostAuctionDescription.htm

BayCheck
Vas skrbijo prevare brezobzirnih trgovcev? Uporabite *BayCheck*, da o prodajalcu izveste vse, kar se izvedeti da.
www.hammertap.com/baycheck.html

Turbolister
Želite prodati veliko predmetov, ne želite pa vsakokrat tipkati posameznih podrobnosti? eBay razume vaš neprijetni položaj, zato si omislite to orodje in se obvarujte pred poškodbami zapestja.
pages.ebay.com/turbo_lister

Shooting Star
Nepogrešljiva aplikacija za upravljanje z dražbami za vsakogar, ki jemlje kupovanje in prodajanje smrtno resno. Bodite na tekočem s predmeti, ki gredo v prodajo, in tistimi, ki nimajo takega uspeha.
www.foodogsoftware.com

Priprava na splet

PCF pripravi slike za splet s programom *Image Optimizer*

Povsem razumemo slabo voljo, ko vašo širokopasovno povezavo do interneta spravijo na kolena slike na spletnih straneh, ki imajo več podrobnosti kot strop Sikstinske kapele. Da ne bi obiskovalcev zaradi istega razloga spravljale v slabo voljo slike na vaši spletni strani, morate poskrbeti, da bodo te zasedle čim manj prostora. Lahko, tako kot Michelangelo, za pomoč pri obdelavi slik prosite skupino simpatičnih mladeničev ali pa si omislite xatov program *Image Optimizer*.

Na vašo srečo smo na priložen disk zapisali celotno različico. Gre za odličen način za stiskanje spletnih slik, tako da obiskovalci vaše spletne strani ne bodo čakali celo večnost, preden jih bodo končno ugledali, pa tudi vi ne boste z velikanskimi slikami prekoračili omejitve velikosti vaše strani. Program lahko uporabite tudi za zmanjšanje velikosti slik pred pošiljanjem preko spletne pošte.

TAKOJŠNJE STISKANJE

Program omogoča natančno nastavljanje stiskanja datotek JPEG, GIF in PNG, da bi slike kar najbolj zmanjšali, pri tem pa ohranili neko spodobno kvaliteto. Stiskanje slik je skrajno preprosto, saj kvaliteto in število barv določate z drsniki. Z uporabo orodja za obrezovanje in gumbom Transform lahko hitro ustvarite tudi pomanjšane predoglede slik. Z *Image Optimizer* lahko sami ročno obdelate določena področja slike ali pa zadevo prepustite programu. **PCF**

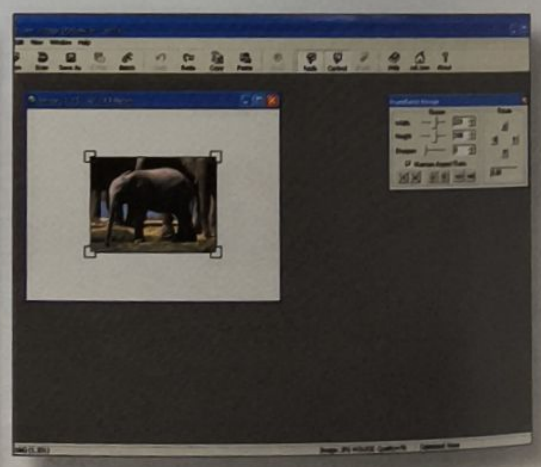
Zmanjšate čas nalaganja vaše spletne strani.

"Uporabite ga lahko tudi za zmanjšanje velikosti slik pred pošiljanjem preko spletne pošte"

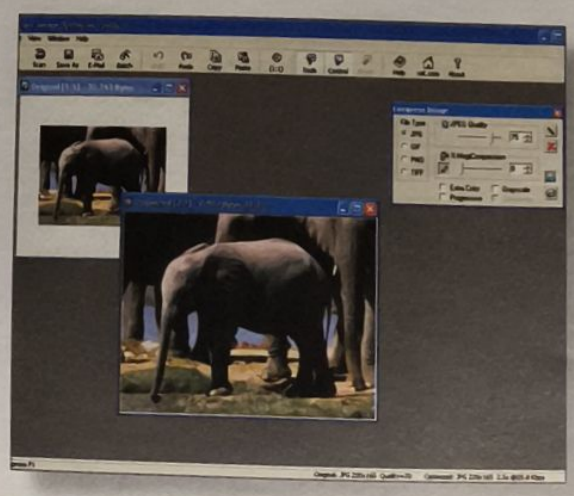
Kvaliteta in kvantiteta

Stiskajte slike po vaših željah

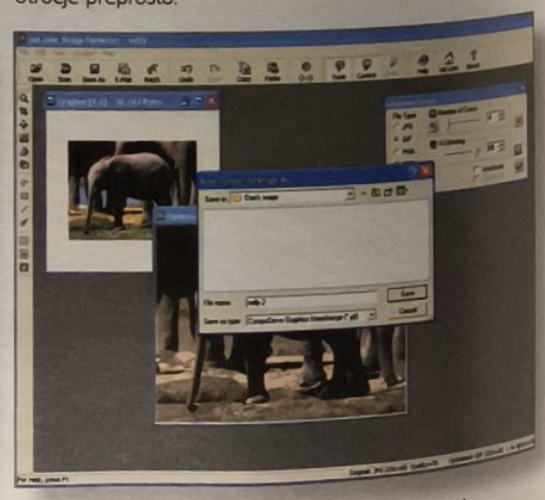
1 Odprite sliko in prikazala se vam bo v stisnjeni različici pri privzetih nastavitvah ob originalni sliki. Pri obeh različicah boste na vrhu okna videli tudi, koliko prostora v kilobajtih slika zasede. Če želite zamenjati format slike, izberite novega iz palete **Compress Image**.



2 Preden se začnete igrati z nastavitvami stiskanja, se pozabavajte še z velikostjo slike in po želji izvedite še rezanje. Kliknite na orodje **Transform** in povlecite kotiček slike navzven ali navznoter, dokler ne boste dobili želene velikosti slike. Pravzaprav je to prav otročje preprosto.



3 Zdaj, ko imate pravo velikost, končno kliknite na gumb **Compress Image**, kjer boste lahko spremenili kvaliteto slike. S premikanjem drsnikov boste lahko poiskali najboljšo vmesno pot med kvaliteto in velikostjo slike. Jasno je, da bodo slike, ki zasedejo manj prostora, tudi manj kvalitetne.



4 Kliknete lahko tudi na gumb **Work With Regions** na dnu palete **Compress Image** – tako boste stisnili samo določen del slike. Ko bo slika enkrat primerno majhna, jo shranite in naložite na svojo stran. Zdaj lahko le še opazujete, kako bo obiskanost vaše strani strmo narasla. To je to.

Nadgradnja

***Professional* različica programa vključuje čiščenje slike, popravljanje barv in ostala orodja. Celotno različico lahko kupite za okoli 30 tisočakov na spletni strani**

www.xat.com/io/index.html

NA DISKU

xat Image Optimizer
S tem celotnim programom boste lahko ustvarili manjše, hitrejše in lažje dostopne slike za vaše spletne strani.
www.xat.com

Art of Illusion
Art of Illusion je brezplačno, odprtokodno orodje za 3D modeliranje in renderiranje. V celoti je spisan v Javi, tako da je združljiv z vsemi različicami Java Virtual Machine od J2SE 1.4 naprej
www.artofillusion.org

DivX 6.0 Create
V paket so vključeni *DivX Pro*, *DivX Player* in *DivX Converter*, kar vam omogoča ustvarjanje in predvajanje visoko-kvalitetnih medijskih datotek DivX
www.divx.com

mobinet

prva slovenska revija o mobilnih tehnologijah

Philips Discman za vse nove naročnike

Z mobilnim telefonom proti nasilju

Butik domače zabave:
LCD TV, Hišni kino,
projektor, DVD snemalnik

Najobsežnejši pregled prenosnih naprav

Veliki test: lahki prenosnik
Toshiba Portégé R200

Digitalna fotografija:
Konica Minolta X60, Konica Minolta E500

mobilna telefonija
Nokia N901, Nokia 8800, SE K750, Sagem My Z-5, Siemens CX75

Stičišče znanja, tehnologije in rešitev

www.telekomunikacije.org

6. mednarodna konferenca

telekomunikacije 2005

"Veliko različnih, novih gledišč, izjemna kakovost predavanj, vrhunska zasedba in zares čudovit ambijent - ena mojih ljubših konferenc."
Risto Linturi (R. Linturi Plc, Finska)

"Eden izmed najučinkovitejših forumov za vodenje formalnih in neformalnih diskusij, ki sem se jih do sedaj udeležil. Razprave so bile živahne, kritične, polne izzivov in predvsem koristne, predstvitve pa zanimive - na trenutke celo zabavne."
Michael Foley (MobilTel AD, Bolgarija)

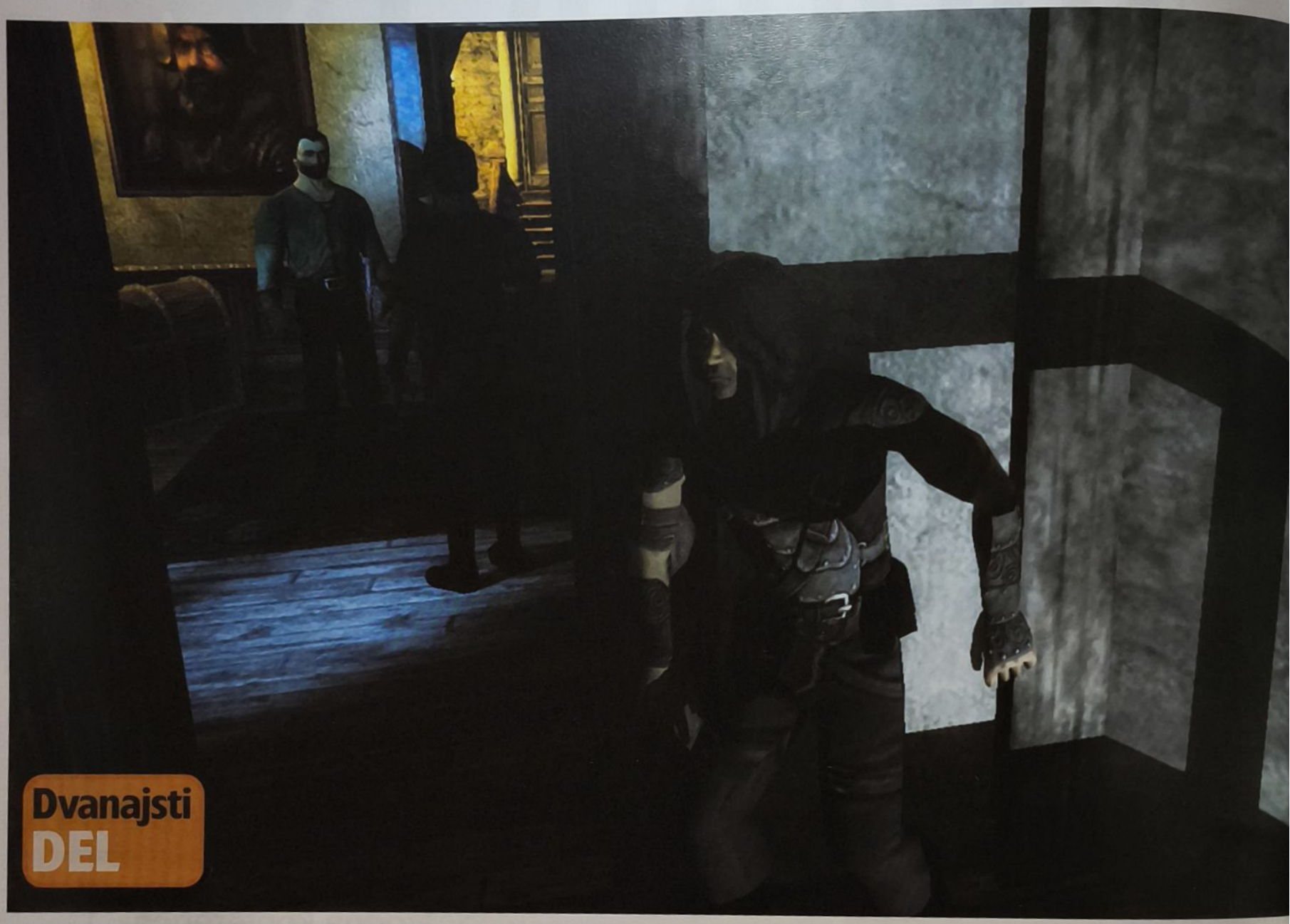
Info@telekomunikacije.org

8. in 9. november 2005

Grand hotel Bernardin, Portorož, Slovenija

Podprli: UMTS Forum, ETSI

Medijski partnerji: IT&Telecoms Monitor, TELECOMPAPER, mobinet



Dvanajsti DEL

Na licu mesta

Pogumen heker se ne bo samo skrival za svojo tipkovnico, ampak bo našel pot do vaše.

Tomaž Bratuša se razpiše o lokalni zlorabi sistemov Windows 9x

Kot smo videli v prejšnjih dveh člankih, v katerem smo obravnavali oddaljene napade na Windows, je skoraj vedno uporabnik tisti, ki naredi kaj narobe, da postane njegov sistem ranljiv. Na žalost pa v primeru, ko ima napadalec fizični dostop do sistema, predhodna hipoteza ne drži. Če je fizično varovanje slabo in ima napadalec dovolj časa, lahko celoten sistem preprosto ukrade in ga kasneje nekje na varnem analizira. V tem članku se s krajo računalniške opreme ne bomo ukvarjali, temveč si bomo ogledali nekaj bolj prefinjenih načinov pridobivanja informacij s sistemov Windows 9x.

PONOVNI ZAGON

Za razliko od Windows NT/2000/XP, Win 9x ni zasnovan na konceptu varnega večuporabniškega prijavljanja na delovno postajo. Zaradi tega lahko vsakdo z malo iznajdljivosti dostopa do sistema Win 9x, na katerem je aktiven ohranjevalnik zaslona, in nato sistem ponovno zažene. V prvih različicah Windows 95 je bil dovolj že pritisk CTRL+ALT+DEL ali ALT+TAB in ohranjevalnik zaslona se je vljudno umaknil. Vse zahteve po vnosu gesla med kasnejšim zagonom sistema so bile tam samo za okras. Vnos gesla smo lahko zaobšli že samo s klikom na gumb Cancel, nakar se je sistem zagnal in nam preprosto dovolil dostop do vseh sistemskih virov, kar se danes sliši huronsko smešno. Enako velja tudi za prijavo v omrežje, kjer pa obstajajo določene razlike glede na vrsto omrežja, na katerega se povezujemo.

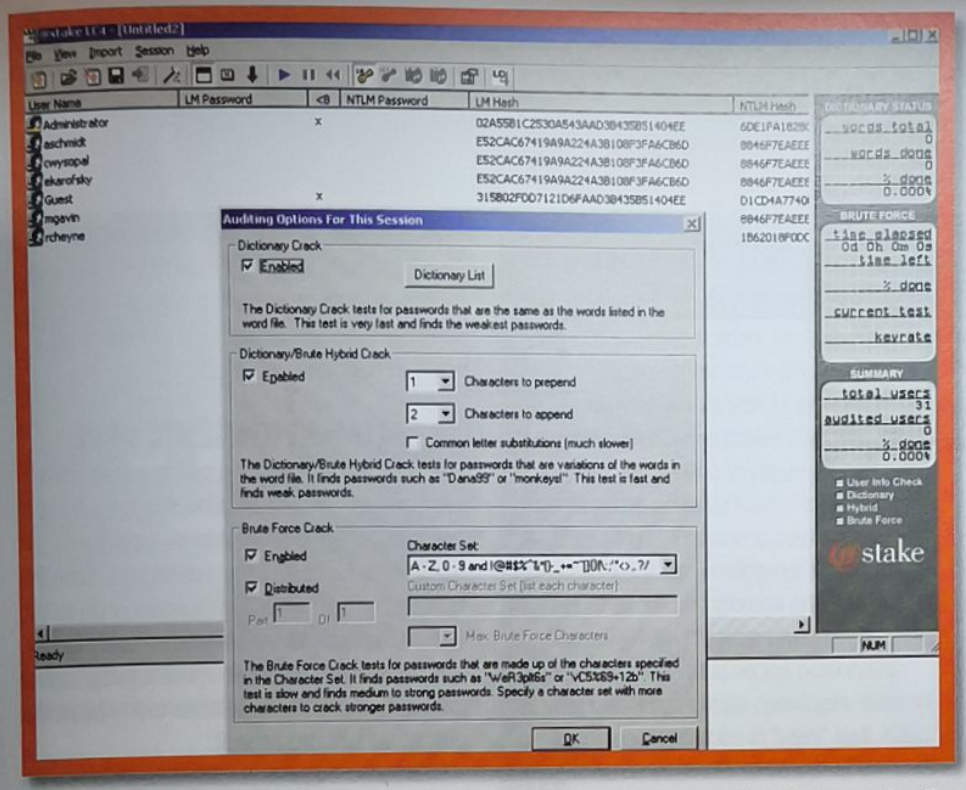
> "Vnos gesla smo lahko zaobšli že s klikom na gumb Cancel, nakar se je sistem zagnal in nam dovolil dostop"

Zgoraj opisane težave najbolj elegantno rešimo že na ravni BIOS-a. BIOS je namreč prvi, ki dostopa do sistemskih virov, hkrati pa vsi izdelovalci omogočajo zaklepanje nastavitev s pomočjo gesla, kar naj bi nepovabljenim preprečilo brkljanje po vašem mlinčku. No, bolj spretni in vztrajni napadalci bodo za dostop do podatkov preprosto odstranili trdi disk in ga priklopili v drug sistem, ki vnosa gesla ne bo zahteval. Na internetu pa lahko najdete tudi nekaj orodij, namenjenih za vdor v BIOS, kar bo tema katerega od prihodnjih člankov.

Obstaja tudi nekaj komercialnih orodij, namenjenih varovanju sistemov Windows 9x, ki omogočajo zaklepanje sistema in kriptiranje diskov, pri tem pa ne uporabljajo BIOS-a. Eden takšnih je prav gotovo pogosto omenjani PGP oziroma "Pretty Good Privacy" (**www.pgp.com**).

SAMODEJNI ZAGON

Vstop v sistem s pomočjo "triprstnega prijema" (Ctrl+Alt+Del) je vsakemu bolj resnemu



Tako izgleda uporabniški vmesnik programa *L0phtCrack 4*. Z malo potrpljenja boste razkrinkali tudi kakšno močnejše geslo.

razbijalcu sistemov naravnost pod častjo. Na srečo obstaja tudi bolj eleganten način vstopa v sistem Win 9x, ki je varovan z ohranjevalnikom zaslona. Tovrstni prijem sloni na dveh slabih točkah varovanja teh sistemov, in sicer na možnosti samodejnega zagona (Autorun) CD-jev in na preveč enostavnemu šifriranju gesla ohranjevalnika zaslona v registru.

Samodejni zagon je možnost, preko katere sistem Windows preverja, ali je v pogon CD/DVD vstavljen zagonski disk. Kadar sistem v pogonu prepozna ustrezen medij, poskuša na mediju najti datoteko autorun.inf. Če tovrstna datoteka obstaja, sledi zagon programov, ki so v datoteki autorun.inf navedeni poleg "open=". Tovrstna lastnost se lahko zlorabi za prikrit zagon virusov, trojanskih konjev in podobne navlake. Najpomembnejše dejstvo pa je, da se bodo programi zagnali, tudi ko na sistemu v trenutku vstavljanja medija teče ohranjevalnik zaslona.

Drugi pristop se nanaša na geslo ohranjevalnika zaslona, ki ga Windows hrani v registru HKEY\Users\.Default\Control Panel\ScreenSave_Data. Mehanizem za šifriranje gesla je bil razbit že pred mnogo leti. Za opisano akrobacijo obstaja orodje *SSBypass*, ki ga najdete na spletni strani **www.amecisco.com/ssbypass.htm**. Seveda pa obstaja še cela vrsta orodij za razbijanje gesel, katerih zbirko najdete na naslovu **http://users.aol.com/jpeschel**.

GESLA V POMNILNIKU

Napadalec je na tej stopnji uspel poraziti ohranjevalnik zaslona in se lahko malo sprosti. Recimo, da želi pridobiti ostala gesla v sistemu, ki se na zaslonu običajno prikazujejo v obliki zvezdic. Tovrstni programi so prej v pomoč pozabljivim uporabnikom kot pa resna orodja za vdiranje v sisteme, vendar so tako zanimivi, da jih moramo omeniti.

Eden najbolj znanih programov za odkrivanje gesel iz pomnilnika je prav gotovo *Revelation* podjetja SnadBoy Software (**www.snadboy.com**). Ostali tovrstni programi so še *ShoWin* (**www.foundstone.com**), *Unhide* in *pwltool* (**www.webdon.com**) ter *Dial-Up Ripper* oziroma *driper*.

Tovrstna orodja so uporabna samo v primeru, da oseba že ima dostop do sistemskih virov. Napadalci si najpogosteje izdelajo zbirko tovrstnih orodij na CD-ju, pomnilniškem ključu ali disketi, kar jim omogoča zbiranje ogromnih količin podatkov z različnih sistemov, do katerih imajo fizični dostop. Si predstavljate, kaj vse lahko pridobi čez poletje zaposlen študent, ki ima fizični

Nič samodejnega

Nasvet za lastnike Win9x. Vemo, da ste tam zunaj...

Pred možnostjo napada na sistem Win9x skozi samodejni zagon se najlažje ubranimo z nadgradnjo sistema na Windows 2000/NT/XP. Za tiste najbolj zagrizene uporabnike Win 9x, ki jih srečujemo pri svojem delu, pa bomo opisali deaktivacijo možnosti samodejnega zagona:

1. Odprite nadzorno ploščo in kliknite ikono **System**.
2. Kliknite na jeziček **Device Manager**.
3. Kliknite na **CD-ROM** in izberite **Driver**.
4. V okencu **Settings** kliknite na polje **Auto Insert Notification** in odstranite kljukico.
5. Kliknite na **OK** in **Close**, dokler se ne vrnete v nadzorno ploščo.
6. Ponovno zaženite sistem.
7. Naredite si zajeten sendvič, ker ste rešili en varnostni problem.

WWW.NOTESNIKI-SLO.COM

DURABOOK

Born to be durable

Gerynote DURABOOK 1.7 PM
15.1 TFT(1400*1050), 1024 MB DDR
Intel Centrino 1.7 Ghz Pentium M
ATI RADEON 9700 z 128 MB DDR
80 GB HDD, DVD-zapisovalec
teža: ca.2.9kg - MAGNEZIJEVO OHIŠJE
Odporno na vlago in udarce
355.000,00 SIT

Twinhead DURABOOK 1.5 Ghz
15.1 TFT(1024*768), 512 MB DDR
Intel Centrino 1.5 Ghz Celeron M 1 MB
ATI RADEON 9700 z 64 MB DDR
60 GB HDD, CDRW/DVD-Combo
teža: ca.2.9kg - MAGNEZIJEVO OHIŠJE
Odporno na vlago in udarce, WIN XP
295.000,00 SIT

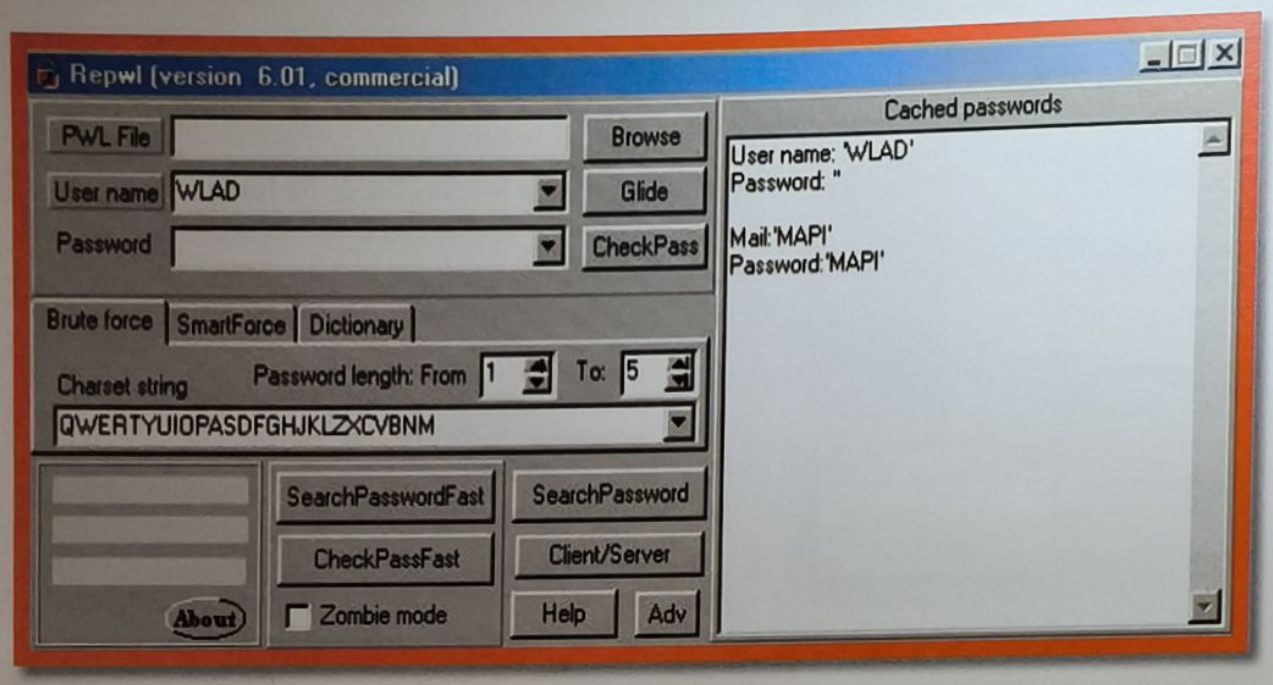
2 LETI GARANCIJE !

OMEJENA KOLIČINA !

TOSHIBA

TOSHIBA SATELITE A80
15.1 TFT(1024*768), 512 MB DDR
Intel Centrino 1.6 GhzPentium M 2 MB
GF FX 6600 z 128 MB DDR PCI-Exp
100 GB HDD, DVD-zapisovalec
teža: ca.2.9kg , WIN XP HOME
Wlan, 3* USB 2.0, PCMCIA, IR
309.900,00 SIT

GERI COMPUTER d.n.o., Cesta XIV divizije, 2000 MARIBOR Telefon: 02/48-00-222, Fax: 02/48-00-223



***PwlTool* smp ujeli ravno sredi akcije. Pravkar razbija datoteko .PWL.**

dostop do sistemov Win9x v podjetju? Kot boste videli v nadaljevanju, tudi sistemi Windows NT omogočajo podobne oblike pridobivanja gesel.

CILJ: WINDOWS NT/2000/XP

Še ena v vrsti uporabnih metod je uporaba orodja *L0phtCrack*, ki je najbolj razširjen lomilec, namenjen okolju Windows, pri čemer se odlikuje s hitrostjo okrog 100.000 besed v nekaj minutah (uporaba 1GHz procesorja). Zadnja različica *L0phtCrack* 5 omogoča tudi razbijanje gesel UNIX, v kompletu pa so tudi slovarji in podpora za mednarodne znake. Kot smo ugotovili v prejšnjih člankih, je razbijanje gesel z uporabo slovarjev metoda, ki je uporabna samo za enostavna gesla, ki so zajeta v slovarju. V ta namen ima *L0pthCrack* v rokavu še enega aduta, saj omogoča tudi uporabo grobe sile (brute force), v primeru katere program uporabi vse kombinacije črk od A-Z v kombinacij s številkami od 0-9 in določenimi posebnimi znaki.

Da bi lahko uspešno uporabil *L0phtCrack*, mora napadalec najprej dobiti kopijo kriptirane datoteke z gesli, ki je v sistemih Windows

"Si predstavljate, kaj vse lahko pridobi čez poletje zaposlen študent, ki ima fizični dostop do sistemov v podjetju?"

NT shranjena v bazi podatkov, imenovani SAM (Security Accounts Manager), ki je brez posebnih orodij praktično neberljiva. Datoteka SAM je v mapi \WINNT\system32\config. Če boste poskušali datoteko SAM kopirati, boste prejeli obvestilo o napaki, ki pravi, da je datoteka v uporabi in kopiranje ni mogoče, a to ni ovira. Windows namreč shranjuje kopijo SAM-a v mapo \WINNT\repair\ včasih pa tudi v \WINNT\repair\RegBack\. Obe mapi sta privzeto berljivi za vse uporabnike sistema.

Naslednja v vrsti sposobnosti programa je tudi ta, da *L0phtCrack* pridobi gesla iz lokalnih in celo oddaljenih sistemov s pomočjo orodja imenovanega *pwdump*, kar pa zahteva na sistemu tarče dostop na ravni administratorja. Oddaljeno pridobivanje gesla zahteva pravilno prijavo NetBIOS-a, kar lahko za vas opravi *L0phtCrack* ali pa to naredite ročno, z ukazom **C:\net use \\žrtev\admin$ * /u:Administrator**.

OKOLI VOGALA

Še ena v vrsti možnosti, ki jih uporabljajo napadalci s fizičnim dostopom do tarče, je ta, da sistem zaženejo v DOS ali Linux (s pomočjo diskete, CD-ja, pomnilniškega ključa), pri čemer lahko nemoteno prekopirajo bazo SAM, ki se običajno nahaja v mapi /windows/system32/config. Ker DOS ne zna brati particij NTFS, bo napadalec za uspešno realizacijo naloge prisiljen uporabiti tudi program imenovan NTFSDOS, ki je za branje particij NTFS ustrezno strokovno podkovan.

Prav tako ima *L0phtCrack* možnost pridobivanja gesel s pomočjo vohljanja po omrežju (tako imenovani "sniffing"), saj ima integrirano orodje *SMB Packet Capture*. S to sposobnostjo bo *L0phtCrack* prestrezal avtentifikacijske pakete "challenge/response", kadarkoli se bo uporabnik prijavil v lokalno omrežje ali ob dostopu do datotek v skupni rabi. Avtentifikacija "challenge/response" namreč temelji na uporabnikovem geslu in *L0phtCrack* je pravi naslov za njen zlom in pridobitev gesla.

Namestitev prisluškovalne programske opreme ("sniffer") pa ni tako majhen zalogaj, saj zahteva zavzetje strateško pomembne točke v omrežju. Da bi si napadalci olajšali delo, so se domislili metode, s pomočjo katere pridejo žrtve same do njih in jim nevede predajo potrebne informacije. Napadalec pri tem uporabi metodo socialnega inženiringa, in sicer tako, da žrtvi preprosto pošlje elektronsko sporočilo, v katerem med drugim navede tudi povezavo **File://ime_računalnika_napadalca/share/sporočilo.html**. Ko žrtev sledi tej povezavi, poskuša dostopati do datotek v skupni rabi na napadalčevem računalniku, kar sproži proces avtentifikacije "challenge/response". Ker pa je napadalec predhodno na svojem sistemu zagnal "sniffer" programa *L0phtCrack*, bo ta prestregel avtentifikacijske podatke. Za dokončanje napada mora napadalec prestrežene podatke vnesti v orodje *L0phtCrack* in z lomljenjem pridobiti geslo za dostop do sistema žrtve. Omenjeni primer prikazuje domiselnost in uporabnost kombiniranih metod (socialni inženiring, vohljanje in lomljenje gesel), ki jih hekerji v napadih pogosto uporabljajo.

RAZBIJANJE KNJIŽNIC PWL

Napadalcem ni potrebno večno sedeti pred terminalom, da bi dobili tisto, kar želijo. Iskane informacije lahko prenesejo na poljuben medij in jih kasneje v miru dešifrirajo. Seznam šifriranih gesel Win9x je v osnovni mapi (običajno C:\Windows) v datotekah s končnico .PWL. Za vsak uporabniški profil obstaja ena datoteka tipa .PWL zato lahko vse kopirate na disketo ali kak drug medij.

Kot smo omenili, je datoteka .PWL skladišče za številna gesla za dostop do virov v skupni rabi, za dostop do aplikacij, ki se zanašajo na sposobnost pomnjenja gesel Windows (na primer *Dial-Up*), za dostop do računalnikov Windows NT, ki ne pripadajo domeni, za prijavo v sisteme Windows NT in za dostop do strežnikov NetWare.

Pred različico OEM System Release 2 (OSR2) je Win95 uporabljal enostaven algoritem šifriranja datotek .PWL, danes pa je algoritem nekoliko bolj kompleksen, vendar še vedno sloni na podatkih, ki jih vnese sam uporabnik. Tudi današnji algoritmi so zlomljivi z uporabo orodja, kot je *Pwltool* (**www.webdon.com**), vendar za je za razbijanje potrebno nekoliko več časa. *Pwltool* lahko za razbitje datoteke .PWL uporabi slovar ali pa napad realizira s pomočjo grobe sile. Podoben program za razbijanje gesel je tudi program *CAIN* (**www.confine.com**), ki pa vsebuje tudi vrsto ostalih načinov za pridobivanje gesel in drugih sistemskih podatkov.

Ker pa datoteke .PWL niso edina tarča, za katero so nadebudni svetovni programerji izdelali orodja za razbijanje, vam priporočamo, da si na naslovu **http://lost-password.com** ogledate seznam ostalih programov s tega področja. Na naslovu boste našli od programov za razbijanje datotek .PST, ki jih uporablja *Microsoft Outlook*, pa vse do programov za razbijanje datotek *Word*, *Excel* in .zip.

WINDOWS ME

Win Me je osvežena različica Windows 98, ki je malce popravljena in opremljena z nekaj koristnimi lastnostmi. S perspektive napadalca, ki si prizadeva vdreti v Windows Me z oddaljene lokacije, je situacija enaka kot pri vdoru v Win 9x.

Deljenje datotek in tiskalnikov in oddaljeni dostop do sistemskega registra sta ob namestitvi privzeto izključena. Če teh dveh storitev ne vključi uporabnik sam, je vdor z oddaljene lokacije malo verjeten.

WinMe se tudi v primeru lokalnega napada bistveno ne razlikuje od sistemov Win9x. Eden bolj zanimivih in za Win Me edinstvenih načinov napada se zanaša na znano varnostno pomanjkljivost, ki jo pri svetovanju pogosto srečamo. Kako dosežemo, da z določenimi datotekami lahko dela samo en uporabnik sistema Win 98/Me? Običajni scenarij vključuje majhno pisar-

Delo s programom *Revealed* je otročje preprosto in morilsko učinkovito.

no, kjer za delo ni potrebnih več računalnikov. V takšnih okoljih en računalnik torej uporablja več oseb. Tako lahko vidimo situacije, ko računalnik čez dan uporablja tajnica, v večernih urah pa ga uporablja še računovodja. Kako boste radovedni tajnici preprečili pregledovanje finančnih podatkov?

Verjetno ste pomislili, da bi bilo dobro uporabiti sposobnosti samega operacijskega sistema in se izogniti nepotrebnim stroškom. Win98Plus in Me imata funkcijo Compressed Folders, s pomočjo katere se lahko stisnejo vse datoteke v določeni mapi, s čimer lahko prihranite prostor na disku. Ob stiskanju mape pa oba sistema omogočata tudi določanje gesla, kar uporabnike prepriča, da lahko na ta način omejijo dostop do nekaterih datotek. V praksi smo naleteli na kar nekaj podjetij, ki tovrsten način uporabljajo za zaščito podatkov. Na žalost Compressed Folders ne nudi praktično nobene zaščite. Vzrok za ranljivost se skriva v dejstvu, da se gesla za stisnjene mape hranijo v obliki besedila v datoteki c:\windows\dynazip.log. Kdorkoli pozna to dejstvo, lahko v tej datoteki najde geslo za katerokoli sistnjeno mapo v sistemu. Enostavno zdravilo za omenjeno pomanjkljivost je nadgradnja sistema na Win2000 ali XP ter uporaba NTFS.

Sistemi Win9x/Me sicer privlačijo vse manj napadalcev, saj je velika večina potencialnih žrtev že prešla na novejše operacijske sisteme zasnovane na bolj stabilni in "varni" kodi. Kljub temu lahko na internetu še vedno najdemo sisteme Win9x, ki delujejo kot strežniki spletnih vsebin, nekateri pa celo gostijo spletne trgovine in ponujajo svojim strankam "varno" nakupovanje. Oglejte si okvir Varno z Win9x, če spadate med ljubitelje muzejskega operacijskega sistema.

Če se s hekanjem sistemov Win9x ukvarjate za zabavo, ste v tem članku dobili informacije o orodjih za odkrivanje in razbijanje gesel. Vedno imejte v mislih, da lahko datoteka .PWL vsebuje tudi identifikatorje uporabnika za povezovanje preko omrežja. Administratorji bi morali temu delu prav tako posvetiti nekaj pozornosti, še posebej, kadar računalniki niso ustrezno fizično varovani. **PCF**

Varno z Win9X

Če že uporabljate star sistem, počnite to vsaj varno

Uporabnikom, ki bodo ostali zvesti Win 9x vsaj še nekaj časa, predlagamo, naj si zapomnijo predvsem naslednje:

1. **Sistemi Windows 9x/Me sorazmerno slabo reagirajo na omrežne napade, ker nimajo vgrajene možnosti za oddaljeno povezovanje. Edina nevarnost integriteti omrežja zasnovanega na sistemih Win 9x/Me prihaja s strani datotek v skupni rabi, kar pa lahko z izbiro odpornega gesla primerno zavarujete. Pri tovrstnih sistemih obstaja tudi nevarnost napadov DoS ("Denial of Service"), ki so v glavnem vezani na Dial-Up Networking 1.3 in WindowsMe. Ne glede na okoliščine vam v nobenem primeru ne priporočamo, da tovrstne sisteme na internetu izpostavljate brez ustrezne zaščite.**
2. **Brezplačna orodja za odpiranje zadnjih vrat sistema (recimo *SubSeven*) in nekaj komercialnih orodij, kot je *PcAnywhere*, lahko v izdatni meri nadoknadijo pomanjkanje mrežnih sposobnosti sistemov Win9x/Me. Dobro preverite, da kateri od tovrstnih programov ni nameščen na vašem sistemu brez vaše vednosti.**
3. **Namestite posodobljene različice programov, ker te pogosto vsebujejo tudi varnostne popravke za zapiranje varnostnih razpok sistema.**
4. **Če nekomu uspe pridobiti fizični dostop do vašega sistema, ste v večini primerov pečeni. Edina možnost obrambe je kreiranje gesla na nivoju BIOS-a ali uporaba varnostnih programov neodvisnih proizvajalcev.**

Zelo delaven. Zelo zmogljiv.

Intel® Pentium® 4 procesor z HT tehnologijo in računalniki PCH Professional[120] omogočajo večjo storilnost in še več zabave z vašim računalnikom.

- PCH Professional[120]
- **Intel® Pentium® 4 procesor z HT tehnologijo 3.0 GHz**
- osnovna plošča Intel® 865PE z vgrajeno zvočno in mrežno kartico , SATA
- pomnilnik 512MB DDR PC400
- gibki disk 1.4 MB
- LCD monitor Philips
- trdi disk Maxtor 120GB SATA, 7200 rpm
- DVD-RW zapisovalnik Aopen 16x +/- Dual
- graf. kartica Radeon 9600 Pro 128MB, TV, DVI
- ohišje midi stolp, 350W, USB spredaj
- operacijski sistem MS Windows XP Home Edition, slo
- garancija 2 leti

intel inside H T pentium 4

PC H.AND COMPUTERS

Proizvodnja, servis in prodaja računalnikov PCH®:
PC H.AND d.o.o., Ind. cona Trzin, Brezovce 10, 1236 Trzin
telefon:01/ 530 08 00, e.mail: info@pchand.si, www.pchand.si

Pooblaščeni prodajalci računalnikov PCH®:
FCC d.o.o. (tel: 01/500 82 12); STAMIS s.p. (tel: 01/52 12 408);
GO INFO d.o.o. (tel: 05/335 07 08); JGC s.p. (tel: 07/393 55 81).

Intel, Intel logo, Intel Inside, Intel Inside logo, Intel Centrino, Intel Centrino logo, Celeron, Intel Xeon, Intel SpeedStep, Itanium and Pentium are trademarks or registered trademarks of Intel Corporation or its subsidiaries in the United States and other countries.

Gregor Mraz
NE PREMAŠA BEDAKOV

VprašajteGregorja...

ODGOVORI NA VAŠA VPRAŠANJA

Hitri kviz

S pivcem v roki nad računalniška dejstva

1 **Katero podjetje je prvo ponudilo domači računalnik po povzetju (za dobre 3,000.000 SIT)?**
a) JC Penney
b) Nieman-Marcus
c) Sears
d) Argos

2 **Kolikšen je bil prenos podatkov med kontrolnim centrom v Houstonu (Teksas) in vesoljskim plovilom Apollo na njegovi dolgi poti na Luno?**
a) 300 bitov/s
b) 1.400 bitov/s
c) 2.400 bitov/s
d) 4.800 bitov/s

3 **Kdo je Dave Rhodes?**
a) Izumitelj miške
b) Izumitelj razporeditve tipk QWERTY
c) Idejni vodja spletke MAKE. MONEY.FAST
d) Legendarni mulc, ki je želel prejeti razglednice za hitro ozdravitev

4 **Katero ni nadaljevanje igre Pac-Man?**
a) *Mrs Pac-Man*
b) *Pac-Man Junior*
c) *Pac-Man Plus*
d) *Professor Pac-Man*

5 **Katera od naštetih držav je čisto zadnja dobila povezavo z internetom?**
a) Finska
b) Islandija
c) Mehika
d) Nova Zelandija

Odgovori na strani 97

Čisto brezplačna tehnična pomoč

Vam bo računalnik navrtal luknjo v možgane in rano v želodec? Dovolite Gregorju, da vas odreši muk in mu pišite na **mraz@pcformatslo.net**, če vam pa ne uspe dovolj usposobiti PC-ja, pa mu pošljite navadno pisemce na **PCFormat, Za Mraza, Trg revolucije 2, 2000 Maribor**

Pomoč prihaja

Še enkrat smo z verige spustili našega robatega računalniškega guruja Gregorja Mraza, da bi rešil nerešljivo, dognal nedognano in izbežal neizbežno...

VARNOST PODATKOV

Sesut ključ

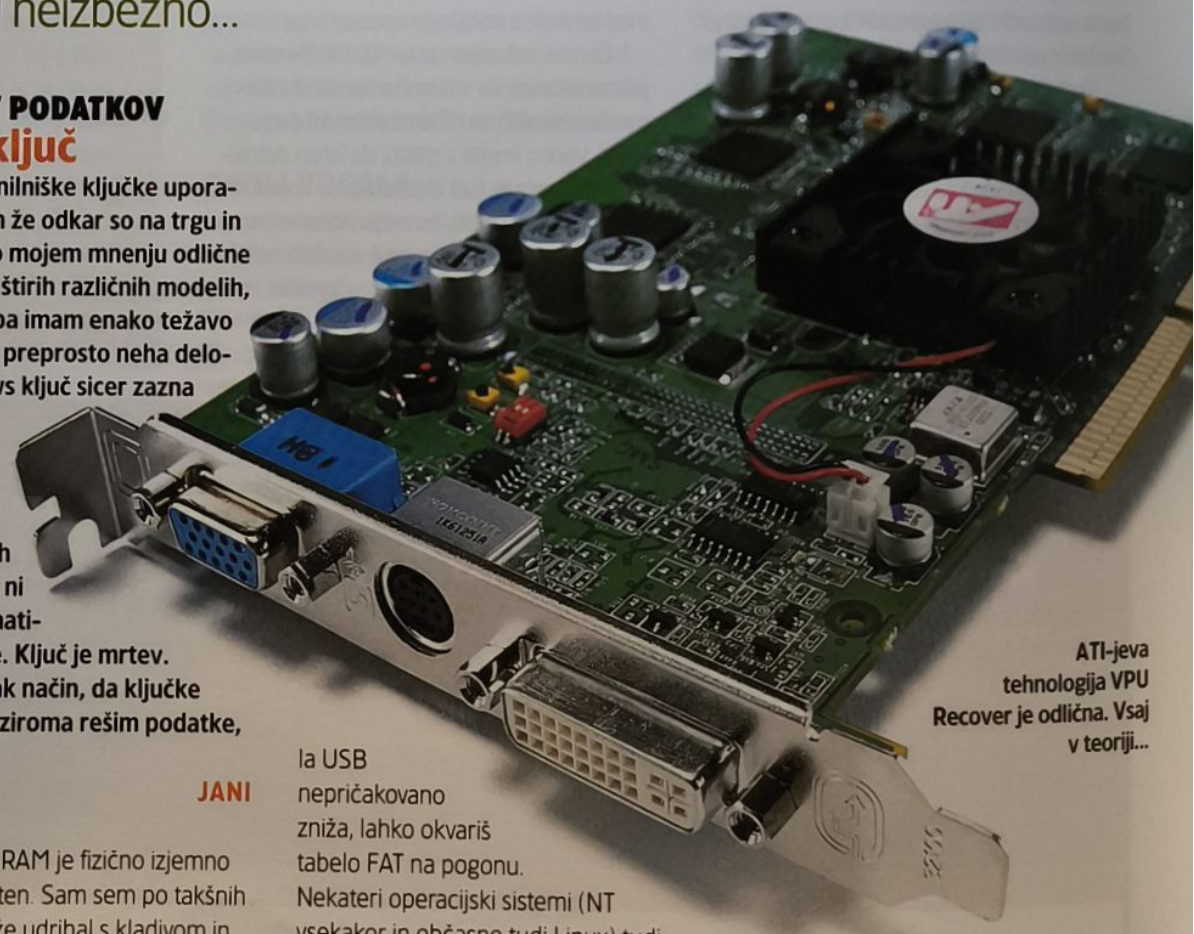
V Pomnilniške ključke uporabljam že odkar so na trgu in so po mojem mnenju odlične naprave, pri štirih različnih modelih, ki jih imam, pa imam enako težavo – Flash RAM preprosto neha delovati. Windows ključ sicer zazna in od mene zahteva, da ga formatiram, potem pa mi pri vseh javi, da diska ni mogoče formatirati. To je vse. Ključ je mrtev. Ali obstaja kak način, da ključke spet oživim oziroma rešim podatke, ki so na njih?

JANI

O Flash RAM je fizično izjemno robusten. Sam sem po takšnih čipih že udrihal s kladivom in jih metal v vrelo vodo, ne da bi mi jih uspelo uničiti. (Ne glej tako čudno, sem pač imel slab dan, jasno?) Uničiš ga lahko z dovolj močno statično elektriko ali ga dovolj segreješ, da bi stopil cin na spajkanih delih vezja, vse ostale oblike mučenja pa bo ključ preživel.

Logične poškodbe pa se blazno hitro pojavijo. Flash se običajno formatira v datotečni sistem FAT16, ki je učinkovit za medije z nižjimi kapacitetami in je enostaven za uporabo, a je tudi najmanj odporen na napake. Če to združiš z dejstvom, da se pomnilniški ključki napajajo preko gostiteljskega računalnika, pa dobiš recept za res nestabilen sistem. Če ključ iztakneš med pisanjem ali brisanjem datotek (brisanje velike količine podatkov traja kar nekaj časa) ali če se napetost vodila USB nepričakovano zniža, lahko okvariš tabelo FAT na pogonu. Nekateri operacijski sistemi (NT vsekakor in občasno tudi Linux) tudi ne znajo samodejno sprazniti predpomnilnika za zapisovanje, tako da moraš pogon odstraniti ali ugasniti računalnik, preden ga izklopiš.

Običajno bi težavo lahko rešil s kakšnim programom za reševanje podatkov, če so ti pomembni, ali pa bi preprosto formatiral pogon, če podatki na njem niso pomembni, sem pa opazil, da določenih ključkov ni mogoče formatirati, če so priključeni na čitalec kartic ali vozlišče USB. Poskusi ključek priključiti na vodilo, ki je neposredno povezano z osnovno ploščo na gostiteljskem računalniku. Slišal sem (nisem jih pa preizkusil) pa že za ključke, ki zahtevajo gonilnike in/ali posebne programe za formatiranje, verjetno zato, ker uporabljajo nestandardne oblike FAT16.



ATI-jeva tehnologija VPU Recover je odlična. Vsaj v teoriji...

GRAFIČNE KARTICE

Igralne težave

V Imam Radeona 9600 Pro, osnovno ploščo K8M800 in procesor AMD 64 3000 XP ter 512MB pomnilnika. Ko igram *Splinter Cell* in pridem do "sočnih" delov igre, mi računalnik javi "VPU Recover error" in me vrže iz igre. Gregor, pomagaj mi in mi povej, kaj se sploh dogaja in kako naj napako odpravim, ne da bi moral uporabljati kakšne "čudne" programe!

KRISTJAN

ATI-jev VPU Recover je kot katapultni sedež za grafično kartico. Ko grafična kartica slabo deluje in bi običajno

zagledal zloglasni modri zaslon smrti, se oglasi VPU Recover in ponovno zažene grafični procesor. Podobno kot pravi katapultni sedež ti lahko reši življenje, letalo pa nikoli ne bo preživelo. S tem seveda mislim na sesut *Splinter Cell*, ti pa vsaj računalnika ni treba ponovno zaganjati. Funkcija je uporabna, ker včasih pride do grafičnih napak, ki so dovolj trdovratne, da se lahko računalnik ujame v zanko ponovnih zagonov, dokler računalnika ne zaženeš v varni način. VPU Recover bo to preprečil, zato je reševanje težav nekoliko enostavnejše.

A samo nekoliko. Čeprav imaš na voljo polne vire ne-varnega zagona Windows (nevarnega zagona?), še vedno nimaš dovolj informacij za reševanje težave. Veš samo, da se ti grafična kartica sesuva, kar je blazno priročno. Tako lahko zapraviš cel konec tedna v lovu na miniaturna kolcanja grafične kartice. Če si, kot na primer jaz, teoretično plačan za ta lov, lahko za reševanje težave zapraviš še cel naslednji teden. To mi je doslej že kar nekajkrat uspelo, zato zdaj pri čudaških grafičnih karticah preizkusim samo tri stvari, in sicer: 1. Snemi najnovejše gonilnike za grafično kartico (v tvojem primeru s strani **www.ati.com**). 2. Snemi najnovejši popravek (če obstaja) za igro, ki jo igraš. 3. Zamenjaj napajalnik (ali odstrani nepotrebne komponente, da zmanjšaš porabo, z obojim boš dosegel enak rezultat).

Če nobeden od teh korakov ne reši tvoje težave, boš pač moral zamenjati grafično kartico ali igrati kakšno drugo igro. Slednje je genialna poteza – *Splinter Cell* je sicer odlična igra, a ni tako zabavna, če so z njo težave. V času, ko ne boš igral *Spliter Cell*, boš dejansko lahko igral kaj drugega. Na primer *Lego Star Wars*. Sem slišal, da je odlična igra.

TRDI DISKI
Izmenljiv SATA

V Pred kratkim sem namestil Windows XP na trdi disk SATA. Namestitev je potekala brez težav, je pa Windows disk zaznal kot izmenljiv disk. Doslej sem že večkrat nameščal Windows XP na diske SATA, pa se mi kaj takega še ni zgodilo. Sistem sem celo poskušal ponovno namestiti, pa je isto.

JP

O Določene osnovne plošče (še posebej Asusove) bodo diske SATA zaznale, le če so v BIOS-u nastavljeni kot diski SCSI. Ne sprašuj me, zakaj, ker gre očitno samo še za eno čudaško potezo proizvajalcev osnovnih plošč, ki podporo za SATA implementirajo v BIOS. Da bi rešil težavo, v nastavitvah BIOS-a nastavi prvo zagonsko napravo na SCSI, drugo pa na CD. Sistem bi potem moral pravilno zaznati disk.

POGON CD
Sinhronizirana napaka

V Pred časom sem bral, da se je nekomu zgodila ista napaka kot meni, in sicer ta, da sta prijatelju in meni praktično istočasno nehala delati zapisovalnika CD-jev. Z mojim pogonom ni nič narobe, le CD-jev noče več zapisovati. Zelo čudno!

KARLI

O Prav fino, Karli, a naju tvoje pismo ne bo niti za milimeter približalo rešitvi problema. Trenutno se ubadam s hipotezo, ki ima opravka s kvantnim vozlanjem, rezultati mojega visokoenergetskega pospeševalnika elektronov pa ne dajo pravega rezultata.

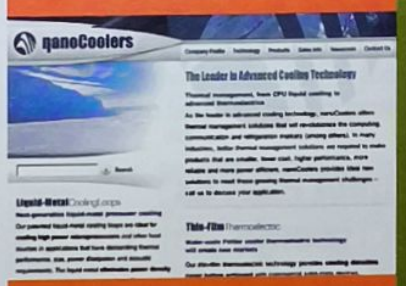
ČIŠČENJE
Odstranjevanje prahu

V Saj veš, da se računalnik sčasoma zapraši in da so kartice PCI polne prahu. Ali jih lahko obrišem z vlažno krpo? Ali mi lahko poveš, kaj še lahko uporabim za čiščenje prahu?

ANDREJ

O Računalnik je kot zbiralnik prahu v sobi. Gre namreč za kovinsko škatlo, ki je večino dneva prižgana, več močnih ventilatorjev pa stalno vleče zrak v vrsto onetov, ki so postavljeni na pot zraka. In da bi bilo vse skupaj še bolj podobno zbiralniku, imajo ti oneti elektrostatični naboj. Skupni rezultat je tak, da prašen zrak piha v računalnik, ven pa piha čist zrak. To je v bistvu prav dobro, saj sem svojo boljšo polovico ravno s tem argumentom prepričal, da lahko imava računalnik v skoraj vsaki sobi v stanovanju (še vedno delam na tem, da bi kakšnega vgradil še v stranišče in v kuhinjske omare). Dolgo pred izumom Dysonovega vakuuma so računalniki odstranjevali prah iz zraka, ne da bi se morali ubadati z vrečkami. Ko so oneti (oziroma kartice PCI, kot jih nekateri imenujejo) zabiti s prahom, niso več učinkoviti, zato takrat preprosto snemi stranico ohišja in pihaj. Vlažne krpe ti ne priporočam, delno zato, ker bo zmanjšala elektrostatični naboj, ki je tako uporaben pri privlačevanju prahu v računalnik, delno pa zato, ker boš z vlago skoraj gotovo trajno sesul računalnik in dvomimo, da to želiš.

FAQ
Hlajenje s tekočo kovino



Ne skrbite, PC-ji prihodnosti ne bodo hlajeni z živim srebrom.

Za kaj se uporablja?
Sapphire je ta sistem uporabil na seriji grafičnih kartic Blizzard.

Kako deluje?
Črpalka poganja tekočo kovino po zatesnjeni zanki, da prenaša toploto od grafičnega procesorja do hladilnika.

In zakaj je to boljše od vodnega hlajenja?
Nanocoolers, podjetje, ki je izumilo to tehnologijo, trdi, da ima tekoča kovina 65-krat boljšo termično prevodnost kot voda. To pomeni, da bodo tako hlajene kartice do 10°C hladnejše od vodno hlajenih.

Tekoča kovina? Živo srebro?
Ne, živo srebro je preveč toksično. Pri Nanocoolers ne želijo izdati, za katero kovino gre, a gre najverjetneje za mešanico galija, indija in kositra. Ta mešanica ima tališče pri približno -20°C in je veliko varnejša od živega srebra, ker ne zavre prej kot pri 2.000°C.

Kako točno lahko črpaš kovino?
Očitno z elektromagnetno črpalko. To je še ena od skrivnosti, o kateri pri Nanocoolers ne govorijo.

Ali je sploh potrebno?
Kot koncept je vsekakor zanimivo. Hladilnik s tekočo kovino je veliko tišji od drugih rešitev, zaradi svoje enkratne učinkovitosti pa lahko postane celo edina rešitev za zelo vroče komponente.

Več informacij na
www.nanocoolers.com

Kodak

EasyShare Z740

- 10X optični zoom (50x total zoom)
- 5.0 MP ločljivost tipala max. 2576x1932
- 46mm (1,8") velik LCD zaslon z visoko ločljivostjo

Leče: KODAK RETINAR Aspheric All glass, tipalo 1/2.5" CCD (5.36 m. točk), Zoom wide: f/2.88-8, Zoom tele: f/3.7-8, snemanje videa z zvokom 640 x 480, 18 programov fotografiranja, bliskavica, spomin 32MB, reža za SD/MMC, ISO 80-160 (avtomatično) in 80,100, 200, 400, 800, USB, 2x AA baterija, Tiskanje fotografij s pritiskom na en gumb.

EasyShare Printer Dock Series 3
Tiskanje fotografij do 10 x 15 cm (vodoodporne)
Hitrost tiskanja: 90 sek./fotografija 10 x 15cm
Polnilec baterij vašega fotoaparata
Kodak EasyShare System

Cena kompleta fotoaparata in tiskalnika:

99.900 SIT

Cene so informativne, so v SIT in ne vsebujejo DDV, slike so lahko simbolične, za morebitne napake ne odgovarjamo in se opravičujemo. Acord-92 d.o.o., Stegne 13, Ljubljana.

Pooblaščeni prodajalci:
Harvey Norman, trgovine JAE, trgovine Emisija, Rolan, trgovine Janus, SebaNet, UniHit, Teal, www.pcplus.si

POMNILNIK

Dostopni časi

Za računalnik sem zapravil kup denarja, zdaj me pa resno skrbi! Spremenil sem namreč dostopne čase DRAM na osnovni plošči. Ko sem pritisnil F10, da bi shranil nastavitve, se računalnik sploh ni hotel več zagnati. Ko prižgem računalnik, monitor ne dobi nobenega signala, zato ni slike. Lučka za trdi disk se prižge za pet sekund in ugasne. Sploh ni nobenega piska ob zagonu. Vsi ventilatorji delajo.

Poskusil sem ponastaviti CMOS z mostički, pa ni nič delalo. Poskusil sem tako, da sem pritisnil in držal tipko Insert, pa tudi ni učinka. Potem sem z osnovne plošče celo vzel baterijo za nekaj časa, pa tudi to ni delovalo! Upam, da nisem z nastavitvami DRAM popolnoma sesul računalnika. Ali obstaja kakšna rešitev?

ROBI

OS spreminjanjem dostopnih časov pomnilnika ne bi smel kar tako ubiti računalnika. Pa je ta očitno vseeno mrtev, saj bi moral računalnik tudi brez pomnilniških modulov vsaj kihniti kak pisk o napaki. Očitno je tvoj računalnik utrpel kakšne druge poškodbe, za katere boš vedel samo ti. Če si samo povlekel z neozemljenimi prsti preko osnovne plošče med iskanjem pravega mostička, boš lahko zadevo rešil, če boš odstranil pomnilniške module in grafično kartico in jih ponovno namestil. S tem bi računalnik moral prepričati, da se zažene vsaj v POST. Če pa si bil tako nepreviden, da si se igral z mostički, ko je bila osnovna plošča pod napajanjem, torej če nisi izvlekel napajalnega kabla (ali, kar je še huje, da si poskušal težavo reševati, ko je bil računalnik prižgan), pa je prognoza bolj žalostna.

Priporočam ti, da najdeš kakšnega zaupljivega prijatelja, ki še ne bere *PCF*, in ga prosiš, če ti posodi računalnik. Potem zamenjaj svoj pomnilnik z njegovim. Če se njegov računalnik ne bo zagnal, tvoj pa se bo, boš vedel, da si ubil pomnilnik. Če se niti en računalnik ne bo zagnal, pa poskrbi, da boš iz njegovega *PCFormata* iztrgal to stran, preden mu vrneš računalnik.

IZBOLJŠAVE OS

Čiščenje podatkov

Na trdem disku mi je zmanjkalo prostora. Shranjenih imam ogromno fotografij, zdaj pa jih ne morem shraniti niti na CD, da bi jih lahko zbrisala. Pojma nimam, katere datoteke lahko varno zbrišem. Rada imam tudi sestavljanke, zato sem nanje naročena preko interneta, shranjujejo pa se v mapo My Favorites, ne vem pa, kako bi stare zbrisala, ker ne vem, kakšno končnico imajo te datoteke.

MAJA

OPa začniva: vse, kar najdeš v mapi My Documents, lahko zbrišeš (preveri, katere dokumente potrebuješ, preden se tega lotiš). Windows se brez vsebine te mape ne bo sesul. Sestavljanke pa boš verjetno našla v **c:\documents and settings\<tvoje ime>\favourites**. Če s tem ne boš sprostila dovolj prostora, poskusi s klikom na **Start→Search→Pictures, music or video→Pictures and Photos**. Ko bo iskanje končano, določi, naj se izločijo vse datoteke, ki so večje od 2KB, manjše, torej pogrešljive datoteke, pa lahko zbrišeš. Počisti še vsebino zgodovine spletnega brskalnika in začasne datoteke.

OMREŽJA

Iščejo se vrata

Imam domače omrežje, ki ga sestavljajo modem ADSL, Belkinov usmerjevalnik s štirimi vrati in štirje računalniki. Ker imam štiri otroke, bi rad razširil omrežje, pa ne morem, ker ima usmerjevalnik samo štiri vrata.

Že nekaj časa prebiram informacije o omrežjih in razmišljam, da bi dokupil kakšno omrežno stikalo ali vozlišče, pa sem po vsem prebranem samo še bolj zmeden. Ali mi lahko prosim pomagaš in mi poveš, kaj naj naredim? Ali naj kupim nov usmerjevalnik ali lahko razširim omrežje na kak enostavnejši način? Ne bi se rad ubadal z brezžičnim omrežjem, ker sem poskusil, pa sem imel težave s signalom. Živim namreč v precej stari hiši z zelo debelimi zidovi in signal preprosto ne pride skozi.

IVAN

ODodatna vrata lahko dobiš čisto enostavno, in sicer tako, da v ena vrata na usmerjevalniku preprosto priključiš dodatno napravo. To je lahko tudi usmerjevalnik, a ni nujno Administracija omrežja bo namreč veliko enostavnejša, če si omisliš stikalo ali vozlišče. Stikala so nekoliko boljša rešitev (in tudi nekoliko dražja), saj aktivno upravljajo s povezavami med računalniki, namesto da bi preprosto samo vsak omrežni paket posredovala vsem računalnikom v omrežju in se bolje ohrani pasovna širina povezave.

"Spreminjanje dostopnih časov pomnilnika samo po sebi ne bi smelo ubiti tvojega računalnika, a je ta očitno zelo mrtev."

MODEMI

Kje je internet?

Na notesniku bi rad imel dostop do interneta, pa mi nikakor ne uspeva priklicati ponudnika. Poskušal sem že z različnimi računi, pa mi ne uspeva. Katerega ponudnika mi priporočaš?

GREGOR

OČe se povezava ne vzpostavi, potem ti ne more pomagati noben nov ponudnik. Vzrok za tvoje težave je skoraj gotovo modem v tvojem notesniku. V nadzorni plošči klikni na **Performance and Maintenance**, in potem na **System**. Poišči vnos **Modems** in klikni na znak **+** na levi. Če v tem razdelku ni nobenega vnosa, potem modem sploh ni nameščen (in sva že odkrila vzrok tvojih težav. Če je v razdelku eden ali več vnosov, klikni nanje in jih zbriši. Ponovno zaženi računalnik in pusti, da Windows ponovno prepozna modem. Najverjetneje bo sistem zahteval namestitveni CD.

Če tudi to ne pomaga, sva prišla do konca reševanja težav, ki jih lahko opraviva preko revije. Pošlji mi notesnik na stroške uredništva, pa si ga bom sam podrobneje ogledal. [*Prosim, če tega ne narediš. – Urednik*]

TEŽAVE Z OS

Menjava uporabnikov

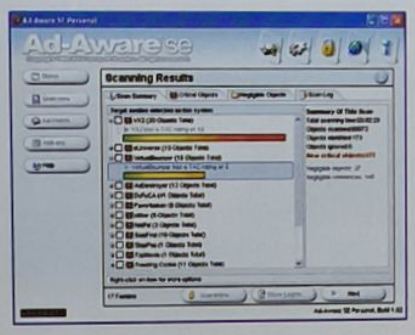
Imam računalnik z nameščenim Windows XP Home SP2, nastavljene pa imam

štiri uporabnike. Če želim zamenjati uporabnika, se računalnik kar ponovno zažene. Ali gre za problem v registru? Ali obstaja kakšno brezplačno orodje za čiščenje registra ali kak program, ki bi mi lahko povedal, kaj se dogaja, ko se računalnik ponovno zažene, da bi lahko izvedel, kaj je razlog za to čudno obnašanje.

JANI

A To ni napaka v registru. Po mojem imaš nameščen *ZoneAlarm* ali kakšen drug požarni zid, ki je v paketu s *Spysweeperjem*. *Spysweeper* je znan po tem, da dela težave ob procesu prijave v Windows na določenih računalnikih. Včasih ponovno zažene računalnik med hitro zamenjavo uporabnika, torej dela točno take težave, kot jih imaš ti. Na določenih sistemih celo preprečuje odjavo uporabnika, tako da lahko uporabljaš samo Fast User Switching.

Na srečo pa je rešitev enostavna in učinkovita. Odstrani *ZoneAlarm*. Windows XP že ima vgrajen požarni zid. Čeprav bi se lahko do onemoglosti prepirala o relativni učinkovitosti tega požarnega zidu in prednostih *ZoneAlarma*, pa je dvoje popolnoma jasno: požarni zid v XP je dovolj dober za domačega uporabnika, vse dodatne prednosti *ZoneAlarma* pa ne odtehtajo tega, da moraš ponovno zagnati računalnik, ko želiš prijaviti novega uporabnika. *Spysweeper* je odlična zaščita pred spywarom, to priznam, na trgu pa obstaja cela serija prav tako dobrih izdelkov. Pojdi na **www.ad-aware.com** in si omisli enega najboljših na trgu, ki ne dela težav. **PCF**

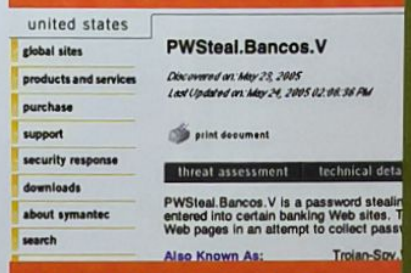


Ad-aware **je še vedno ena boljših izbir za zaščito pred smetmi z interneta.**

Odgovori: 1b 2c 3c 4a 5d

VIRUS MESECA

Znebite se teh mikrobov za vsako ceno



Vaši bančni podatki se lahko uporabljajo brez vaše vednosti.

Ime PWSteal.Bancos.V
Vrsta Trojanski konj
Okuži Windows 2003/XP/2000/NT/ME/98/95
Število izbruhov <50
Virulenca Nizka
Nevarnost Precejšnja
Prvič zaznan 23. maj 2005

Simptomi

PWSteal.Bancos.V je zasnovan prav za krajo bančnih podatkov. To počne tako, da spremlja odprta okna Internet Explorerja in ugotavlja, kdaj dostopate do strani bank. Nato začne spremljati pritiske na tipke in zajemati slike zaslona, da bi ugotovil vaše geslo. Na določenih spletnih straneh bo celo zamenjal legitimno stran z lažno, da bi zajel vaše podatke.

Preventiva

Ta trojanski konj je bil viden le na dveh spletnih straneh in trenutno ni nobenih podatkov o načinu širjenja. Ker je trojanski konj, pa lahko sistem okuži samo tako, da ga poženete. Ne odpirajte torej e-poštnih priponk s končnicami izvršilnih datotek, če ne poznate pošiljatelja oziroma če priponke ne pričakujete.

Zdravilo

Iz mape windows/system zbrišite datoteko lsass.scr. V urejevalniku registra poiščite ključ HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run in odstranite vrednost "1" = "lsass.scr".

Več informacij

http://tinyurl.com/76v39

MIŠI-CE

Pravzaprav so redki med vami, ki je ne vzamejo v roke vsaj enkrat med seanso za računalnikom. Tokrat bomo spoznavali, kdo ali kaj je računalničarjev najboljši prijatelj.

Ker smo povsem prepričani v to, da že vsi dobro veste, kakšna je zgodovina miške, vas z njo ne bomo morili. Če ste reden bralec, potem tako ali tako veste vse, če pa ste se nam pravkar pridružili, pa ste dobili razlog za nakup starejših številk. Sicer pa, supertest primerja sodobne miške, ne pa dvajset let stara čudesa.

Miška. Kup plastike in elektronike, ki je omogočil revolucijo osebnih računalnikov. Današnji čas je zaznamovan s premiki miške sem in tja. Seveda, obstajajo tudi bolj elegantni načini dopovedovanja računalniku, kaj naj stori, saj nam znanstvenofantastični filmi radi kažejo nadzor z uporabo govora (na tem mestu ne gre brez sledečega dejstva: naš Andrej ima nečakinjo, ki umira od smeha, ko v filmu *Star Trek IV* vidi prizor, v katerem se Scotty poskuša pogovarjati z računalnikom s tem, da govori v miško), toda vse, kar je bilo ustvarjeno s pomočjo računalnika, je v nekem danem trenutku vsebovalo premik ali klik z miško. Miška je namreč izjemno pomemben računalniški pripomoček.

Na kaj paziti, ko izbirate miško? Pravzaprav je izbira preprosta. Ko ste v trgovini in opazujete razstavljene izdelke, poprosite prodajalca, naj vam omogoči preskus. Vzemite si čas in poskusite uporabljati miško vsaj pet minut. Pomembno je, da vam lepo sede v roko in da ni morda prevelika ali premajhna, saj bi posledično neudobje pomenilo tudi večjo obremenitev za vaše zapestje in nepotrebno izgubljanje živcev. Ne ozirajte se preveč na število gumbov, saj iz izkušenj vemo, da je število ljudi, ki na miški uporabljajo več kot tri gumbe, resnično malo. Prav tako odsvetujemo prozorne miške za vse, ki imate radi temo, saj znajo tovrstni modeli oponašati osvetlitev božične jelke. Pa še na ceno pazite, kajti če morate plačati več kot tri Cankarje, potem ste žrtev ropa pri belem dnevu. Ne dajte se jim.

Žica ali ne? Optika ali kroglica? Če se pri prvem vprašanju še lahko zamislite, se vam pri drugem ni potrebno. Kroglice so izpadle iz igre, ker jih je optika popolnoma porazila. Čeprav na supertestu ni bilo nobenega primerka krogličnе miške, pa se te še vedno prodajajo, le da je njihova cena resnično nizka. Optika prevladuje, se pa pojavljajo že nasledniki z lasersko tehnologijo. Ko pa se odpre debata o žici, pa so mnenja bolj razdrobljena. Nič ni narobe z repom miške, večina med nami ga je navajena. Brez njega ne morejo vrhunski igralci, vsi ostali pa gledajo na brezžičnost kot na obliko lagodnosti, saj je z računalnikom mogoče upravljati tudi na večje razdalje. Proizvajalci baterij se ob navdušenju nas brezžičnostjo vsekakor ne pritožujejo.

Še zadnja lastnost miške, po kateri pa kupci redko vprašajo, pa je natančnost. Zanimivo, toda razen poznavalcev še nismo slišali koga vprašati, kako natančna je miška. Konec koncev je natančnost miške pomembna informacija, saj si gotovo ne želite primerka, ki ga bo potrebno dva metra voziti po mizi, da se bo kazalec na zaslonu sploh premaknil. Vrhunski izdelki ponujajo resnično natančna odčitavanja lokacije, seveda za ustrezno ceno. Katero boste torej izbrali?

KFM COMPUTERS
WWW.KFM.SI
MONITORJI
SAMSUNG, SONY, HANSOL, IIYAMA, HYUNDAI, PHILIPS
MATIČNE PLOŠČE
ABIT, ASUS, GIGABYTE, ECS, SOYO, QDI, VIA, TYAN
TRDI DISKI
IBM, MAXTOR, SEAGATE, SAMSUNG, WESTERN DIGITAL
TEL (03) 898 1100
FAX (03) 898 1135

Canyon CN-MSOPTCR1

Cena 4.300 SIT **Na spletu** www.canyon-tech.com **Testiranje omogočil** Asbis, 01 530 32 20

68% **PCF pravi...** "Canyonu v bistvu svetujemo opustitev tega modela."

Oblika
Verjeli ali ne, Canyonova miška z čudnim imenom prav fino sede v večino rok, česar Canyonu ne bi pripisali. Pa vendar je bila bridka zmota na naši strani, saj je miška po zasnovi precej podobna enemu izmed Logitechovih modelov, kar sploh ni slabo. Edino, kar se nam je zdelo rahlo pretirano, je bila teža, saj miška sploh ni tako lahka, kot smo pričakovali.

Pod pokrovom
Gre seveda za optično miško, ki pa se ne ponaša s preveliko natančnostjo, saj zmore ločljivost premikanja le 520dpi. Brezžična povezava je radijska, pohvalno pa je, da so sprejemno postajo uporabili kot nastavek za polnjenje baterij. Povezava z računalnikom je lahko preko vhodov PS/2 ali USB.

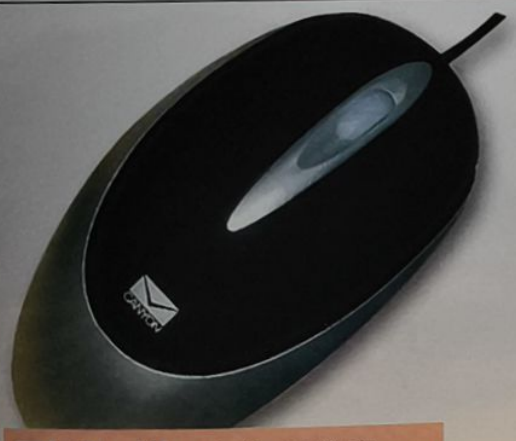
Uporaba
Prav očitno je, da pri Canyonu niso kopirali le oblike, temveč tudi uporabnost. Gre za dober izdelek, po daljši uporabi se tudi navadite stranskega gumba, ki je postavljen malce previsoko, stran od opore za palec. Uporabljen material za glavne gumbe je nekoliko trd, pohvalno natančen pa je kolešček.

PODROBNOSTI

Zasnova	optična brezžična
Ločljivost	520 dpi
Število gumbov	5
Štirismerni kolešček	ne
Priklop	PS/2, USB
Napajanje	akumulator

Canyon CN-MSOPT2

Cena 1.700 SIT **Na spletu** www.canyon-tech.com **Testiranje omogočil** Asbis, 01 530 32 20



74% **PCF pravi...** "Druga miška iz Canyonovega tabora se je znatno bolje obnesla."

Oblika
Ko smo v roke prijeli Canyonov drugi izdelek, smo se takoj vprašali, če so tudi to miško kopirali po kakšnem proizvajalcu. Izkazalo se je, da so miško zasnovali sami in so pri tem pokazali kar nekaj zdrave pameti. Gre za simetrično miško, primerno za levičarje in desničarje, s klasičnimi tremi gumbi in koleščkom.

Pod pokrovom
Ponovno optična miška, ki pa ima zmogljivejši senzor, saj zmore zaznati ločljivosti premikanja 800dpi. Ker je miška namenjena resnejšim uporabnikom, so uporabili kabelsko vezavo, priključili pa jo boste lahko na vrata PS/2 ali USB.

Uporaba
Zanimiv je predvsem zgornji del miške, saj je gumiran, kar daje miški odličen oprijem in tudi po daljšem času uporabe se vam ne bo zgodilo, da bi vam prsti zdrsnili z mest, kamor ste jih položili. Zaradi simetrične oblike se vaša desnica ne bo počutila kot doma, medtem ko vam bo levica zelo hvaležna, da lahko miško uporablja brez težav, če vas to ne gane.

PODROBNOSTI

Zasnova	optična žična
Ločljivost	800 dpi
Število gumbov	3
Štirismerni kolešček	ne
Priklop	PS/2, USB
Napajanje	ne

Canyon Presenter CN-MSOPTW1

Cena 8.500 SIT **Na spletu** www.canyon-tech.com **Testiranje omogočil** Asbis, 01 530 32 20

82% **PCF pravi...** "Če vodite predstavitve, vas zna ta miška še posebej zanimati."

Oblika
Gre za predstavitveno miško, namenjeno uporabi v konferenčnih sobah oziroma predstavitvah z velikim zaslonom. Oblikovno je dobro zasnovana in dovolj majhna, da je ni težko držati med predstavitvijo, še manjši problem pa je shranjevanje na poti. Je simetrične oblike, primerna za obe roki, z morda rahlo premajhnimi gumbi.

Pod pokrovom
Miška uporablja optični senzor, ki zmore zaznavati ločljivost premikanja 800pik na palec, ker pa je namenjena sprehajanju uporabnika, je seveda brezžična. Sprejemna enota je obenem tudi polnilec ter mesto, kamor miško odložite, ko je ne potrebujete. Na voljo je tudi laserček, ki omogoča označevanje (saj veste, tista prekrasna rdeča lučka na steni).

Uporaba
Glede na to, da nihče na uredništvu ne mara predstavitev, smo miško uporabljali kar za daljinsko enoto pogona DVD. Kot daljinski krmilnik nam ni prirasla k srcu, saj ne sede v roko, kot bi si želeli, je pa primerno majhna, da jo lahko po rokah vlačite tudi cele ure, če je to potrebno.

PODROBNOSTI

Zasnova	optična brezžična
Ločljivost	800 dpi
Število gumbov	5
Štirismerni kolešček	ne
Priklop	USB
Napajanje	akumulator

Ednet. Notebook Optical USB 81032

Cena 3.780 SIT **Na spletu** www.ednet-ag.de **Testiranje omogočil** Rodocomp, 02 876 12 90

PODROBNOSTI

- Zasnova **optična žična**
- Ločljivost **okoli 520 dpi**
- Število gumbov **3**
- Štirismerni kolešček **ne**
- Priklop **PS/2, USB**
- Napajanje **ne**

Oblika

Glede na to, da je miška namenjena predvsem uporabnikom prenosnih računalnikov, je velikost miške temu primerna. Je namreč precej majhna, skorajda uporabna za otroke ali osebe z zelo majhnimi rokami, s tem pa prihrani prostor pri pakiranju prenosnika. Na voljo so trije gumbi in kolešček.

Pod pokrovom

Gre za optično miško, vendar proizvajalec ne navaja, kako občutljiv optični senzor je uporabljen. Po posvetovanju in primerjanju s konkurenco na tem testu, smo se odločili, da se miška obnaša podobno kot naprave z ločljivostjo premikanja od 400 do 500dpi. Priklop na računalnik se vrši preko kabla na vrata... Ah, saj lepo piše v imenu miške.

Uporaba

Kot miška, namenjena redni uporabi za domačim računalnikom, je namenjena le otrokom ali uporabnikom z resnično majhnimi rokami. Nam se je zdela premajhna in preveč plastična, da bi jo želeli dalj časa uporabljati. Kot vsi tovrstni izdelki, je tudi ta model simetričen.

62% **PCF pravi...** "Ni ravno robustna ali prijetna za uporabo. Poskusite se ji izogniti, če se da."

Ednet. Wireless Optical Mouse 81028

Cena 9.468 SIT **Na spletu** www.ednet-ag.de **Testiranje omogočil** Rodocomp, 02 876 12 90

PODROBNOSTI

- Zasnova **optična brezžična**
- Ločljivost **okoli 520 dpi**
- Število gumbov **3**
- Štirismerni kolešček **ne**
- Priklop **PS/2, USB**
- Napajanje **akumulator**

Oblika

Ko smo jo prijeli v roko, se nam je oblika zazdela precej znana. Nekaj časa smo iskali, od kod poznamo ta občutek, nato se je Aljoša spomnil, da je nekoč posedoval Logitechov MouseMan USB, kateremu je ta miška zelo podobna. Vsekakor podobnost sploh ni slaba lastnost, saj je bil MouseMan dobra miška.

Pod pokrovom

Notranjost miške tudi tokrat ostaja skrivnost, saj ponovno nismo dobili podatka, kako natančna je. Ponovno posvetovanje in primerjava s konkurenco jo je uvrstila v razred 520 pik na palec, ostale lastnosti pa so precej standardne. Brezžična povezava preko radijske povezave, sprejemna enota služi tudi kot polnilec. Priklopili jo boste preko vrat USB.

Uporaba

Ergonomija je dokaj uspešna za desničarje, saj lepo sede v roko. Gumbi so za naš okus izdelani iz preveč gladke plastike, tako da zna ob povečani vlagi v zraku kar hitro spodrsniti na gumbu. Glede na to, da je brezžična, je teža upravičena, le avtonomija baterije ji ni v ponos.

67% **PCF pravi...** "Podobnost s slavno miško ji ne pomaga do višje ocene."

Logitech Cordless Mini Optical Mouse

Cena 7.249 SIT **Na spletu** www.logitech.com **Testiranje omogočil** www.izishop.net

PODROBNOSTI

- Zasnova **optična brezžična**
- Ločljivost **800 dpi**
- Število gumbov **3**
- Štirismerni kolešček **da**
- Priklop **USB**
- Napajanje **1xAA**

Oblika

Logitech si je ustvaril tolikšno ime na področju izdelovalca mišk, da si lahko privošči tudi bolj drzno oblikovanje mišk za notesnike. Oblika je precej fina, in čeprav so miške za prenosnike manjših dimenzij, nam je bila tale precej všeč. Gre za simetrično miško, ki ima precej visok greben, tako da lepo sede v dlan.

Pod pokrovom

Miška za notesnik je najraje tudi sama prenosna, zatorej je Logitech uporabil brezžično radijsko tehnologijo, sprejemna enota je majhen ključ USB. Prenosljivost je glavni moto miške, zato sprejemna enota ne služi kot napajalna enota, pač pa v miško vtaknete eno samo klasično baterijo AA.

Uporaba

Logitechu lahko mirno pripišete odlično izdelavo in tudi tokrat so se potrudili. Trije gumbi so precej standardni, odličen pa je predvsem kolešček, ki se lahko premika tudi levo in desno. Zelo uporabna lastnost, ko se je privadite. Všečen nam je tudi indikator stanja baterije, ki nas opozori, ko je potrebno zamenjati baterijo.

81% **PCF pravi...** "Če iščete najmanjšo miško na supertestu, ste jo našli."

Logitech Mediaplay Cordless Mouse

Cena 12.557 SIT **Na spletu** www.logitech.com **Testiranje omogočil** www.izishop.net

86% **PCF pravi...** "Odlična večnamenska miška za vsakogar."

Oblika
Logitechu je uspelo izdelati precej zanimiv izdelek, saj gre za miško, ki ponuja več kot ostale. Oblikovno zelo dobro sede v roko, saj je ravno pravšnje velikosti, povrhu vsega pa je še simetrična, kar bo seveda razveselilo predvsem levičarje, poleg tega pa je hrbet dovolj visok, da roka med uporabo udobno počiva.

Pod pokrovom
Mediaplay je seveda brezžična optična miška, ki vas ne bo razočarala. Uporablja optično enoto, ki zaznava ločljivost premikanja 800 pik na palec, ter preskušeno radijsko povezavo z podstavkom. Rahlo presenečenje je teža miške, saj uporablja dve bateriji AA, kar se seveda precej pozna.

Uporaba
Miška je resnično večnamenska, saj ima poleg koleščka, ki se premika tudi levo desno, na voljo še šest dodatnih gumbov, ki miško učinkovito spremenijo v multimedijsko daljinsko enoto. Povrhu vsega ti gumbi v temi sijejo s prijetno modro barvo, ki zagotavlja status lastnika poznavalca. Gonilnik omogoča preprosto dodeljevanje funkcij gumbov, ki brez dodatnih posegov takoj delujejo brez težav.

PODROBNOSTI

Zasnova	optična brezžična
Ločljivost	800 dpi
Število gumbov	8
Štirismerni kolešček	da
Priklop	PS/2, USB
Napajanje	2xAA

Logitech MX1000 Laser Cordless Mouse

Cena 16.621 SIT **Na spletu** www.logitech.com **Testiranje omogočil** www.izishop.net

89% **PCF pravi...** "Laserska natančnost je odlična ideja, a ima svojo ceno."

Oblika
MX1000 je miška, ki vam enostavno mora biti všeč. Poudarjeno ergonomična oblika bo v bes spravljala levičarje, saj je prirejena le desni roki. Hrbet je dovolj usločen, da ponuja lagoden položaj dlani, prav tako pa je miška dovolj dolga, da tudi tisti z velikimi rokami ne bodo godrnjali.

Pod pokrovom
Laser je ime nove vroče tehnologije, ki zagotavlja Logitechu tehnološko prednost, saj je kot prvi predstavil tovrsten izdelek. Laserska natančnost vam zagotavlja odlične sposobnosti in čeprav je nazivna ločljivost premikanja "le" 800 pik na palec, je natančnost zagotovljena. Sprejemna enota te brezžične miške služi tudi kot polnilec, priklopili pa jo boste preko vodila PS/2 ali USB.

Uporaba
Miška je resnično odlična pri uporabi, saj ima množico dobro postavljenih gumbov, povrhu vsega pa še kolešček, ki ga lahko premikate tudi levo in desno. Odličen je tudi indikator stanja baterije, ki vam jasno daje vedeti, kdaj bo potrebno napolniti baterije. Všeč so nam bili tudi drsni distančniki, ki so dovolj veliki za gladko potovanje miške.

PODROBNOSTI

Zasnova	laserska brezžična
Ločljivost	800 dpi
Število gumbov	6
Štirismerni kolešček	da
Priklop	PS/2, USB
Napajanje	akumulator

Logitech MX310 Optical Mouse

Cena 9.358 SIT **Na spletu** www.logitech.com **Testiranje omogočil** www.izishop.net

80% **PCF pravi...** "Soliden Logitechev izdelek, ki bi pa lahko bil cenejši."

Oblika
Logitech seveda izdeluje veliko različnih mišk, zato ne preseneča, da se najde v njihovi ponudbi tudi model, ki meri na povprečne uporabnike. Zasnova je precej klasična, saj gre za simetrično oblikovano miško z dodatnima gumboma na strani. Želeli bi si malce bolj usločenega hrbta, saj je miška po našem mnenju preplitka.

Pod pokrovom
Logitech je za optično osnovo te miške uporabil optični senzor MX, ki sicer dosega solidno ločljivost premikanja 800 pik na palec, še bolj pomembno pa je, da prežveči kar 4,7 milijonov točk podatkov v sekundi. To je več kot dovolj za večino uporabnikov in priznati moramo, da so miške, ki uporabljajo tehnologijo MX, resnično hitre in natančne.

Uporaba
Miška daje zelo soliden občutek pri uporabi, plastika ne deluje ceneno, prav tako ni zaznati nobenega škripanja, ki smo ga včasih slišali pri vseh miškah. Drsni distančniki so malce premajhni za naš okus, prav tako se boste tisti z večjimi rokami kmalu začeli razmišljati o kakšni malo večji miški.

PODROBNOSTI

Zasnova	optična žična
Ločljivost	800 dpi
Število gumbov	4
Štirismerni kolešček	ne
Priklop	PS/2, USB
Napajanje	Ne

Logitech MX518 Optical Mouse

Cena 13.828 SIT **Na spletu** www.logitech.com **Testiranje omogočil** www.izishop.net

PODROBNOSTI

Zasnova optična žična
Ločljivost 1600 dpi
Število gumbov 7
Štirismerni kolešček da
Priklop PS/2, USB
Napajanje ne

Oblika
Ko smo jo zagledali, smo pomislili, da so nam na test poslali obrabljen in pokvarjen izdelek, saj površina miške daje videz, kot da je pravkar prišla iz Iraka. Natančnejši pregled je razkril, da je to le videz miške, ki vam na ta način daje vedeti, da ste v brlogu resnega igralca iger, saj gre za eno najboljših mišk ta hip.

Pod pokrovom
MX518 ponuja neprekosljivo natančnost, saj zmore ločljivost premikanja kar 1600 pik na palec in obenem zazna kar 5,8 milijonov točk podatkov v sekundi, kar je več kot marsikateri digitalni fotoaparat. Ker pa zna biti tolikšna ločljivost naporna za nekatere igre, so tehniki poskrbeli, da je s pritiskom občutljivost miške mogoče celo spremeniti.

Uporaba
Ergonomija miške je resnično odlična, če ste seveda desničar, saj je oblikovana tako, da se povsem prilega desni roki. Občutek je fantastičen, prav tako pa je zasnova povsem prilagojena udobju pri uporabi. Podatek, da miška zmore kar 15G pospeška resnično ni odveč, zato jo priporočamo vsakemu resnemu igralcu.

89% **PCF pravi...** "Če ste resen igralec, je to ena najboljših mišk za vas."

Logitech V500 Cordless Notebook Mouse

Cena 15.225 SIT **Na spletu** www.logitech.com **Testiranje omogočil** www.izishop.net

PODROBNOSTI

Zasnova optična brezžična
Ločljivost 800 dpi
Število gumbov 3
Štirismerni kolešček da
Priklop USB
Napajanje 2xAAA

Oblika
Spet smo pri miški, namenjeni notesnikom, le da spada V500 v precej višji cenovni razred. To ceno opravičujejo z nekaj resnično dobrimi domislicami. Prva je ta, da lahko sami priredite obliko miške (sprememba je kot do 7 stopinj), da se povsem prileže vaši dlani.

Pod pokrovom
Za to brezžično miško so uporabili radijsko povezavo, ki deluje pri 2,4GHz, in resnično zagotavlja delovanje do razdalje 10 metrov. Prav tako je tudi tu prisoten kolešček, ki ga lahko premikate tudi v levo in desno, predvsem pa so se posvetili optični enoti, ki je pohvalno prilagojena za delo z zelo raznovrstnimi površinami.

Uporaba
Štiri-stopenjska nastavitev položaja ušes miške je resnično fina zadeva, ki močno olajša delo z miško, namenjeno notesnikom, saj so tovrstne miške praviloma manjše in manj ergonomične. Odlično sliko rahlo skazi dejstvo, da miška uporablja dve bateriji AAA, kar se precej pozna pri teži, po drugi strani pa je avtonomija precej daljša.

85% **PCF pravi...** "Izjemno zanimiva, a rahlo predraga miška za notesnike."

Microsoft Wireless Intellimouse Explorer

Cena 9.864 SIT **Na spletu** www.microsoft.com **Testiranje omogočil** Diss, 01 420 55 06

PODROBNOSTI

Zasnova optična brezžična
Ločljivost 800 dpi
Število gumbov 5
Štirismerni kolešček da
Priklop USB
Napajanje 2xAA

Oblika
Največja zanimivost te miške je to, da so dali največjo prednost ergonomiji. Tako zasledimo utore za prste že visoko na hrbtu miške, kar ponuja udobno držanje vaše okončine na priporočenem mestu. Zaradi nesimetrične oblike bodo tarnali levičarji, všečna pa je zamaknjenost levega gumba rahlo proti desni, čemur naši prsti niso nasprotovali.

Pod pokrovom
Miška ima soliden optični senzor, saj ima ločljivost premikanja 800 pik na palec, kar bo dovolj za večino uporabnikov. Bolj se je Microsoft posvetil štirismernemu kolešču, ki pa ni tako uporaben, kot pri Logitechovih modelih, in avtonomiji baterije, saj trdijo, da lahko z uporabo kvalitetnih baterij AA dosežete tudi do pol leta brez menjave, česar pa nismo utegnili preizkusiti.

Uporaba
Miška je dokaj prijetna za uporabo, čeprav se zna komu zazdeti, da je rahlo prevelika. Prav tako ji tudi ni v čast teža, saj z dvema baterijama ne pade v razred najlažjih izdelkov. Kolešček daje precej krhek občutek, tako, da smo nad tem Explorerjem malce razočarani, a je udoben za uporabo.

85% **PCF pravi...** "Včasih najboljša miška rahlo tone v pozabo, a je še vedno dobra izbira."

Microsoft Wireless Notebook Optical Mouse

Cena 5.222 SIT **Na spletu** www.microsoft.com **Testiranje omogočil** Diss, 01 420 55 06

80% **PCF pravi...** "Elegantna rešitev za pakiranje prav simpatične miške."

Oblika
Če ste si podrobno pogledali Microsoftovi miški na tem supertestu, ste lahko opazili, da sta si precej podobni. Tudi različica za prenosne računalnike ima poglobljene utore za prste, tako da je ergonomija zagotovljena. Zelo navdušuje rešitev, kako pospraviti sprejemnik, ko ga ne potrebujete, saj se enostavno skrije v dno miške. Mi padamo na take finte.

Pod pokrovom
Tu ne boste našli posebnih presenečenj, saj miška uporablja optični senzor, enak tistemu iz večjega Explorerja, kar pomeni ločljivost premikanja 800 pik na palec. Senzor je zamaknjen precej v levo, predvsem zaradi prostora za odlaganje sprejemnika.

Uporaba
Glede na to, da je miška krajša od Explorerja, se takoj izkaže za manj udobno med delom, pa vendar ergonomija opravi svoje in delo ni neprijetno. Kot vsem tovrstnim brezžičnim izdelkom, uporabo kazi predvsem teža.

PODROBNOSTI

Zasnova	optična brezžična
Ločljivost	800 dpi
Število gumbov	3
Štirismerni koleščck	ne
Priklop	USB
Napajanje	2x AA

Razer Diamondback Plasma LE

Cena 12.500 SIT **Na spletu** www.razerone.com **Testiranje omogočil** Rodocomp, 02 876 12 90

89% **PCF pravi...** "Plazma LE je resnično privlačna in hitra miška."

Oblika
Glede na to, da je podjetje dobro znano med resnimi igralci iger, moramo priznati, da je oblika te miške resnično nenavadna. Glede na to, da konkurenca zelo očitno cilja na desničarje, se je Razer presenetljivo odločil za klasičen, nizek simetričen pristop k oblikovanju, tako do dobite dokaj veliko, skorajda rahlo ozko miško.

Pod pokrovom
Resni igralni miški pristoji tudi resno drobovje, in Diamondback ni izjema. Optični senzor zmore ločljivost premikanja 1600 pik na palec, kar je enako kot pri Logitech MX518. Miška je po večini izdelana iz prozorne plastike, saj se omejena serija Plasma v temi blešči s hladno modro svetlobo.

Uporaba
Glede na to, da je precej dolga in nizka miška, je uporaba presenetljivo udobna. Obliko bodo cenili predvsem ljubitelji hitrih akcijskih iger. Po daljšem času boste kmalu začeli ceniti natančnost in odzivnost te miške, le število gumbov je rahlo skrito prvemu pogledu, saj vas na strani čakata dva, skoraj nevidna gumba.

PODROBNOSTI

Zasnova	optična žična
Ločljivost	1600 dpi
Število gumbov	7
Štirismerni koleščck	ne
Priklop	PS/2, USB
Napajanje	ne

Speedlink Colour Mouse SL-6174

Cena 3.676 SIT **Na spletu** www.speed-link.com **Testiranje omogočil** Rodocomp, 02 876 12 90

66% **PCF pravi...** "Miška, ki je več kot očitno namenjena predvsem manj zahtevnim uporabnikom."

Oblika
Do tega supertesta uredništvu neznan proizvajalec mišk nam je poslal precejšno število primerkov. Model SL-6174 je precej nenavadno oblikovana miška, saj oponaša obliko kaplje in je pri vrhu rahlo ožja kot na spodnjem delu. Hrbet je premalo ukrivljen za naš okus, spodobna pa je širina miške, tako da se nad udobjem pri delu ne moremo pritoževati.

Pod pokrovom
Precej klasična zasnova ponuja optični senzor, ki omogoča ločljivost premikanja 800 pik na palec. Čeprav je to danes že standard, pa občutljivost na premike ni prišla preveč do izraza. Skorajda bi prisegli, da je optični senzor počasnejši, kot piše v specifikacijah.

Uporaba
Enodelni gumbi, ki se zlivajo z ohišjem, zagotavljajo dokaj natančno pritiskanje, vendar so izdelani iz preveč gladke plastike, tako da zna priti do zdrsa, ko je situacija napeta in so prsti vlažni. Prav tako bi si želeli za odtenek mehkejšega povezovalnega kabla.

PODROBNOSTI

Zasnova	optična žična
Ločljivost	800 dpi
Število gumbov	3
Štirismerni koleščck	ne
Priklop	USB
Napajanje	ne

Speedlink Dual Light Mouse SL-6176

Cena 1.958 SIT **Na spletu** www.speed-link.com **Testiranje omogočil** Rodocomp, 02 876 12 90

PODROBNOSTI

Zasnova optična žična
Ločljivost 800 dpi
Število gumbov 3
Štirismerni kolešček ne
Priklop PS/2, USB
Napajanje ne

Oblika
Jasno in glasno smo se odločili: miška je namenjena za krašenje božične jelke. Gre namreč za dokaj kratko miško, ki je povsem simetrična in ima znotraj prozornega plastičnega pokrova dve lučki LED, ki zagotavljata (nam motečo) razsvetljevanje nočnega življenja.

Pod pokrovom
Logika je preprosta: toliko razsvetljave bi preveč obremenilo baterijo, zato odpade brezžičnost. Optični senzor je enak tistemu iz modela SL-6174, kar pomeni ločljivost premikanja 800 pik na palec, čemur mi skorajda oporekamo, saj je premikanje počasnejše od konkurenčnih modelov.

Uporaba
Če vas bleščanje ne moti, potem se zna zgoditi, da vam bo miška všeč, ampak le pod pogojem, da imate majhno dlan, saj miška resnično ni namenjena tistim z večjimi šapami. Všeč pa nam je bila zasnova kolešča, ki daje dober oprijem.

68% **PCF pravi...** "Pretirano bleščanje našemu uredništvu ni nikoli bilo pretirano všeč."

Speedlink Precision Mouse SL-6181

Cena 2.835 SIT **Na spletu** www.speed-link.com **Testiranje omogočil** Rodocomp, 02 876 12 90

PODROBNOSTI

Zasnova optična žična
Ločljivost 800 dpi
Število gumbov 5
Štirismerni kolešček ne
Priklop PS/2, USB
Napajanje ne

Oblika
Tudi tale Speedlinkov izdelek nas je navdajal z precejšnim dvomom. Kljub prijetnemu videzu gre za simetrično miško, ki ima odločno prenizek hrbet in daje videz starih zaobljenih mišk. Gumbi so izdelani iz kvalitetne, nedrseče plastike, oblika pa nas je spominjala na opuščene Razerjeve izdelke.

Pod pokrovom
Precision Mouse se ponaša z izboljšanim optičnim senzorjem, ki sicer še vedno omogoča najvišjo ločljivost premikanja 800 pik na palec, vendar lahko to ločljivost spreminjamo med 400 in 800. Na ta način preprosto določimo natančnost, saj za brskanje po Internetu ne potrebujemo tolikšne natančnosti kot pri igranju.

Uporaba
Moramo priznati, da je tale izpopolnjen optični pogon boljši od prejšnjih modelov, saj je mnogo bolj podoben konkurenci. Vendar uporaba trpi predvsem zaradi razvade, ki nam jo je pustila konkurenca, saj se naše dlani niso počutile preveč udobno.

73% **PCF pravi...** "Čeprav proizvajalec trdi, da je miška precizna, nas ni povsem prepričala."

Speedlink RF Notebook Mouse SL-6184

Cena 6.378 SIT **Na spletu** www.speed-link.com **Testiranje omogočil** Rodocomp, 02 876 12 90

PODROBNOSTI

Zasnova optična brezžična
Ločljivost 800 dpi
Število gumbov 3
Štirismerni kolešček da
Priklop USB
Napajanje akumulator

Oblika
Gre za precej majhno miško, namenjeno resnično samo za uporabo z notesniki. Sicer je hrbet te simetrične miške precej dvignjen, tako da ne boste imeli težav pri uporabi, jo pa odlikujejo precej trdi gumbi, ki so tudi precej kratki. Stranska opora za palec je le nakazana in ni preveč uporabna.

Pod pokrovom
Tudi tu so uporabili optični senzor, znan iz prvih dveh modelov, ki zmore ločljivost premikanja 800 pik na palec. Ker pa gre za brezžično miško, ki se s sprejemnikom pogovarja preko radijske povezave, so potrebne tudi baterije, dobite pa tudi napajalni kabel USB.

Uporaba
Izvedba polnjenja je rahlo nenavadna in nepraktična, drugače pa miška ni povsem zgrešena. Ergonomija omogoča dokaj soliden položaj dlani in zapestja, le malce raztega v dolžino bi si želeli. Pohvalen je tudi gumb za vklop in izklop miške.

74% **PCF pravi...** "Kupite jo le, če si ne morete privoščiti dražje miške."

Trust XpertClick MI-4500X

Cena 6.859 SIT **Na spletu** www.trust.com **Testiranje omogočil** Trion, 01 563 40 10

83% **PCF pravi...** "V vsej paleti Trustovih izdelkov se nam zdijo miške ene boljših stvari."

Oblika
Trust nas vsekakor vedno znova poskuša prepričati, da je nenavadna oblika prednost in ne pomanjkljivost. Dejstvo pa je, da ima miška dovolj mehkih linij za naš okus in ima tudi dokaj visok hrbet, tako da je oblikovno precej podobna kateremu izmed Logitechovih vrhnjih modelov.

Pod pokrovom
Tudi pri tej brezžični miški so uporabili optični senzor, ki omogoča ločljivost premikanja 800 pik na palec. Ker je miška dovolj velika, so vgradili prostor za dve bateriji AA, kar sicer poveča težo, a obenem podaljša tudi avtonomijo. Ko te zmanjka, pa miško odložite na radijsko sprejemno enoto, ki obenem služi kot polnilec.

Uporaba
Uporabljeni so precej kvalitetni materiali, ki dajejo miški ugoden občutek. Pet gumbov zagotavlja, da boste lahko uporabljali najrazličnejše funkcije v igrah kar preko miške. Gonilnik je preprost in uporaben, podoben Logitechovim izdelkom.

PODROBNOSTI

Zasnova	optična brezžična
Ločljivost	800 dpi
Število gumbov	5
Štirismerni kolešček	da
Priklop	PS/2, USB
Napajanje	2xAA

Trust XpertClick MI-7200L

Cena 9.612 SIT **Na spletu** www.trust.com **Testiranje omogočil** Trion, 01 563 40 10

89% **PCF pravi...** "Tudi Trust premore lasersko miško, ki se celo lahko kosa z Logitechovo."

Oblika
Zanimivo oblikovana miška se rahlo razlikuje od predhodnice. Precej visoko ukrivljen hrbet se počasi prevesi v gumbe in simetričnost zagotavlja zanimiv izdelek. Odločili so se za precej širše dno miške, vendar je vrh za naš okus nekoliko preozek. Enako je tudi število gumbov, ki jih je pet.

Pod pokrovom
Uporabljena je laserska tehnologija, podobna tisti, ki jo je Logitech uporabil v svoji MX1000, vendar se tu pozna kasnejša zasnova, saj Trust omogoča ločljivost premikanja kar 1200 pik na palec, lahko pa jo znižate na 800 pik na palec, če se vam zdi najvišja nastavitev preveč natančna.

Uporaba
Glede na to, da gre za zelo natančno miško, nas je uporaba dokaj zmedla. Čeprav MX1000 ponuja le 800 pik na palec, pri Trustovi nastavitvi na 1200 pik na palec nismo zaznali razlike. Če je to le prodajni trik ali resnična ločljivost, vam ne znamo povedati. Nas pa je motil preveč ozek vrh miške, ki ne pušča prijetnega občutka na prstih.

PODROBNOSTI

Zasnova	laserska brezžična
Ločljivost	1200 dpi
Število gumbov	5
Štirismerni kolešček	da
Priklop	PS/2, USB
Napajanje	2xAAA

X-Tensions RF Optical Office Mouse XM-178

Cena 8.640 SIT **Na spletu** www.x-tensions.net **Testiranje omogočil** Rodocomp, 02 876 12 90

82% **PCF pravi...** "Presenetljivo udobna miška za uporabo, ki pa ne izstopa."

Oblika
Ta dokaj široka simetrična miška se nam je precej prikupila. Uporablja ločene gumbe, ki so dokaj natančni in ne preveč trdi, in so iz mehke gume, da ne drsijo pri uporabi. Podstavek je dokaj zanimivo oblikovan, nam pa niso preveč všeč stična mesta za napajanje, ki bi lahko bila bolje rešena.

Pod pokrovom
Tudi zadnja izmed vseh mišk je radijsko vezana na podstavek, zato mora uporabljati baterijo. Teža je precejšnja, kar pa ob dobrem oprijemu ne moti preveč. Optični senzor uporablja klasično ločljivost premikanja 800 pik na palec, kar zagotavlja dovolj veliko natančnost za večino računalniške populacije.

Uporaba
Občutek je dokaj fin, le položaj stranskega gumba je precej neroden, saj morate imeti precej velik palec. Hrbet je skorajda premalo usločen, tako da bi si želeli za odtenek večjo ergonomijo. Tudi drsni distančniki bi lahko bili bolje postavljeni in večji, saj se znajo hitro zamazati.

PODROBNOSTI

Zasnova	optična brezžična
Ločljivost	800 dpi
Število gumbov	5
Štirismerni kolešček	da
Priklop	USB
Napajanje	2xAAA

SPECIFIKACIJE IN ZMOGLJIVOSTI

	Canyon CN-MSOPTCR1	Canyon CN-MSOPT2	Canyon Mini Wireless Mouse Presenter CN-MSOPTW1	Ednet Notebook Optical USB Mouse 81032	Ednet Wireless Optical Mouse 81028	Logitech Cordless Mini Optical Mouse	Logitech Mediaplay Cordless Mouse
	68%	74%	82%	62%	67%	81%	86%
Zasnova	optična brezžična	optična žična	optična brezžična	optična žična	optična brezžična	optična brezžična	optična brezžična
Ločljivost	520 dpi	800 dpi	800 dpi	520 dpi	520 dpi	800 dpi	800 dpi
Število gumbov	5	3	5	3	3	3	8
Štirismerni koleščk	ne	ne	ne	ne	ne	da	da
Priklop	PS/2, USB	PS/2, USB	USB	PS/2, USB	PS/2, USB	USB	PS/2, USB
Napajanje	akumulator	ne	akumulator	ne	akumulator	1xAA	2xAA

	Logitech MX1000 Laser Cordless Mouse	Logitech MX310 Optical Mouse	Logitech MX518 Optical Mouse	Logitech V500 Cordless Notebook Mouse	Microsoft Wireless Intelimouse Explorer	Microsoft Notebook Optical Mouse	Razer Diamondback Plasma LE
	89%	80%	89%	85%	85%	80%	89%
Zasnova	laserska brezžična	optična žična	optična žična	optična brezžična	optična brezžična	optična brezžična	optična žična
Ločljivost	800 dpi	800 dpi	1600 dpi	800 dpi	800 dpi	800 dpi	1600 dpi
Število gumbov	6	4	7	3	5	3	7
Štirismerni koleščk	da	ne	da	da	da	ne	ne
Priklop	PS/2, USB	PS/2, USB	PS/2, USB	USB	USB	USB	PS/2, USB
Napajanje	akumulator	ne	ne	2x AAA	2xAA	2x AA	ne

Speedlink Colormouse SL-6174	Speedlink Dual Light Mouse SL-6176	Speedlink Precision Mouse SL-6181	Speedlink RF Notebook Mouse SL-6184	Trust XpertClick MI-4500X	Trust XpertClick MI-7200L	X-Tensions RF Optical Office Mouse XM-178
66%	68%	73%	74%	83%	89%	82%
Zasnova	optična žična	optična žična	optična žična	optična brezžična	optična brezžična	laserska brezžična	optična brezžična
Ločljivost	800 dpi	800 dpi	800 dpi	800 dpi	800 dpi	1200 dpi	800 dpi
Število gumbov	3	3	5	3	5	5	5
Štirismerni koleščeк	ne	ne	ne	da	da	da	da
Priklop	USB	PS/2, USB	PS/2, USB	USB	PS/2, USB	PS/2, USB	USB
Napajanje	ne	ne	ne	akumulator	2xAA	2xAAA	2xAAA

PCF Razsodba

Ko smo se takole prebijali skozi supertest, smo ugotavljali, da je ergonomija postala pomemben vidik pri proizvodnji mišk. Nič več nas ne posiljujejo s suhoparno slonokoščeno barvo in oglatimi oblikami, saj je danes vse srebrno, živobarvno ali celo prozorno. Uporabljeni materiali so kvalitetni, a nihče izmed proizvajalcev se ni pohvalil, da je njihov kupček plastike in elektronike tudi reciklažen. Packi.

Če si ogledate tabelo, lahko jasno vidite, da je današnji standard za sodobno miško vsaj 800 pik na palec. Tovrstna ločljivost premikanja zagotavlja delo na večini podlag, le huda odbojnost vas bo zmotila tu in tam. Prav tako ne najdete več miške brez koleščka, pohvalno je tudi to, da mnogi proizvajalci ponujajo tudi take koleščke, ki jih lahko premikate v štiri smeri. Tudi število gumbov se je udobno zasidralo pri treh, niso pa več izjeme, ki vam dajejo na razpolago tudi osem gumbov.

Tokratni supertest je lepo pokazal, da je naš dobri znanec Logitech še vedno v vrhu ponudbe mišk. Zanimive izdelke ponujata tudi Microsoft in Trust, ki nas je še posebej lepo presenetil. Za vse tiste, ki pa berejo supertest samo zato, da vidijo, kdo je zmagovalec, pa še ta novica: na prvem mestu so se znašle kar štiri miške. MX1000 in MX518 izdeluje Logitech, Razer ponuja Diamondback Plasma LE, Trust pa XpertClick MI-7200X. Vsaka ima svoje odlike, vendar so razlike med njimi tako neznatne, da si vse po vrsti zaslužijo naziv zmagovalca.

VERJETNO NAJBOLJŠA PROAKTIVNA PROTIVIRUSNA ZAŠČITA

Na neodvisnem testu 24 protivirusnih programov, ki ga je izvedla Univerza v Magdeburgu v Nemčiji je Norman Virus Control s pomočjo tehnologije SandBox in odzivnim časom 0 odkril daleč največ virusov med vsemi protivirusnimi programi!

NORMAN IZBERITE NAJBOLJŠE!

www.norman.si

Tehnologija Sandbox odkriva tudi nove in neznane viruse. Sandbox omogoča odkrivanje in odpravljanje virusov brez najnovejših popravkov. Naj bo vaša protivirusna zaščita učinkovita in zares proaktivna!

FHM

SEKSI! ZABAVEN! UPORABEN!
WWW.FHMSLO.NET
SEPTEMBER 2005
790 SIT, 40 HRK

SEKS V BARU!

Preverjeno uporabni nasveti za osvajan[je] v lok[alu]

ŽE V PRODAJI ZA SAMO 790 SIT!

Video-igre prihodnosti!

PlayStation 3 proti Xbox 360 - boj do smrti v našem spektakularnem igričarskem pregledu!

ŠOKANTNO!

Koliko te stane seks?

Morda tvoja draga ni iz Ukrajine, toda vseeno ji plačujes za užitek!

ORJAŠKA ZVEZDA!

PAMELA!

Še vedno največja!
Še vedno najboljša!

Filmski spodrsljaji!

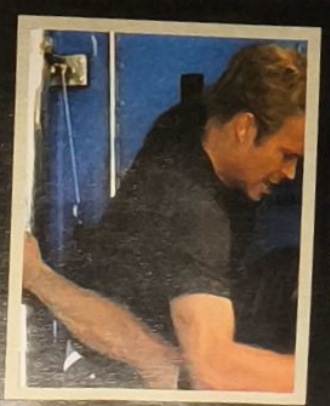
Najbolj slep režiser, najboljša uporaba mrtvega tipa, najbolj gej kaskaderski trik...

FHM-JEVA ZBIRKA ŠAL

36 STRANI SMEHA!

BRIGITA NOVAK
Lani kandidatka za *FHM*-jevo Bejbo sosednje ulice, danes že seksi voditeljica na Prvi TV. Spoznaj jo pobliže.

EUROBASKET 2005
Je prišel čas, ko se lahko naši vrnejo z medaljo?



FILMSKI SPODRSLJAJI
Klasični idiotizmi iz sveta Hollywooda. Po tem Aliena več ne boš jemal resno.

www.fhmslo.net

DVD MESECA

The Machinist

Regija 2 Tartan Video

Christian Bale že lep čas velja za vsestranskega in nadarjenega igralca. Leta 1987 se je izkazal z vlogo v Spielbergovem *Empire of the Sun*, do danes pa ostaja najbolj znana njegova upodobitev yuppiejevskega psihopata v *American Psycho*. Tako kot Robert De Niro v *Raging Bull* in Charlize Theron v *Monster* se je Bale za vlogo Trevorja Reznika v psihološki srhljivki *The Machinist* podvrgel osupljivi telesni preobrazbi: shujšal je za več kot 30 kilogramov in se iz mišičastega frajerja spremenil v pravega hodečega okostnjaka. Ko se bo polegel vaš šok nad njegovim shujšanim telesom, pa vas bo Bale dodatno šokiral s svojo igro titanskih razsežnosti in vlogo najbolj paranoičnega in zmedenega lika na filmskem platnu, vse odkar je Guy Pearce zaigral v *Mementu*.

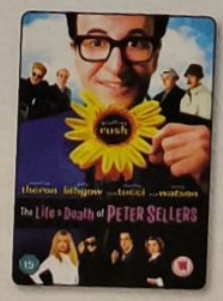
Trevor Reznik je strojni delavec, ki ni spal že celo leto (!). Njegova razsodnost in duševno zdravje se pričneta krhati, ko na delovnem mestu povzroči nesrečo, v kateri sodelavec izgubi roko. Povsod videva novega delavca Ivana (John Sharian), za katerega drugi trdijo, da ne obstaja, v njegovem stanovanju pa se začnejo pojavljati lističi s skrivnostnimi, grozečimi sporočili. Prepričan postane, da je žrtev zarote, njegova naraščajoča paranoja in nespečnost epskih razsežnost pa ga vržeta v zono somraka, v kateri nič ni tako, kot se zdi. Toda kako se zbudiš iz nočne more, če sploh ne moreš spati?

The Machinist je hipnotičen, napet postmoderen film noir, ki se na zanimive načine poigrava z razumom gledalca, veliko elementov pa si sposoja od Hitchcocka (*Vertigo*, *Psycho*), Lyncha (*Mulholland Drive*) in Fincherja (*Fight Club*). Tudi če vam filmi, pri katerih je potrebno malce tuhtati, niso preveč pri srcu, pa si ga oglejte zaradi fascinantne igre Christiana Balea. Tip bo nekega dne dobil oskarja. Stavimo.

Ocena
Film ✪✪✪✪✪
Disk ✪✪✪✪✪

The Life and Death of Peter Sellers

Regija 2 Icon Home Entertainment



Naslov pove pravzaprav vse, razen morda tega, da bodo ljubitelji komičnega genija Petra Sellersa, ki se jim niti ne sanja o njegovem zasebnem življenju, ob ogledu dotične filmske biografije doživeli grdo streznitev. Pod očarljivo zunanjostjo razvpitega, briljantnega komika (igra ga Geoffrey Rush), ki je zaslovel z vlogo inšpektorja Clouseauja v seriji filmov *The Pink Panther*, se je v resnici skrival človek, ki se je tako potopil v svoje vloge, da sam ni več obstajal.

Film spremlja njegovo trnovo pot do mednarodne slave od nastopov v radijski oddaji *The Goon Show*, in na precej krut način prikaže njegovo pošastno sebičnost, muhavost in nestabilnost v ljubezenskem in poklicnem življenju. Hja, Peter Sellers morda res ni bil najbolj normalen in prijeten človek pod soncem, poustvarjeni prizori iz nekaterih njegovih filmov, pa vas bodo kljub temu spomnili na užitke in smeh, ki jih je prinašal svojemu občinstvu.

Ocena
Film ✪✪✪✪✪
Disk ✪✪✪✪✪

Blade Trinity

Regija 2 Entertainment in Video

Leta 1998 je relativno neznana akcijska grozljivka *Blade* na filmska platna katapultirala Wesleya Snipesa v vlogi pol-vampirja, ki človeško raso brani pred zlobnimi grizci vratov v usnjenih plaščih, štiri leta kasneje pa mu je sledilo še nadaljevanje *Blade II*. Wesley Snipes se kot Marvelov neustrašni junak tokrat vrača v tretjem delu vampirske kronike, *Blade Trinity*, v katerem se s pomočjo mlade skupine lovcev na vampirje Nightstalkers loti legendarnega Drakule (Dominic Purcell).

Moč originalnega *Bladea* je bil ravno njegov stil: od bobneče electro in hip-hop glasbe, videza likov in eksplozivnih bojev – film je bil preprosto povedano kul. *Blade Trinity* z anemično zgodbo, pomanjkanjem svežih idej in ponavljanjem vseh že videnih vizualnih klišejev deluje postano in utrujeno, dialogi pa so dejansko tako slabi, da v primerjavi z njimi reklama za Ariel deluje kot *Čakajoč na Godota*. Ko so igralci na platnu videti tako zdolgočaseno kot sami gledalci v občinstvu, je čas, da razglasimo smrt serije.

Ocena
Film ✪✪✪✪✪
Disk ✪✪✪✪✪

DVDKotiček

Ocean's Twelve Regija 2

Kar k bistvu: je *Ocean's Twelve* tako dober kot *Ocean's Eleven*? Odgovor je "ne", toda kaj ste pravzaprav pričakovali? Tri leta po velikem ropu, v katerem je Oceanova tolpa prikrajšala lastnika kazina za celih 160 milijonov dolarjev, se prebrisanim tatičem ne obeta nič dobrega, saj jih ta izsledi in zahteva povračilo denarja z obrestmi, če ne... Nadebudna skupina se odpravi v Evropo, da bi izvedla nov rop, njihove načrte pa prekriža tat Night Fox (Vincent Cassel)... *Ocean's Twelve* je nekoliko nepotrebno, a vseeno dovolj zabavno nadaljevanje prvega dela z dozo solidnega humorja in akcije.

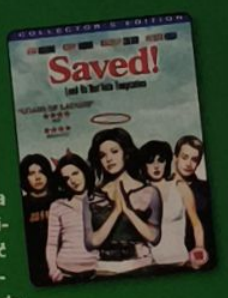
✪✪✪✪✪

Session 9 Regija 2

***Session 9* je milo rečeno nenavadna grozljivka počasnega tempa, ki nikakor ni namenjena tistim, ki uživate v filmih tipa *Scream*. V zgodbi o skupini delavcev, ki sanira staro, zapuščeno psihiatrično bolnišnico, namreč ne boste videli nobenih psihopatov, ki nosijo maske in vihtijo motorne žage, ali pošasti, ki skačejo iz temnih kotov. Za razliko od svojih hollywoodskih vrstnikov, kot je *The Haunting*, ne uporablja nobenih posebnih učinkov, temveč se zanaša na psihološke prijeme, ki so tako učinkoviti, da si boste v pristni grozi pri sebi ponavljali: "Saj je samo film!"**

✪✪✪✪✪

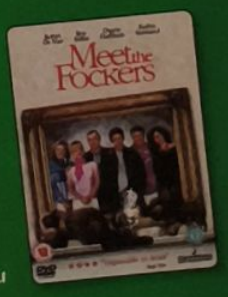
Saved! Regija 2



Mary (Jena Malone) je pridno krščansko dekle, ki obiskuje krščansko srednjo šolo in hodi s fantom kristjanom, ki prizna zelo "nekrščansko" stvar: da je gej. Šokirana se odloči, da ga bo "spravila na prava pota", pri tem pa zanosi. Zaradi svoje težavne situacije prične dvomiti v vse, kar je nekoč imela za sveto, njena fanatično religiozna prijateljica Hilary Faye (Mandy Moore) pa se odloči, da bo izgubljeno ovčico "rešila". *Saved!* je ena izmed redkih najstniških komedij, ki ne pozabi uporabljati možganov, v primeru, da to ni dovolj, pa se je spomnila vključiti še Očeta, Sina in Svetega duha. Amen!

✪✪✪✪✪

Meet the Fockers Regija 2



Ker v Hollywoodu nobena šala ni povedana samo enkrat... in še enkrat, je bilo le vprašanje časa, kdaj bo komična uspešnica *Meet The Parents* dobila nadaljevanje. In če ste se spraševali, kakšne vrste starši dajo svojemu edinemu sinu ime Gaylord Focker, boste v *Meet The Fockers* končno dobili odgovor: Greg Focker (Ben Stiller) mora pred poroko bodoči tašči in tastu (Robert De Niro) predstaviti svoja odštekana, hipijevska starša (Dustin Hoffman in Barbra Streisand). *Meet The Fockers* ni nikakršen *Some Like It Hot*; kljub nekaterim posrečenim šalam, pa gre za razvodenelo različico zgodbe, ki smo jo videli že pred petimi leti.

✪✪✪✪✪

Spletnestrani

Avtorska patrulja

Na področju avtorskih pravic se veliko dogaja

Najprej bi radi pozdravili francosko sodišče, ki je presodilo, da je DRM (Digital Restrictions Management) na DVD-jih kršenje osnovnih pravic potrošnikov in da je programsko opremo za zaščito pred kopiranjem potrebno odstraniti z diskov. Pravica do zasebnega kopiranja za lastne potrebe je v Franciji že od nekdaj uzakonjena, kar velja tudi za Slovenijo in večino drugih evropskih držav, nedodelan in pokvarjen milenijski zakon o avtorskih pravicah pa preprečuje uveljavljanje te pravice. To očitno neskladje jasno kaže na oslovsko naravo DMCA in Francozi so povlekli za prvo nitko, ki lahko spara celotno zadevo.

Zato pa so trenutno slabi časi za izmenjavo datotek preko BitTorrenta. Spletne strani s TV-torrenti so se razvile, da bi uporabnikom dale možnost, da si ogledajo televizijske oddaje, ki so jih zamudili. Argument lastnikov takšnih strani je, da se program tako ali tako brezplačno predvaja na televiziji in da bi si ga uporabniki lahko brez težav posneli. Kljub temu pa je takšno zlo očitno potrebno ustaviti, zato so bile izdane sodne prepovedi za najbolj uporabne spletne strani. Prepričani pa smo, da je tej odločitvi botrovalo dejstvo, da so televizijske hiše našle nov vir zaslužka z izdajanjem TV serij na DVD-jih, kakor hitro je sezona serije zaključena (prodajajo nam torej programe, za katere smo že plačali; zvito, ni kaj).

Za konec pa še ena dobra novica. Ameriško prizivno sodišče je odločilo, da digitalne televizije ne bo mogoče opremljati z napravami, ki bi nadzorovale, katere programe je mogoče posneti in katerih ne. Sodba je bila očitno uperjena proti samovoljnemu obnašanju FCC. "V statutih, zakonodaji, precedenčnih primerih in praksi agencij ne najdemo ničesar, kar bi nakazovalo, da je ameriški kongres dal FCC popolnoma proste roke, kot FCC zdaj trdi, pri nadzoru sprejemnikov." Mogoče bo te nelegalne nadvlade FCC končno enkrat konec.

NAJNOVEJŠE IZ NAVIDEZNEGA SVETA

Z novim zakonom želijo odstraniti ali omiliti celo vrsto spletnih strani "za odrasle".

Slika Alamy

Cenzura interneta

Zakoni v več državah po svetu želijo nadzorovati bolj "svobodne" kotičke spleta

Regulacija interneta bo vedno eksplodirala v oči navidezni svobodi govora, zadnja dva meseca pa smo doživeli celo to, da so zagovorniki cenzure prevzeli govorniški oder. Avstralska vlada je napovedala, da bo prepovedala tako imenovane "samomorilske spletne strani", lastniki ameriških pornografskih spletnih strani pa so se pogodili z ameriško vlado o novih zakonih, ki regulirajo "fotomodele" za odrasle obiskovalce spleta.

Zakon o zaščiti otrok in preprečevanju obscenosti iz leta 1988 zahteva, da vsi, ki se ukvarjajo s takšnim poslom, vodijo natančno evidenco o vseh "igralcih", kot so njihovo pravo ime, datum rojstva in fotografije. Vlada želi, da bi se to tudi dejansko izvajalo, s čimer želi zagotoviti, da na spletnih straneh ne bi bilo materialov, ki bi vključevali mladoletne osebe, tako da bi za internet veljala ista pravila kot za

Večopravilnost
CRYING WHILE EATING

Mislimo, da smo odkrili verjetno najboljšo spletno stran sploh. Crying While Eating je zbirka kratkih posnetkov ljudi, ki, no, jočejo med jedjo. Čarovnija ni le v čisti lepoti takšne zbirke, temveč tudi v razlogih za jok in hrani, ki se med jokom uživa.

Hannah in Paul jočeta ob Tater Tots (predvidevamo, da gre za neke vrste živilo in ne za odvraten rezultat genetičnih poskusov križanja dojenčkov in zelenjave) in sirovih quesadillah (še dobro, da točno vemo, kaj bi to naj bilo), ker prepada med njima ni več mogoče premostiti (mogoče zaradi njunih čudnih prehranjevalnih navad). Matt smrka ob žitaricah z medom in jogurtom, ker mu več ne gre. Jesus pa je krompir in ketchup in joče zaradi zapravljene obljube o mladosti. Na strani lahko glasujete za najboljši posnetek in dodate svojih 30 sekund prehranjevalnega obupa.

cryingwhileeating.com

Kupid
HANNIDATE

Ali imate dovolj rdečkarskih levičarskih liberalcev, ki se pojavljajo v spletnih storitvah za iskanje partnerjev s popolnim pomanjkanjem moralnih vrednot in smrdljivim ateizmom? Še dobro, da imamo Seana Hannityja s televizijske postaje ABC in njegovo svežo desničarsko zmenkarsko stran. Tukaj lahko spoznate ljudi istih prepričanj, tako da se vam ni treba ubadati s socialno nesprejemljivimi osebki.

"Daytona ima veliko liberalnih žensk in zmenkov z njimi sem že sit. Pomagajte mi poiskati republikanko."

"Lahko vam povem, da delam v kadrovskem oddelku, vozim terenca in imam psa, vse to pa ne opiše, kakšen človek sem."

Čemu takemu se je resnično težko upreti. Slike in profili potencialnih partnerjev so seveda na voljo. Edino, kar se nam je zdelo čudno, je bilo to, da iskalnik na strani ni dal nobenega rezultata, ko smo vnesli iskanje, da moški išče moškega, starega od 18 do 80 let. Res nenavadno.

web1.hannity.com/hannidate

Dober okus
POP CULT: THE BOTTOM 5

Seznamov najboljših pet smo vam predstavili že kar nekaj in prav gotovo ste nam za to noro hvaležni. Vsi ti seznami pa ne dosežejo izjemnosti seznamov najslabših pet. Stvarniki strani Pop Cult so prav gotovo posvetili veliko časa in truda sestavljanju seznamov najslabših pet v najpomembnejših kategorijah.

Vzemimo za primer knjige Za telebane – se vam zdi, da je v seriji nekaj prav neumnih? Preverite, če se je katera od tistih, ki ste jih videli, znašla na seznamu. Mogoče Jasnovidnost za telebane?

Med izdelki "ki ste jih videli na televiziji" je Flowbee, ki omogoča rezanje (lastnih) las z zaprtimi očmi – ko je seveda priključen na sesalnik. Naš najljubši seznam je najslabših pet porcelanastih figuric. Nam je že čisto jasno, da ne moremo več živeti brez figurice Briana na stranišču školjki. In kaj pravite na indijanske otroke med molitvijo (seveda ne indijansko)?

www.popcultmag.com/passingfancies/bottomfive/bottomfivedefault

video in tiskane publikacije.

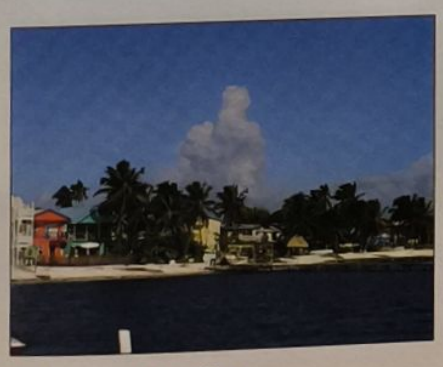
Skupina ameriških poslovnežev iz zabavne industrije za odrasle, zvito poimenovana "Koalicija za svobodo govora", se je pogodila z ameriškim pravosodnim ministrstvom. Koalicija nasprotuje zakonu, češ da bi ta "ogrozil zasebnost in varnost igralcev in igralk v filmih za odrasle". Začasni dogovor pa pomeni, da lastnikom spletnih strani, ki so registrirani pri koaliciji, zakona ne bo treba upoštevati, dokler sodišče ne odloči drugače. S spletnih strani, kot je naprimer Rotten.com, so že umaknili pornografsko vsebino, iz strahu pred novo regulativo.

VISOKE KAZNI

Tisti, ki bi radi končali s trpljenjem v Avstraliji, pa bodo morali navdih iskati drugje. Kazni za lastnike spletnih strani z literaturo, ki zagovarja samomore, bodo znašale kar 550.000 avstralskih dolarjev (skoraj 81 milijonov tolarjev). Avstralska vlada očitno jemlje samomore smrtno resno.

Zakon zajema vse vrste medijev in ni bil osredotočen le na internet. Pravosodni minister, senator Chris Ellison, je glava novega zakona, ki bo stopil v veljavo čez dobrega pol leta. Ellison pravi, da bo zakon ščitil občutljive odrasle ljudi pred manipulacijami spletnih strani, ki propagirajo smrt. Na strani opozicije pa so lastniki spletnih strani, ki podpirajo evtanazijo, ki trdijo, da bo ta zakon preprečil izražanje njihovih prepričanj. **PCF**

"Lastniki ameriških pornografskih strani so se izognili obsežnejši regulaciji vsebin strani"



Meteorologija

THE CLOUD APPRECIATION SOCIETY

Ljubijo oblake in se tega ne bojijo priznati. No, mogoče to priznanje ni ravno najbolj junaško, če ravno ne sediš na sestanku društva sovražnikov dežja. Glede na to, da obstaja društvo ljubiteljev oblakov, pa zelo verjetno morajo kje obstajati tudi sovražniki dežja.

V razdelku Cloud Chat imate možnost klepetati "o oblakih in samo o oblakih...", na voljo pa so tudi umetniške slike oblakov, pesmi o oblakih in Oblak meseca.

Vašo pozornost pa bi radi usmerili predvsem na podstran Cloud Lookalikes. Le predstavljajte si, da poležavate na travniku s svojo boljšo polovico in gledate oblake, ki se sprehajajo po nebu, pa vaš partner naenkrat reče: "Poglej, tisti oblak pa je videti kot pes, ki lula!" Nepozabno.

Seveda vi takoj skočite pokonci, zgrabite fotoaparat in oblak posnamete. Ahhh, romantika. Na tej strani lahko skoraj (a ne ravno) vidite oblak, ki bi celo lahko bil podoben zajcu, ki beži pred piščancem (resno), ali po našem mnenju najboljši oblak, ki opazovalcem kaže sredinec.

www.cloudappreciationsociety.org

Kavna kultura

CAFE DE ROYTAWAN

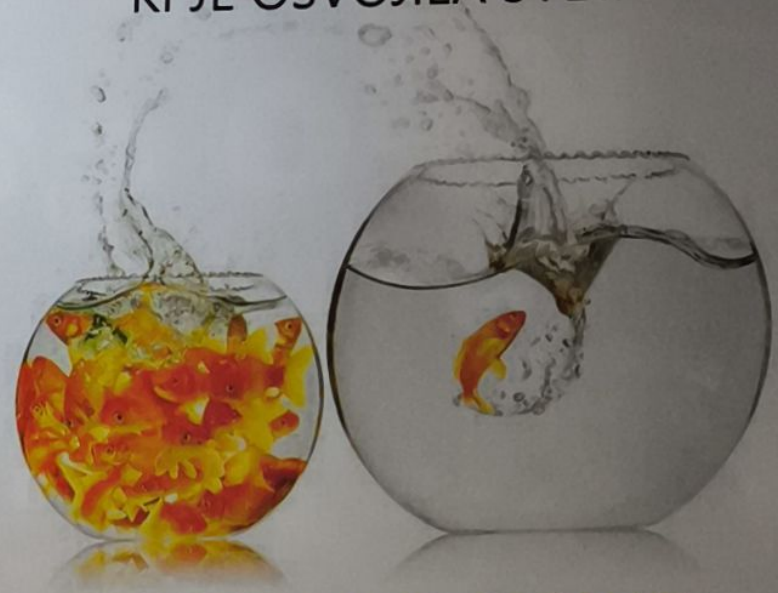
Ta stran bi lahko bila v tajvanščini. Obvladamo, ker smo polikrote. Res pa je, da slika pove več kot tisoč besed (lahko pa bi bila beseda vredna tisoč tolarjev... bomo javili uredniku), zato tukaj slika jasno pokaže, kako lahko ustvarite tiste fantastične učinke v smetani na kavi, ki ste jih doslej lahko le občudovali v božjastno dragih kavarnah v katere ste zašli.

Učinki so preprosto fantastični, postopek pa je večinoma že prav smešno enostaven, saj je potrebno le paličico premakniti v pravo smer. Da, zdaj lahko razbijete mit, uničite čarovnijo in se naučite trikov kavarniškega posla. Naučite se lahko, kako narisati srček na kavo z mlekom, ki jo servirate ljubljeni osebi, narišete lahko rozeto ali spiralo. Pustolovski tipi lahko ustvarijo celo sončni zahod ali cvet hibiskusa. Če se želite naučiti osnov, si oglejte razdelek "spenjeno mleko". In naslednjič, ko vam bo natakar po večerji prinesel kavo za dva tisočaka, se lahko naduto nasmehnete in rečete: "Ah, rozeta!"

www.roytawan.com

networks
DEFENDER

SLOVENSKA VARNOSTNA REŠITEV, KI JE OSVOJILA SVET.



OBVARUJTE SVOJE OMREŽJE

PRED VDORI, NEŽELJENO POŠTO, VIRUSI IN OSTALO ČUDNO VSEBINO

POVEZLJIVOST
VPN
ISDN Backup
XDSL

VARNOST
Protivirusna zaščita
AntiSpam zaščita
Požarni zid
Preverjanje vsebine pošte
Preverjanje spletnih vsebin

KVALITETA STORITEV
STREŽNIŠKI SERVISI
Spletni strežnik
Poštni strežnik

IUAS
Aktivno upravljanje z uporabniki

ZAUPA NAM SHELL SIRIJA.
ALI NAM ZAUPATE VI ?

GITEX DUBAI 2005
25 - 29 September
Dubai World Trade Centre

Obiščite nas na sejmu
GITEX 2005 Dubai
NetworksDefender Hala 6 / 640

KONTAKTNE INFORMACIJE:
TrendNET d.o.o., Računalniški inženiring, Šlandrova cesta 6A, 3320 Velenje,
Tel.: 03/ 586-30-33, Fax : 03/ 586-19-70
E - Mail : info@networksdefender.com , Web : www.networksdefender.com

Naslednji mesec v PCFormat-u

Kdo so glasovi za junaki iger?

Spoznajte ljudi, ki so dahnili življenje vašim najljubšim likom iz iger

Plus! Zvok prihodnosti, kaj počnejo pri Lionhead, primerjava grafičnih kartic GeForce 7800, veliki test programske opreme, priloga o mobilnem računalništvu...

V PRODAJI 1. OKTOBRA 2005

Vsebina revije se lahko še spremeni.

Kisli možgani

Mraz vs. Ranger88

Pozor, naleteli ste na rubriko za vse ljubitelje kislih kumaric in ostalih oblik vložene zelenjave

Izziv meseca: Delovni dan

Prvotni izziv je bil sicer opis mojega delovnega dne, ampak ker toliko prostora nimam (*Praznina na vrhu tega lista bo čisto dovolj – Urednik*), vas bom prijel za roko, vas popeljal skozi naše pisarne in opisal delovni dan celotnega uredništva.

Začeli bomo pri zvoncih pri vhodu. Pravzaprav bi bilo bolj prav, če bi začeli pri malem "kafiču" 20 metrov pred vhodom. Navsezadnje marsikdo med nami tudi tega očitno šteje kot prostore uredništva. Ampak danes mislim, da ni nikogar... o, pa je, pri jutranji kavici smo ujeli Janjo in Manuelo. Prva je skoraj glavna za marketing, druga pa poskrbi, da dobimo vsak mesec pravočasno nakazano plačo. In zato ji bomo prav prijazno pomahali. Vsi, prekleto, mahajte! No, zdaj smo končno pri prej omenjenih zvoncih. Na zgornjemu piše "Po 16 uri", zato bomo pocingljali na spodnjega.

"Ja?" To je glas Brigite. Ona je prijazna teta, ki nas bo spustila naprej in nam povedala, da igra *F.E.A.R.* še vedno ni prišla. Ja, dobre igre, namenjene opisu, je treba prestreči pri viru. Vstopili smo in odkorakali po dolgem hodniku naravnost naprej. "Serbus, Pero." To je bil Pero. Kaj počne? Teži založnikom, naj že enkrat pošljejo tisto igro in naj razvijalci nehajo ignorirati našo pošto in pristanejo na razgovor z nami. Po telefonu zna biti prav hud, v resnici pa sploh ni. Če bi še naprej vlekli pot naravnost, bi se s sekalci zapičili v vrata direktorja. Njega zdaj ne bomo obremenjevali s takšnimi poškodbami na delovnem mestu, ker gotovo drži v vsaki roki vsaj po eno slušalko, sodeč po žuborenju, ki prihaja izza vrat. Ali pa sem morda spet kaj zavozil in mi glasno preklinja sorodnike in psa.

Naredimo torej rahel zavoj v desno, kjer se skriva pisarna številka 303. Ne sprašujte me, od kod takšno ime, ker verjetno tega tu ne ve nihče. To je največji prostor v našem uredništvu (poleti peklensko vroč, pozimi smrtonosno hladen), lastijo pa si ga postavljavci in oblikovalci revije. Mišo trenutno poskuša pripraviti svojega navideznega kanarčka, da bi odžvižgal pesem *Djevojka sa sela*, Goran ovohava sendvič z zelenjavno pariško salamo, Brane pa razmišlja o prednostih nogometne postavitve 4-4-2 pred 4-3-3. Pustimo jih meditirati, drugače septembrska številka ne bo izšla pravočasno. Gremo zdaj na čisto drugo stran. Za prvimi vrati na desni naš vodja marketinga, Ivo, poskuša po telefonu nekoga prepričati, da so Cradle of Filth najbolj globok bend na svetu. Kot slišite, mu ne uspeva, zato nehajte občudovati slike Angeline Jolie na njegovih stenah in pridite z menoj, preden Ivo izgubi telefonski dvoboj in nato še živce.

Naslednja vrata desno pa so, taratataaam, vrata našega urednika in njegove namestnice. Jaz se sicer temu območju na široko izogibam, ampak zavoljo vas, bomo naraaahlo odprli vrata. Počasi, tiho in pazljivo. Da ja ne bi slučajno...

"MRAAAZ!Vohamte!Kjeimašsvoje ČLANKE?!?AnevešdagremoJUTRIvtisk !!!Pridisempodlasicausrana!MRAAAZ!" Uh, nekdo je spet pozabil vzeti tableto. Zaprimo rajši ta vrata pekla, preden se slaba karma razlije na prosto. Jaz grem zdaj po hodniku naravnost naprej, ker me je od silnega garanja pritisnilo na malo potrebo, za vas pa se je turistični ogled tu končal. Pa-pa. Pridite še kaj.

PCFormat Tours vas vabi na ponovni ogled uredništva. Cena samo 46.000 SIT na glavo in po 14.000 SIT za vsako okončino.

IZZOVITE MRAZA

Skočite na *PCF* forum in Gregorju postavite izziv, ob katerem mu bo zastalo srce. **www.pcformatslo.net/forum**

Fwd >> Fwd

Barbara razmišlja o nekaterih bolj ali manj katastrofalnih zmotah...

Errare humanum est, so rekli stari Rimljani. Ljudje se včasih pač malce "zmotimo", včasih v lastno, pogosto pa v tujo škodo...

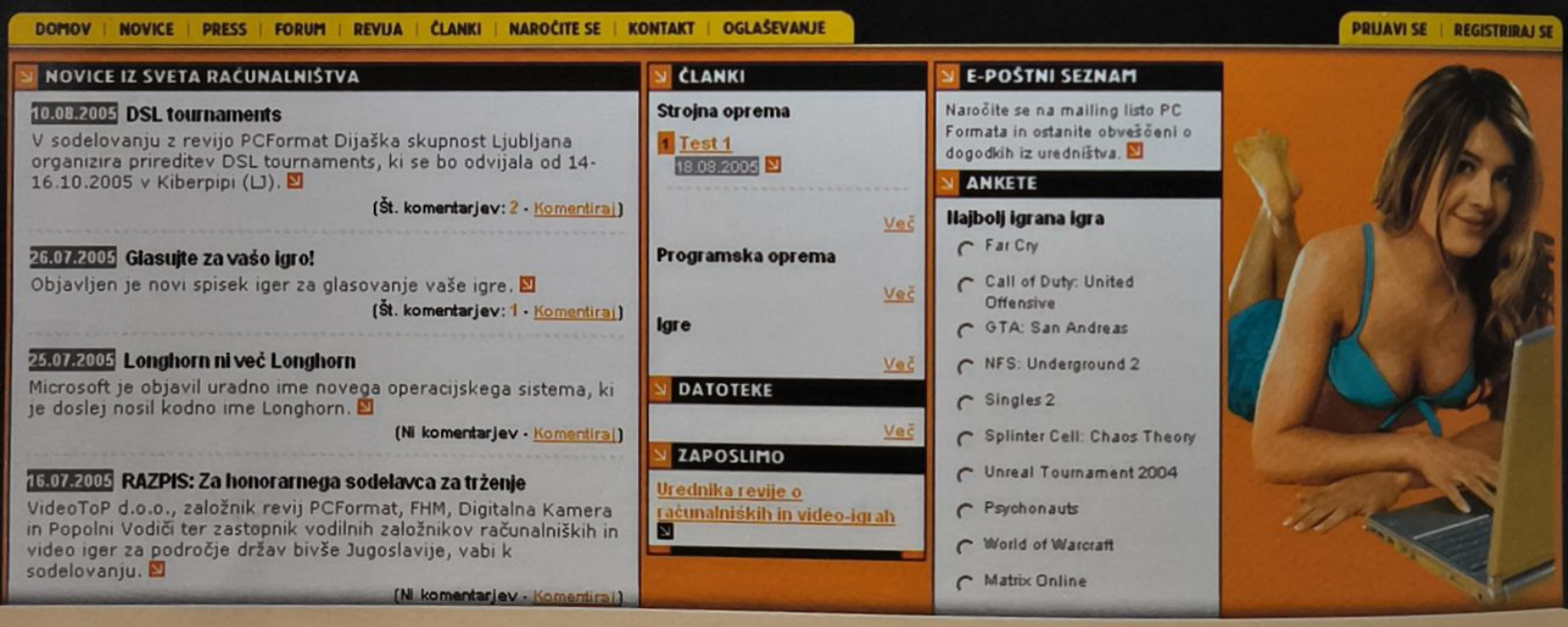
Na primer, ko starši pustijo, da njihove otroke vzgajajo dolgouhi glodavci. Majhen nasvet: če je kosmato tam, kjer naj ne bi bilo, in če močno trza na korenje, ni primerna varuška.

Tujci se pogosto motijo, to že tako ali tako vemo. A človek še razume, da ga posračkajo na tujem, a je hudič, če se jim kaj takega zgodi celo doma.

Včasih se zmoti cela horda ljudi. In če se ta cela horda zmoti i n za svojega vodjo izbere androida, ki je bil poslan iz prihodnosti, da bi praktično uničil planet, nobeno tlačenje glave med noge ne bo pomagalo. Kak milijon zaušnic pa mogoče bi...

Eh... kdo?

Samošeto...
PCFormat ima novo spletno stran!



Zbirali smo vaše želje, poslušali vaše ideje in zdaj je končno tu – nova spletna stran revije *PCFormat*. Takoj zdaj skočite na **www.pcformatslo.net** in si napasite oči!

- Nova, pregledna in moderna oblika strani
- Vedno ažurne novice z vseh področij
- Izboljšan forum z vedno vročimi debatami
- Nagradne igre z lepimi nagradami
- Številni članki iz revije: igre, strojna oprema...
- Glasovanja za vam najboljše igre
- Možnost snemanja aktualnih datotek

www.pcformatslo.net

Si BOF?

www.bof.si

Novi lepši svet elektronike

BOF

Building Of Fun

Osebni računalnik PCX

TITANIA

179.990 sit

- procesor AMD Sempron 2600+, s754, 800 MHz
- matična plošča **Asus** K8
- pomnilnik **Kingston** 512 MB DDR 400 MHz
- trdi disk **Western Digital** 160 GB 7200 obr./min.
- grafična kartica **Asus** Radeon A9550 128MB tv-out
- **Liteon** DVD±RW dvoplastni zapisovalnik
- miška, tipkovnica
- **19" LCD zaslon Samsung 913V**
- odzivni čas 12 ms, kontrast 600:1
- **multifunkcijski tiskalnik Lexmark X1180**
- garancija 3 leta za PC + LCD, 1 leto za tiskalnik

19" LCD zaslon SAMSUNG

930BF

92.990 sit

- ločljivost: 1280x1024
- svetilnost: 300 cd/m2
- kontrast: 700:1, odzivni čas: 4 ms
- vidni kot: 160°/160°, DVI prikop
- garancija 3 leta
- **17" zaslon 730BF samo: 73.990 sit**

Prenosni računalnik PRESTIGIO

NOBILE 157

259.990 sit

- procesor Intel Pentium-M 1.7 GHz Centrino, 2 MB L2
- pomnilnik 512 MB DDR; trdi disk 80 GB 5400 obr.min
- grafična kartica ATI Radeon 9700 MOBILITY 64MB, tv-out
- 15.1" TFT 1400x1050; DVD±RW zapisovalnik
- WLAN 54Mbit, modem 56k, IR, FireWire, USB 2.0, LAN 10/100 Mbit
- čitalec kartic SD, MMC, MS
- masa 2.68 kg; garancija 2 leti

darilo: torbica

Osebni računalnik NEON

HERMES

179.990 sit

- procesor AMD Athlon 64 3500+, s939
- pomnilnik 512 MB DDR, 400 MHz
- trdi disk 160 GB 7200 obr./min , SATA
- dvoplastni DVD±RW 16x zapisovalnik
- grafična kartica GF6600, 128 MB tv-out, PCI Express
- gaming ohišje s 400 W napajalnikom
- garancija 2 leti

Barvni tiskalnik HP

PSC 1410

19.990 sit

- hitrost tiskanja do 18 čb/13 b. str./min.
- ločljivost tiskanja do 4800x 1200 dpi barvno, ločljivost optičnega čitalnika: 600x 2400 dpi
- plosko skeniranje (flatbed), USB 2.0 priklop, garancija 1 leto

USB pomnilnik APACER

HC212

od 4.990 sit

- USB 2.0 povezava
- 256 MB pomnilnika: 4.990 sit
- 512 MB pomnilnika: 8.990 sit
- 1 GB pomnilnika: 15.990 sit

svetovanje

Svetovalci BOF-a vas bodo s strokovnimi nasveti pripeljali do izbora, ki bo zadostil vsem vašim željam, potrebam in zmožnostim. Najboljše za dom in žep.

BOF Ljubljana, delovni čas, **trgovina / CD shop:** pon-sob: 10 - 21 / BOF: BTC City, hala 18 (nasproti Koloseja), Ljubljana, **tel.: 01 548 44 60**
BOF Maribor, delovni čas, **trgovina / CD shop:** pon-sob: 9 - 20 / BOF: Trzaška 7, Maribor, **tel.: 02 320 75 70**

PISARNA DOMA ZABAVA DOMA DOMAČA OPRAVILA PRENOSNIKI BELA TEHNIKA KUHANJE CD DVD **www.bof.si**

Bolex d.o.o. Ljubljana - Merkur skupina, Šmartinska 152, Ljubljana, Slovenija. Ponudba velja od 01. 09. 2005 do razprodaje zalog. Za morebitne tiskarske napake si pridržujemo pravico.

PCplus® Vario

PREDNOST IZBIRE!

PCplus PRIVILEGE servis

V primeru upravičene garancijske reklamacije Vam računalnik brezplačno prevzamemo in dostavimo.

IZBERITE SI SVOJ PRENOSNI RAČUNALNIK IZ VELIKE DRUŽINE PCPLUS VARIO!

intel inside celeron M

GARANCIJA 2 LETI

PCplus Vario WXVC 15

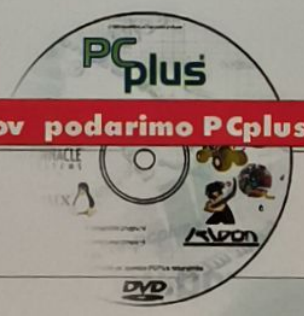
- Procesor Intel Celeron M 1.5GHz
- Wide zaslon 15.4" (WXGA 1366X768)
- Pomnilnik 512MB DDR
- Trdi disk 40GB
- Optična enota DVD+/- RW (Dual)
- Integrirana grafična kartica do 64MB
- Integrirana zvočna kartica AC'97
- LAN 10/100
- Modem V56k
- 3x USB 2.0, parallel, VGA Out, S Video (TV Out), Firewire, Mic in, SPDIF, Line out, 1x PCMCIA (tip II CardBus)
- **Čitalec kartic 4-v-1** (MS, MMC, SMC in SD)
- **2 EASY Launch tipke** (Internet, Email)
- Slovenska tipkovnica
- Cyberlink DVD Solution
- **Garancija 2 leti**

189.900,-

DARILO!

Vsem kupcem PCplus računalnikov podarimo PCplus DVD:

- *s 5 licenčnimi IGRAMI*
- *pisarniškim paketom OpenOffice.org*
- *operacijskim sistemom Linux*
- *Pinnacle preizkusnimi programi*



intel inside pentium M

intel inside centrino MOBILE TECHNOLOGY

ATI MOBILITY RADEON 9700

PCplus Vario WXGP 17

- Intel® Centrino™ Tehnologija
  Procesor Intel Pentium M 1.7GHz
  Intel® PRO/Wireless 2100/2100A
  Intel® nabor 855PM
- Wide zaslon 15.4" (WXGA 1366X768)
- Pomnilnik 512MB DDR
- Trdi disk 60GB
- Optična enota DVD+/-RW (Dual)
- Grafična kartica ATI RADEON Mobile 9700 256MB
- Integrirana zvočna kartica AC'97
- LAN 10/100
- Modem V56k V.90/92, 3x USB 2.0, VGA Out, S Video (TV Out), Firewire, Mic in, SPDIF, Line out, 1x PCMCIA (tip II CardBus),
- Multimedia in **čitalec kartic 4-v-1** (MS, MMC, SMC in SD)
- **2 EASY Launch tipke** (Internet, Email),**slovenska tipkovnica**
- Cyberlink DVD Solution
- **Garancija 2 leti**

314.900,-

GARANCIJA 2 LETI

Vse prenosne računalnike PCplus Vario lahko kupite s 3% popustom na:

www.pcplus.si

ALI PA V POOBLAŠČENIH TRGOVINAH PCplusa:

Nekatere trgovine prodajajo samo del artiklov iz ponudbe na oglasu.

JANUS TRADE d.o.o.
LESCE: 04/532 01 55
CELJE: 03/425 50 80
KRŠKO: 07/48 80 890
M. SOBOTA: 02/53 03 830
RAVNE: 02/87 50 190
KRANJ: 04/20 15 850

HARVEY NORMAN
LJUBLJANA: 01/585 50 00

ROLAN
MARIBOR: 02/300 13 00

Tech-Trade Center d.o.o.
LJUBLJANA: 01/434 01 08

MENTIS
DRAVOGRAD: 02/630 65 00
VELENJE: 03/897 68 50

Meler Rač. Inženiring
PIVKA: 05/757 11 50

Avto-izziv
VRHNIKA: 01/750 21 13

HARLEM
N. MESTO: 07/338 29 00

X-COM
VELENJE: 03/897 28 10

GOLAR
LJUBLJANA: 01/519 24 40

SEBANET
CELJE: 03/490 91 50

MATRICA
ŽALEC: 051/602 666
ŠOŠTANJ: 03/891 16 66

www.pcplus.si